

Методы оптимизации

Лекция 1: Введение. Выпуклые множества

Александр Катруца

Физтех-школа прикладной математики и информатики
Московский физико-технический институт



5 сентября 2022 г.

О чём этот курс?

Теория: сентябрь — середина октября

- ▶ Выпуклые множества и функции
- ▶ Условия оптимальности
- ▶ Основы теории двойственности

Методы и приложения: середина октября — середина декабря

- ▶ Постановки задач оптимизации
- ▶ Методы решения задач без ограничений
- ▶ Методы решения задач с простыми ограничениями
- ▶ Линейное программирование
- ▶ Задачи конической оптимизации и SDP

Организационные вопросы

- ▶ Лекция и семинар каждую неделю

Организационные вопросы

- ▶ Лекция и семинар каждую неделю
- ▶ Отчётность

Организационные вопросы

- ▶ Лекция и семинар каждую неделю
- ▶ Отчётность
- ▶ Репозиторий со слайдами лекций:
<https://github.com/amkatrutsa/optimization-fivt>

Организационные вопросы

- ▶ Лекция и семинар каждую неделю
- ▶ Отчётность
- ▶ Репозиторий со слайдами лекций:
<https://github.com/amkatrutsa/optimization-fivt>
- ▶ Репозиторий со старыми семинарами:
<https://github.com/amkatrutsa/seminars-fivt>

Отзывы о курсе год назад

Как Вы оцениваете лекции по курсу Методы оптимизации?	Что Вам больше всего понравилось в лекциях?	Что Вам больше всего НЕ понравилось в лекциях?
7	Многомерное дифференцирование	С презентации доказательства не заходят, хочется на доске расписывать
8	Структурированность изложения	Хотелось бы побольше доказательств и теор. фактов
9	Всё прикреплялось примерами, что способствовало лёгкому восприятию темы.	Большая часть лекций было онлайн.
3	Не смотрел	Не смотрел
9	Лектор хорошо взаимодействует с аудиторией и добивается понимания материала	Ничего критичного (мб, что были ошибки в слайдах, но их исправили и всё супер👍)
9	Примеры задач	Все понравилось

Что нового будет в этом году?

- ▶ Больше примеров задач: оптимизация на многообразиях, робастная оптимизация

Что нового будет в этом году?

- ▶ Больше примеров задач: оптимизация на многообразиях, робастная оптимизация
- ▶ Больше методов решения: специфика использования смешанной точности

Что нового будет в этом году?

- ▶ Больше примеров задач: оптимизация на многообразиях, робастная оптимизация
- ▶ Больше методов решения: специфика использования смешанной точности
- ▶ Меньше времени уделим долгим доказательствам

Что нового будет в этом году?

- ▶ Больше примеров задач: оптимизация на многообразиях, робастная оптимизация
- ▶ Больше методов решения: специфика использования смешанной точности
- ▶ Меньше времени уделим долгим доказательствам
- ▶ Больше примеров комбинации теоретических результатов и пакетов решения задач: cvxpy, rumanopt, apex, etc

Литература

Основная книга

S. Boyd and L. Vandenberghe *Convex Optimization*

<https://web.stanford.edu/~boyd/cvxbook/>

Теория

- ▶ Ю.Е. Нестеров *Введение в выпуклую оптимизацию*
- ▶ A. Nemirovski *Lecture notes on Modern Convex Optimization*
- ▶ S. Bubeck *Convex Optimization: Algorithms and Complexity*
- ▶ R. T. Rockafellar *Convex analysis*

Методы и приложения

- ▶ J. Nocedal, S. J. Wright *Numerical Optimization*
- ▶ P. E. Gill, W. Murray, M. H. Wright *Practical optimization*
- ▶ Б.Т. Поляк *Введение в оптимизацию*

Зачем этот курс?

- ▶ Формализация задачи выбора элемента из множества

Зачем этот курс?

- ▶ Формализация задачи выбора элемента из множества
- ▶ Обоснование правильности принятия решения

Зачем этот курс?

- ▶ Формализация задачи выбора элемента из множества
- ▶ Обоснование правильности принятия решения
- ▶ Разнообразные приложения:

Зачем этот курс?

- ▶ Формализация задачи выбора элемента из множества
- ▶ Обоснование правильности принятия решения
- ▶ Разнообразные приложения:
 - ▶ машинное обучение: классификация, кластеризация, регрессия

Зачем этот курс?

- ▶ Формализация задачи выбора элемента из множества
- ▶ Обоснование правильности принятия решения
- ▶ Разнообразные приложения:
 - ▶ машинное обучение: классификация, кластеризация, регрессия
 - ▶ молекулярное моделирование

Зачем этот курс?

- ▶ Формализация задачи выбора элемента из множества
- ▶ Обоснование правильности принятия решения
- ▶ Разнообразные приложения:
 - ▶ машинное обучение: классификация, кластеризация, регрессия
 - ▶ молекулярное моделирование
 - ▶ выбор активов (portfolio optimization)

Зачем этот курс?

- ▶ Формализация задачи выбора элемента из множества
- ▶ Обоснование правильности принятия решения
- ▶ Разнообразные приложения:
 - ▶ машинное обучение: классификация, кластеризация, регрессия
 - ▶ молекулярное моделирование
 - ▶ выбор активов (portfolio optimization)
 - ▶ оптимальное управление

Зачем этот курс?

- ▶ Формализация задачи выбора элемента из множества
- ▶ Обоснование правильности принятия решения
- ▶ Разнообразные приложения:
 - ▶ машинное обучение: классификация, кластеризация, регрессия
 - ▶ молекулярное моделирование
 - ▶ выбор активов (portfolio optimization)
 - ▶ оптимальное управление
 - ▶ обработка сигналов

Зачем этот курс?

- ▶ Формализация задачи выбора элемента из множества
- ▶ Обоснование правильности принятия решения
- ▶ Разнообразные приложения:
 - ▶ машинное обучение: классификация, кластеризация, регрессия
 - ▶ молекулярное моделирование
 - ▶ выбор активов (portfolio optimization)
 - ▶ оптимальное управление
 - ▶ обработка сигналов
 - ▶ робототехника

Зачем этот курс?

