

# 演習課題「カードゲーム」

C++基礎

## 概要

あなたはコンソールアプリケーションを使用した「カードゲーム」を作成することになりました。プレイヤーは数値の0を入力することでカードを引き、それ以外の数値が入力された場合はゲームを終了することができます。

0を入力してカードを引いた場合は、自分自身が引いたカードの数字と NPC が引いたカードの数値が出力されます。(プレイヤーと NPC が引くカードの数値はどちらも疑似乱数を使用します)

また、その際に数値の数が多い方が勝ったことも出力してください。ただし、数値の1だけは特別となっており、1を出した方は問答無用で勝ちとします。

なお、カードの数値はトランプのようになっており、1はA、2～10はそのまま、11はJ、12はQ、13はKとなっており、出力する際も該当する数値は数値ではなく、A、J、Q、Kのいずれかを出力してください。(例えば、疑似乱数で1の場合は、Aと出力されます)

また、0以外を入力してゲームを終了した場合は、何回ゲームをして何回勝ったのかを出力してください。なお、ゲームの回数と勝利回数はそれぞれ必ず2桁になるようにし、2桁に満たない数値の場合は、空いている桁に空白を入れてください。(1～9までの場合は、数値の前方に空白が入りますが、10～の場合は、数値の前方には空白は入りません)

## 補足事項

作成するプログラムは見やすく、そして、のちのち改変しやすいように、可能な限りの範囲でコメント、変数名、関数化、ファイル分割などを行ってください。