***TERM OF REFERENCE* (TOR)**

**HIMPUNAN MAHASISWA JURUSAN**

**TEKNOLOGI INFORMASI**

**KELUARGA MAHASISWA**

**POLITEKNIK NEGERI JEMBER**

**TAHUN 2023**

**[DEPARTEMEN KEILMUAN]**

**Nama : Iqbal Fikhriansyah Romadhona**

**Jurusan / Prodi : Teknologi Informasi / D3 – Teknik Komputer**

**NIM : E32222748**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **PROGRAM KERJA/AGENDA (GRADUAL)** | | |
| **1.** | **Nama Kegiatan** | Expo Pekan Ilmiah Mahasiswa (EPIM) | |
| **Penanggung Jawab** | Daffa Fauzi Rahman  Alfiani Nur Aziza | |
| **Pengarah** | Afkarina Dewi Khariroh | |
| **Pelaksana** | Iqbal Fikhriansyah Romadhona | |
| **Latar Belakang** | Teknologi di zaman sekarang berkembang semakin pesat, ditambah lagi menambahnya siswa/siswi SMK/SMA, serta mahasiswa yang memiliki talenta dibidang khusus. Oleh karena itu perlu adanya kegiatan untuk menjadi wadah para siswa/siswi serta mahasiswa dengan mengadakan kegiatan Expo Pekan Ilmiah Mahasiswa (EPIM). Kegiatan EPIM sendiri terdiri dari WEB Programming dan Design Packaging untuk siswa/siswi SMK/SMA dan EXPO untuk para mahasiswa. Kegiatan ini berguna untuk meningkatkan rasa saling berkompetitif dan menunjukan skill para siswa/siswi yang dimiliki untuk meraih prestasi, serta memamerkan hasil karya produuk yang telah dibbuat oleh masyarakat JTI. Selain kegiatan ini sebagai media promosi mengenalkan Jurusan serta Politeknik Negeri Jember kepada siswa/siswi SMK/SMA sederajat, dan kepada masyarakat. | |
| **Landasan Kegiatan** | 1. Tri Dharma Perguruan Tinggi 2. Konstitusi KM - Polije 3. GBHPKO KM - Polije 4. AD/ART BEM KM - Polije 5. AD/ART HMJTI 6. GBHK HMJTI 2023 | |
| **Deskripsi Kegiatan** | EXPO dan Pekan Ilmiah Mahasiswa (EPIM) adalah kegiatan perwujudan kreativitas mahasiswa yang dilaksanakan perguruan tinggi yang terjadwal, guna meningkatkan budaya kompetisi akademik dan untuk prestasi di kalangan mahasiswa. EPIM sebagai media pertemuan nasional dan forum kompetisi yang ditujukan sebagai sarana apresiasi kepada mahasiswa terhadap hasil karya inovatif dan kreatif sehingga mampu memperkenalkan Politeknik Negeri Jember kepada masyarakat umum, siswa dan siswi serta perguruan tinggi lainnya. Rangkaian kegiatan EPIM terdiri dari Web Programing, Design Package, dan Expo Produk IT. | |
| **Tujuan** | 1. Meningkatkan kualitas dan kuantitas inovasi mahasiswa Jurusan Teknologi Informasi. 2. Mengoptimalkan dan meningkatkan peran aktif Mahasiswa Jurusan Teknologi Informasi dalam bidang teknologi informasi dan komunikasi dalam kegiatan EPIM 2023. 3. Memperkenalkan potensi Mahasiswa Jurusan Teknologi Informasi kepada masyarakat luas. 4. Memperkenalkan Jurusan Teknologi Informasi kepada siswa/siswi SMK di seluruh Indonesia. 5. Menggali potensi siswa/siswi SMK dalam bidang IT. 6. Meningkatkan jiwa kompetensi dan minat bakat siswa dalam bersaing dan berkompetisi. 7. Memberikan motivasi dan semangat untuk dapat memulai berwirausaha dibidang IT. | |
| ***Output(s)*** | 1. Mengembangkan potensi mahasiswa dalam Menyusun proposal business plan di bidang IT. 2. Menjadi wadah untuk menyalurkan bakat dan minat mahasiswa dan pengembangan usaha di bidang IT. 3. Peserta dapat memperkenalkan / memamerkan produk kepada khalayak umum secara offline. | |