- ▶ Формализация задачи выбора элемента из множества
- ▶ Обоснование правильности принятия решения
- ▶ Разнообразные приложения:
 - ▶ машинное обучение: классификация, кластеризация, регрессия
 - ▶ молекулярное моделирование
 - ▶ выбор активов (portfolio optimization)
 - ▶ оптимальное управление
 - ▶ обработка сигналов
 - ▶ робототехника
 - ▶ и другие

Методология

Основные этапы использования методов оптимизации при решении реальных задач:

1. Определение целевой функции

Основные этапы использования методов оптимизации при решении реальных задач:

1. Определение целевой функции
2. Определение допустимого множества решений

Основные этапы использования методов оптимизации при решении реальных задач:

1. Определение целевой функции
2. Определение допустимого множества решений
3. Постановка и анализ оптимизационной задачи

Основные этапы использования методов оптимизации при решении реальных задач:

1. Определение целевой функции
2. Определение допустимого множества решений
3. Постановка и анализ оптимизационной задачи
4. Выбор наилучшего алгоритма для решения поставленной задачи

Основные этапы использования методов оптимизации при решении реальных задач:

1. Определение целевой функции
2. Определение допустимого множества решений
3. Постановка и анализ оптимизационной задачи
4. Выбор наилучшего алгоритма для решения поставленной задачи
5. Реализация алгоритма и проверка его корректности

Постановка задачи

$$\begin{aligned} & \min_{\mathbf{x} \in X} f_0(\mathbf{x}) \\ \text{s.t. } & f_i(\mathbf{x}) = 0, \quad i = 1, \dots, p \\ & f_j(\mathbf{x}) \leq 0, \quad j = p + 1, \dots, m, \end{aligned}$$

Постановка задачи

$$\begin{aligned} & \min_{\mathbf{x} \in X} f_0(\mathbf{x}) \\ \text{s.t. } & f_i(\mathbf{x}) = 0, \quad i = 1, \dots, p \\ & f_j(\mathbf{x}) \leq 0, \quad j = p + 1, \dots, m, \end{aligned}$$

► $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ — искомый вектор

Постановка задачи

$$\begin{aligned} & \min_{\mathbf{x} \in X} f_0(\mathbf{x}) \\ \text{s.t. } & f_i(\mathbf{x}) = 0, \quad i = 1, \dots, p \\ & f_j(\mathbf{x}) \leq 0, \quad j = p + 1, \dots, m, \end{aligned}$$

- ▶ $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ — искомый вектор
- ▶ $f_0(\mathbf{x}) : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ — целевая функция

Постановка задачи

$$\begin{aligned} & \min_{\mathbf{x} \in X} f_0(\mathbf{x}) \\ \text{s.t. } & f_i(\mathbf{x}) = 0, \quad i = 1, \dots, p \\ & f_j(\mathbf{x}) \leq 0, \quad j = p + 1, \dots, m, \end{aligned}$$

- ▶ $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ — искомый вектор
- ▶ $f_0(\mathbf{x}) : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ — целевая функция
- ▶ $f_k(\mathbf{x}) : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ — функции ограничений

Постановка задачи

$$\begin{aligned} & \min_{\mathbf{x} \in X} f_0(\mathbf{x}) \\ \text{s.t. } & f_i(\mathbf{x}) = 0, \quad i = 1, \dots, p \\ & f_j(\mathbf{x}) \leq 0, \quad j = p + 1, \dots, m, \end{aligned}$$

- ▶ $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ — искомый вектор
- ▶ $f_0(\mathbf{x}) : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ — целевая функция
- ▶ $f_k(\mathbf{x}) : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ — функции ограничений

Пример: выбор объектов для вложения денег и определение в какой объект сколько вкладывать

- ▶ \mathbf{x} — размер инвестиций в каждый актив
- ▶ f_0 — суммарный риск или вариация прибыли
- ▶ f_k — бюджетные ограничения, min/max вложения в актив, минимально допустимая прибыль

Определения решений

Определения решений

Определение

Точка \mathbf{x}^ называется точкой глобального минимума, если $f(\mathbf{x}) \geq f(\mathbf{x}^*)$ для всех \mathbf{x} из допустимого множества.*

Определения решений

Определение

Точка \mathbf{x}^ называется точкой глобального минимума, если $f(\mathbf{x}) \geq f(\mathbf{x}^*)$ для всех \mathbf{x} из допустимого множества.*

Определение

Точка \mathbf{x}^ называется точкой локального минимума, если $f(\mathbf{x}) \geq f(\mathbf{x}^*)$ для всех \mathbf{x} из окрестности точки \mathbf{x}^* и допустимого множества.*

Определения решений

Определение

Точка \mathbf{x}^* называется точкой **глобального минимума**, если $f(\mathbf{x}) \geq f(\mathbf{x}^*)$ для всех \mathbf{x} из допустимого множества.

Определение

Точка \mathbf{x}^* называется точкой **локального минимума**, если $f(\mathbf{x}) \geq f(\mathbf{x}^*)$ для всех \mathbf{x} из окрестности точки \mathbf{x}^* и допустимого множества.

Альтернативная запись задачи

$$\begin{aligned} \mathbf{x}^* &= \arg \min_{\mathbf{x} \in X} f_0(\mathbf{x}) \\ \text{s.t. } f_i(\mathbf{x}) &= 0, \quad i = 1, \dots, p \\ f_j(\mathbf{x}) &\leq 0, \quad j = p + 1, \dots, m, \end{aligned}$$

Как решать?

В общем случае:

- ▶ NP-полные
- ▶ рандомизированные алгоритмы: время vs. стабильность

Как решать?

В общем случае:

- ▶ NP-полные
- ▶ рандомизированные алгоритмы: время vs. стабильность

НО определённые классы задач могут быть решены быстро!

Как решать?

В общем случае:

- ▶ NP-полные
- ▶ рандомизированные алгоритмы: время vs. стабильность

НО определённые классы задач могут быть решены быстро!

