

به نام خدا

پروژه پایان ترم درس برنامه نویسی پیشرفته - تیر 96

دکتر پیروز شمسی نژاد



شرح بازی :

بازی Connect Four یک بازی دو نفره است که اولین بار توسط Howard Wexler طراحی شد. این بازی شامل یک صفحه ی بازی ایستاده با شش سطر و هفت ستون (به صورت استاندارد) و تعدادی مهره ی سفید و مشکی می باشد. هر بازیکن در ابتدا رنگ مهره ی خود را انتخاب میکند و سپس به صورت نوبتی مهره های خود را از بالای یکی از ستون ها به صفحه ی بازی می اندازد. مهره به صورت عمودی پایین می افتد و روی اولین مهره ی آن ستون می ایستد. هر کدام از بازیکن ها که زودتر بتواند چهار مهره ی خود را به صورت عمودی ، افقی و مورب پشت سر هم قرار دهد، برنده میباشد .

شرح پروژه :

- 1- پیاده سازی منطق این بازی به زبان جاوا و با رعایت اصول Object Oriented باید انجام گیرد.
- 2- اجرای این بازی تحت محیط گرافیکی با استفاده از متد ها و کلاس های آماده که در اختیار شما قرار خواهد گرفت.
- 3- در پایان برنامه قادر خواهد بود یک بازی دو نفره را بین دو کاربر اجرا کند. (با گرفتن ابعاد صفحه بازی از کاربر به صورت دلخواه)
- 4- در صورت توانایی بازی به اجرای خودکار با کاربر ( USER vs. CPU ) به پروژه نمره ی اضافه تعلق خواهد گرفت.
- 5- اجرای صحیح بازی ، کد تمیز ، رعایت قوانین Object Oriented، داشتن UI قابل قبول و تسلط کافی بر روی بخش های مختلف کد، هر یک بخشی از نمره ی کل را به خود اختصاص میدهد.
- 6- تحویل پروژه در تاریخ 23 تیر ماه 1396 به صورت حضوری خواهد بود.