| ***Outcome(s)*** | 1. Melalui kegiatan EPIM HMJTI, Politeknik Negeri Jember ikut terlibat dalam tercapainya pilar-pilar SDGS 2030. 2. Memperkenalkan HMJTI kepada khalayak umum dan bisa lebih mengenalkan mahasiswa kampus Politeknik Negeri Jember kepada khalayak umum. | |
| **Obyek / Segmentasi** | Siswa/I SMK Sederajat dan Perguruan Tinggi Nasional | |
| **Tempat** | Gedung Gor Perjuangan 45 Politeknik Negeri Jember dan Online (Melalui Teleconference) |
| **Waktu** | Target waktu pelaksanaan kegiatan |
| **Analisis SWOT** | ***Strengths :***   1. Sebagai sarana promosi dan penunjangan eksintensi Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Jember di kanca nasional. 2. Dapat menarik minat para stackholder maupun pengunjung terhadap Expo Produk IT 3. Sebagai sarana promosi dan penunjang eksistensi.   ***Weaknesses :***   1. Kurangnya relasi dengan Lembaga SMK sehingga penyebaran informasi kurang maksumal. 2. Kurangnya jangkauan dalam penyebaran informasi kegiatan Expo Produk IT.   ***Opportunities :***   1. Merupakan ajang berkompetisi bagi siswa dan mahasiswa 2. Mengembangkan potensi dibidang IT. 3. Merupakan salah satu sub acara tahunan EPIM. 4. Produk IT yang dipromosikan, dapat menarik peminat stakeholder ataupun pengunjung.   ***Threats:***   1. Kurangnya minat siswa dan atau mahasiswa dalam mengikuti lomba dan kompetisi 2. Situasi yang tidak bisa diperkirakan sehingga tidak bisa memastikan terkait perizinan kegiatan. | |
| **Sumber Dana** | 1. Lembaga 2. Biaya Pendaftaran Lomba 3. Mitra Sponsor | |
| **Rencana Anggaran** | Terlampir | |
| **Mitra Strategis** | 1. Peserta Lomba 2. Sponsor 3. HIMATEK 4. KEMATIF 5. HIMANIKA | |
| **Parameter Keberhasilan** | **Landasan tolak ukur keberhasilan**   1. Banyaknya pendaftar dari siswa/siswi SMK se-Indonesia. 2. Siswa/siswi SMK mengikuti lomba dengan lancar. 3. Banyaknya produk unggulan yang dihasilkan mahasiswa Politeknik Negeri Jember. 4. Siswa maupun Mahasiswa dapat memilikijiwa kompetitif di bidang IT. 5. Meningkatkan pandangan khalayak umum terhadap minat dan bakat Mahasiswa | |
| **Tolak ukur keberhasilan**  Web Programming   * + 1. Tercapainya target minimal 10 Tim berisi 2 - 3 siswa SMA/SMK dari 4 kota yang berbeda.     2. Semua peserta final dapat hadir dalam final lomba Web Progamming.     3. Terpilihnya 6 besar untuk merebutkan juara 1, 2 dan 3 dalam lomba Web Progamming.   Design Package   1. Tercapainya target minimal 15 peserta SMA/SMK dari 4 kota yang berbeda. 2. Semua peserta final dapat hadir dalam final lomba Design Package 3. Terpilihnya 8 besar untuk merebutkan juara 1, 2 dan 3 dalam lomba Design Package.   Expo   1. Mendapatkan maksimal 25 produk yang didaftarkan oleh Mahasiswa Politeknik Negeri Jember. 2. Mendapatkan 3 pemenang dari 4 kategori yakni: Mobile Apps, Desktop, Web, dan Internet of Things (IoT). 3. Menddapatkan minimal 50 pengunjung EXPO dilihat dari daftar hadir pengunjung. | |
| **Media pengukur**   1. Rekapan Pendaftaran peserta Lomba 2. Rekapan pendaftaran peserta expo produk IT 3. Rekapan kehadiran setiap sub kegiatan 4. Rekapan daftar nama pemenang setiap sub kegiatan | |

