## **Layouts**

1. Utiliza el layout **BorderLayout** para organizar los componentes en cinco regiones diferentes: norte, sur, este, oeste y centro.

```
package lay;
import javax.swing.*;
import java.awt.*;
public class Ejercicio1 {
   public static void main(String[] args) {
        JFrame frame = new JFrame("Ejemplo BorderLayout");
        frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT ON CLOSE);
        frame.setLayout(new BorderLayout());
        frame.add(new JButton("Norte"), BorderLayout.NORTH);
        frame.add(new JButton("Sur"), BorderLayout.SOUTH);
        frame.add(new JButton("Este"), BorderLayout.EAST);
        frame.add(new JButton("Oeste"), BorderLayout.WEST);
        frame.add(new JButton("Centro"), BorderLayout.CENTER);
        frame.pack();
        frame.setVisible(true);
    }
}
```

 Utiliza el layout GridLayout para organizar los componentes en una cuadrícula con un número específico de filas y columnas.

```
package lay;
import javax.swing.*;
import java.awt.*;

public class Ejercicio2 {
    public static void main(String[] args) {
        JFrame frame = new JFrame("Ejemplo GridLayout");
        frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
        frame.setLayout(new GridLayout(3, 3));

        for (int i = 1; i <= 9; i++) {
            frame.add(new JButton("Botón " + i));
        }

        frame.pack();
        frame.setVisible(true);
    }
}</pre>
```

3. Utiliza el layout **FlowLayout** para organizar los componentes en una fila, y cuando el espacio se agota, los componentes se desplazarán a la siguiente fila.

```
package lay;
import javax.swing.*;
```

```
import java.awt.*;

public class Ejercicio3 {
    public static void main(String[] args) {
        JFrame frame = new JFrame("Ejemplo FlowLayout");
        frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
        frame.setLayout(new FlowLayout());

        for (int i = 1; i <= 10; i++) {
            frame.add(new JButton("Botón " + i));
        }

        frame.pack();
        frame.setVisible(true);
    }
}</pre>
```