Национальный исследовательский университет «Высшая школа экономики»

Факультет компьютерных наук

ОТЧЕТ ПО ПРОЕКТУ

«Трекер прочитанных книг»

Выполнил:

Логвиненко Алексей Максимович

Содержание

1	Введение			
	1.1	Цель проекта	2	
	1.2	Задачи	2	
2	Описание программы			
	2.1	Структура данных	2	
	2.2	Основные функции	2	
		2.2.1 Загрузка данных из файла	2	
		2.2.2 Добавление новой книги	3	
		2.2.3 Отображение статистики	3	
3	Алгоритмы и методы			
	3.1	Обработка ввода пользователя	3	
	3.2	Работа с файлами	3	
	3.3	-	4	
4	Инструкция по использованию 4			
	4.1		4	
	4.2		4	
5	Прі	имер работы	4	
	5.1		4	
	5.2		4	
6	Технические детали 4			
	6.1	Ограничения	4	
	6.2	Формат файла данных	5	
7	Зак	ключение	5	
8	Прі	иложения	5	

1 Введение

1.1 Цель проекта

Разработка консольного приложения на C++ для учета прочитанных книг с функциями добавления, просмотра и анализа данных.

1.2 Задачи

- Реализовать структуру данных для хранения информации о книгах
- Разработать систему ввода и валидации данных
- Реализовать функции сохранения и загрузки данных из файла
- Создать систему статистического анализа прочитанных книг
- Обеспечить удобный пользовательский интерфейс

2 Описание программы

2.1 Структура данных

Для хранения информации о книгах используется структура Book:

Листинг 1: Структура Book

2.2 Основные функции

2.2.1 Загрузка данных из файла

```
void loadBooks(const char *filename)
      ifstream fin(filename);
3
      if (!fin) return;
      while (fin >> books[bookCount].title
6
                  >> books[bookCount].author
                  >> books[bookCount].year
                  >> books[bookCount].rating)
      {
10
          bookCount++;
11
12
      fin.close();
13
14 }
```

Листинг 2: Функция loadBooks

2.2.2 Добавление новой книги

```
void addBook()
2 {
      if (bookCount >= MAX_BOOKS) {
3
                                                              !" << endl;
          cout << "
4
           return;
      }
6
      Book b;
      //
10
      //
11
12 }
```

Листинг 3: Функция addBook

2.2.3 Отображение статистики

```
void showStats()
2 {
      float totalRating = 0;
3
      float maxRating = books[0].rating;
4
      int bestBookIndex = 0;
5
6
      for (int i = 0; i < bookCount; i++) {</pre>
          totalRating += books[i].rating;
          if (books[i].rating > maxRating) {
9
               maxRating = books[i].rating;
               bestBookIndex = i;
11
          }
12
      }
14
      float averageRating = totalRating / bookCount;
15
16
17 }
```

Листинг 4: Функция showStats

3 Алгоритмы и методы

3.1 Обработка ввода пользователя

- Использование cin.ignore() для очистки буфера ввода
- Валидация оценок в диапазоне 0-10
- Защита от переполнения массивов

3.2 Работа с файлами

- Режим ios::app для добавления данных в конец файла
- Проверка успешности открытия файла
- Автоматическое создание файла при первом запуске

3.3 Форматирование вывода

- Использование setw() и left для табличного вывода
- Форматирование чисел с плавающей точкой setprecision()

4 Инструкция по использованию

4.1 Компиляция и запуск

```
g++ main.cpp -o book_tracker
./book_tracker
```

4.2 Меню программы

- 1. Добавить книгу ввод названия, автора, года и оценки
- 2. Показать все книги вывод списка в табличном формате
- 3. Показать статистику анализ прочитанных книг
- 4. Выход завершение программы

5 Пример работы

5.1 Ввод данных

Введите название книги: Преступление и наказание

Введите автора: Достоевский Ф.М.

Год прочтения: 2024 Ваша оценка (0-10): 9.5

Книга добавлена!

5.2 Вывод статистики

```
--- Статистика ---
```

Количество прочитанных книг: 5

Средняя оценка: 8.2/10

Самая высоко оценённая книга: "1984" (Оруэлл Дж.) - 9.8/10

6 Технические детали

6.1 Ограничения

- Максимальное количество книг: 1000
- Длина названия: до 100 символов
- Длина имени автора: до 50 символов
- Диапазон оценок: 0-10

6.2 Формат файла данных

Данные сохраняются в файл books.txt в формате:

Название Автор Год Оценка

7 Заключение

В ходе выполнения проекта было разработано консольное приложение на С++ для учета прочитанных книг. Программа демонстрирует:

- Работу со структурами данных
- Файловый ввод-вывод
- Валидацию пользовательского ввода
- Статистическую обработку данных
- Создание удобного пользовательского интерфейса

Программа может быть расширена дополнительным функционалом: поиском по книгам, сортировкой, категориями и другими возможностями.

8 Приложения

Приложение А. Полный код программы

Полный код программы доступен в репозитории GitHub: https://github.com/amlogvinenko/HSE