|  |
| --- |
| *Lampiran* |

**RENCANA ANGGARAN BIAYA**

**[Expo Pekan Ilmiah Mahasiswa (EPIM)]**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **URAIAN PENGELUARAN** | | | | | |
| **ADMINISTRASI** | | | | | |
| **No.** | **Uraian** | **Jumlah** | **Satuan** | **Harga Satuan** | **Jumlah Harga** |
| 1. | Print Warna Proposal | 40 | Lembar | Rp.850 | Rp. 34.000 |
| 2. | Print Warna LPJ | 120 | Lembar | Rp.850 | Rp. 102.000 |
| 3. | Jilid Proposal dan LPJ | 5 x 2 | Bendel | Rp.3.000 | Rp. 30.000 |
| 4. | Fotokopi Proposal | 4 x 40 | Lembar | Rp.180 | Rp. 28.800 |
| 5. | Fotokopi LPJ | 4 x 120 | Lembar | Rp.180 | Rp. 86.400 |
| **TOTAL** | | | | **Rp. 281.200** | |
| **HUMAS** | | | | | |
| **No.** | **Uraian** | **Jumlah** | **Satuan** | **Harga Satuan** | **Jumlah Harga** |
| 1. | Uang pembinaan juara 1 WEB Programming | 1 | Rupiah | Rp. 1.500.000 | Rp. 1.500.000 |
| 2. | Uang pembinaan juara 2  WEB Programming | 1 | Rupiah | Rp. 1.250.000 | Rp. 1.250.000 |
| 3. | Uang pembinaan juara 3  WEB Programming | 1 | Rupiah | Rp. 1.000.000 | Rp. 1.000.000 |
| 4. | Uang pembinaan juara 1  Design Packaging | 1 | Rupiah | Rp. 1.500.000 | Rp. 1.500.000 |
| 5. | Uang pembinaan juara 2  Design Packaging | 1 | Rupiah | Rp. 1.250.000 | Rp. 1.250.000 |
| 6. | Uang pembinaan juara 3  Design Packaging | 1 | Rupiah | Rp. 1.000.000 | Rp. 1.000.000 |
| 7. | Uang pembinaan juara 1  EXPO Produk-IT | 1 | Rupiah | Rp. 500.000 | Rp. 500.000 |
| 8. | Uang pembinaan juara 2  EXPO Produk-IT | 1 | Rupiah | Rp. 400.000 | Rp. 400.000 |
| 9. | Uang pembinaan juara 3  EXPO Produk-IT | 1 | Rupiah | Rp. 300.000 | Rp. 300.000 |
| 10. | Piala juara | 9 | Buah | Rp. 200.000 | Rp. 1.800.000 |
| 11. | Sertifikat juara | 9 | Buah | Rp. 5.000 | Rp. 45.000 |
| 12. | Papan juara | 9 | Buah | Rp. 5.000 | Rp. 45.000 |
| 13. | Honor juri Eksternal  WEB Programming | 2 | Orang | Rp. 500.000 | Rp. 1.000.000 |
| 14. | Honor juri Eksternal  Design Packaging | 2 | Orang | Rp. 500.000 | Rp. 1.000.000 |
| 15. | Honor juri  EXPO Produk-IT | 3 | Orang | Rp. 300.000 | Rp. 900.000 |
| 16. | Stand terbaik | 1 | Rupiah | Rp. 150.000 | Rp. 150.000 |
| **TOTAL** | | | | **Rp. 13.640.000** | |
| **ACARA** | | | | | |
| **No.** | **Uraian** | **Jumlah** | **Satuan** | **Harga Satuan** | **Jumlah Harga** |
| 1. | Id card Peserta | 145 | Buah | Rp. 5.000 | Rp. 725.000 |
| 2. | Sertifikat seluruh peserta | 105 | Lembar | Rp. 5.000 | Rp. 525.000 |
| 3. | Pulpen | 6 | Pack | Rp. 20.000 | Rp. 120.000 |
| 4. | Akun Zoom Premium | 2 | Akun | Rp. 100.000 | Rp. 200.000 |
| 5. | Spidol maker | 6 | Pack | Rp. 9.000 | Rp. 54.000 |
