

# 演習課題「じゃんけんゲーム」

C++基礎

## 概要

あなたは疑似乱数とコンソールアプリケーションを使用して、NPC とじゃんけんゲームのプログラムを作成することになりました。

じゃんけんゲームの仕様は以下の通りです。

- ゲーム開始時に「じゃんけん…」と出力してください
- プレイヤーは数値を入力して、グー、チョキ、パーのいずれかを出しますが、NPC は疑似乱数で生成された数値からグー、チョキ、パーのいずれかを出します
- 数値の入力、もしくは疑似乱数で出す手が決まりますが、画面では「Player: グー」「Npc: チョキ」などと出力されます
- プレイヤーが勝つまでじゃんけんを続けてください
- ただし、1 ゲームごとに「-----」を出力するなどして“どこからどこまでが1ゲームなのか”をわかりやすくしてください
  - なおあいこの場合は、「あいこで…」と出力され、プレイヤーと NPC のじゃんけんの手を決める処理になり、「じゃんけん…」は出力されません
  - さらにあいこの場合は、1 ゲーム中となります
- プレイヤーと NPC がじゃんけんの手を決めた後は、プレイヤーが勝ったのか負けたのかの結果を出力してください
- プレイヤーが NPC に対して勝った場合は、じゃんけんゲームを終了し、“勝つまでに何回負けたのか”を出力して終了してください

## 補足事項

作成するプログラムは見やすく、そして、のちのち改変しやすいように、可能な限りの範囲でコメント、変数名、関数化、ファイル分割などを行ってください。