

תרגיל בית 2
תכנות בסביבת האינטרנט
תל חי, 2018

1. בנו Editor של html, כדוגמת הדף הבא:

https://www.w3schools.com/html/tryit.asp?filename=tryhtml_default

המשתמש אמור להיות מסוגל להכניס טקסט בצד אחד של הדף, ללחוץ על כפתור (או בלי לחיצת כפתור, אלא תוך כדי כתיבה) ולראות את הקוד שלו רץ בצד שני.
(רמז: הוסיפו תגית div נוספת בתוך גוף הדף, והעתיקו אליה את הקוד שהמשתמש כתב.)

2. כתבו אתר משחק טריוויה, כאשר השאלות נלקחות משירות ה-API החינמי הבא:

https://opentdb.com/api_config.php

המשתמש יבחר קטגוריה בה הוא רוצה לשחק, והאם הוא רוצה שסוג השאלות יהיה שאלות נכון/לא נכון או שאלות בחירה מרובה.
עבור כל מספר תשובות נכונות רמת הקושי של השאלות תעלה.
את שיטת הניקוד אני משאיר לכם.

השתמשו ב-Jquery בכדי לעשות מניפולציות על האלמנטים במסך, וב JQuery.ajax-לקריאות הרשת.
ממליץ להשתמש גם ב-bootstrap

(בהצלחה:)