

חלק ב' – מבנה נתונים

בחרו שתי שאלות מבין שלשת השאלות הבאות.

שאלה 4 – (50 נקודות)

נתונה הפעולה sod.

טענת כניסה:
הפעולה מקבלת רשימת
שלמים

```
public static void sod(Node<Integer> lst)
{
    if (lst == null || !lst.hasNext())
        return ;
    int x = lst.getNext().getValue() - lst.getValue();
    Node<Integer> n=new Node<Integer>(x, lst.getNext());
    lst.setNext(n);
    sod(lst.getNext().getNext());
}
```

הפעולה sod זומנה מ main
באמצעות קטע הקוד הבא:

```
Node<Integer> lst = new Node<Integer>(1,
                                     new Node<Integer>(2,
                                     new Node<Integer>(4,
                                     new Node<Integer>(10)));
sod(lst);
System.out.println(lst);
```

א עקוב אחרי הפעולה sod שזומנה באמצעות קטע הקוד שלמעלה. מה הפלט של main? (23 נק.)

ב מה סיבוכיות הפעולה? הסבירו (7 נק)

ג שינו את תנאי העצירה של הפעולה ומחקו את חלקו השני. מה יקרה בזימון הפעולה עם הקלט הנתון? הסבירו את תשובתכם (10 נק)

```
public static void sod(Node<Integer> lst)
{
    if (lst == null || !lst.hasNext())
        return ;
    int x = lst.getNext().getValue() - lst.getValue();
    Node<Integer> n=new Node<Integer>(x, lst.getNext());
    lst.setNext(n);
    sod(lst.getNext().getNext());
}
```

ד שינו שוב את הפעולה המקורית והפעם שינו את הזימון הרקורסיבי. מה יקרה בזימון הפעולה עם הקלט הנתון? הסבירו את תשובתכם (10 נק)

```
public static void sod(Node<Integer> lst)
{
    if (lst == null || !lst.hasNext())
        return ;
    int x = lst.getNext().getValue() - lst.getValue();
    Node<Integer> n=new Node<Integer>(x, lst.getNext());
    lst.setNext(n);
    sod(lst.getNext().getNext());
}
```

מבחן רבע שלישי – סייבר



שאלה 5 – 50 נקודות

במרפאה היוקרתית "כולם בריאים" הוחלט למחשב את התור. לשם כך הוגדרה המחלקה **Patient** שתכונותיה: **name** – שם החולה, **age** – גיל החולה ו **reserved** – האם החולה הזמין תור מראש למחלקה גם פעולות **get** ו **set** בהן ניתן להשתמש

```
public class Patient
{
    private String name; // שם
    private int age; // גיל
    // האם הוזמן תור מראש
    private boolean reserved;
```

תור תקין הוא תור בו כל חולה מבוגר מזה שאחריו ושגילו 2 פציינטים סמוכים שלא קבעו תור.

- א כתבו פעולה בשם **validQ** שמקבלת תור פציינטים ומחזירה אמת אם התור תקין ושקר אחרת. הפעולה אינה הורסת את התור. (20 נק)
- ב כתבו פעולה בשם **notReservedLast** שמקבלת תור פציינטים ואם יש 2 פציינטים סמוכים או יותר שלא הזמינו תור מראש היא מעבירה את כולם פרט לראשון לסוף התור (25 נק) לדוגמא התור הבא.

name: patient1 age: 88 reserved: true	name: patient2 age: 80 reserved: false	name: patient3 age: 77 reserved: false	name: patient4 age: 60 reserved: false	name: patient5 age: 55 reserved: true	name: patient6 age: 44 reserved: true
---	--	--	--	---	---

יהפוך ל:

name: patient1 age: 88 reserved: true	name: patient2 age: 80 reserved: false	name: patient5 age: 55 reserved: true	name: patient6 age: 44 reserved: true	name: patient3 age: 77 reserved: false	name: patient4 age: 60 reserved: false
---	--	---	---	--	--

ג מה סיבוכיות הפעולה שכתבתם בסעיף ב? (5 נק)

שאלה 6 (50 נק)

- א כתבו פעולה בשם **mergeToQ** המקבלת תור שלמים ורשימת שלמים ומכניסה אחרי כל איבר בתור איבר מהרשימה. הפעולה אינה מחזירה דבר (void). אם הרשימה ארוכה מהתור האיברים האחרונים בה יכנסו לסוף התור. (20 נק)

לדוגמא הרשימה הבאה תמוזג לתור הבא

Q head [1 2 3]

lst → [4] → [5] → [6] → [7] → ~

כך: Q head [1 4 2 5 3 6 7]

- ב כתבו פעולה בשם **mergeToLst** המקבלת תור שלמים ורשימת ומכניסה אחרי כל איבר ברשימה איבר מהתור. הפעולה אינה מחזירה דבר (void). אם התור ארוך מהרשימה האיברים האחרונים בו יתווספו לסוף הרשימה. (25 נק)

לדוגמא התור הבא ימוזג לרשימה הבאה כך:

Q head [1 2 3 4]

lst → [5] → [6] → [7] → ~

כך: lst → [5] → [1] → [6] → [2] → [7] → [3] → [4] → ~

* מותר להרוס את התור

ג הסבירו מה הסיבוכיות של סעיף ב. (5 נק)