#### EJERCICIO DE INTERFACES

# Ejercicio 1

Inteface VENDIBLE

Método: precioIva (devuelve un double).

Clase PRODUCTO implementa la interface Vendible. Aunque el código del método precioIva No se codifica.

Propiedades: nombre, precio

Métodos: getNombre, getPrecio, setNombre, setPrecio, toString

Constructor con nombre y precio.

### Clase ALIMENTACION Hereda de PRODUCTO

Propiedad iva

Constructor: nombre y precio. El iva será de 4%

Métodos: setIva, getIva, toString, se implementa el código del método precioIva.

## Clase ROPA hereda de PRODUCTO

Propiedad iva

Constructor: nombre y precio. El iva será de 10%

Métodos: setIva, getIva, toString, se implementa el código del método precioIva.

# Clase VIAJE implementa VENDIBLE

Propiedad origen, destino, ndias, precio, iva

Constructor: origen, destino, ndias, precio. El iva será de 21%

Métodos: setOrigen, getOrigen, setDestino, getDestino, setNDias, getNDias, setPrecio, getPrecio, getIve, getIve, toString, se implemente el gédige del método procielye.

setIva, getIva, toString, se implementa el código del método precioIva.

## Clase CARRITO

Propiedad: listaProductos de tipo Veindible Constructor: por defecto, crear el ArrayList

Métodos: addProducto, muestraCarrito, precioTotalCarrito(devuelve el precio)

# Clase Ppal

Método main()

- 1. Crea dos productos de alimentación: "Leche", 0.4, y "Huevos", 0.35
- 2. Crea dos productos de ropa: "Blusa Rosa",18 y "Pantalón",20
- 3. Crea un producto de viaje: "Murcia", "Madrid", 3, 400.
- 4. Crea un carrito
- 5. Añade todos los productos anteriores en el carrito.
- 6. Mostrar los valores del carrito.
- 7. Mostrar el precio Total del carrito