

夏休みの宿題 第 0 回

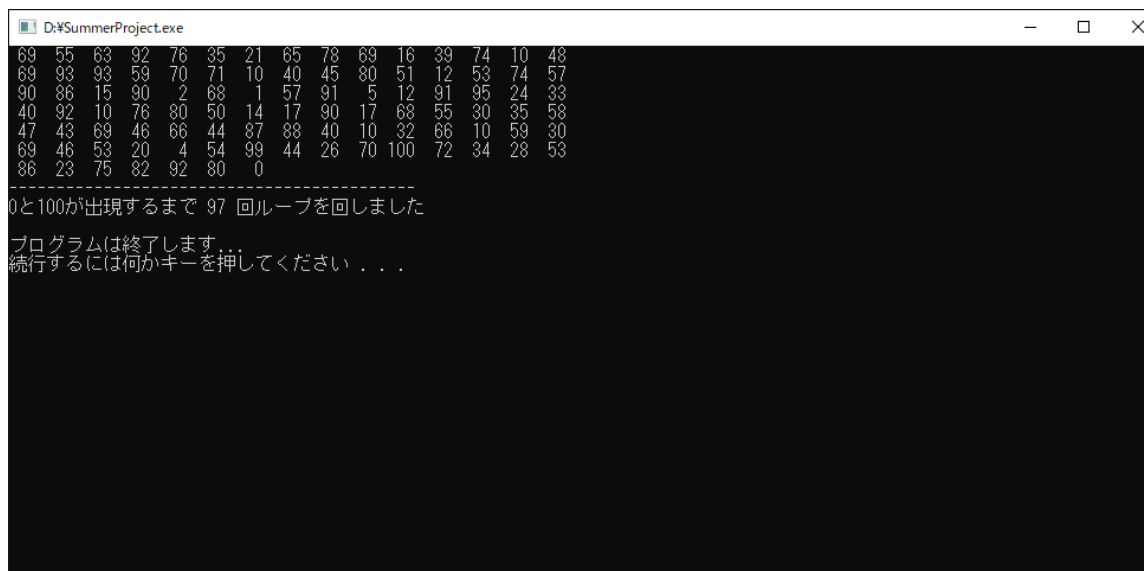
C++基礎

概要

「0」と「100」が出現するまで 0～100 までの乱数を生成し続けるプログラムを作成してください。

なお、生成した乱数は 15 個区切りで出力し、「0」と「100」が出現し終わったら、何回乱数を生成したかの回数も出力してください。

実行結果例



```
D:\SummerProject.exe
69 55 63 92 76 35 21 65 78 69 16 39 74 10 48
69 93 93 59 70 71 10 40 45 80 51 12 53 74 57
90 86 15 90 2 68 1 57 91 5 12 91 95 24 33
40 92 10 76 80 50 14 17 90 17 68 55 30 35 58
47 43 69 46 66 44 87 88 40 10 32 66 10 59 30
69 46 53 20 4 54 99 44 26 70 100 72 34 28 53
86 23 75 82 92 80 0
-----
0と100が出現するまで 97 回ループを回しました
プログラムは終了します。
続行するには何かキーを押してください...
```

実行結果ダウンロード用 URL

<https://33.gigafile.nu/0827-bdae49780dbc091ff038a4923fe04b1da>

注意事項（下記が守られていないものは未提出となります）

- プログラムの最後に必ず「system(“pause”);」を入れてください
- 出力する数値は必ず 3 桁になるようにしてください
 - 3 桁に足りない桁数の乱数は、数値の前に空白を入れてください
(1 桁の数値であれば 2 個空白、2 桁の数値であれば 1 個空白)

提出物

- Release モードで実行をした exe ファイル
- プログラムを記載したソースファイル
 - ヘッダーファイル等を使用した場合は、ヘッダーファイルも提出物に含みます

提出方法

フォルダ名を以下の命名規則にのっとり、そのフォルダ内に提出物を入れ、ZIP 形式に圧縮をして、ギガファイル便にアップロードしてください。

ギガファイル便にアップロード後、ダウンロード URL を指定のフォームへ記載をして送信を押してください。

Teams 内にデータをアップロードするわけではないことに注意をしてください。

フォルダ名「XXNN_Name」

フォルダ名の命名規則の説明	
XX	スーパーゲームの学生は「SPG」、ゲープロの学生は「PG」
NN	学籍番号下二桁
Name	自身の名前のフルネーム（半角英字のみ使用）

例：

スーパーゲーム科、学籍番号 202304180000 の金丸のフォルダ名は以下の通りです。

SPG00_KanamaruNatsuko

提出期限

2023 年 7 月 31 日 各授業終わりの 20 分前まで