- ▶ Линейное программирование
- ▶ Задача наименьших квадратов
- ▶ Задача о малоранговом приближении матрицы
- ▶ Выпуклая оптимизация

История развития

- ▶ 1940-ые — линейное программирование
- ▶ 1950-ые — квадратичное программирование
- ▶ 1960-ые — геометрическое программирование
- ▶ 1990-ые — полиномиальные методы внутренней точки для задач конической оптимизации
- ▶ 2000-ые — релаксации комбинаторных задач и робастная оптимизация
- ▶ 2010-ые — стохастические методы, невыпуклые задачи и глобальная оптимизация

Современные направления

- ▶ Решение задач огромной размерности ($\sim 10^8 - 10^{12}$)

Современные направления

- ▶ Решение задач огромной размерности ($\sim 10^8 - 10^{12}$)
- ▶ Распределённая оптимизация

Современные направления

- ▶ Решение задач огромной размерности ($\sim 10^8 - 10^{12}$)
- ▶ Распределённая оптимизация
- ▶ Быстрые методы высокого порядка

Современные направления

- ▶ Решение задач огромной размерности ($\sim 10^8 - 10^{12}$)
- ▶ Распределённая оптимизация
- ▶ Быстрые методы высокого порядка
- ▶ Стохастические алгоритмы: масштабируемость vs. точность

Современные направления

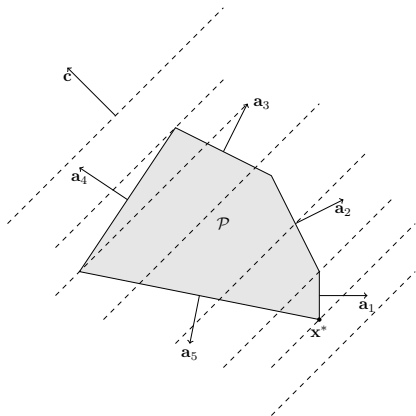
- ▶ Решение задач огромной размерности ($\sim 10^8 - 10^{12}$)
- ▶ Распределённая оптимизация
- ▶ Быстрые методы высокого порядка
- ▶ Стохастические алгоритмы: масштабируемость vs. точность
- ▶ Невыпуклые задачи определённой структуры

Современные направления

- ▶ Решение задач огромной размерности ($\sim 10^8 - 10^{12}$)
- ▶ Распределённая оптимизация
- ▶ Быстрые методы высокого порядка
- ▶ Стохастические алгоритмы: масштабируемость vs. точность
- ▶ Невыпуклые задачи определённой структуры
- ▶ Приложения выпуклой оптимизации

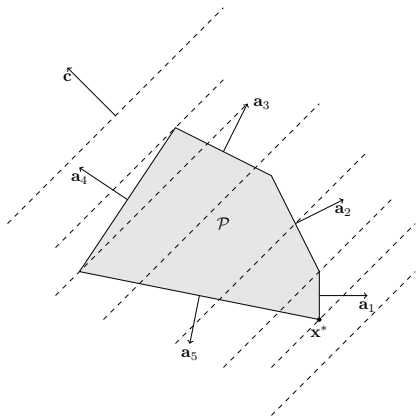
Линейное программирование (linear programming)

$$\begin{aligned} & \min_{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n} \mathbf{c}^\top \mathbf{x} \\ & \text{s.t. } \mathbf{a}_i^\top \mathbf{x} \leq b_i, \quad i = 1, \dots, m \end{aligned}$$



Линейное программирование (linear programming)

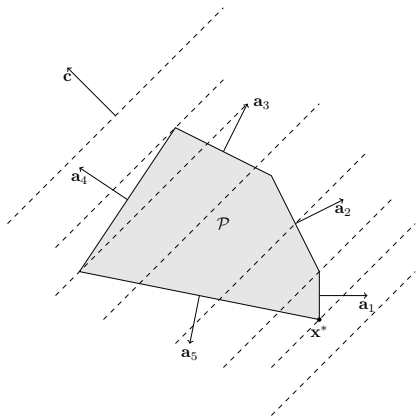
$$\begin{aligned} \min_{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n} \quad & \mathbf{c}^\top \mathbf{x} \\ \text{s.t.} \quad & \mathbf{a}_i^\top \mathbf{x} \leq b_i, \quad i = 1, \dots, m \end{aligned}$$



► нет аналитического решения

Линейное программирование (linear programming)

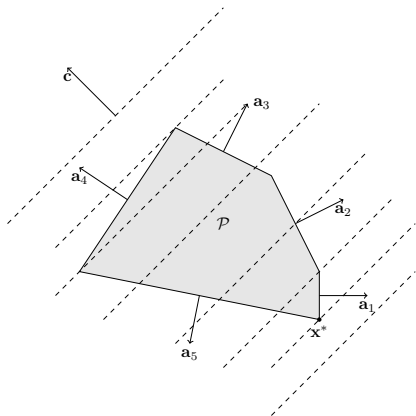
$$\begin{aligned} \min_{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n} \quad & \mathbf{c}^\top \mathbf{x} \\ \text{s.t.} \quad & \mathbf{a}_i^\top \mathbf{x} \leq b_i, \quad i = 1, \dots, m \end{aligned}$$



- ▶ нет аналитического решения
- ▶ существуют эффективные алгоритмы

Линейное программирование (linear programming)

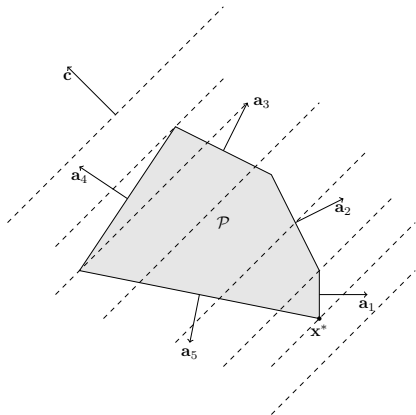
$$\begin{aligned} \min_{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n} \quad & \mathbf{c}^\top \mathbf{x} \\ \text{s.t.} \quad & \mathbf{a}_i^\top \mathbf{x} \leq b_i, \quad i = 1, \dots, m \end{aligned}$$



- ▶ нет аналитического решения
- ▶ существуют эффективные алгоритмы
- ▶ разработанная технология

Линейное программирование (linear programming)

$$\begin{aligned} \min_{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n} \quad & \mathbf{c}^\top \mathbf{x} \\ \text{s.t.} \quad & \mathbf{a}_i^\top \mathbf{x} \leq b_i, \quad i = 1, \dots, m \end{aligned}$$

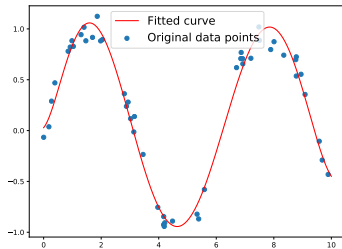


- ▶ нет аналитического решения
- ▶ существуют эффективные алгоритмы
- ▶ разработанная технология
- ▶ симплекс-метод для решения таких задач входит в **Топ-10 алгоритмов XX века**

Задача наименьших квадратов (linear least squares problem)

$$\min_{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n} \|\mathbf{Ax} - \mathbf{b}\|_2^2,$$

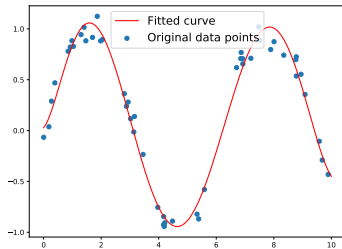
где $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times n}$ и $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^m$.



