

ENTORNOS DE DESARROLLO

Actividad SUBVERSIÓN

NOTA: Más importante incluso que la propia actividad es ir explicando cada uno de los apartados por los que vamos pasando a lo largo de la misma.

En varios apartados es necesaria la participación del profesor. En caso de hacerse en clase se avisaría para ello y en otro caso (se realiza desde casa) se debe avisar vía e-mail. Trataré de contestar lo antes posible para seguir pudiendo trabajar con la actividad.

!!!MUY IMPORTANTE!!!

Es posible que si cambias de usuario y/o repositorio Subversión en Netbeans se tenga algún problema debido a un bug de Netbeans que en teoría está corregido (pero en la práctica no es así siempre).

El error que da es algo del estilo:
`org.apache.subversion.javahl.ClientException: E155000: 'xx' is already a working copy for a different URL; perform update to complete it`
(donde xx es la ruta de los proyectos).

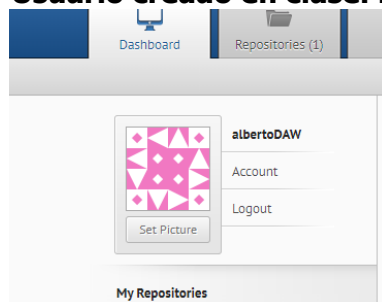
Para solucionar este problema nos tenemos que meter en la ruta indicada en el error (xx) y eliminar la carpeta OCULTA .svn (para mostrar la carpeta oculta tienes muchas opciones para mostrarla dependiendo de tu sistema operativo).

Parte 1. Trabajo con repositorio propio.

NOTA: Siempre que nuestro repositorio tenga actividad deberemos indicar la misma y explicar el motivo.

1. Crea un usuario (si no lo tienes ya creado) en el servicio de subversión en nube <https://riouxsvn.com/>

Usuario creado en clase. Nick: albertoDAW



2. Crear un nuevo repositorio con un nombre que esté relacionado con nuestro nombre y apellido.

Create a New Repository (STEP 1 of 3)

Repository Information

Repository Title

albertomartinez

You may use white spaces and any character here, but we suggest that you keep it as simple as possible. You can always change it later.

Repository Name

albertomartinez

Lowercase only & no white space. Keep it short and simple. [What is the Repository Name?](#)

Repository Type (More info)

☒ Subversion

Cancel

Next step

Repositorio creado:

- **Repository Title:** albertomartinez
- **Repository Name:** albertomartinez

3. ¿Cuál es la URL de nuestro repositorio? ¿Qué actividad tendrá nuestro repositorio en dicho momento y por qué?

URL: <https://svn.riouxsvn.com/albertomartinez>

No tendrá ninguna actividad puesto que sólo hemos creado el repositorio y no lo hemos vinculado a ningún proyecto de NetBeans

RiouxSVN – albertomartinez

Dashboard

Activity

Permissions

Hooks

Administration

Your Subversion URL:

<https://svn.riouxsvn.com/albertomartinez>

Email Notifications

You are not subscribed to email notifications, subscribe below.

Subscribe

My Repositories

PrimerProyectoSubversion

albertomartinez

Activity Overview

Activity Stream

You don't have any commits yet. Get to work!

Repository Team

Edit Team

Repository Team

Alberto Martinez

Last commit: Never

4. Asignar a dicho repositorio al usuario guillermopalazon2

Repository Team → Edit Team → Add New User... → Añadimos el usuario y seleccionamos el repositorio sobre el que queremos que interactue y le damos los permisos de Lectura y Escritura

Add New User (STEP 1 of 3)

Search for a user

You can only share your repositories with existing RiouxSVN users. Please search for a user in our database. In the next step, you will have to confirm the user you want to add.

Username of the user you want to add:

guillermopalazon2

Cancel

Search

Add New User (STEP 2 of 3)

Choose user

The following users were found in our database; please select the user you are looking for.

Select the user you want to add:

☒ guillermopalazon2 (Guillermo Palazón)

Cancel

Next step

Add New User (STEP 3 of 3)

Permissions

By default, each selected repository grants read-only access. Additionally, you may grant Read & Write access. For Administrator access, you can set it later under the Users tab.

Repository (read-only)	Write Access
<input type="checkbox"/> PrimerProyectoSubversion	<input type="checkbox"/> Read & Write
<input checked="" type="checkbox"/> albertomartinez	<input checked="" type="checkbox"/> Read & Write

5. Crear un nuevo proyecto Java en Subversión. Debe tener una clase principal (viene por defecto) y en el procedimiento main mostraremos por pantalla un mensaje que será nuestro nombre y apellidos.

