

Mouse Clicker

C++基礎

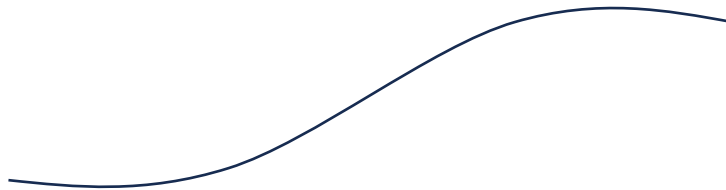
仕様

このゲームは画面中にランダムで出現する円をクリックするゲームです。

円について

- 色
 - 赤
- 半径
 - 25, 35, 45, 55, 65, 75 のいずれかのサイズ
- 座標
 - 画面上のランダムな値
 - ※ ただし、画面外に出ず、円が欠けるような座標にはならないようにする
- 挙動
 - 出現後、半径が小さくなり、半径が 0.15 以下になったら、再度ランダムな半径、ランダムな座標に出現をする
 - 半径は、だんだんと小さくなる

半径の小さくなる速度は、以下の曲線のようなイメージでだんだん小さくなる数値が大きくなる



マウスクリックについて

円をクリックすると、円が消え、再度ランダムな半径、ランダムな座標に出現をする