



**NASKAH SOAL UJIAN TENGAH SEMESTER**  
**Tahun Akademik 2023/2024**

<b>Kode MK : KMTI30103</b> <b>Mata Kuliah : Pemrograman Game</b> <b>Hari/tanggal : Rabu</b> <b>Waktu : 08.00 – 10.30 WIB &amp; 18.00 – 20.30 WIB</b> <b>Prodi : Sistem Informasi</b> <b>Ruang : B-205A</b> <b>Dosen MK : Jemiro Kasih, S.T., M.M.S.I.</b>	Verifikasi Ketua Program Studi
	<b>Misna Asqia, S.Kom., M.Kom.</b>

Pengumpulan Tugas Laporan (Bobot 100)

1. Gunakan *00\_Final\_Report* Tugas Akhir (TA) STT Terpadu NF
2. Penamaan nama file adalah **ProyekUTS\_Bab1\_Metpen\_NamaMahasiswa\_NPM.ZIP**
3. Tugas dikumpulkan hanya dalam format .zip, selain format itu dianggap tidak mengerjakan.
4. Sifat ujian untuk mata kuliah ini:
  - ☒ **Proyek Pembuatan Game Design**
  - ☒ **Presentasi Akhir Pembuatan Game Design**
5. Jika ditemukan tugas dengan kemiripan isi dengan 1 atau lebih kelompok lainnya, maka akan dianulir sebagai ujian (**dianggap tidak mengikuti UTS**)
6. Dokumen ini, harus terdiri dari:
  - Final Report
  - File Game Design Document
  - File Demo Game
  - File Mockup / Figma
  - File Proposal Budget
  - Lampiran sesuai folder yang telah disiapkan

\*) note: persentase menunjukkan bobot penilaian