| 6. | Amplop | 6 | Pack | Rp. 20.000 | Rp. 120.000 |
| 7. | Notebook Peserta Semi Final WEB Programming | 30 | Buah | Rp. 10.000 | Rp. 300.000 |
| 8. | Notebook Peserta Semi Final Design Packaging | 15 | Buah | Rp. 10.000 | Rp. 150.000 |
| 9. | Undangan EXPO | 25 | Buah | Rp. 1.000 | Rp. 25.000 |
| 10. | Banner EXPO (4x2m) | 1 | Buah | Rp. 200.000 | Rp. 200.000 |
| 11. | Banner Photobooth (4x2m) | 1 | Buah | Rp. 200.000 | Rp. 200.000 |
| 12. | Backdrop (4x2m) | 1 | Buah | Rp. 200.000 | Rp. 200.000 |
| **TOTAL** | | | | **Rp. 2.819.000** | |
| **PERLENGKAPAN** | | | | | |
| **No.** | **Uraian** | **Jumlah** | **Satuan** | **Harga Satuan** | **Jumlah Harga** |
| 1. | Banner Web Programming (4x2m) | 1 | Lembar | Rp. 200.000 | Rp. 200.000 |
| 2. | Banner Design Package (4x2m) | 1 | Lembar | Rp. 200.000 | Rp. 200.000 |
| 3. | Cetak Design Peserta Design Package | 15 | Lembar | Rp. 10.000 | Rp. 150.000 |
| 4. | Cetak Piagam Juri | 6 | Lembar | Rp. 5.000 | Rp. 30.000 |
| 5. | Pigura Juri | 6 | Buah | Rp. 30.000 | Rp. 180.000 |
| 6. | Stop Kontak Stand | 30 | Alat | Rp. 30.000 | Rp. 900.000 |
| 7. | Sewa lighting | 4 | Alat | Rp. 250.000 | Rp. 1.000.000 |
| 8. | Stand banner | 30 | Alat | Rp. 20.000 | Rp. 600.000 |
| 9. | Banner stand Expo | 30 | Lembar | Rp. 20.000 | Rp. 600.000 |
| 10. | Sewa Panggung dan sound System | 1 | Paket | Rp. 4.500.00 | Rp. 4.500.000 |
| 11. | Sewa HT | 10 | Alat | Rp. 20.000 | Rp. 200.000 |
| **TOTAL** | |  |  | **Rp. 8.560.000** | |
| **KONSUMSI** | | | | | |
| **No.** | **Uraian** | **Jumlah** | **Satuan** | **Harga Satuan** | **Jumlah Harga** |
| 1. | Makanan panitia WEB Programming | 45 | Kotak | Rp. 15.000 | Rp. 675.000 |
| 2. | Makanan panitia  Design Packaging | 45 | Kotak | Rp. 15.000 | Rp. 675.000 |
| 3. | Makanan panitia  EXPO | 45 x 3hari | Kotak | Rp. 15.000 | Rp. 2.025.000 |
| 4. | Makanan peserta Lomba Web Programming | 30 | Kotak | Rp. 15.000 | Rp. 450.000 |
| 5. | Makanan peserta Lomba Design Package | 15 | Kotak | Rp. 15.000 | Rp. 225.000 |
| 6. | Snack dan Minum peserta Lomba WEB Programming | 30 | Kotak | Rp. 10.000 | Rp. 300.000 |
| 7. | Snack dan Minum peserta Lomba Design Package | 15 | Kotak | Rp. 10.000 | Rp. 150.000 |
| 8. | Snack peserta stand | 30 x 3hari | Kotak | Rp. 10.000 | Rp. 900.000 |
| 9. | Makanan juri | 9 | Kotak | Rp. 20.000 | Rp. 180.000 |
| 10. | Makanan undangan dosen | 25 | Kotak | Rp. 20.000 | Rp. 500.000 |
| 11. | Air Mineral Botol (juri) | 9 | Botol | Rp. 3.000 | Rp. 27.000 |
| 12. | Air Mineral | 10 | Dus | Rp. 15.000 | Rp. 150.000 |
| **TOTAL** | | | | **Rp. 6.257.000** | |
| **TOTAL KESELURUHAN** | | | | **Rp. 31.557.200** | |