

Cuestiones propuestas de Objetos y Clases

1. En Programación Orientada a Objetos, una **instancia** es...
 - a) un ejemplar o variable de una clase determinada
 - b) la declaración de una clase
 - c) un atributo o un método de una clase
 - d) una llamada a un método
 - e) Ninguna de las anteriores
2. En Programación Orientada a Objetos, una **clase** es...
 - a) una variable de un tipo determinado
 - b) la declaración de una instancia en un programa
 - c) un conjunto cerrado de objetos de distinto tipo relacionados entre sí por la herencia
 - d) un tipo de dato objeto
 - e) Ninguna de las anteriores
3. En Programación Orientada a Objetos una **clase** se compone de:
 - a) constantes y variables
 - b) funciones y procedimientos
 - c) atributos y métodos
 - d) diferentes tipos de dato
 - e) Ninguna de las anteriores
4. En Java, la declaración de una clase utiliza siempre la palabra **reservada**...
 - a) `object`
 - b) `class`
 - c) `type`
 - d) `instance`
 - e) Ninguna de las anteriores
5. En el código fuente de un programa de Java, para la creación de una **nueva instancia** se utiliza la palabra reservada...
 - a) `instanceof`
 - b) `this`
 - c) `class`
 - d) `new`
 - e) Ninguna de las anteriores
6. Indicar qué palabra reservada de Java se utiliza siempre en la declaración de una componente (atributo o método) de una clase con acceso directo restringido al código fuente de la propia clase.

Cuestiones propuestas de Constructores

1. Indicar **cuántos constructores** pueden implementarse en la declaración de una clase determinada en Java:
 - a) Uno como máximo
 - b) Un número indefinido
 - c) Dentro de una clase no se pueden declarar constructores
 - d) Tantos como atributos posea dicha clase
 - e) Ninguna de las anteriores
2. En la **declaración de los constructores** de una clase es necesario tener en cuenta que... (marca las respuestas correctas)
 - a) debe siempre incluirse, al menos, un parametro formal
 - b) el identificador del constructor debe coincidir con el de la clase
 - c) puede emplearse la sobrecarga

- d) no se indica el tipo de valor de retorno
 - e) Ninguna de las anteriores
3. Indicar cuáles de las siguientes afirmaciones son correctas
- a) Un constructor puede tener cualquier identificador
 - b) Un constructor puede tener un número indefinido de parámetros
 - c) Un constructor puede devolver un valor de cualquier tipo
 - d) Un constructor puede hacer llamadas a métodos de la misma clase a la que pertenece
 - e) Ninguna de las anteriores

Cuestiones propuestas de Parámetros o argumentos y return

1. En el código fuente de Java, la **declaración** de un parámetro o argumento se realiza en

- a) la cabecera de un método
 - b) al principio del código fuente de una clase
 - c) en cualquier lugar del código fuente
 - d) la sección de declaraciones de atributos de una clase
 - e) Ninguna de las anteriores
2. Indicar cuáles de las siguientes afirmaciones son correctas
- a) Un parámetro o argumento puede tener cualquier identificador válido en Java
 - b) Un parámetro puede ser de cualquier tipo primitivo
 - c) A un parámetro sólo se le puede asignar un valor durante la ejecución de un método
 - d) Sólo se reserva espacio en memoria para los parámetros de un método durante su ejecución
 - e) Ninguna de las anteriores
3. Indicar la salida por pantalla al ejecutar el siguiente programa:

```
public class ParametrosBis {  
    public static void main (String [] args ) {  
        int n;  
        int [] x = new int[2];  
        k=4;  
        x[0]=6;  
        x[1]=8;  
        System.out.println("Antes: " + k + " " + x[0] + " " + x[1]);  
        cambiar(n, v);  
        System.out.println("Despues: " + k + " " + x[0] + " " + x[1]);  
    }  
    public static void cambiar (int p, int [] q) {  
        p = 10;  
        q[0] = 12;  
        q[1] = 14;  
        System.out.println("Dentro: " + p + " " + q[0] + " " + q[1]);  
    }  
}
```

4. En Programación Orientada a Objetos, un **método** es...
- a) una llamada a una rutina
 - b) una rutina declarada de una clase determinada
 - c) un atributo de una clase determinada
 - d) un algoritmo para asignar valores a una instancia
 - e) Ninguna de las anteriores
5. En el código fuente de Java, la **declaración** de una clase... (marca las respuestas correctas)

- a) incluye, por defecto, un constructor
- b) puede incluir atributos de tipo primitivo
- c) emplea siempre la palabra reservada `class`
- d) incluye siempre la declaración de un método principal `main`
- e) Ninguna de las anteriores

6. Indicar cuáles de las siguientes afirmaciones son correctas

- a) Un método puede tener cualquier identificador válido en Java
- b) Un método puede tener un número indefinido de parámetros
- c) Un método puede devolver un valor de cualquier tipo primitivo
- d) Un método puede hacer llamadas a otros métodos de la misma clase a la que pertenece
- e) Ninguna de las anteriores

7 Indicar el **número** de métodos que componen la siguiente clase:

```
public class Precio {
    public double da() {
        return euros;
    }
    public void pone(double x) {
        euros=x;
    }
    public double euros;
}
```

8. En Programación Orientada a Objetos, un **atributo** es...

- a) un valor enumerado que se le puede asignar a una instancia
- b) una llamada a un método o procedimiento
- c) un campo o componente de una clase
- d) el identificador de una clase
- e) Ninguna de las anteriores

9. Indicar a cuales de los siguientes **tipos** de dato pueden pertenecer un atributo de una clase determinada

- a) A otra clase accesible y previamente compilada
- b) A la clase `String`
- c) Al tipo primitivo `float`
- d) Al tipo primitivo `boolean`
- e) Ninguno de los anteriores

10. Indicar el **número** de atributos que componen la siguiente clase:

```
public class Fecha {
    private int dia;
    private int mes;
    private int anho;
    public void asigna(int ndia, int nmes, int nanho) {
        dia = ndia;
        mes = nmes;
        anho = nanho;
    }
    public boolean esPrimeroDeMes() {
        return dia==1;
    }
}
```

11. La utilización de la palabra reservada **final** en la sentencia de declaración de un **atributo** indica que...

- a) es una variable de clase
- b) sólo es directamente accesible a través de los métodos de la propia clase

- c) es una variable de instancia
- d) una vez inicializado su valor, no puede ser modificado
- e) Ninguna de las anteriores

12. Indicar cuál o cuáles de los siguientes identificadores de tipos de dato puede corresponder el valor devuelto por un método en Java:

- a) int
- b) double
- c) char
- d) boolean
- e) Ninguno de los anteriores

13. Indicar qué palabra reservada de Java se utiliza en el **cuerpo** de la declaración de un método para indicar la expresión correspondiente al valor de retorno.

14. Indicar qué palabra reservada de Java se utiliza siempre en la **cabecera** de la declaración de un método que no devuelve ningún valor de retorno.

15. La capacidad mediante la cual dentro del cuerpo de un método puede realizarse una llamada al mismo método se denomina:

- a) sobrecarga
- b) dinamismo
- c) exportabilidad
- d) recursión, recurrencia o recursividad
- e) Ninguno de los anteriores

16. Indicar la salida por pantalla al ejecutar

```
public class PruebaPar {  
    public static void main (String [] args){  
        for (int i=5; i>=-5; i--)  
            System.out.println(i + " es par: " + esPar(i));  
    }  
    public static boolean esPar(int x) {  
        if (x%2==0) return true;  
        else return false;  
    }  
}
```