Задача наименьших квадратов (linear least squares problem)

$$\min_{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n} \|\mathbf{Ax} - \mathbf{b}\|_2^2,$$

где $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times n}$ и $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^m$.

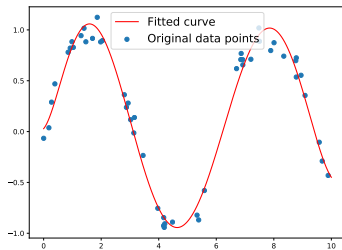


► имеет аналитическое решение: $\mathbf{x}^* = (\mathbf{A}^\top \mathbf{A})^{-1} \mathbf{A}^\top \mathbf{b}$

Задача наименьших квадратов (linear least squares problem)

$$\min_{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n} \|\mathbf{Ax} - \mathbf{b}\|_2^2,$$

где $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times n}$ и $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^m$.

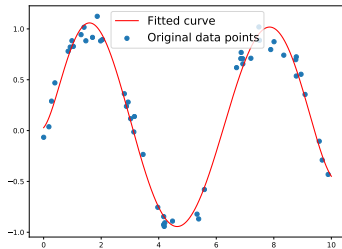


- ▶ имеет аналитическое решение: $\mathbf{x}^* = (\mathbf{A}^\top \mathbf{A})^{-1} \mathbf{A}^\top \mathbf{b}$
- ▶ существуют эффективные алгоритмы

Задача наименьших квадратов (linear least squares problem)

$$\min_{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n} \|\mathbf{Ax} - \mathbf{b}\|_2^2,$$

где $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times n}$ и $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^m$.

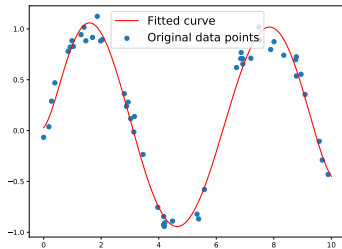


- ▶ имеет аналитическое решение: $\mathbf{x}^* = (\mathbf{A}^\top \mathbf{A})^{-1} \mathbf{A}^\top \mathbf{b}$
- ▶ существуют эффективные алгоритмы
- ▶ разработанная технология

Задача наименьших квадратов (linear least squares problem)

$$\min_{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n} \|\mathbf{Ax} - \mathbf{b}\|_2^2,$$

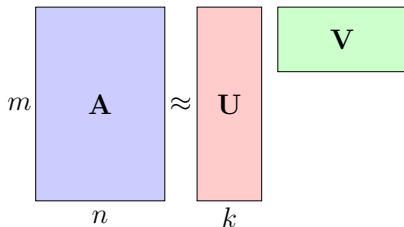
где $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times n}$ и $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^m$.



- ▶ имеет аналитическое решение: $\mathbf{x}^* = (\mathbf{A}^\top \mathbf{A})^{-1} \mathbf{A}^\top \mathbf{b}$
- ▶ существуют эффективные алгоритмы
- ▶ разработанная технология
- ▶ имеет статистическую интерпретацию

Малоранговое приближение (low-rank approximation)

$$\begin{aligned} \min_{\mathbf{X} \in \mathbb{R}^{m \times n}} \quad & \|\mathbf{A} - \mathbf{X}\|_F \\ \text{s.t.} \quad & \text{rank}(\mathbf{X}) \leq k \end{aligned}$$



Эта задача имеет аналитическое решение

Теорема (Eckart–Young, 1993)

Пусть $\mathbf{A} = \mathbf{U}\mathbf{\Sigma}\mathbf{V}^\top$ — сингулярное разложение (SVD) матрицы \mathbf{A} , где $\mathbf{U} = [\mathbf{U}_k, \mathbf{U}_{r-k}] \in \mathbb{R}^{m \times r}$, $\mathbf{\Sigma} = \text{diag}(\sigma_1, \dots, \sigma_k, \dots, \sigma_r)$, $\mathbf{V} = [\mathbf{V}_k, \mathbf{V}_{r-k}] \in \mathbb{R}^{n \times r}$ и $r = \text{rank}(\mathbf{A})$. Тогда решение задачи можно записать в виде:

$$\mathbf{X} = \mathbf{U}_k \hat{\mathbf{\Sigma}} \mathbf{V}_k^\top,$$

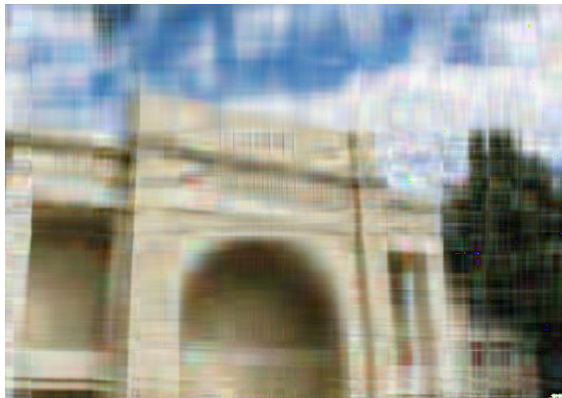
где $\hat{\mathbf{\Sigma}} = \text{diag}(\sigma_1, \dots, \sigma_k)$.

Сжатие: toy problem



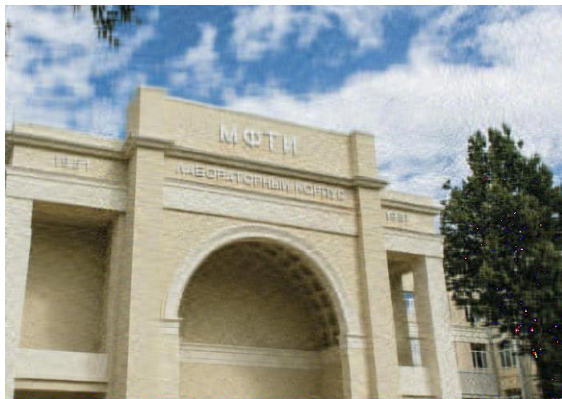
- ▶ Изображение $493 \times 700 \times 3$
- ▶ Каков эффективный ранг матрицы для каждого цвета?

