



**Examen TP (Module : Java)**  
**(30min)**

**Exercice : (20 pts)**

On considère l'interface graphique ci-dessous contenant deux zones de texte (t1 et t2) et deux boutons (b1 et b2). Le bouton b1 ("Envoyer") permet de récupérer le contenu des deux zones de texte et d'envoyer une requête « insert » à la base de données « GestionEtudiants » contenant une seule table « Etudiant ».

En se basant sur le code ci-dessous, donner l'implémentation de la méthode « actionPerformed(ActionEvent) » assurant la gestion de l'événement correspondant au bouton « b1 ».

```
import java.awt.*;
import java.awt.event.ActionEvent;
import java.awt.event.ActionListener;
public class ExempleInterface extends Frame implements ActionListener
{
    Label l1=new Label("CNE: ");
    public TextField t1=new TextField(20);
    Label l2=new Label("Nom & prénom: ");
    public TextField t2=new TextField(20);
    Button b1=new Button("Envoyer");
    Button b2=new Button("Annuler");
    ExempleInterface(String titre){
        super(titre);
        setLayout(new FlowLayout());
        add(l1);add(t1);add(l2);add(t2);add(b1);add(b2);
        b1.addActionListener(this);
    }
    @Override
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        //Gestion du bouton b1
    }
}
```