- **Nombre del proyecto: EEDD_Subversion**
- **Nombre java main class: eedd_subversion**

```

1 //Ejercicio entrega Entornos de Desarrollo con Subversion
2
3 /**
4  * @author ALBERTO
5  */
6
7 public class eedd_subversion {
8     public static void main(String[] args) {
9         System.out.println("Alumno: ALBERTO MARTINEZ MARTINEZ");
10    }
11 }

```

6. Hacer la subida de este proyecto al repositorio

Para realizar la subida debemos darle con el botón derecho al proyecto → Versioning → Import into Subversion Repository

Import

Steps

1. Subversion Repository
2. Repository Folder
3. Files to Import

Subversion Repository

Specify the location of Subversion repository.

Repository URL:

https://hostname/repository_path[@REV]

User: (leave blank for anonymous access)

Password:

☐ Save Username and Password

Client Certificate File:

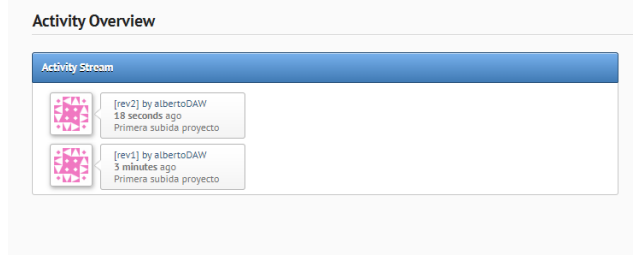
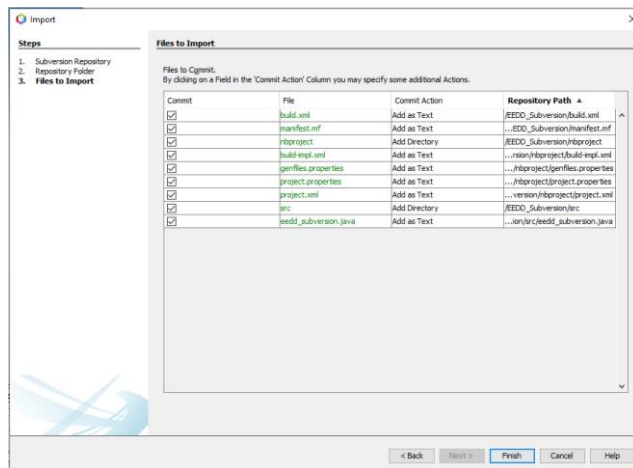
Passphrase:

Repository Folder

Specify the Repository Folder you want to Import into

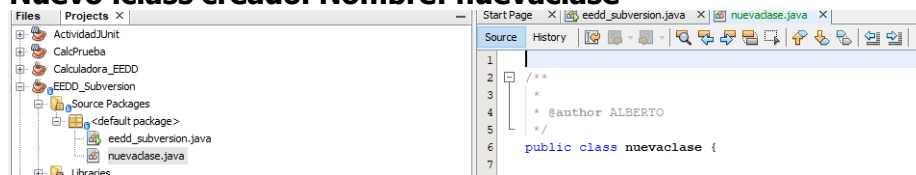
Repository Folder:

Specify the Message:



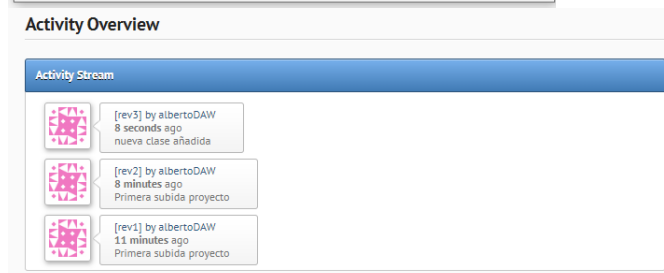
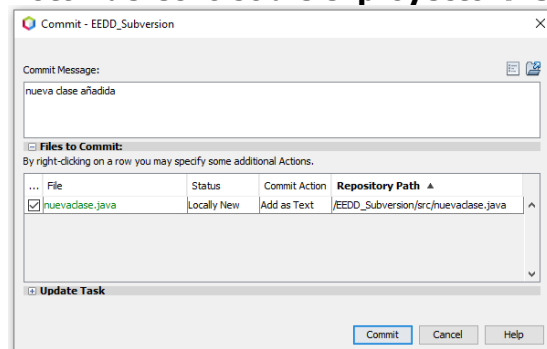
7. Crear una nueva clase en el proyecto. No hace falta meter código en esta clase.

