Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО»

Отчет

По лабораторной работе №5

По дисциплине «Вычислительная математика»

Автор: Амири Зикрулло

Факультет: ПИКТ

Группа: Р32211

Преподаватель: Перл Ольга Вячеславовна



Описание метода Эйлера

Вычисляем шаг h, так чтобы соблюдалось неравенство $h^2 < eps$

Далее вычисляем приближенное значение $f(x_0, y_0)$, где $x_0 = a$

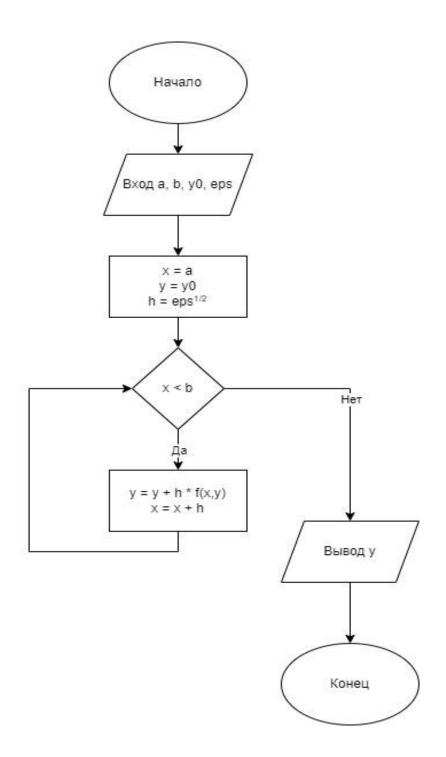
И присваиваем новые значения х и у

$$y_1 = y_0 + h*f(x_0, y_0)$$

$$x_1 = x_0 + h$$

Потом снова выполняем эти шаги только, только в качестве параметра для функции f используем уже новые x и y. Выполняем эти действия до тех пор, пока x не будет равен b

Блок-схема метода



```
def Euler(f, eps: float, x0: float, xn: float, y0: float):
    h = sqrt(eps)
    y = y0
    x = x0
    x_values = [x]
    y_values = [y]

while x <= xn:
    y += h * f.solve(x,y)
    x += h
    x=round(x,7)

    x_values.append(x)
    y_values.append(y)

return x_values, y_values</pre>
```

```
# Начальные условия

x0 = float(input("Введите начало отрезка: "))

xn = float(input("Введите конец отрезка: "))

y0 = float(input("Введите у0: "))

eps = float(input("Введите точность: "))

# Решение

(variable) y_values: list[float]

x_values, y_values = Methods.Euler(functions[func_num], eps, x0, xn, y0)

# Аппроксимация

xs_values, ys_values = SplineInterpolation.solve(functions[func_num], eps, x0,xn,y0)

print(f"X: {x_values[-1]} Y: {y_values[-1]}")

print(f"XS: {xs_values[-1]} Y: {ys_values[-1]}")

plot(x_values, y_values, 'Решение методом Эйлера')

plot(xs_values, ys_values, 'Аппроксимация методом сплайнов')
```

Примеры и результаты работы программы

```
1) y' + y*cos(x) - e^{-(-sin(x))} = 0
```

Введите начало отрезка:

-1

Введите конец отрезка:

4

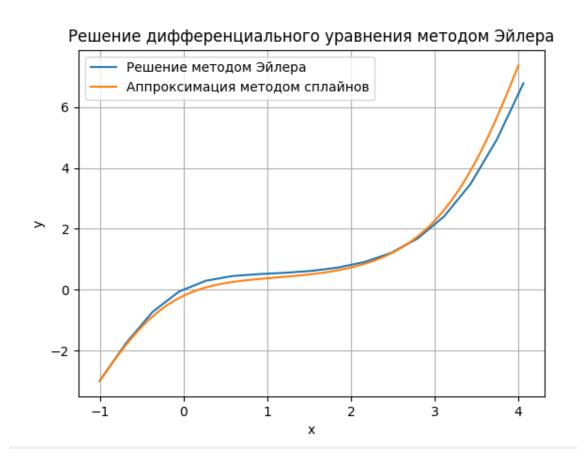
Введите у0:

-3

Введите точность:

0.1

X: 4.0596448 Y: 6.7854016834309245



2)
$$y' + y*cos(x) - e^{-(-sin(x))} = 0$$

Введите начало отрезка:

0

Введите конец отрезка:

4

Введите у0:

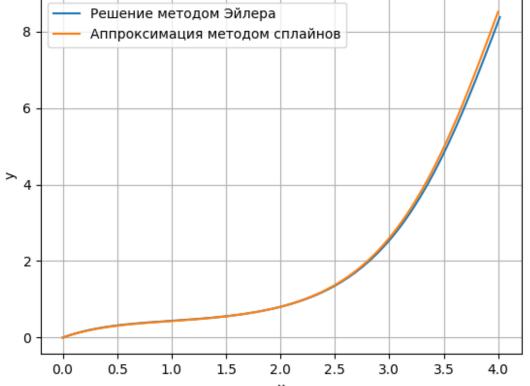
0

Введите точность:

0.001

X: 4.0160956 Y: 8.37805636660853

Решение дифференциального уравнения методом Эйлера Решение методом Эйлера



3)
$$y' - 2*x*y - 3*x^2 + 2*x^4 = 0$$

Введите начало отрезка:

1

Введите конец отрезка:

3

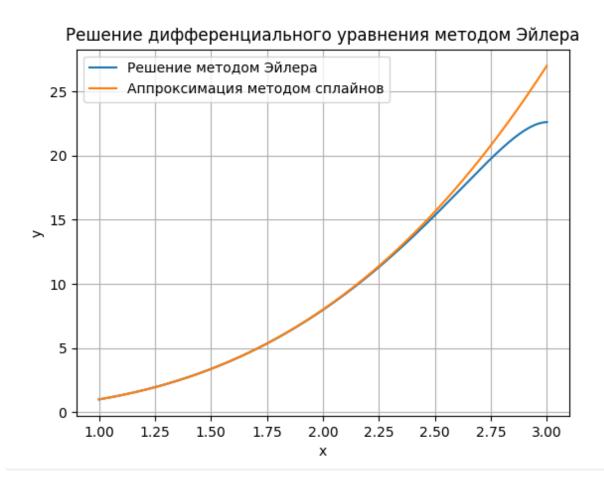
Введите у0:

1

Введите точность:

0.000001

X: 3.001 Y: 22.614990345347294



Вывод

Задача Коши заключается в нахождении функции у(x), которая удовлетворяет заданному дифференциальному уравнению и начальным условиям. Решение этой задачи позволяет нам понять, как функция

изменяется в зависимости от значения x и представить её поведение в заданной области.

Метод Эйлера - это способ численного приближенного решения дифференциальных уравнений, где мы разбиваем область на маленькие шаги и на каждом шаге вычисляем, как изменяется значение функции. Этот метод хорошо работает для простых задач, но может давать неточные результаты при больших шагах.