Hash Map:

Go to:

1. add id to property class

2. Add 3 method to Character class includes “goToLocation”, “goToId”, “goToTitle”

1. goToLocation :

یک مختصات ایکس و یک وای از کاربر میگیرد، مختصات آن را در  کاراکتر ست میکند.

1. goToId :

یک آی دی از کاربر میگیرد، سپس چک میکند اگر آی دی ای با این مشخصات بود، مختصات آن زمین را در  کاراکتر ست میکند.

1. goToTitle :

یک عنوان از کاربر میگیرد، سپس چک میکند اگر عنوانی با این مشخصات بود، مختصات آن زمین را در  کاراکتر ست میکند.

3. یک جدول در دیتابیس برای ذخیره سازی تمام پراپرتی ها وجود دارد که اطلاعات آن در اری لیست پراپرتی در کلاس شهرداری ذخیره میشود.

4. یک متد toString برای پراپرتی بگذاریم.

5. یک متد برای هر پراپرتی میگذاریم که یک مختصات بگیرد و چک کند آیا این مختصات در این پراپرتی هست یا نه.(نام متد:

isInProperty

)

Process Location:

a.Print inPosition of character.

B. showOptions

چک میکنیم، اگر در پراپرتی هیچ صنعتی نبود، تنها گزینه خرید آن پراپرتی را نمایش میدهیم. اگر یک صنعت در آنجا بود، متد

showOptions

در آن صنعت صدا زده میشود. در این متد، باید کار های ممکن در آن صنعت نمایش داده شود. اگر مختصات کاراکتر در هیچ زمینی نبود، بنویسد که شما در بین زمین ها هستید.

3. Dashboard

Find job

هر صنعت، یک ArrayList دارد به نام positions که تعدادی شغل در آن هست که شغل های مورد نیاز آن صنعت است. موقع صدا زدن Find job ، میرود positions های تمام صنعت ها را چاپ میکند.

1. هر شغل، یک متد toString نیاز دارد.
2. اگر کاراکتر یک شغل را انتخاب کرد، آن شغل از ArrayList positions آن صنعت حذف میشود.

Properties

1. Show Properties

تمام پراپرتی های کاراکتر را چاپ میکند

1. Sell

امکان فروش تمام پراپرتی های کاراکتر را فراهم میکند.

1. Management
2. Found industry