# Étude prévisionnel du projet de gestion d'une librairie

#### KONDI Abdoul malik NGANDEU NDJEUKAM Alhasan

18 août 2022

#### Table des matières

1	Pla	Planning									2							
	1.1	Résumé récapitulatif du planning :																2

## 1 Planning

image

### 1.1 Résumé récapitulatif du planning :

Début	Fin	Tâche à accomplir	Besoin
01/08/2022	13/08/2022	Réalisation du modèle	maître de stage
15/08/2022	17/08/2022	Initialisation du projet et création de la base de données	maître de stage
18/08/2022	25/08/2022	<ul> <li>Pouvoir ajouter de nouveaux livres en saisissant l'ISBN</li> <li>Indexer et classer les livres dans différentes catégories/rubriques</li> <li>Permettre au gérant de la médiathèque de gérer des ouvrage physiques pour les abonné</li> </ul>	Liste des livres à la Bi- bliothèque
25/08/2022	06/09/2022	<ul> <li>Ranger les livres sous forme de tableau</li> <li>Rendre accessibles les livre simultanément par plusieurs centaines d'utilisateurs</li> <li>Faire la recherche d'un ouvrage à partir de certains critères (auteur, titre, ISBN)</li> <li>Afficher la liste des ouvrages disponibles classés par catégorie</li> <li>Possibilité pour les utilisateurs de consulter en ligne plus de 2000 livres</li> </ul>	Livres numé- rique     Documents au- dio visuel

30/08/2022	02/09/2022	<ul> <li>Décrire chaque document (PDF) avec ses propriétés titre, auteurs et si possible donner une</li> <li>Table des matières qui lui est associée</li> <li>Donner la possibilité aux utilisateurs de la bibliothèque numérique de télécharger des livres au format PDF</li> <li>Configuration de la machine distante et déploiement</li> </ul>	<ul> <li>Machine distante pour l'hébergement.</li> <li>Machine physique pour le personnel de la médiathèque.</li> </ul>
05/09/2022	07/09/2022	Designer l'application	-
08/09/2022	12/09/2022	Écriture du manuel d'utilisation	_
$\frac{12/09/2022}{12/09/2022}$	$\frac{12/09/2022}{14/09/2022}$	Apprendre l'utilisation de l'appli-	personnels
	1 1,00,2022	cation aux utilisateurs	Porsonnois
14/09/2022	16/09/2022	Réalisation de l'application mobile(android & ios)	-