Buenas tardes a todos, siento deciros que por razones personales voy a faltar durante esta semana. Lo siento mucho.

Os voy a encargar mientras tanto una serie de ejercicios, que considero que ya podéis realizar vosotros solos:

1. El cuestionario del Tema 2.

2. Ejercicios de Java del Tema 2:

1,2,6, 8,11,12,13 y 14.

Para ello, os voy a explicar cómo se introducen los char, String, int, float y double por teclado , los operadores unarios y los operadores de asignación: +=,-=, \*=, /= y %=

En los lenguajes estructurados C, Pascal, Fortran, Cobol, siempre es obligatorio realizar el ENTORNO al comienzo del programa.

En Java, no es necesario, se puede declarar una variable conforme se necesite.

Para introducir por teclado un valor entero en una variable:

cadena=teclado.nextLine();

int n=Integer.parseInt(cadena);

Para introducir por teclado un valor real corto (float) en una variable:

cadena=teclado.nextLine();

float f=Float.parseFloat(cadena);

Para introducir por teclado un valor real largo (double) en una variable:

cadena=teclado.nextLine();

double d=Double.parseDouble(cadena);

Para introducir por teclado un carácter en una variable:

cadena=teclado.nextLine();

char letra=cadena.charAt(0);

Para introducir por teclado una palabra o frase en una variable:

cadena=teclado.nextLine();

String frase=cadena;

--------------------------------------------------------------------------------------------------

Ya que las variables se pueden declarar e incluso, inicializar a la vez que se declaran, es importante saber:

Si la variable se declara en el bloque de código del método main

public static void main(String args[])

{

int x=17;

................

x=x+4;

....................

}

La variable x siempres se conoce su existencia en el bloque donde se declaró, en éste caso en el programa

Pero, si hago:

if (x==4)

{

String mensaje="El valor es un 4";

System.out.println(mensaje);

}

La variable mensaje solo existe en el bloque de código de if, FUERA NO SE CONOCE, DA ERROR...

La existencia de una variable solo se conoce en el bloque donde se declara.

Un ejemplo muy clásico de ésto es:

for(int i=1;i<=10;i=i+1)

{

System.out.println(i);

}

La variable i solo se conoce dentro del bloque de código de for, se declara en for. Si ponemos:

for(int i=1;i<=10;i=i+1)

{

System.out.println(i);

}

System.out.println(i); --------------------NOS DA ERROR

-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Los operadores unarios son: ++ y --

++ se puede poner a la izquierda de la variable o a la derecha. Y dependiendo de su posición, funcionará de una forma u otra.

En el caso de que la expresión ++x; o x++; tienen el mismo significado, ambas son: x=x+1;

Ahora bien, en una expresión compuesta, como por ejemplo:

int x=19,y=2,z;

z=y \* ++x;

1. Al estar ++ a la izquierda de x, la primera expresión que se ejecuta es: ++x ---> x=x+1; -----> x=20

2. Se ejecuta la expresión: z=y\*x; ---> z=2\*20=40

En cambio, cuando ++ está en la parte de la derecha, funciona distinto:

int x=19,y=2,z;

z=y \* x++;

1. Se ejecuta la expresión: z=y\*x; ----> z=2\*19=38;

2. x++; ---> x=x+1; ----> x=20

Como puedes observar, el valor final de x es 20, pero dependiendo de donde está el operador ++, z toma valor distinto.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Los operadores de asignación: +=, -=, \*=, /= y %=

Por ejemplo;

x+=1; ---> x=x+1;

y\*=9; ----> y=y\*9;

\* x+=1, x++; ++x; y x=x+1; ----> son expresiones sinónimas, es decir, hacen lo mismo

3. Realizar del Tema 3, los ejercicios: Bloque if (1 y 2) , Bloque III (while,do-while, for): 1,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,16,17 y18.