

به نام خدا
دانشگاه صنعتی امیرکبیر (پلی تکنیک تهران)
دانشکده مهندسی کامپیوتر



شبکه‌های عصبی

تکلیف پنجم

استاد درس: دکتر صفابخش

امیرحسین کاشانی

۴۰۰۱۳۱۰۷۱

amkkashani@gmail.com

نیم سال اول ۱۴۰۱-۱۴۰۲

فهرست

۳	بخش یک
۳	الف)
۳	ب)
۴	ج)
۵	بخش دوم
۵	د)
۷	ه)

بخش یک

(الف)

Data windowing

هنگامی که از مدل‌هایی استفاده می‌کنیم که نیازمند ورودی گرفتن چند ورودی به صورت همزمان هستند (به عبارت دیگر چند سطر از اطلاعات را همزمان می‌خواهند) از Data windowing استفاده می‌کنیم. به این صورت که N گام مورد نظر که در مساله ما N سطر قبلی داده ما هستند را به عنوان یک نمونه داده جدید فرض می‌کنیم و به مدل خودمان به عنوان داده آموزش یا تست وارد می‌کنیم.

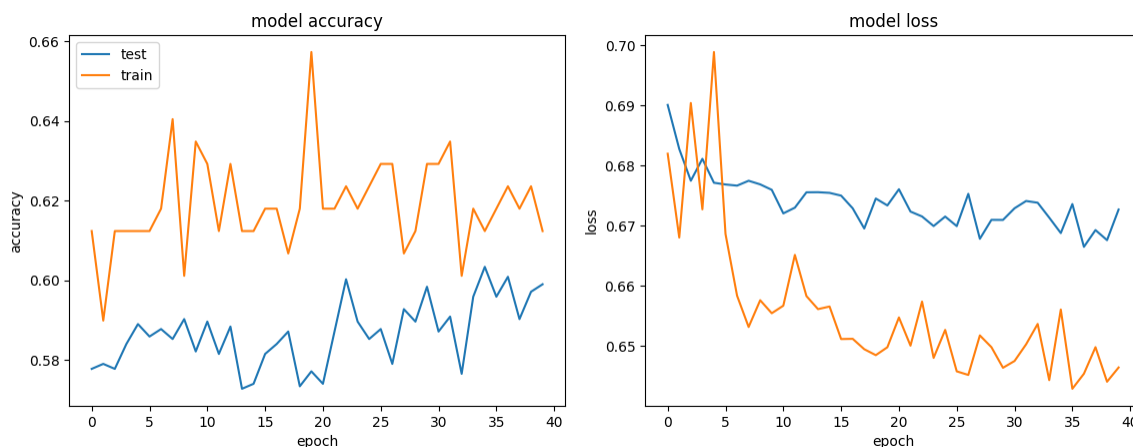
پنجره‌های استفاده شده در این مساله overlap دار فرض شده اند. در صورتی که داده به مقدار کافی وجود داشته باشد می‌توان میزان این overlap را کاهش یا به صفر رساند اما باتوجه به اینکه در این مساله تعداد داده بیشتر اهمیت بالاتری دارد دنباله‌های ما بیشترین overlap ممکن را بایک دیگر دارند برای مثال با سایز پنجره ۲۰، دنباله اول ۱ تا ۲۰، دنباله دوم ۲ تا ۲۱ و ... می‌باشد.

(ب)

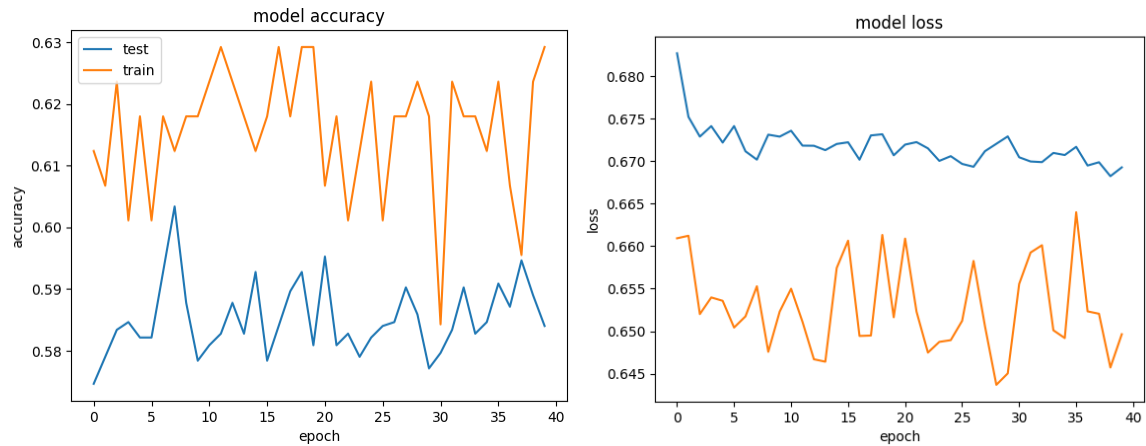
در این بخش دو مدل آموزش داده شده است مدل ابتدایی با Simple RNN بوده و مدل دوم با استفاده از LSTM بوده است نتایج بدست آمده از هر دو مدل تقریباً مشابه یک دیگر بوده و عملکردی نزدیک به ۶۰ درصد داشته است.

** در پیاده سازی لیل‌ها ۰ و ۱ در نظر گرفته شده است.

Simple RNN

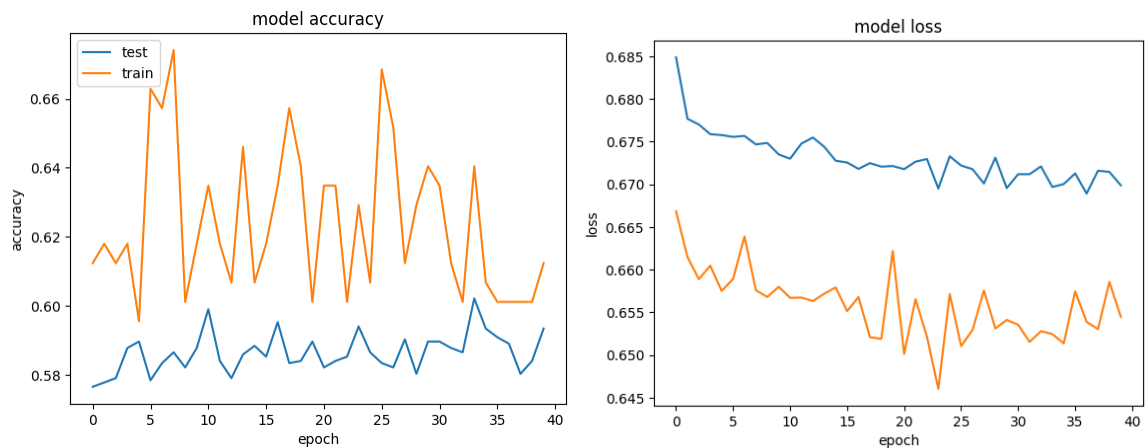


LSTM



(ج)

عملکرد شبکه کانولوشنی نیز مشابه بخش قبل بوده اما در داده train توانسته دقت بالاتری بدست آورد که این باتوجه به وجود حدود ۴ هزار متغیر برای یادگیر که دوبرابر مدل‌های قبلی بوده است و فقط روی داده‌های آموزشی می‌باشد چندان ارزشمند نیست و می‌توان گفت که عملکرد مدل‌های در این مساله تقریباً مشابه یکدیگر بوده اند.



بخش دوم

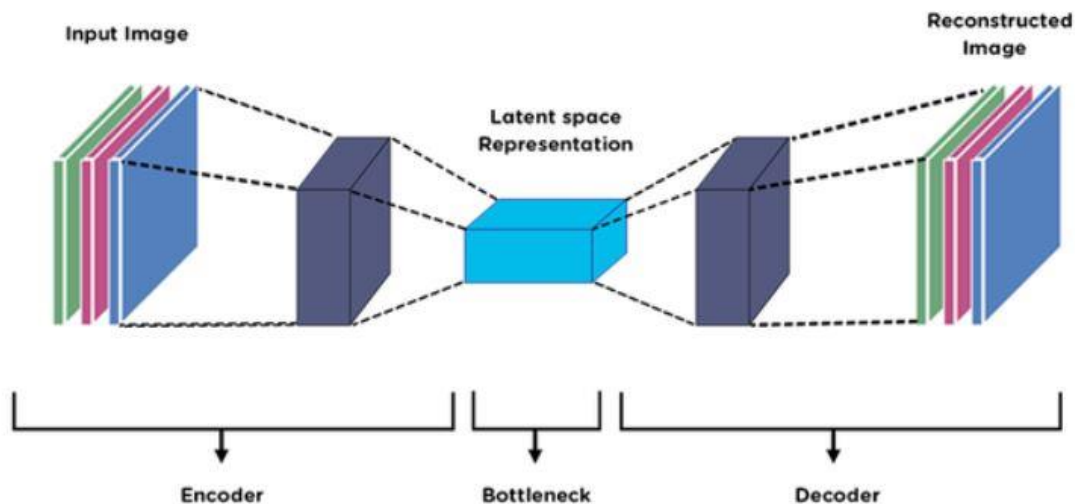
(د)

آنومالی به داده یا دنباله ای از داده‌ها یا پترن‌هایی گفته می‌شود که نمی‌توان آن‌ها را با استفاده رفتار معمول سیستم توجیه نمود. بعضاً در مواردی به آنومالی داده پرت نیز گفته می‌شود اما رویکرد ما با آنومالی متفاوت است و در خیلی از وظایف هدف تشخیص آن است برخلاف داده پرت که هدف حذف آن است.

آنومالی‌ها را به سه دسته تقسیم می‌کنند که عبارت اند از Additive outlier , Temporal changes , Level Shift

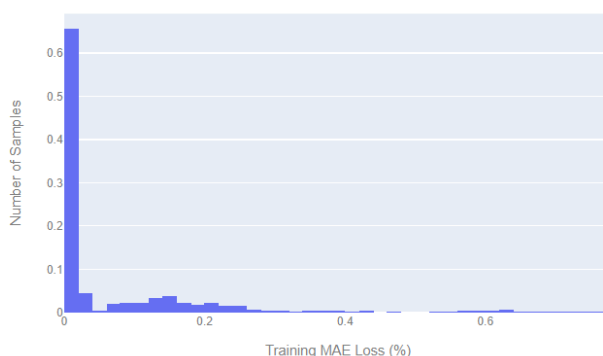
- Additive outlier : رشد یا کاهش ناگهانی در داده‌ها
- Temporal changes: بوجود آمدن ناهنجاری در بازه ای از داده‌ها به دلیلی خاص
- Level shift : تاثیر پذیری از یک عامل بیرونی موجب تغییرات کلی و نسبتاً بلند مدت در داده‌های ما بشود

در این مقاله برای تشخیص آنومالی از Auto Encoder/decoder استفاده شده است. در این سیستم مانند تعریف encoder به دنبال ساخت یک بازنمایی (representation) از داده‌های ورودی است که عموماً این بازنمایی در ابعاد کوچک تری از داده ورودی می‌باشد (مانند شکل زیر). از طرف دیگر decoder به دنبال ساخت داده اولیه از روی بازنمایی ساخته شده توسط encoder هست. در نهایت این مجموعه در کنار یک دیگر آموزش می‌بینند به طوری که این سیستم سعی دارد تا با ورودی گرفتن X ، همان X را در خروجی ایجاد کند و خطای مدل نیز از اختلاف این دو بدست می‌آید.



