

# 演習課題「オセロ盤の描画」

C++基礎

## 概要

画面に等間隔で線を引き、オセロ盤を描画してください。

## 画面サイズ

幅	532
高さ	532

## 仕様

1 マスの大きさ	64
1 マス目の描画位置	x:10, y: 10