Сжатие: $k = 10$



► Коэффициент сжатия $\frac{3 \times (493 \times 10 + 10 + 10 \times 700)}{493 \times 700 \times 3} = 0.035$

Сжатие: $k = 50$



► Коэффициент сжатия $\frac{3 \times (493 \times 50 + 50 + 50 \times 700)}{493 \times 700 \times 3} = 0.173$

Сжатие: $k = 100$



► Коэффициент сжатия $\frac{3 \times (493 \times 100 + 100 + 100 \times 700)}{493 \times 700 \times 3} = 0.346$

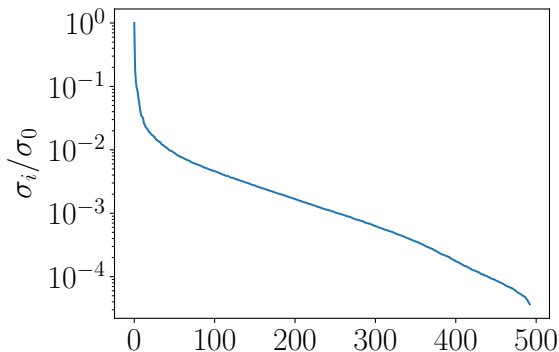
Сжатие: $k = 150$



► Коэффициент сжатия $\frac{3 \times (493 \times 150 + 150 + 150 \times 700)}{493 \times 700 \times 3} = 0.519$

Определение ранга

- ▶ Убывание сингулярных чисел связано с ошибкой аппроксимации
- ▶ Выбор ранга по величине сингулярного числа σ_k



Код доступен [тут](#)

Сжатие: real problem

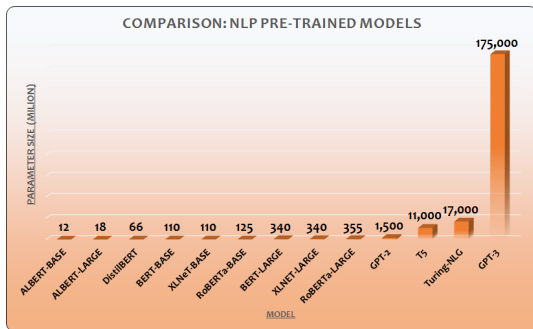


График взят [отсюда](#)

- Современные нейросети содержат миллиарды оптимизируемых параметров

Сжатие: real problem

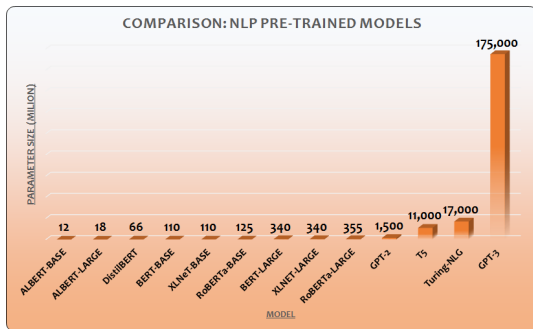


График взят [отсюда](#)

- ▶ Современные нейросети содержат миллиарды оптимизируемых параметров
- ▶ Для масштабирования моделей необходимо снижать внутреннюю размерность слоёв

Сжатие: real problem

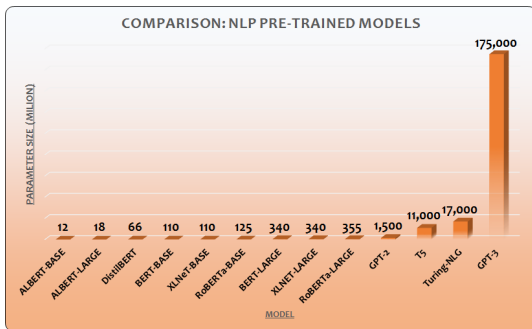


График взят [отсюда](#)

- ▶ Современные нейросети содержат миллиарды оптимизируемых параметров
- ▶ Для масштабирования моделей необходимо снижать внутреннюю размерность слоёв
- ▶ Многие методы сжатия основаны на малоранговой аппроксимации, см [обзор](#)

Выпуклая оптимизация (convex optimization)

$$\begin{aligned} & \min_{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n} f_0(\mathbf{x}) \\ \text{s.t. } & f_i(\mathbf{x}) \leq 0, \quad i = 1, \dots, m \\ & \mathbf{Ax} = \mathbf{b} \end{aligned}$$

Выпуклая оптимизация (convex optimization)

$$\begin{aligned} & \min_{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n} f_0(\mathbf{x}) \\ & \text{s.t. } f_i(\mathbf{x}) \leq 0, \quad i = 1, \dots, m \\ & \quad \mathbf{Ax} = \mathbf{b} \end{aligned}$$

► f_0, f_i — выпуклые функции:

$$f(\alpha \mathbf{x}_1 + \beta \mathbf{x}_2) \leq \alpha f(\mathbf{x}_1) + \beta f(\mathbf{x}_2),$$

где $\alpha, \beta \geq 0$ и $\alpha + \beta = 1$.

Выпуклая оптимизация (convex optimization)

$$\begin{aligned} \min_{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n} f_0(\mathbf{x}) \\ \text{s.t. } f_i(\mathbf{x}) \leq 0, \quad i = 1, \dots, m \\ \mathbf{Ax} = \mathbf{b} \end{aligned}$$

- ▶ f_0, f_i — выпуклые функции:

$$f(\alpha \mathbf{x}_1 + \beta \mathbf{x}_2) \leq \alpha f(\mathbf{x}_1) + \beta f(\mathbf{x}_2),$$

где $\alpha, \beta \geq 0$ и $\alpha + \beta = 1$.

