景区-旅行社业务合作平台

旅行社系统使用手册

目 录

_,	使用前准备	2
<u>=</u> ,	如何在系统中开通景区的预订功能	3
三、	如何预订门票	4
四、	如何对账结算	5

注: 本手册及系统内涉及价格的单位均为 人民币 元

一、使用前准备

登陆用户名及密码申请:初始用户名和密码获取方式。

- 1. 在线注册:登录 spots.derbysoft.com,点击旅行社入口后可以免费注册成为系统的管理员用户。
- 2. 其他用户:由管理员负责在系统内添加角色及用户。
 - ◆ 角色:可以定义不同操作人员的不同操作菜单的权限。
 - ◆ 用户: 为不同业务人员设置登录的帐号和密码,并分配角色。
- 初次登陆,建议使用人对登录密码进行修改。点击屏幕右上角"修改个人信息按钮" 进行用户名和密码的修改。



注意: 密码个数必须大于 4 位数字或字母。

管理员如忘记密码,可以发送邮件到<u>as.support@derbysoft.com</u>,联系德比软件人员重新设置新的密码。

其他人员如忘记密码,可以联系管理员重新设置密码即可。

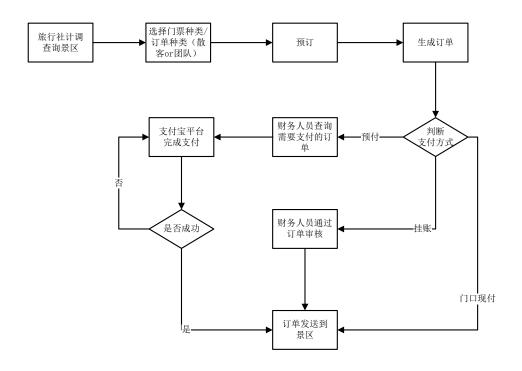
二、 如何在系统中开通景区的预订功能

- 1. 查询景区列表:在"未开通预订"列表中确认合作的景区是否在列表中,如果在列表中,可以:
 - 联系合作景区,请景区从系统内直接授权开通预订,开通后在"可预订"中可 查询景区列表。
 - 通过"景区列表>"未开通预订"提交开通申请,申请后可在"已申请预订"中查询申请列表。
- 2. 如果合作的景区不再列表中,可以通知景区联系:
 as.support@derbysoft.com ,景区和德比软件签约后即可在系统中可见。
- 3. 开通预订后,旅行社将可以看到景区和旅行社签约的门票价格并直接预订。
- 4. 景区开通预订后,系统会在主导航菜单上给出信息提示。



三、 如何预订门票

1. 预订流程:



2. 两种预订方式:

● 点击"景区列表">"可预订景区",找到你想进行预订的景区后,点击右方 "预定"按钮。



● 直接点击"订单管理">"新建订单"。

3. 订单填写注意事项。

- 在预订之前注意查看:入园日期,是散客订单还是团队订单。
- 必填的内容
 - 成人及儿童数。
 - 团号:旅行社的团队编号。
 - 联系人及联系方式: 团队的联系人及联系方式, 如果是散客订单, 可以是

客人的姓名和联系方式。

如果团队导游带团需要订单,可在订单详情页面打印订单。



注:在订单中有"成人票实际数量"及"儿童票实际数量",是指旅行社的客人实际的入园人数,在入园时由景区在系统中录入,旅行社可以实时查看,实际入园数量是双方结算的依据。

4. 修改订单。

为满足旅行社实际业务需求,系统对于过期的订单(仅限门口现付的订单),允许旅行社进行修改,修改后的订单将重新计算价格并发送给景区。

注:对于预付的订单,以及已经通过财务审核的挂账的订单,旅行社不能修改。

● 直接点击"订单管理">"订单列表"。

四、如何对账结算

1. 结算流程:



2. 对账结算: 结算分为应收和应付两类,分别对应订单关系如下:

应收----指旅行社散客门口现付订单。应收额=(旅行社销售价-结算价)x 实际入园人数。由旅行社向景区提供对账单,景区付款。

应付----指旅行社散客、团队挂账订单。应付额=结算单价 x 实际入园人数。由景区向旅行社提供对账单,旅行社付款。

● 点击 "结算管理">"结算列表",页面会显示出所有需要结算的订单信息,



点击右方"查看",可显示订单的详细情况

- 应收对账:
- 选择所有需要对账的订单,让后通过"生成对账单"功能,打印出对账结算单提供给景区对账。
- 景区支付了相应款项后,旅行社需将相应订单通过"设置为已结算"按钮设置为已结算, 以便财务人员了解结算状态。



- 应付对账:
- 可在收到景区的对账信息后,从系统里按照订单号查询对应订单进行对账。



● 所有设置为已结算的订单不再出现在结算列表里,可通过"结算历史"页面查询。