ENTORNOS DE DESARROLLO

ACT03. HTML

En primer lugar, leer las consideraciones del final

1. Define el código html necesario para que se muestre la página siguiente. Utiliza una única página html.

El grupo de música debe ser uno diferente, la imagen solo es para que tengas referencia de cómo debe quedar tu página html



- 2. Vamos a crear una página web que va a constar de 4 páginas.
 - a. La primera página se denominará index.html y su contenido será un índice en forma de lista con enlaces al resto de páginas que tenemos. Se le deberá dar color de fondo así como aquellos colores y efectos de texto, tamaños, tipos de letra, etc. que se consideren.
 - b. La segunda página se llamará con nuestro nombre y deberá contener información nosotros (nombre, apellidos, estudios que estamos haciendo, planes de futuro, hobbies, etc. lo que queramos contar). Si no queremos contar información sobre nosotros siempre nos la podemos inventar. Deberá contener un enlace para volver a la página index.html así como otros enlaces que se deseen, por ejemplo, a alguna red social o alguna web. Si existe alguna imagen nuestra en la red (de alguna red social o de alguna página de instituto o algo la podemos poner también como imagen nuestra).
 - c. Tercera página. De entre los hobbies que hemos indicado podemos dedicar esta página a uno de ellos o dedicarla a alguna película, libro o cualquier cuestión que queramos (temática libre pero que esté relacionado con algún interés nuestro). Deberemos explicar el tema, incluir alguna imagen o incrustar algún vídeo, enlace a alguna página que hablen de ello, etc. Deberá contener un enlace para volver a la página index.html
 - d. Cuarta página. Realiza una página llamada ejercicio4.html que contenga vuestro horario de clase, combinando las celdas correspondientes al recreo o bien cuando tengamos dos/tres horas seguidas del mismo módulo. Deberá contener un enlace para volver a la página index.html

Consideraciones:

- 1. Se valorará el formato y el uso de todos los componentes que hemos visto a lo largo del tema (uso de negritas, enfatizadores, tamaños de letra, etc.), así como usar diferentes tipos de elementos de los que nos proporciona html
- 2. Los enlaces entre las páginas deberán ser "relativos". Aquí podéis ver la diferencia entre URL relativas y absolutas: http://librosweb.es/libro/xhtml/capitulo-4/enlaces relativos-y absolutos.html
- 3. Las imágenes que aparezcan deberán ser con rutas de imágenes que existan en la Web y NO que estén en nuestro ordenador. Si la imagen esta en nuestro ordenador NO será visualizada si alguién ve el proyecto en una máquina distinta (como yo cuando lo corrija).