- ▶ нет аналитического решения

Выпуклая оптимизация (convex optimization)

$$\begin{aligned} \min_{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n} \quad & f_0(\mathbf{x}) \\ \text{s.t.} \quad & f_i(\mathbf{x}) \leq 0, \quad i = 1, \dots, m \\ & \mathbf{Ax} = \mathbf{b} \end{aligned}$$

- ▶ f_0, f_i — выпуклые функции:

$$f(\alpha \mathbf{x}_1 + \beta \mathbf{x}_2) \leq \alpha f(\mathbf{x}_1) + \beta f(\mathbf{x}_2),$$

где $\alpha, \beta \geq 0$ и $\alpha + \beta = 1$.

- ▶ нет аналитического решения
- ▶ существуют эффективные алгоритмы

Выпуклая оптимизация (convex optimization)

$$\begin{aligned} & \min_{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n} f_0(\mathbf{x}) \\ & \text{s.t. } f_i(\mathbf{x}) \leq 0, \quad i = 1, \dots, m \\ & \mathbf{Ax} = \mathbf{b} \end{aligned}$$

- ▶ f_0, f_i — выпуклые функции:

$$f(\alpha \mathbf{x}_1 + \beta \mathbf{x}_2) \leq \alpha f(\mathbf{x}_1) + \beta f(\mathbf{x}_2),$$

где $\alpha, \beta \geq 0$ и $\alpha + \beta = 1$.

- ▶ нет аналитического решения
- ▶ существуют эффективные алгоритмы
- ▶ часто сложно «увидеть» задачу выпуклой оптимизации

Выпуклая оптимизация (convex optimization)

$$\begin{aligned} \min_{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n} \quad & f_0(\mathbf{x}) \\ \text{s.t.} \quad & f_i(\mathbf{x}) \leq 0, \quad i = 1, \dots, m \\ & \mathbf{Ax} = \mathbf{b} \end{aligned}$$

- ▶ f_0, f_i — выпуклые функции:

$$f(\alpha \mathbf{x}_1 + \beta \mathbf{x}_2) \leq \alpha f(\mathbf{x}_1) + \beta f(\mathbf{x}_2),$$

где $\alpha, \beta \geq 0$ и $\alpha + \beta = 1$.

- ▶ нет аналитического решения
- ▶ существуют эффективные алгоритмы
- ▶ часто сложно «увидеть» задачу выпуклой оптимизации
- ▶ существуют приёмы для преобразования задачи к стандартному виду

Почему выпуклость так важна?

Ralph Tyrrell Rockafellar (born 1935)

The great watershed in optimization is not between linearity and non-linearity, but convexity and non-convexity.

Почему выпуклость так важна?

Ralph Tyrrell Rockafellar (born 1935)

The great watershed in optimization is not between linearity and non-linearity, but convexity and non-convexity.

- ▶ Локальный оптимум является глобальным

Почему выпуклость так важна?

Ralph Tyrrell Rockafellar (born 1935)

The great watershed in optimization is not between linearity and non-linearity, but convexity and non-convexity.

- ▶ Локальный оптимум является глобальным
- ▶ Необходимое условие оптимальности является достаточным

Почему выпуклость так важна?

Ralph Tyrrell Rockafellar (born 1935)

The great watershed in optimization is not between linearity and non-linearity, but convexity and non-convexity.

- ▶ Локальный оптимум является глобальным
- ▶ Необходимое условие оптимальности является достаточным

Вопросы:

Почему выпуклость так важна?

Ralph Tyrrell Rockafellar (born 1935)

The great watershed in optimization is not between linearity and non-linearity, but convexity and non-convexity.

- ▶ Локальный оптимум является глобальным
- ▶ Необходимое условие оптимальности является достаточным

Вопросы:

- ▶ Любую ли задачу выпуклой оптимизации можно эффективно решить?

Почему выпуклость так важна?

Ralph Tyrrell Rockafellar (born 1935)

The great watershed in optimization is not between linearity and non-linearity, but convexity and non-convexity.

- ▶ Локальный оптимум является глобальным
- ▶ Необходимое условие оптимальности является достаточным

Вопросы:

- ▶ Любую ли задачу выпуклой оптимизации можно эффективно решить?
- ▶ Можно ли эффективно решить невыпуклые задачи оптимизации?

Структура задачи

- ▶ От простого к сложному

Структура задачи

- ▶ От простого к сложному
- ▶ От общего к частному

Структура задачи

- ▶ От простого к сложному
- ▶ От общего к частному
- ▶ Чем больше информации о задаче вам известно, тем быстрее вы можете её решить

Структура задачи

- ▶ От простого к сложному
- ▶ От общего к частному
- ▶ Чем больше информации о задаче вам известно, тем быстрее вы можете её решить
- ▶ Распараллеленные модификации методов могут существенно ускорить процесс решения задачи

Выпуклые множества (convex sets)

Определение

Множество $C \subseteq \mathbb{R}^n$ называется выпуклым, если для всех $\alpha \in [0, 1]$ и любых $x, y \in C$ выполнено

$$\alpha x + (1 - \alpha)y \in C.$$

Выпуклые множества (convex sets)

Определение

Множество $C \subseteq \mathbb{R}^n$ называется выпуклым, если для всех $\alpha \in [0, 1]$ и любых $x, y \in C$ выполнено

$$\alpha x + (1 - \alpha)y \in C.$$

Примеры

- ▶ Многоугольники

Выпуклые множества (convex sets)

Определение

Множество $C \subseteq \mathbb{R}^n$ называется выпуклым, если для всех $\alpha \in [0, 1]$ и любых $x, y \in C$ выполнено

$$\alpha x + (1 - \alpha)y \in C.$$

Примеры

- ▶ Многоугольники
- ▶ Гиперплоскости

Выпуклые множества (convex sets)

Определение

Множество $C \subseteq \mathbb{R}^n$ называется выпуклым, если для всех $\alpha \in [0, 1]$ и любых $x, y \in C$ выполнено

$$\alpha x + (1 - \alpha)y \in C.$$

Примеры

- ▶ Многоугольники
- ▶ Гиперплоскости
- ▶ Шары в *любой* норме и эллипсоиды

Выпуклые множества (convex sets)

Определение

Множество $C \subseteq \mathbb{R}^n$ называется выпуклым, если для всех $\alpha \in [0, 1]$ и любых $x, y \in C$ выполнено

$$\alpha x + (1 - \alpha)y \in C.$$

Примеры

- ▶ Многоугольники
- ▶ Гиперплоскости
- ▶ Шары в *любой* норме и эллипсоиды
- ▶ Симметричные положительно определённые матрицы