Nuevo .class creado. Nombre: nuevaclass



8. Hacer la subida de los cambios realizados.

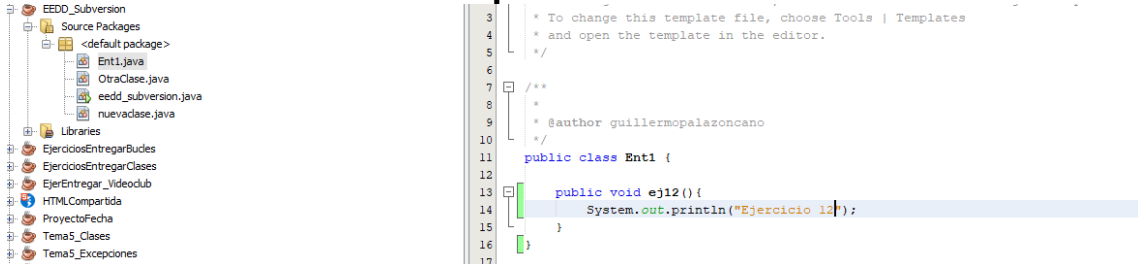
Botón derecho sobre el proyecto → Subversion → Commit...



9. Avisar al profesor de que has llegado a este punto pasándole la dirección del repositorio y NO SEGUIR hasta que el mismo te dé el OK.
10. Una vez que el profesor te AVISE DE SEGUIR, modificar la clase ent1 y añadir un nuevo método que se llame ej12 que solo mostrará un mensaje por pantalla

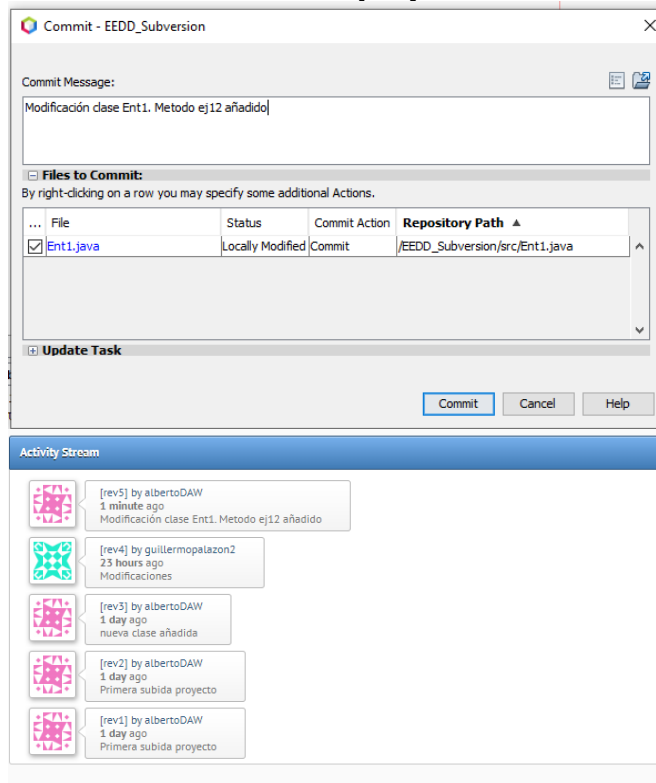
Para actualizar el proyecto que tengo en mi ordenador:

Botón derecho → Subversion → Update → to HEAD



11. Hacer la subida de los cambios realizados.

Botón derecho sobre el proyecto → Subversion → Commit...



12. AVISAR AL PROFESOR de que has llegado a este punto y no seguir hasta que el mismo te dé el OK.

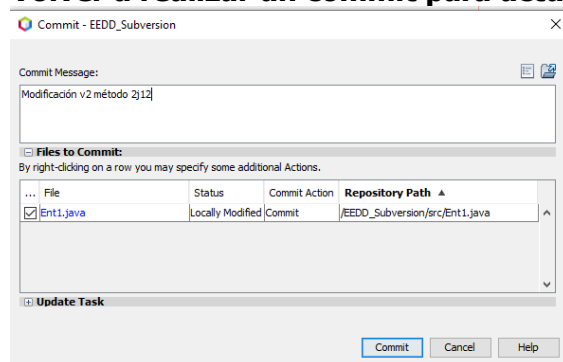
13. Modificar el método ej12 y cambiar el mensaje que se muestra.

