

תכנות:

1. שימוש לא נכון בinclude, בקריאה לספריות יש להשתמש במירכאות " (כאלו) או <> כאשר מדובר בספריות סטנדרטיות.
2. שימוש בassert כדי לבדוק הצלחה של malloc
3. בלולאה יש להחליף בין מיקום השורות
4. בלולאת for יש להריץ עד ש $i < times$ כי הוא מתחיל מאפס
5. בתוך הלולאה הם מקדמים את הפוינטר של out ומאבדים את ההתחלה שלו
6. אין החזרה של NULL במקרה של שגיאה בריצה, כפי שנדרש בתיאור

קונבנציה:

1. המשתנה LEN צריך לקבל שם עם אותיות קטנות בלבד (כי זו מילה אחת) כלומר len
2. לא בוצעה הזחה בתוך לולאת for

```
1  ✓ #include <stdlib.h>
2  #include <string.h>
3  #include <assert.h>
4
5  ✓ char *stringDuplicator(char *s, int times)
6  {
7      assert(s);
8      assert(times > 0);
9      int len = strlen(s);
10     char *out = malloc(len * times);
11     ✓ if(!out){
12         return NULL;
13     }
14     ✓ for (int i = 0; i < times; i++)
15     {
16         strcpy(out, s);
17         out = out + len;
18     }
19     return out-len*times;
20 }
```