Пересечение выпуклых множеств

Теорема

Пересечение конечного или бесконечного числа выпуклых множеств C_i является выпуклым множеством:

$$C = \bigcap_{i \in \mathcal{I}} C_i.$$

Пересечение выпуклых множеств

Теорема

Пересечение конечного или бесконечного числа выпуклых множеств C_i является выпуклым множеством:

$$C = \bigcap_{i \in \mathcal{I}} C_i.$$

Доказательство

- Рассмотрим $x, y \in C \rightarrow x, y \in C_i, \forall i \in \mathcal{I}$

Пересечение выпуклых множеств

Теорема

Пересечение конечного или бесконечного числа выпуклых множеств C_i является выпуклым множеством:

$$C = \bigcap_{i \in \mathcal{I}} C_i.$$

Доказательство

- ▶ Рассмотрим $x, y \in C \rightarrow x, y \in C_i, \forall i \in \mathcal{I}$
- ▶ Построим точку $z = \alpha x + (1 - \alpha)y, \alpha \in [0, 1]$

Пересечение выпуклых множеств

Теорема

Пересечение конечного или бесконечного числа выпуклых множеств C_i является выпуклым множеством:

$$C = \bigcap_{i \in \mathcal{I}} C_i.$$

Доказательство

- ▶ Рассмотрим $x, y \in C \rightarrow x, y \in C_i, \forall i \in \mathcal{I}$
- ▶ Построим точку $z = \alpha x + (1 - \alpha)y, \alpha \in [0, 1]$
- ▶ Так как все C_i выпуклы, то $z \in C_i, \forall i \in \mathcal{I}$

Пересечение выпуклых множеств

Теорема

Пересечение конечного или бесконечного числа выпуклых множеств C_i является выпуклым множеством:

$$C = \bigcap_{i \in \mathcal{I}} C_i.$$

Доказательство

- ▶ Рассмотрим $x, y \in C \rightarrow x, y \in C_i, \forall i \in \mathcal{I}$
- ▶ Построим точку $z = \alpha x + (1 - \alpha)y, \alpha \in [0, 1]$
- ▶ Так как все C_i выпуклы, то $z \in C_i, \forall i \in \mathcal{I}$
- ▶ Следовательно, $z \in C$ и C — выпукло

Линейное отображение выпуклых множеств

Теорема

Образ выпуклого множества при линейном отображении является выпуклым множеством.

Доказательство

- ▶ Пусть C — выпуклое множество и $x, y \in C$

Линейное отображение выпуклых множеств

Теорема

Образ выпуклого множества при линейном отображении является выпуклым множеством.

Доказательство

- ▶ Пусть C — выпуклое множество и $x, y \in C$
- ▶ Пусть f — линейное отображение вида $f(x) = Ax + b$

Линейное отображение выпуклых множеств

Теорема

Образ выпуклого множества при линейном отображении является выпуклым множеством.

Доказательство

- ▶ Пусть C — выпуклое множество и $x, y \in C$
- ▶ Пусть f — линейное отображение вида $f(x) = Ax + b$
- ▶ Покажем, что $\alpha f(x) + (1 - \alpha)f(y) \in f(C)$, где $\alpha \in [0, 1]$

Линейное отображение выпуклых множеств

Теорема

Образ выпуклого множества при линейном отображении является выпуклым множеством.

Доказательство

- ▶ Пусть C — выпуклое множество и $x, y \in C$
- ▶ Пусть f — линейное отображение вида $f(x) = Ax + b$
- ▶ Покажем, что $\alpha f(x) + (1 - \alpha)f(y) \in f(C)$, где $\alpha \in [0, 1]$
- ▶ Действительно,

$$\begin{aligned}\alpha f(x) + (1 - \alpha)f(y) &= \alpha(Ax + b) + (1 - \alpha)(Ay + b) = \\ &= A(\alpha x + (1 - \alpha)y) + b = Az + b = f(z),\end{aligned}$$

где $z = \alpha x + (1 - \alpha)y \in C$

Арифметические операции над выпуклыми множествами

Теорема

Сумма Минковского выпуклых множеств является выпуклым множеством.

Арифметические операции над выпуклыми множествами

Теорема

Сумма Минковского выпуклых множеств является выпуклым множеством.

Доказательство

- ▶ Пусть C_1, C_2 — выпуклые множества. Рассмотрим $C = C_1 + C_2 = \{x_1 + x_2 \mid x_1 \in C_1, x_2 \in C_2\}$

Арифметические операции над выпуклыми множествами

Теорема

Сумма Минковского выпуклых множеств является выпуклым множеством.

Доказательство

- ▶ Пусть C_1, C_2 — выпуклые множества. Рассмотрим $C = C_1 + C_2 = \{x_1 + x_2 \mid x_1 \in C_1, x_2 \in C_2\}$
- ▶ Пусть $\hat{x} = \hat{x}_1 + \hat{x}_2$ и $\tilde{x} = \tilde{x}_1 + \tilde{x}_2$ лежат в C . Покажем, что в C лежит точка $\alpha\hat{x} + (1 - \alpha)\tilde{x}$

Арифметические операции над выпуклыми множествами

Теорема

Сумма Минковского выпуклых множеств является выпуклым множеством.

Доказательство

- ▶ Пусть C_1, C_2 — выпуклые множества. Рассмотрим $C = C_1 + C_2 = \{x_1 + x_2 \mid x_1 \in C_1, x_2 \in C_2\}$
- ▶ Пусть $\hat{x} = \hat{x}_1 + \hat{x}_2$ и $\tilde{x} = \tilde{x}_1 + \tilde{x}_2$ лежат в C . Покажем, что в C лежит точка $\alpha\hat{x} + (1 - \alpha)\tilde{x}$
- ▶ Действительно,
$$\alpha\hat{x} + (1 - \alpha)\tilde{x} = [\alpha\hat{x}_1 + (1 - \alpha)\tilde{x}_1] + [\alpha\hat{x}_2 + (1 - \alpha)\tilde{x}_2] = y_1 + y_2,$$
где $y_1 \in C_1$ и $y_2 \in C_2$ в силу выпуклости множеств C_1, C_2 .

Арифметические операции над выпуклыми множествами

Теорема

Сумма Минковского выпуклых множеств является выпуклым множеством.

