

# 怪物バトル

タイミングよくキーを押して、  
怪物たちとのバトルを勝ち進めよう！

## コンセプト

タイミングを見極めてバトル。  
戦う楽しさをボタンひとつで表現。



企画： ゲーム制作（1年）



# タイミングを見極めて怪物たちとバトル

## ●攻撃パート

出現したゲージの「弱攻撃ゾーン」にバーを合わせるか「強攻撃ゾーン」にバーを合わせるかで怪物に与えられるダメージ量が変わります。

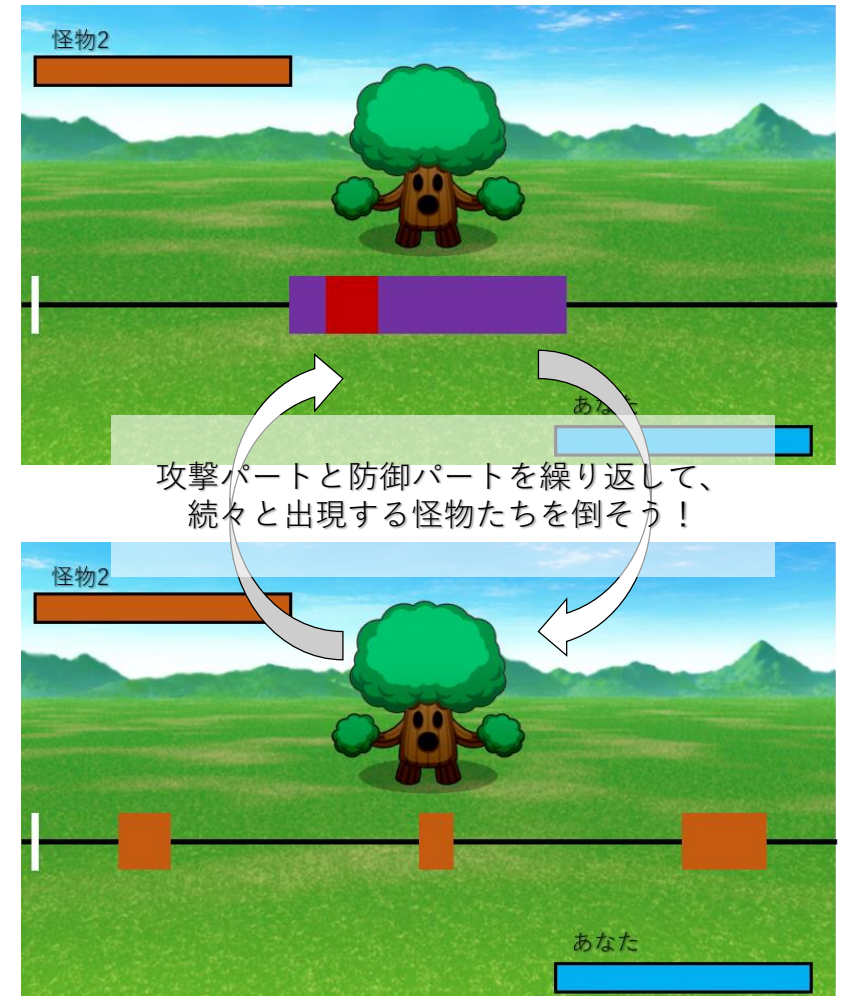
効率よくバトルを終えるには「強攻撃ゾーン」を狙って、タイミングよくキーを押しましょう。ただし、バーがゲージを通り過ぎたり、ゲージ外でキーを押すと攻撃パートは強制終了です。

## ●防御パート

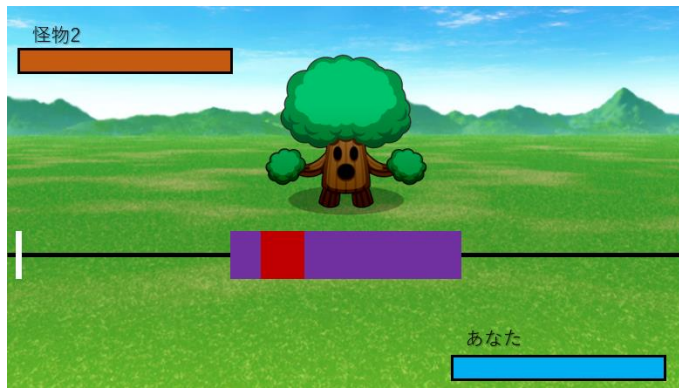
出現した「防御ゾーン」にバーを合わせてキーを押し、怪物からの攻撃を防ぎましょう。

ゲージに合わせてキーを押さないと防御は失敗となります。

出現したゲージが大きければ大きいほど、防御を失敗した際の受けるダメージは大きくなります。



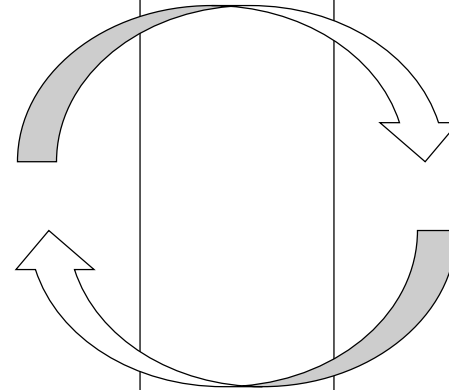
# プレイイメージ



## 攻撃パート

左から流れてくるバーをライン上に出現する「攻撃ゾーン（弱・強）」上にあるときにキーを押すことで怪物にダメージを与えます。怪物のHPがゼロになったらゲームクリアです。

