```cpp
struct monoQueue{

    stack<pii> s1, s2;

    int size(){
        return s1.size() + s2.size();
    }

    int empty(){
        return !size();
    }

    void clear(){
        while(!empty()) pop();
    }

    int get_gcd(){

        if(empty()){
            return 0;
        }
        if(!s1.empty() && !s2.empty()){
            return __gcd(s1.top().second, s2.top().second);
        }
        if(!s2.empty()){
            return s2.top().second;
        }
        return s1.top().second;
    }

    void push(int val){

        if(s2.empty()){
            s2.push({val, val});
        }
        else{
            s2.push({val, __gcd(s2.top().second, val)});
        }
    }

    void pop(){

        if(s1.empty()){
            while(!s2.empty()){

                if(s1.empty()){
                    s1.push({s2.top().first, s2.top().first});
                }
                else{
                    s1.push({s2.top().first, __gcd(s2.top().first, s1.top().second)});
                }

                s2.pop();
            }
        }
        assert(!s1.empty());
        s1.pop();
    }
};
```