Презентация по лабораторной работе №14

Программирование в командном процессоре ОС UNIX. Расширенное программирование

Дауд А.

10 мая 2025

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия



Докладчик

- Дауд Амжад
- · HKA 04-24
- Факультет физико математических и естесвенных наук
- Российский университет дружбы народов
- · 1032245416@rudn.ru
- https://amjaddawud.github.io/ru/

Цель работы



Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научиться писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

Задание

Задание

- 1. Написать командный файл, реализующий упрощённый механизм семафоров.
- 2. Реализовать команду man с помощью командного файла.
- 3. Используя встроенную переменную \$RANDOM, написать командный файл, генерирующий случайную последовательность букв латинского алфавита.

Выполнение лабораторной работы

```
lockfile="./lock.file"
exec {fn}>$lockfile

while test -f "$lockfile"
do
  if flock -n ${fn}
  then
    echo "File is locked"
```

```
sleep 5
    echo "File is unlocked"
    flock -u ${fn}
else
    echo "File is locked"
    sleep 5
fi
done
```

```
[amjaddawud@vbox ~]$ ./lab14_file1.sh
file is locked
file is unlocked
file is locked
file is unlocked
file is locked
file is unlocked
file is locked
```

Рис. 1: результаты кода

B /usr/share/man/man1 находятся архивы текстовых файлов, содержащих справку по большинству установленных в системе программ и команд:

Рис. 2: ls /usr/share/man/man1

```
a=$1
if test -f "/usr/share/man/man1/$a.1.gz"
then less /usr/share/man/man1/$a.1.gz
else
echo "Invalid command"
fi
```

```
[amjaddawud@vbox ~]$ gedit lab14_file2.sh

(gedit:13371): Gtk-WARNING **: 17:19:51.454: Calling org.freedesktop.portal.Inhibit.Inh:
nMethod: No such interface "org.freedesktop.portal.Inhibit" on object at path /org/freedesktop.gotal.Inhibit" on object at path /org/freedesktop.gotal.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhibit.Inhib
```

Рис. 3: проверка командного файла man

Рис. 4: проверка командного файла man

написать командный файл, генерирующий случайную последовательность букв латинского алфавита.

```
echo $RANDOM | tr '0-9' 'a-zA-Z'
```

```
[amjaddawud@vbox ~]$ ./lab14_file3.sh
gege
[amjaddawud@vbox ~]$ ./lab14_file3.sh
jjhf
[amjaddawud@vbox ~]$ ./lab14_file3.sh
bedbb
```

Рис. 5: запуск скрипта

Выводы



При выполнении данной работы я научилась писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.