3回もしくは1度でもゲージから外れたところでキーを押すやバーがゲージを通り過ぎると防御パートへ遷移



3回したら  
攻撃パートへ遷移

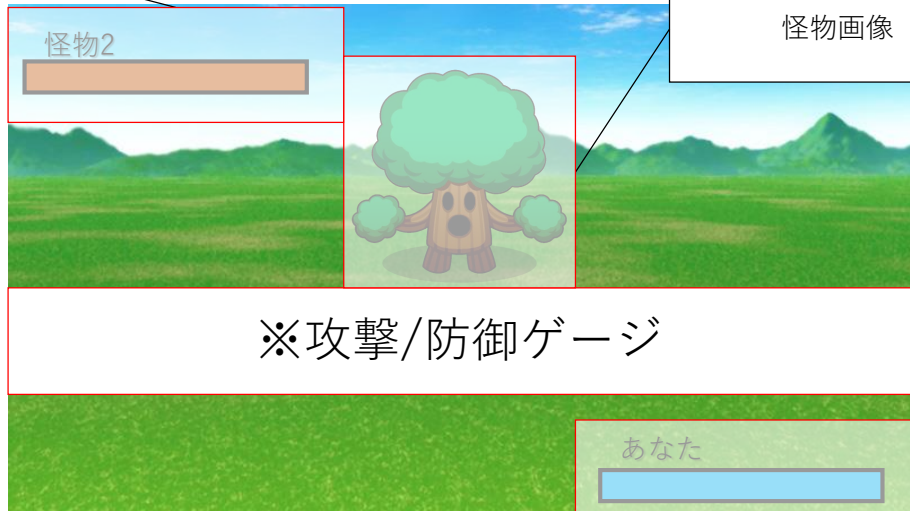


## 防御パート

左から流れてくるバーをライン上に出現する各「防御ゾーン」上にあるときにキーを押すことで怪物からの攻撃を防ぎます。自身のHPがゼロになったらゲームオーバーです。

# ゲーム画面 + 操作説明

怪物用HPゲージ



怪物画像

※攻撃/防御ゲージ

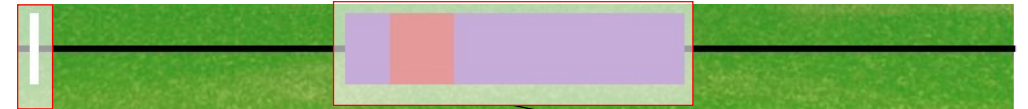
あなた

プレイヤー用HPゲージ

攻撃/防御ボタン



## 攻撃パート ゲージ



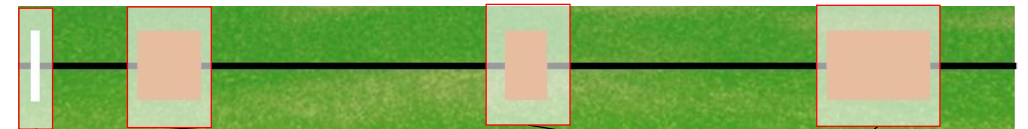
### 操作バー

左から右へ流れていく。  
このバーを攻撃ゲージへ合わせてキーを入力する。  
バーがゲージを通り過ぎるまでキーが入力されないと、  
防御パートへ強制遷移する。

### 攻撃ゲージ

ライン上にランダムで出現する弱攻撃ゾーン。  
その弱攻撃ゾーン内にランダムで出現する  
強攻撃ゾーン。  
(強攻撃ゾーンは弱攻撃ゾーンよりも小さいサイズ)

## 防御パート ゲージ



### 操作バー

左から右へ流れていく。  
このバーを防御ゲージへ合わせてキーを入力する。  
バーがゲージを通り過ぎるまでキーが入力されないと、  
そのゲージの大きさ分のダメージがプレイヤーに入る。

### 防御ゲージ

ライン上にランダムで3つ出現する防御ゾーン。  
出現したゲージのサイズはランダムで決められる。  
(2つ以上の防御ゾーンがくっつくことはない)

# その他要素

出現する怪物は全部で3種類。最後には、強い怪物が待っている！

ザコA（HP小）⇒ザコB（HP中）⇒ボス（HP大）と順番に出現し、

プレイヤーは最初に与えられたHPを守り続けなければなりません。

倒しても新たに出現する怪物たちを効率よく倒しながら、なおかつ、防御もしっかりしましょう。



より多くの強攻撃とより多くの防御で高得点を目指せ！

ボスを倒すとリザルトへ遷移します。

強攻撃を出した数×50、弱攻撃を出した数×20、残りHP数の3つの合計値で最終ランクが異なり、

取得した合計値によって「Wonderfull!!（最高ランク）」、「NICE（中ランク）」、「BAD…（最低ランク）」の順にランク付けされます。

