אוניברסיטר אריאל בשומרון

Coordinated-Motion-Planning

מנחה: ד"ר גבריאל ניבש

מגישים: אלישיב אלימלך, אוהד כהן, עמית אלבז



רקע

- תחרות עולמית בפתרון בעיות אופטימיזציה גאומטריות קשות.
 - י תכנון תנועה מרובות אובייקטים.
 - המנצחים נקבעו על ידי שתי קטגוריות שונות:
 - פתרון הבעיה בכמה שפחות צעדים.
 - פתרון הבעיה בכמה שפחות יחידות זמן.

אוניברסיטח אריאל בשומרון

תיאור

- . מכשולים x -ו ועליו n רובוטים, וn מיקומים סופיים אליהם צריכים להגיע הרובוטים nועליו m*m
 - $A = \{a_1, \dots, a_n\}$ קבוצת הרובוטים
 - $\mathbf{B} = \{b_1, ..., b_n\}$ קבוצת המיקומים הסופיים של הרובוטים
 - בתחילת המשחק כל רובוט ממוקם במקום $\,M_{ij}\,$ כלשהו.
 - b_i יגיע אל מיקומו הסופי a_i המשחק יסתיים כאשר כל רובוט
 - בכל יחידת זמן הרובוטים מקבוצה A יוכלו לזוז לכיוון צפון, דרום, מזרח או מערב במהירות אחידה כך שהם לא lacktriangle

נפגשים בשום רובוט על הלוח, לא במהלך יחידת הזמן ולא בסופה.

מטרה

הרובוטים מקבוצה A יגיעו למיקומם הסופי מקבוצה B בכמה שפחות צעדים.

עיגול אדום – רובוט שלא הגיע ליעד. עיגול כחול – רובוט שהגיע ליעד. מספר – מיקמו הסופי של הרובוט עם המספר X – מכשול

		\vdash	192	49	199	29	173	155	4	94	86	79	1_	240		238	239	_	55
		150	100		70	171	0.7	39	203	•	120	153	164	73	237	204	214	90	440
		152	162		63	174	27 121	25 249	25	84	125	26 192	177	46	100	170	155	143 243	149 145
156	222	215 135	140	Х	Х	102 87	91 92	16 207	201 130	⊕	171 221	56 47	232 60	132	136	195 169	85 206	216 74	124
	163 208	37	141	х	х	71	130	209	158	184 70	183	118	208 9	227 79	49	65	144	41	52
244	•	\vdash	207	-	129	44	147	20	138	115	80	_	105	223	12	62	84	-	93
	97_	204		152	226 197	226	236 178	238 92	210	58 47	32	145	107	53 40	3 76	52	186 24	110 246	229 231
239	246		181	244	4	228	131	248	4	78	54	13	32	67	94	59	98	198	213
		225	68	3	123	102	45	66	180	168	212	20	83	200	51	163	15	96 227	64 241
45			248	35 233	Х	Х	121 232	182 193	Х	60	127	34	142	Х	Х	Х	135	157	188
	181	х	х	233	54	70	19	74	Х	150	59 134	7	106	х		х	72	122 65	175 104
		H		219	68	170	_	87	42	81	101		_	^	_	^	_	196	21
		Х	Х	186	18 213	212 124	117	120	61	175 154	128 214	29	Х	_	_	_	X	36 205	72 235
		X	X	231	•	109	209	234	93	105	56	48	X				X	182	6
		187	245 201		7	178	33	61	224 210	63 35	43	38 132	X			X	83 17	126	99 96
149	85		Ť	216	221 91	241 24	89 64	31 223	194	18	167 22	137	х	Х	Х	Х	172	33 112	67 190
	114			Х	Х	Х	Х	128 76	39 179	211	13	159 180	151 30	30 82	228 159	133	219	139 34	194
	122		160	х				Х	Х	Х	Х	14	187	164	168	69	206 140	11	166 199
			193	х	х	х	х				х	5 116	212	23 166	69 42	109 27	<u>a</u>	242 62	28
	53		82		200	156	58 211	х	Х	Х	х	104	190 158	114	153	113	116	198	172 218
	9				236	73	75	119	17 235	123	51 247	177	250 119	165	127	205	66 242	55	36
~	v	v	v	98		103	95	57	161	237	203	230	185	46	6	218	176	-	126
X	X 249	X	X 148	134	125	142	90	133	146 50	95 191	©	146	10_	108	185 248	157 22	19	240 88	229

