## Zeppelin

Para instalar zeppelin deberemos, en primera instancia, descomprimir el archivo:

```
tar -zxvf zeppelin-0.8.2-bin-all.tgz
```

Una vez descomprimido entraremos en la carpeta con dicho nombre que se ha generado, dentra de esta habrá una carpeta llamada *bin* que contiene todos lo scripts, para iniciar *zeppelin* usaremos el daemon:

```
bin/zeppelin-daemon.sh start
```

Esto abre el puerto 8080 por defecto, éste podemos cambiarlo en la carpeta *conf/* en una copia del archivo *zeppelin-env.sh.template* en que indicaremos en la propiedad *ZEPPELIN PORT*.

Por defecto spark ya viene configurado, pero podremos poner la versión que tenemos en nuestro ordenador, modificando el mismo archivo poniendo la ruta de nuestra versión

```
export SPARK HOME=/opt/spark/spark-2.4.4-bin-hadoop2.7
```

Ahora para hacer el desarrollo de la práctica usaremos la siguientes lineas:

1. Leer el archivo csv

```
val text = sc.textFile("/home/keepcoding/Descargas/amigos.csv")
```

2. Definir nuestra estructura Friend

```
case class Fiend(id:Integer, name:String, age : Integer, firends : Integer)
```

3. Mapear lo leído a nuestro dominio

```
val fiends = text.map(s=>s.split(",")).map(
    s=>Fiend(s(0).toInt, s(1), s(2).toInt, s(3).toInt )
)
```

4. Crear nuestra vista para que sea accesible

```
friends.toDF().registerTempTable("friends")
```

5. Hacer la consulta SQL

```
%sql select count(*) from friends -> 500
```

## En la imagen inferior podemos ver los resultados

