#### **Rolle: Lagerist**

Steuert das System mit Ein- und Auslagerungsanfragen (Einzel- oder Listenanfragen). Stößt bei Bedarf Optimierung an. Empfängt Systemwarnungen und Hinweise.

#### **Rolle: Servicetechniker**

Leert im Wartungsfall das Lager. Stößt Datenbereinigung an.

## Rolle: Lager

Physikalisches Lagerungssystem, bestehend aus PaketID-Scanner, Sensoren, Aktoren, Schlitten, Förderbändern, Turm zum Ein- und Auslagern von Paketen in Lagerplätze. Ein Lagerplatz (Slot) wird informationstechnisch als x-y-Koordinate interpretiert. Das Lager verarbeitet Koordinaten (x, y) und Aktionen (transportiere, scanne).

## **UseCase: Wartung, Lager leeren**

Actor System

1. [Servicetec.] UC(Auslastung abfragen)

loop

2. [System] UC(Auslagern)

until Lager leer

## **UseCase: Wartung, Daten bereinigen**

Purpose: Zuordnung zwischen PaketID und Lagerplatz validieren

EntryCond: -

Overview: Steuert Schlitten durch alles Slots.

UC(Paket Slot zuweisen) überschreibt PaketID.

ExitCond: letzten Slot erreicht

Return to: -

Includes: Paket Slot zuweisen

SpecialReq:

Category: niedrige Priorität

**UseCase: Einlagern** 

Actor System

1. [Lagerist] UC(Auslastung abfragen)

2. gibt Anzahl freier Plätze zurück

UC(Paket Slot zuweisen)

Zuordnung Paket-Slot erzeugen

3. [Lager] transportiert Paket zu Slot

4. Anz. freier Plätze dekrementieren

#### **UseCase: Paket Slot zuweisen**

Purpose: Zuordnung zwischen PaketID und Lagerplatz erzeugen

Actor: Lagerist

EntryCond: -

Overview: Erzeugt eine Zuordnung PaketID-Slot (Lagerplatz).

Speichert die Zuordnung.

Gibt erzeugte Informationen zurück.

ExitCond: Return to: Includes: SpecialReq: -

Category: niedrige Priorität

# **UseCase: Auslastung abfragen**

Actor: Lagerist

Purpose: Ermittlung freier Lagerplätze

EntryCond: -

Overview: Ermittelt Anzahl freier Slots und gibt diese zurück.

ExitCond: Includes: SpecialReq: -

Category: niedrige Priorität

## **UseCase:** Lager voll

Purpose: Ausnahmebehandlung wenn kein Lagerplatz verfügbar

Actor: System Extends: Einlagern

At Point: nach Schritt 2 UC(Einlagern)

Entry Cond: Schritt 2 hat Anzahl freier Plätze=0 geliefert

Overview: Im Lager wurden alle freien Plätze belegt, es stehen keine weiteren Slots

für weitere Einlagerungen zur Verfügung. Der Lagerist wird darüber informiert.

Exit Cond: Warnung wurde gesendet Return to: Ende von Einlagern

Category: niedrige Priorität

## **UseCase: Optimieren**

Actor System

1. [Lagerist] UC(Auslastung abfragen)

loop

2. [System] gibt Anz. freier Plätze zurück

UC(Paket-ID-anfragen)

gibt höchsten belegten Slot zurück gibt niedrigsten freien Slot zurück

3. [Lager] transportiert Paket in neuen Slot

4. [System] UC(PaketSlot zuweisen)

until Optimierung abgeschlossen

## **UseCase: Optimale Lagerung**

Purpose: Ausnahmebehandlung wenn das Lager optimal befüllt ist

Actor: Lagerist
Extends: Optimieren
At Point: nach Schritt 4

Entry Cond: Schritt 4 hat keinen optimalen Slot gefunden

Overview: Das System konnte keinen freien Slot ermitteln der niederwertiger ist als der alte.

Der Lagerist wird darüber informiert.

Exit Cond: Mitteilung wurde gesendet.
Return to: Ende von Optimieren
Category: niedrige Priorität

## **UseCase: Auslagern**

Actor System

1. [Lagerist] Paket-ID anfragen

2. UC(Paket-ID anfragen)

3. [Lager] Slot anfahren und

Paket auslagern

4. Paket-ID-Slot-Zuordnung aus System entfernen,

Anzahl freier Plätze inkrementieren

## **UseCase: Paket-ID anfragen**

Purpose: Information zu einer PaketID anfragen

Actor: Lagerist

Entry Cond: •

Overview: Zu einer gültigen Paket-ID wird der zugehörige Slot (x,y) zurück geliefert.

Return to: Aufrufer

## **Use Case: Paket-ID nicht vorhanden**

Purpose: Ausnahmebehandlung wenn Paket-ID nicht vorhanden

Actor: System
Extends: Auslagern
At Point: nach Schritt 1

Entry Cond: Schritt 1 hat Paket-ID nicht gefunden

Overview: Im System liegt angefragte Paket-ID nicht vor. Der Lagerist wird darüber informiert.

Exit Cond: Warnung wurde gesendet Return to: Ende von Auslagern Category: niedrige Priorität

# **UseCase: SendMessage**

Purpose: Nachricht an Lagerist senden.

Actor: Lagerist, System

Extends: At Point: Entry Cond: -

Overview: Nachricht wird an Lagerist gesendet.

Exit Cond: - Return to: -

Category: niedrige Priorität

# **UseCase: SendWarning**

Purpose: Warnung an Lagerist senden

Actor: Lagerist, System

Extends:

At Point: - Entry Cond: -

Overview: Nachricht wird an Lagerist gesendet und blockiert Eingabe bis Bestätigung erfolgte.

Exit Cond: - Return to: -

Category: niedrige Priorität