Доказательство

- ▶ Пусть C_1, C_2 — выпуклые множества. Рассмотрим $C = C_1 + C_2 = \{x_1 + x_2 \mid x_1 \in C_1, x_2 \in C_2\}$
- ▶ Пусть $\hat{x} = \hat{x}_1 + \hat{x}_2$ и $\tilde{x} = \tilde{x}_1 + \tilde{x}_2$ лежат в C . Покажем, что в C лежит точка $\alpha\hat{x} + (1 - \alpha)\tilde{x}$
- ▶ Действительно,
$$\alpha\hat{x} + (1 - \alpha)\tilde{x} = [\alpha\hat{x}_1 + (1 - \alpha)\tilde{x}_1] + [\alpha\hat{x}_2 + (1 - \alpha)\tilde{x}_2] = y_1 + y_2,$$
где $y_1 \in C_1$ и $y_2 \in C_2$ в силу выпуклости множеств C_1, C_2 .

Следствие

Линейная комбинация выпуклых множеств — выпуклое множество

Конусы (cones)

Определение

Множество K называется конусом, если для любого $x \in K$ и произвольного числа $\theta \geq 0$ выполнено $\theta x \in K$.

Определение

Множество K называется **выпуклым** конусом, если для любых точек $x_1, x_2 \in K$ и любых чисел $\theta_1 \geq 0, \theta_2 \geq 0$ выполнено $\theta_1 x_1 + \theta_2 x_2 \in K$.

Конусы (cones)

Определение

Множество K называется конусом, если для любого $x \in K$ и произвольного числа $\theta \geq 0$ выполнено $\theta x \in K$.

Определение

Множество K называется **выпуклым** конусом, если для любых точек $x_1, x_2 \in K$ и любых чисел $\theta_1 \geq 0, \theta_2 \geq 0$ выполнено $\theta_1 x_1 + \theta_2 x_2 \in K$.

Важные конусы

Конусы (cones)

Определение

Множество K называется конусом, если для любого $x \in K$ и произвольного числа $\theta \geq 0$ выполнено $\theta x \in K$.

Определение

Множество K называется **выпуклым** конусом, если для любых точек $x_1, x_2 \in K$ и любых чисел $\theta_1 \geq 0, \theta_2 \geq 0$ выполнено $\theta_1 x_1 + \theta_2 x_2 \in K$.

Важные конусы

- ▶ Неотрицательный октант

$$\mathbb{R}_+^n = \{x \in \mathbb{R}^n \mid x_i \geq 0, i = 1, \dots, n\} \rightarrow \text{LP}$$

Конусы (cones)

Определение

Множество K называется конусом, если для любого $x \in K$ и произвольного числа $\theta \geq 0$ выполнено $\theta x \in K$.

Определение

Множество K называется **выпуклым** конусом, если для любых точек $x_1, x_2 \in K$ и любых чисел $\theta_1 \geq 0, \theta_2 \geq 0$ выполнено $\theta_1 x_1 + \theta_2 x_2 \in K$.

Важные конусы

- ▶ Неотрицательный октант

$$\mathbb{R}_+^n = \{x \in \mathbb{R}^n \mid x_i \geq 0, i = 1, \dots, n\} \rightarrow \text{LP}$$

- ▶ Конус второго порядка $\{(x, t) \in \mathbb{R}^{n+1} \mid \|x\|_2 \leq t\} \rightarrow \text{SOCP}$

Конусы (cones)

Определение

Множество K называется конусом, если для любого $x \in K$ и произвольного числа $\theta \geq 0$ выполнено $\theta x \in K$.

Определение

Множество K называется **выпуклым** конусом, если для любых точек $x_1, x_2 \in K$ и любых чисел $\theta_1 \geq 0, \theta_2 \geq 0$ выполнено $\theta_1 x_1 + \theta_2 x_2 \in K$.

Важные конусы

- ▶ Неотрицательный октант

$$\mathbb{R}_+^n = \{x \in \mathbb{R}^n \mid x_i \geq 0, i = 1, \dots, n\} \rightarrow \text{LP}$$

- ▶ Конус второго порядка $\{(x, t) \in \mathbb{R}^{n+1} \mid \|x\|_2 \leq t\} \rightarrow \text{SOCP}$

- ▶ Конус симметричных положительно полуопределённых матриц $\mathbf{S}_+^n \rightarrow \text{SDP}$

Выпуклая оболочка (convex hull)

Определение

Выпуклой оболочкой множества X называется такое множество $\text{conv}(X)$, что

- ▶ оно является пересечением всех выпуклых множеств, содержащих X
- ▶ оно содержит все выпуклые комбинации точек из X

$$\text{conv}(X) = \left\{ \sum_{i=1}^k \theta_i x_i \mid x_i \in X, \sum_{i=1}^k \theta_i = 1, \theta_i \geq 0 \right\}$$

- ▶ оно является минимальным по включению выпуклым множеством, содержащим X

Использование выпуклых оболочек

- ▶ При постановке задачи допустимое множество получилось **невыпуклым**

Использование выпуклых оболочек

- ▶ При постановке задачи допустимое множество получилось **невыпуклым**
- ▶ Можно заменить само множество его выпуклой оболочкой

Использование выпуклых оболочек

- ▶ При постановке задачи допустимое множество получилось **невыпуклым**
- ▶ Можно заменить само множество его выпуклой оболочкой
- ▶ Решить задачу на этом множестве

Использование выпуклых оболочек

- ▶ При постановке задачи допустимое множество получилось **невыпуклым**
- ▶ Можно заменить само множество его выпуклой оболочкой
- ▶ Решить задачу на этом множестве
- ▶ Восстановить некоторым образом приближённое решение из исходной области

- ▶ Постановки задач оптимизации: целевая функция, допустимое множество, ограничения

- ▶ Постановки задач оптимизации: целевая функция, допустимое множество, ограничения
- ▶ Примеры задач оптимизации и приложения

- ▶ Постановки задач оптимизации: целевая функция, допустимое множество, ограничения
- ▶ Примеры задач оптимизации и приложения
- ▶ Выпуклые множества

- ▶ Постановки задач оптимизации: целевая функция, допустимое множество, ограничения
- ▶ Примеры задач оптимизации и приложения
- ▶ Выпуклые множества
- ▶ Способы определения является ли множество выпуклым