Volvemos a realizar un Update para recibir los cambios que hay en el proyecto de la nube

```
3  *
3  * @author guillermopalazoncano
3  */
1  public class Ent1 {
2
3  }
4  public void ej12() {
5      System.out.println("Gracias por el ánimo");
6  }
7  }
```

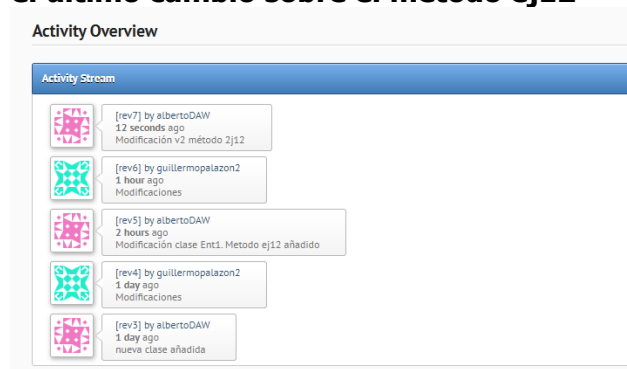
14. Hacer la subida de los cambios realizados.

Volver a realizar un commit para actualizar los datos en la nube



15. ¿En qué estado ha quedado el repositorio? Haz una breve descripción del mismo.

Aparecen 5 entradas de actividad, siendo la de más debajo de la lista la más antigua. Cada una de ellas representa las distintas modificaciones/commits que se han realizado sobre el proyecto, siendo desde la creación del mismo y primera subida del mismo a la nube hasta el último cambio sobre el método ej12



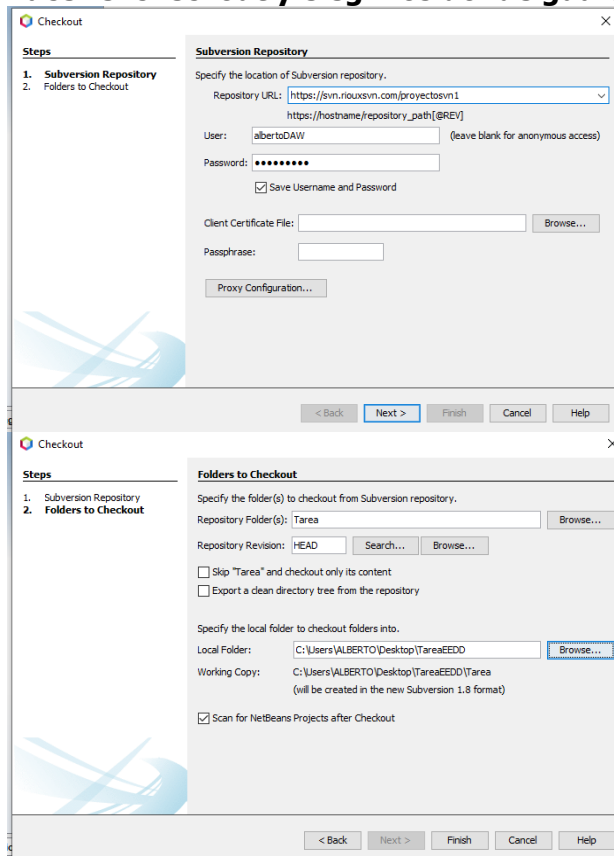
Parte 2. Trabajo con repositorio ajeno.

NOTA: Siempre que nuestro repositorio tenga actividad deberemos indicar la misma y explicar el motivo.

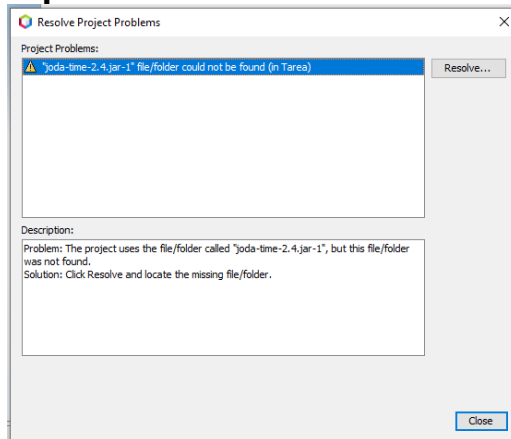
1. Avisar al profesor de que has llegado a este punto e indicar tu usuario en riouxsvn para poder añadir al repositorio. No puedes seguir hasta que hayas sido dado alta
2. Cuando el PROFESOR avise, hacer un checkout del proyecto Tarea que se encuentra en el repositorio <https://svn.riouxsvn.com/proyectosvn1>

Pestaña Team → Subversion → Checkout...