אלגוריתם

- הגדלת הלוח בהתאם למספר השורות שאליהן נעביר את הרובוטים בעזרת פונקציית הערכה שבנינו.
 - מעבר על הלוח והוצאת הרובוטים למסגרת באופן בו יעשו כמה שפחות צעדים.

```
def row_space(number_of_robots, n):
 # Finds how many lines to add to the board
 row_space = 0
 squares = 0
 while number_of_robots > 0:
     number_of_robots -= (n - squares) * 4
     squares += 2
     row_space += 1
 return row_space + 2
```



אלגוריתם

■ מעבר על הלוח בצורת ספירלה (מבפנים כלפי חוץ) להזזת הרובוטים למקומם הסופי.

```
if eb.board_final_state[low_row][i] >= 1:
 robot = find_robot_by_number(eb.board_final_state[low_row][i])
 if robot != -1:
     robot_queue_node = bfs(eb.board, robot.current_place, robot.end_place)
     if robot_queue_node != -1:
          number_of_steps += move_robot(eb, robot, robot_queue_node)
     else:
          get_robot_out(eb, robot)
```

אלגוריתם

■ במקרה בו לרובוט אין מסלול פנוי (חסום ע"י רובוטים אחרים וע"י מכשולים), הרובוטים שחוסמים

אותו זזים כמו "צינור" החוצה, הכנסת הרובוט הבעייתי והחזרת הרובוטים למקומם.

קיימים שני מקרים:

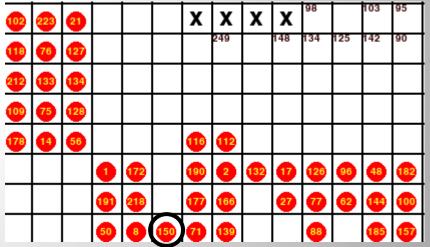
- 1. רובוט לא יכול לצאת מ"מסגרת" הלוח.
- 2. הדרך אל מיקומו הסופי של הרובוט חסומה.

אוניברסיטת <mark>אריאל</mark> בשומרון

דוגמא 1

```
while counter > 0:
r = find_robot_by_number(eb.board[p.x + counter][p.y])
if r.robot_number == 0:
    continue
point_temp = Point(p.x + number_steps_out + 1, p.y + counter)
robot_queue_node = bfs(eb.board, r.current_place, point_temp)
plus_steps = 1
while robot_queue_node == -1:
    point_temp = Point(p.x + number_steps_out + plus_steps, p.y + counter)
    if is_valid(p.x + number_steps_out + plus_steps, p.y + counter, eb.n, eb.n):
        robot_queue_node = bfs(eb.board, r.current_place, point_temp)
        plus_steps += 1
         break
if robot_queue_node != -1:
    dest = Point(r.current_place.x, r.current_place.y)
    robot_point = RobotPoint(r, dest)
    robot_prev_place.append(robot_point)
    number_of_steps += move_robot(eb, r, robot_queue_node)
     counter -= 1
```

102	223	21				Х	Х	х	х	98	Г	103	95
118	8	127					249		148	134	125	142	90
212	133	134											
109	75	128											
178	14	56											
			9	172	112	190	2	132	•	126	96	48	182
			191	218	116	177	166		27	7	62	144	100
			50	8	[50]	4	139			88		185	157



