

## **EJERCICIOS INTRODUCCIÓN SWING**

1. Crea una ventana que se muestre en medio de la pantalla utilizando la clase Toolkit.
2. Crea una ventana como la del ejercicio anterior y que tenga una frase, por ejemplo, "Bienvenidos al blog de Java".
3. Desarrollar un programa que cree una ventana con un rectángulo relleno de azul.
4. Desarrollar un programa que cree una ventana con una imagen.