課題1

クラス名	DoubleNum	
メンバ関数		
コンストラクタ	引数でメンバ変数「value_」を初期化	
set	引数を2倍してメンバ変数「value_」に代入	
show	メンバ変数「value_」を「値: (数値)」という形で出力	
メンバ変数		
value_	整数型	

課題2

クラス名	Num	
<u>メンバ関数</u>		
コンストラクタ	メンバ変数「num1_」と「num2_」を0で初期化	
set	引数 1 をメンバ変数「num1_」に、 引数 2 をメンバ変数「num2_」に代入	
getMin	メンバ変数「num1_」と「num2_」のうち、小さいほうを返す	
getMax	メンバ変数「num1_」と「num2_」のうち、大きいほうを返す	
メンバ変数		
num1_	整数型	
num2_	整数型	

課題3

クラス名	RandomNum	
メンバ関数		
コンストラクタ	引数1でメンバ変数「min_」、 引数2でメンバ変数「count_」を初期化 メンバ変数「value_」は-1で初期化	
set	メンバ変数「value_」に最小値min_で、count_個の乱数を代入	
show	メンバ変数「value_」を「値: (数値)」という形で出力	
メンバ変数		
value_	整数型	
min_	整数型/生成する乱数の最小値	
count_	整数型/生成する乱数の個数	

問題4

クラス名	InputNum	
メンバ関数		
コンストラクタ	引数1でメンバ変数「min_」、引数2でメンバ変数「max_」を初期化 メンバ変数「value_」は-1で初期化	
set	入力された数値をメンバ変数「value_」に代入 ただし、メンバ変数「min_」より小さい数値、 またはメンバ変数「max_」より大きい数値が 入力された場合は、入力をやり直す	
get	メンバ変数「value_」を返す	
メンバ変数		
value_	整数型/入力された数値	
min_	整数型/入力される最小値	
max_	整数型/入力される最大値	

問題5

クラス名	ArrayNum	
メンバ関数		
コンストラクタ	メンバ変数「values_」の要素全てを0で初期化 メンバ変数「size_」を5で初期化	
set	メンバ変数「values_」の引数1番目の要素に引数2の値を代入 ただし、引数1番目の値が配列の範囲外の場合は、何もしない	
get	メンバ変数「values_」の引数番目の要素を返す ただし、引数番目の値が配列の範囲外の場合は、-1を返す	
getSize	メンバ変数「size_」を返す	
show	メンバ変数「values_」の値をすべて出力 「N: (N番目の要素)」とという形式で出力	
メンバ変数		
values_	整数型の配列変数(サイズ5個)	
size_	配列変数のサイズ	