דוגמא 2

197	226	178	92	21	0	47	32	145	107	40	76	52	24	246	231	Г		197	226	178	92	210	47	32	145	107	40	76	52	24	246	231				A
123	217	165	179	9 18	80		222	112	110	48	131	8	15	96	64			123	217	165	179	180		222	112	110	48	131	8	15	96	64				51
x	х	121	182		x	60		34	247	х	х	Х	135	157	188			X	х	121	182	х	60		34	247	х	х	Х	135	157	188				67
54	70	19	74 74	4	x	150 150	59 59		106 106	х		х	72	122	175			54	70	19	74 74	Х	150 150	59 59	7	106 106	х		Х	72	122	175				200
68	170		87			81 81	101 101		Х				х	196	21			68	170		87 87	42 42	81 81	101		Х				X	196	21				32
213	124	117	120			154 154	214 214		Х				х	205	235			213	124	117	120 120	61 61	154 154	214 214		Х				X	205	235				83
169		220	I	22	24 24	63 63	43	38	Х			х	83		99		13	169		220		224 224	63	43	38	Х	Π		Х	83		99			(13
221	241	89	31 3		П	18 18	167 167	137 137	х	х	Х	х		33	67			221	241	89	31 31		18 18	167 167	137 137	х	х	Х	х		33	67				20
х	х	Х	128	3 3	9	211	13	59	151	30	228	133		139	194			X	х	Х	128	39	211	13	59 159	151 151	30	228	133		139	194				
		\top	×	()	x	X	X	14 159	187 151	164	168		206	11	166						X	X	X	X	14	187	64	168		206	11	166				
Х	Х	х	T	Ť	Ì		Х	-	212	23	69	109		242	28			X	Х	X				X	o	212	23	69	109		242	28				

אוניברסיטת אריאל בשומרון

מצב התחלתי

```
12
```



אתחול המסגרת

		28	12	66	7	98	113	72	149	129	61	73	147	4	187	68	135	197	159	189	144	59	143	23	142	37	56		L
		186	84	109	155	49	5	3	22	33	29	126	58	102	(51	148	191	40	9	14	152	91	46	153	6	181	63		L
20	115																											86	4
06	•																											92	(
21	100																											9	(
36	114										65		49						154				30					168	(
34	94								9			106	103	54		72	87	33		115		44						140	(
79	196									160				40	130	5	156	75	125	192	161	21		89				6	(
45	172					162	152		7		14	80	26	151	58	35	64	11	93	51	61	39	69	148				24	1
56	123										70	163	79	48	31	38	23	12	159	96			167					31	1
75	116									143	90	37	86		22	56		195	66	52	73		116					20	Ī
63	160					172		16	139		47	131	126		74		84	98	28	77	101	146						6	Ī
Ð	122								196	94	190	175		166	68	194	81	15	171	42	140	29		3				34	Ī
96	112									133	109	149			182	17	197	177	10	2	178		88					53	t
54	87								108		24			99		173	20	59		82	41	67						30	t
80	45									113	168	165		45	25	141	188	63	91		76	97	102					36	t
92	182									122	127		135		128		62		111		117	179	85	92				26	t
39	173				169		136					137		187		46	71	60	185		193							21	ľ
93	195					123		118	176		147		150						32	78	1	43						52	ľ
30	150							199	174		112				114		18	142	144	119	34		6	\vdash				•	ľ
00	65			\vdash						198	155			100			83	13		27	132	53	55	\vdash					ľ
08	0				181					170					95	50			8		36	184							ľ
32	100				157		\vdash		158	189		180			191	4		129		57			\vdash						t
83	82								121				105				104			124	134		153						6
3	_			\vdash						186	120		164						145					138					ľ
<u> </u>	®						_	_		_	_		_																۲
74	93				\vdash																								ľ
28	190			_	\vdash	\vdash	_	_		_	_		_			_								_					1
31)	103																												ľ
		194	2	162	57	9	0	0	167	4	146	137	166	5	50	47	89	81	44	35	99	75	97	199	25	8	38		H
		118	7	127	169	95	•	18	64	90	39	133	164	176	88	(104	27	124	55	138	85	48	9	69	83	158		L

