

۲ داده ساختار اصلی پیاده شده در این پروژه لیست پیوندی تعمیم یافته و ماکس هیپ هستند. اولی که پیاده سازیش همینطوره که به کلاس تعریف میکنیم و چیزهای مورد نیاز مثل dlink , next رو توش تعریف میکنیم. که البته کلاسی که تعریف کردم template هست چون مثلاً هم برای نمایندگی ها استفاده میشه هم برای سرویس ها . تابع find ای که زدم هم اگه تونست گره خواسته شده رو پیدا کنه گره قبلشو برمیگردونه چون میخواستم ازش توی حذف استفاده کنم. برای پیاده سازی ماکس هیپ از وکتور استفاده کردم یعنی در حقیقت آرایه با سایز متغیر. ماکس هیپ کلاً دو تا function اصلی داره. اضافه کردن یه عنصر بهش که مرتبه زمانیش log میشه و حذف ریشه و درست کردن درخت که اون هم مرتبه اش log میشه ولی اون دستوری که گفته بودین که تمام سفارش ها رو انجام بده چون این کار رو برای کل گره های درخت انجام میدی مرتبش میشه nlogn . نحوه ی اجرای برنامه هم اینطوره که اولاً که توی IDE نرزم حالا نمیدونم آیا برای باز کردن برنامه توی IDE باید نکاتی لحاظ بشه یا نه. ولی همراه پروژه یه فایل به اسم compile.sh هست که دستوری که برنامه باید باهاش compile بشه توشه. توی خود برنامه هم دستور های استفاده دقیقاً همون هایی هستند که توی تعریف گفته بودین ب علاوه ۲ تا دستور جدید:

list services by <agency> : show all services provided by that agency

exit: exit

برای ورود نمایندگی و سرویس و... هم فقط اسم میگیره برنامه. ویژگی دیگه ای نمیگیره