Copiamos la URL y seleccionamos el repositorio del que queremos hacer el checkout y elegimos donde guardarlo



Me daba un error de que faltaba algo, aun así podía seguir realizando la práctica:

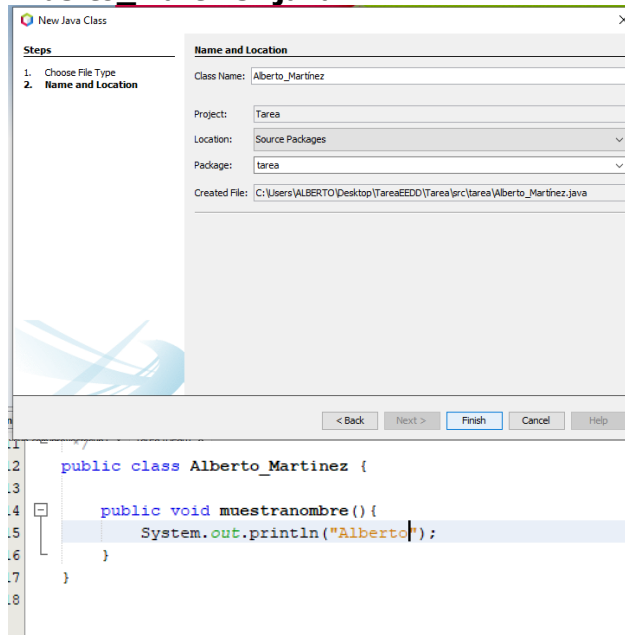


3. ¿Qué datos puedes ver de este proyecto en riouxsvn?

Dos paquetes: auxiliar y tarea

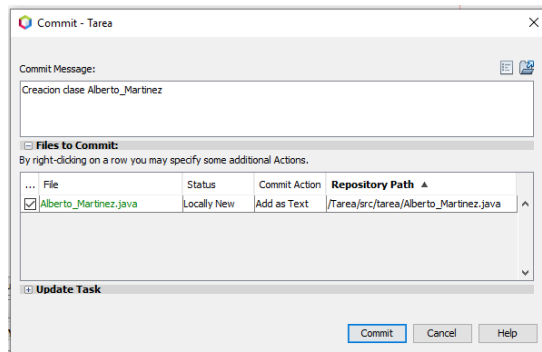
4. Crear una nueva clase en el proyecto que se llame con tu nombre_1apellido. De tal manera que si tu nombre es Juan Martinez esta clase se llamará Juan_Martinez. Esta clase tendrá un método que se llame muestranombre que mostrará nuestro nombre.

Alberto_Martinez.java



5. Hacer la subida de los cambios realizados.

Realizar un commit del proyecto



6. AVISAR AL PROFESOR de que has llegado a este punto y no seguir hasta que el mismo te dé el OK.
7. Cambiar el método creado en el apartado 4 para que ahora muestre tu apellido.

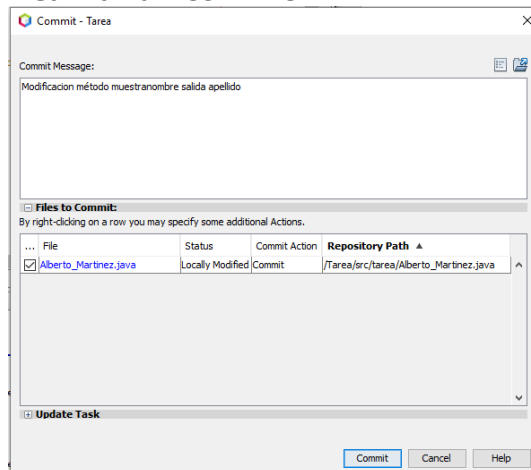
Primero deberemos actualizar el proyecto con los cambios en la nube haciendo un Update to HEAD

```

1  /*
2  public class Alberto_Martinez {
3
4      public void muestranombre() {
5          System.out.println("Martinez");
6      }
7
8      public void muestranombre2() {
9          System.out.println("Ya estás muy cerca de terminar. No ha sido para tanto la cosa. [
10      }
11  }
12  
```

8. Hacer la subida de los cambios realizados.

Realizar un commit



9. ¿En qué estado ha quedado el repositorio? Haz una breve descripción del mismo.

Ha quedado actualizado con los cambios que se han ido realizando por todos los usuarios que han tenido acceso a él, con cada una de las clases con los nombres de los alumnos en el paquete tarea, donde se muestra el apellido de cada uno de ellos