

夏休みの宿題 第4回

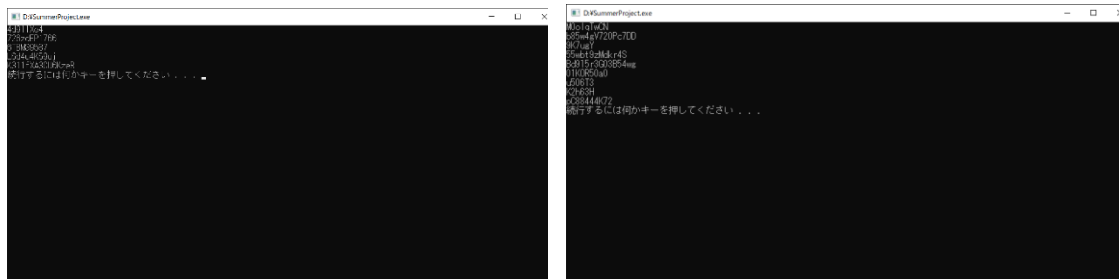
C++基礎

概要

ランダムな文字列を生成するプログラムを作成してください。
プログラムの詳細は、下記のとおりです。

- 文字列の個数は、5～10 個
- 文字列の長さは、5～15 文字
- 文字列は、数字（0～9）と A～Z、a～z のいずれかの文字

実行結果例



実行結果ダウンロード用 URL

<https://65.gigafile.nu/0827-cdcaa0f6ce55a72f51f280063b1ea643a>

注意事項（下記が守られていないものは未提出となります）

- プログラムの最後に必ず「system("pause");」を入れてください
- string クラスを使わずに実装してください
- グローバル変数をひとつも使用しないでください
- 関数を必ずひとつ以上作成し、使用してください

提出物

- Release モードで実行をした exe ファイル
 - プログラムを記載したソースファイル
 - ヘッダーファイル等を使用した場合は、ヘッダーファイルも提出物に含みます
- ※ 不要なファイルが同梱されていた場合は、提出とみなされませんのでご注意ください

提出方法

フォルダ名を以下の命名規則にのっとり、そのフォルダ内に提出物を入れ、ZIP 形式に圧縮をして、ギガファイル便にアップロードしてください。

ギガファイル便にアップロード後、ダウンロード URL を指定のフォームへ記載をして送信を押してください。

Teams 内にデータをアップロードするわけではないことに注意をしてください。

※ データがダウンロードできなかった場合は、提出とみなされませんのでご注意ください

フォルダ名「XXNN_Name」

フォルダ名の命名規則の説明	
XX	スーパーゲームの学生は「SPG」、ゲープロの学生は「PG」
NN	学籍番号下二桁
Name	自身の名前のフルネーム（半角英字のみ使用）

例：

スーパーゲーム科、学籍番号 202304180000 の金丸のフォルダ名は以下の通りです。

SPG00_KanamaruNatsuko

※ 指定している命名規則のフォルダ名でない場合は、提出とみなされませんのでご注意ください

提出期限

2023 年 8 月 27 日 23 時 59 分

※ 上記時刻を過ぎますと、指定のフォームへのアクセス、または送信ができませんので、提出の際は余裕をもって提出をするようにしてください