אוניברסיטת אריאל בשומרון

מצב סופי

			192 192	49 49	199 199	29 29	173 173	155 155	4	94 94	86 86	79 79	b	240 240		238 238	239 239		55 55
		152 152	162 162		78 78	174 174	27 27	25 25		•		26 26	77	234 234	100	202 202		143 143	149 149
		215 215	140 140	X	Х	102 102	91 91	16 16	201 201		171 171	56 56	232 232	132 132	136 136	195 195	85 85	216 216	
	163 163	37 37	141 141	Х	Х	71	130 130	209 209	158 158	184 184	183 183	118	208 208	227 227		65 65	144 144	41	
244 244			207 207		129 129	44	147	20 20	138 138	115 115	80 80		105 105	223 223	12 12	62 62	84 84		93 93
	97 97	204 204			197 197	226 226	178 178	92 92	210 210	47 47	32 32	145 145	107 107	40	76 76	52 52	24 24	246 246	231 231
		225 225	189 189	3	123 123	217 217	165 165	179 179	180 180		222 222	112	110 110	48	131	8	15 15	96 96	64 64
45 45			248 248	35 35	X	X	121 121	182 182	X	60 60	_	34 34	247 247	X	X	Х	135 135	157 157	188 188
_	181 181	X	X	233 233	54 54	70 70	19 19	74 74	X	150 150	59 59	7	106 106	Х		Х	72 72	122 122	175 175
		Х	X	219 219	68 68	170 170		87 87	42 42	81 81	101		Х				X	196 196	21 21
		Х	X	186 186	213 213	124 124	117	120 120	61 61	154 154	214 214		Х				X	205 205	235 235
			245 245		169 169		220 220		224 224	63 63	43 43	38	Х			Х	83 83		99 99
					221 221	241 241	89 89	31 31		18 18	167 167	137 137	X	Х	Х	X		33	67 67
				X	Х	X	X	128 128	39 39	211 211	13 13	159 159	151 151	30	228 228	138 133		139 139	194 194
			160 160	Х				Х	Х	X	Х	14	187 187	164 164	168 168		206 206	•	166 166
			198 193	Х	Х	X	х				Х	5	212 212	23 23	69 69	109 109		242 242	28 28
	53 53		82 82		200 200	156 156	58 58	Х	X	X	Х	104 104	190 190	114	153 153	113	116 116	198 198	172 172
	9		_		236 236	73 73	75 75	119 119	17 17		51 51	177 177	250 250		127 127	2	66 66		36 36
X	Х	X	Х	98 98	_	103	95 95	57 57	161 161	237 237	203 203	230 230	185 185	46 46	6	218 218	176 176		126 126
	249 249		148 148	134 134	125 125	142 142	90 90		50 50	191 191	_	146 146	10	108	243 243	22 22		88	229 229



שלב שיפור הצעדים

- לאחר שהצלחנו שכל הרובוטים יגיעו אל יעדם בכל הלוחות, הגענו לשלב שיפור הצעדים.
 - **.** בשלב הראשון, רובוטים שכבר היו ביעדם לא הוזזו ממקומם.
 - בשלב השני, שיפרנו את המרחק אליו זזו הרובוטים שפינו את הדרך לרובוט ללא דרך.
 - בשלב השלישי, שיפרנו את הזזת הרובוטים למסגרת, על ידי חלוקת הלוח לרבעים.

אינדיקציה לרמת שיפור הצעדים

מספר צעדים לאחר השיפור הסופי	מספר צעדים לאחר שכל הלוחות צלחו	מספר לוח
45,071	59,949	2
88,925	104,965	4
47,069	69,909	12
163,033	205,586	153
162,551	220,290	163
28,780	36,997	203