

پروژه برنامه نویسی پیشرفته

فاز 2 (گرافیک)

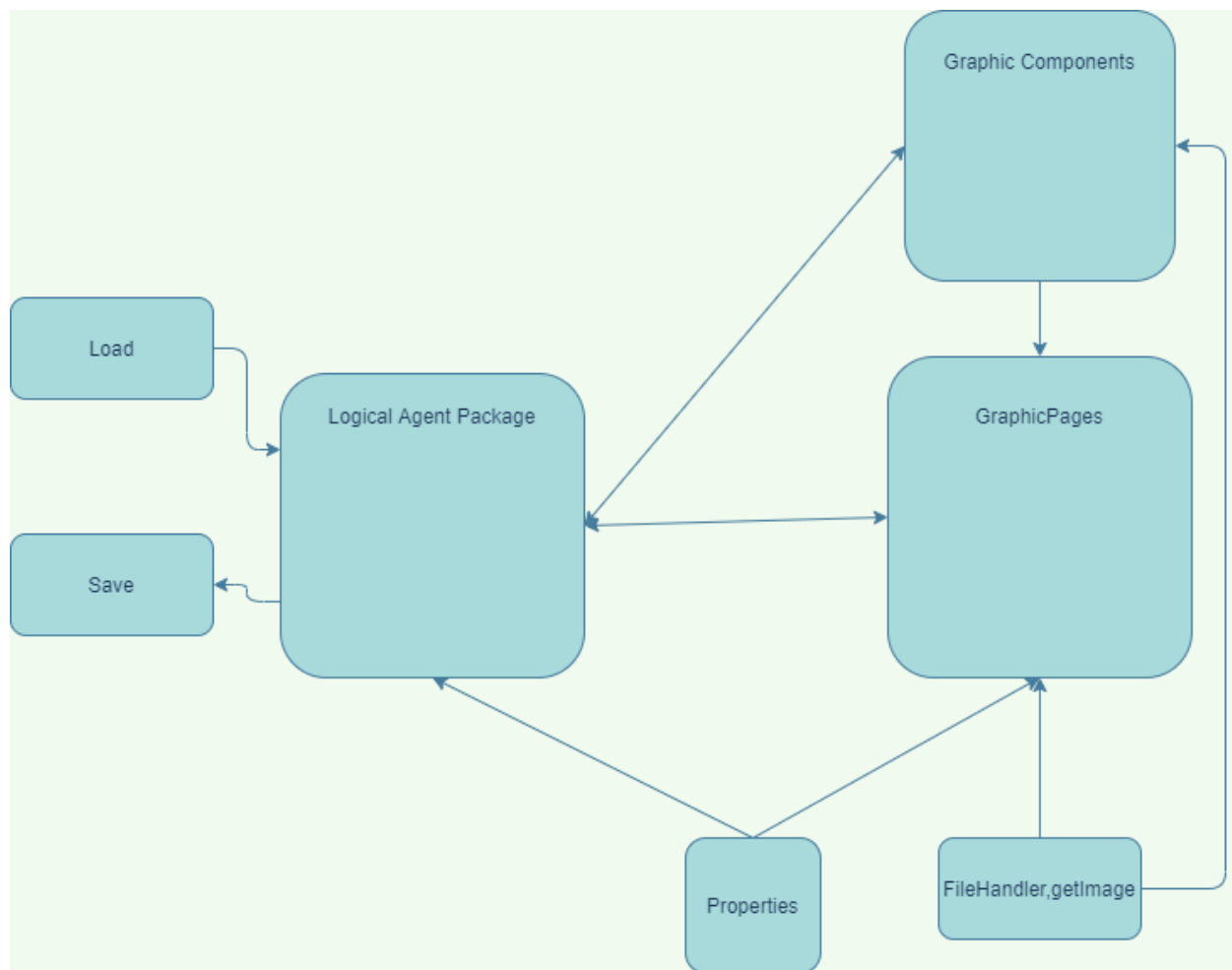
حقوق

محل حقوق و مان

امیرسالار صفایی قادری

شماره دانشجویی 99100177

دیاگرام پروژه:



## نحوه ارتباط منطق و گرافیک:

هر اتفاق منطقی به صورت یک ریکوئست از گرافیک به پکیج منطقمون فرستاده میشه اول Authenticate میشه که امنیت برنامه امون تعیین بشه و برای سرور کار راحت تر بشه. بعد اگر لازم باشه ای دی که تو ریکوئست بوده تبدیل به مدل میشود و تغییرات لازم انجام میشود. مدل هایی که حاوی چیزهای امنیتی مانند پسورد یا چیز های دیگر هستن هرگز به گرافیک پاس داده نمی شوند.

## گرافیک:

گرافیک هارد کد javafx هستش سعی شده از Alignment استفاده شود تا برنامه ریسپانسیو تر شود. هر صفحه یه Scene جدید هست. و اگر تغییرات عمده در صفحه اتفاق بیفتد صفحه رو از اول می سازیم.

## نویدیت:

نویدیت کردن بین صفحه ها به دو صورت دکمه و منو بار سمت چپ امکان پذیر می باشد.

## گرافیک ایجنت:

محل نگهداری از سرور ایجنت و تمام صفحات گرافیکی است که گرافیک می تواند با کمک آن صفحه را عوض کند. یا به سرور ایجنت ریکوئست بفرستد که بعد آن به کلاس مربوط به اون درخواست ارسال کند.

## سرور ایجنت:

محل نگهداری لاجیکال ایجنت های مدل های مختلف و جاهای مختلف.

## کانفیگ:

- Dialogs: جملات داخل برنامه
- Sizes: هر سائزی که داخل کد هست
- Numbers: عدد هایی که به مفهوم سائز نیستند و در کد استفاده شدن اصولا تعداد هستش
- ImageLinks: لینک به عکس های استفاده شده
- Addresses: لینک های فولدر های دیتابیس

## عکس:

برای عکس یوزر عکس رو توی فولدر آن کپی میکنم برای بقیه با ایدی نگه میدارم.

دیاگرام مدل ها:

