### **Преимущества Agile для школьного проекта**

1. **Гибкость и адаптивность**
   1. В школьных проектах часто меняются требования: Учитель может добавить новое условие или команда придумает дополнительную идею.
   2. Agile позволяет легко вносить изменения на любом этапе, а не переписывать всё с нуля.
2. **Работа короткими итерациями (спринтами)**
   1. Проект делится на небольшие задачи (например, за неделю сделать дизайн, за следующую — базовую логику).
   2. Это помогает видеть прогресс, даже если проект ещё не готов полностью.
3. **Постоянная обратная связь**
   1. Можно регулярно показывать промежуточный результат учителю или одноклассникам.
   2. Ошибки замечаются раньше, и проект можно скорректировать до финальной сдачи.
4. **Работа в команде**
   1. Agile учит распределять роли: кто-то отвечает за код, кто-то за дизайн, кто-то за документацию.
   2. Это повышает ответственность и развивает навыки сотрудничества.
5. **Мотивация и видимый результат**
   1. Каждый участник видит, как его вклад двигает проект вперёд.
   2. Постепенные успехи мотивируют довести дело до конца.
6. **Минимизация рисков**
   1. Даже если проект не успеют завершить целиком, всегда будет рабочая версия (пусть и неполная).
   2. Это лучше, чем в классической «водопадной» модели, когда результат виден только в самом конце.

**Вывод:**

Agile хорош для школьного проекта, потому что он гибкий, понятный, ориентирован на командную работу и позволяет получить результат постепенно. Для школьной команды это особенно важно — времени мало, опыт ограниченный, а требования могут меняться.

f