**Triz it out**

Name: Yael Barak

ID: 315242974

Phone-Number: 054-2766610

Name: Tal Mishan Barak

ID: 208933622

Phone-Number: 052-8363532

Name: Amit Kaplansky

ID: 207040254

Phone-Number: 054-3971452

Name: Guy Weitzman

ID: 207482901

Phone-Number: 050-8803771

**איך להריץ את הקוד:**כדי לשחק אפשר להיכנס ללינק : [TrizItOut](https://simmer.io/@yaelbarak/trizitout)

כדי להסתכל על הקוד יש לעשות clone לפרוייקט מה [GitHub](https://github.com/amitKaplansky/Triz)

להוריד מהAsset Stroe תוספת לUnity של Dotween (אפשר להגיע לשם [מפה](https://assetstore.unity.com/packages/tools/animation/dotween-hotween-v2-27676)).

הפרויקט נכתב בUnity בגרסה :2021.3.2f1

מומלץ להסתכל על הקוד דרך התוכנה של unity.

הסצנות(החדרים) של המשחק מופיעים ב:Assets/Scence.

**תהליך העבודה:**

העבודה בנויה על עבודה קודמת משנה שעברה,

קיבלנו קישור לגיט שלהם, כאשר התחלנו לעבוד עברנו על הקוד וניסינו להבין אותו,   
אחרי שלמדנו unity והצלחנו להבין את הקוד שלהם, הבנו שלא מדובר בקוד הסופי כי בכל החדרים היו המון באגים, כגון:  
1. חלק מהאובייקטים לא היה ניתן לאסוף אותם וחלקם אחרי שבוחרים אותם לא עברו אל תוך הInventory.

2. חדר נוסף (חדר 4 עכשיו) לא היה סופי כלומר היה צריך לחבר בין החידות שבחדר כדי שהשחקן יוכל להצליח לעבור אותו בהצלחה.

3. הייתה בעיה במעבר בין החדרים מהתפריט הראשי(התפריט של הlevels) – המספרים שהופיעו לא היו נכונים.

אחרי שהבנו את המצב ניסינו לבדוק עם הצוות של שנה שעברה אם יש להם קוד יותר מעודכן של הפרויקט, לא היה להם ולכן קודם כל התמודדנו עם לתקן את הבאגים שצוינו קודם.

יתרה מזאת הוספנו חדר נוסף וסיימנו את חדר4 (עכשיו, 3 בקודם) שלא היה גמור.

בנוסף, הוספנו מסמך על מנת להקל על כניסה לקוד קיים בפעם הבאה שמישהו ירצה לבנות עוד חדרים או לשנות את החדרים הקיימים הפרויקט.