در این تسک با استفاده از بازه‌های زمانی قصد داریم تا داده‌های آنومالی را تشخیص دهیم و به این صورت عمل می‌شود که پنجره‌های ۳۰ تایی پس از نرمال سازی از داده‌ها تشکیل می‌شود و به عنوان ورودی به مدل وارد می‌گردد تا مدل باید بتواند همان ورودی را در خروجی ایجاد کند. به عنوان معیار شباهت از MAE استفاده شده است.

شکل زیر توزیع به دست آمده از خطای بازنمایی داده‌های آموزش را بیان می‌کند. برای تشخیص داده‌های آنومالی هر دنباله ای که خطای reconstruction آن یا همان فاصله خروجی آن تا خودش، بیشتر از ماکسیمم فاصل موجود در داده‌های آموزش باشد را به عنوان آنومالی اعلام می‌کند. به بیان دیگر ما یک مدل ایجاد کردیم که می‌تواند داده‌های که عادی هستند (آنومالی نیستند) را به خوبی encode و decode کند پس هر جا که به خوبی کار نکند متوجه می‌شویم که داده ی ورودی آنومالی است.



تحلیل مدل

مدل به کار رفته برای encode , decode به شکل زیر است که به راحتی می‌توان حالت تقارن بین encoder , decoder را در آن دید.

```

21 model = keras.Sequential(
22     [
23         layers.Input(shape=(num_steps, num_features)),
24         layers.Conv1D(filters=32, kernel_size = 15, padding = 'same', data_format=
25             'channels_last',
26                 dilation_rate = 1, activation = 'linear'),
27         layers.LSTM(units = 25, activation = 'tanh', name = 'LSTM_layer_1',return_sequences=
28             False),
29         layers.RepeatVector(num_steps),
30         layers.LSTM(units = 25, activation = 'tanh', name = 'LSTM_layer_2', return_sequences=
31             True),
32         layers.Conv1D(filters = 32, kernel_size = 15, padding = 'same', data_format =
33             'channels_last',
34                 dilation_rate = 1, activation = 'linear'),
35         layers.TimeDistributed(layers.Dense(1, activation = 'linear'))
36     ]
37 )

```

(۵)

در این مقاله با استفاده از یک روش self_supervise با بهره گیری از auto encoder ها قصد دارد تا بخش های mask شده یا پوشانده شده از تصویر را بازیابی نماید. برای این کار از یک معماری نامتقارن استفاده شده است که در آن بخش encoder پیچیده تر و بخش decoder سبک تر فرض گردیده است. عکس ورودی به بخش هایی با سایز مساوری تقسیم می شود و بصورت رندوم (در بخش آموزش) بخش هایی از آن ماسک می شود. در بخش آموزش ۷۵ درصد بخش ها را ماسک کرده است، encoder فقط بخش هایی که دارای داده هستند و ماسک نشده اند را به عنوان ورودی می گیرد ، این کار باعث کم شدن بار محاسباتی و بهبود سه برابری سرعت یادگیری می شود. بعد از اینکه encoder برداری با طول تعداد patch ها ماسک نشده ساخت مقادیر بدست آمده در مکان مربوطه در تصویر جایگذاری شده (در زمانی که داده ها به encoder وارد می شود یک shuffle صورت می گیرد و وقتی از encoder خارج می گردد unshuffle صورت می گیرد) و با مابقی نقاط ماسک شده به عنوان ورودی به decoder داده می شوند و decoder با توجه به مفاهیم استخراج شده از encoder و اطلاعات مکانی بدست آمده از جایگذاری آن ها باید تصویر اصلی را بازنمایی کند تا به این صورت بتواند تصویر اصلی را بدست آورد. در این مدل بخش decoder مستقل از مدل بوده و بعد از فاز پیش آموزش از مدل جدا خواهد گردید. این موضوع که بعد از جدا شدن decoder چه می کنیم در مقاله به شکل کامل حل و بحث نشده است و صرفاً بیان شده و بیشتر تمرکز بر روی بخش پیش آموزش بوده است.

