



MIND MAZE

**MEHDI QOSTALI
AMMAR RANKO
YATHUSH VYCUNTHAM
LÉONARD RENOUD**

i H23-204-2-PROJET D'INTÉGRATION

DESCRIPTION DU PROJET

CONCEPT

- Réaliser un jeu 3D de type escape game à but éducatif

OBJECTIF

Améliorer les connaissances en matière scolaire des joueurs de manière divertissante et éducative



PUBLIC VISÉ

ÉTUDIANTS

Correspondant à un niveau secondaire ou supérieur

INSTITUTIONS SCOLAIRES

Ou toute autre organisation destinée à l'apprentissage ou l'éducation scolaire.

AMATEURS DE JEU ÉDUCATIF

Autrement dit, toute personne passionnée de jeux éducatifs en tout genre.



C#

UNITY 3D

TECHNOLOGIES TUTORIELS

VISUAL STUDIO



H23-204-2-PROJET D'INTÉGRATION

CHOIX DU PROJET



REJOINT NOS PASSIONS

En l'occurrence, la programmation et les jeux vidéo en tout genre.



COMPLÉXITÉ STIMULANTE

La difficulté assez conséquente de ce projet en terme d'envergure, d'organisation mais aussi de moyens déployés.



INCORPORE MATIÈRE SCOLAIRE

À savoir, les mathématiques, l'arithmétique, le français, la chimie, la physique, etc.



SCHÉMA

INNOVATION

- Escape game sous forme jeu vidéo
- En mode FPS (First Person Shooter)
- A pour but d'améliorer les compétences scolaires de tout un chacun

AMUSEMENT

- Intéractivité exceptionnelle
- Gameplay de qualité
- Stimulation des sens du joueur

RÉUSSITE

- Meilleure notion de chacune des matières étudiées tout en ayant passé un bon moment!

APPRENTISSAGE

- Réel contenu académique
- Méthodes basées sur l'apprentissage scolaire courant
- Questions & Énigmes rejoignant les matières étudiées et l'avancement de la quête



TECHNICITÉ

Apprentissage au niveau du code (C#)
Familiarisation avec GitHub
Produire un jeu 3D à l'aide de Unity

DÉFIS



TRAVAIL D'ÉQUIPE

S'ajuster avec les autres membres de l'équipe (en matière de code, répartition de tâches, etc.)
S'entraider les uns les autres au profit du projet



ORGANISATION

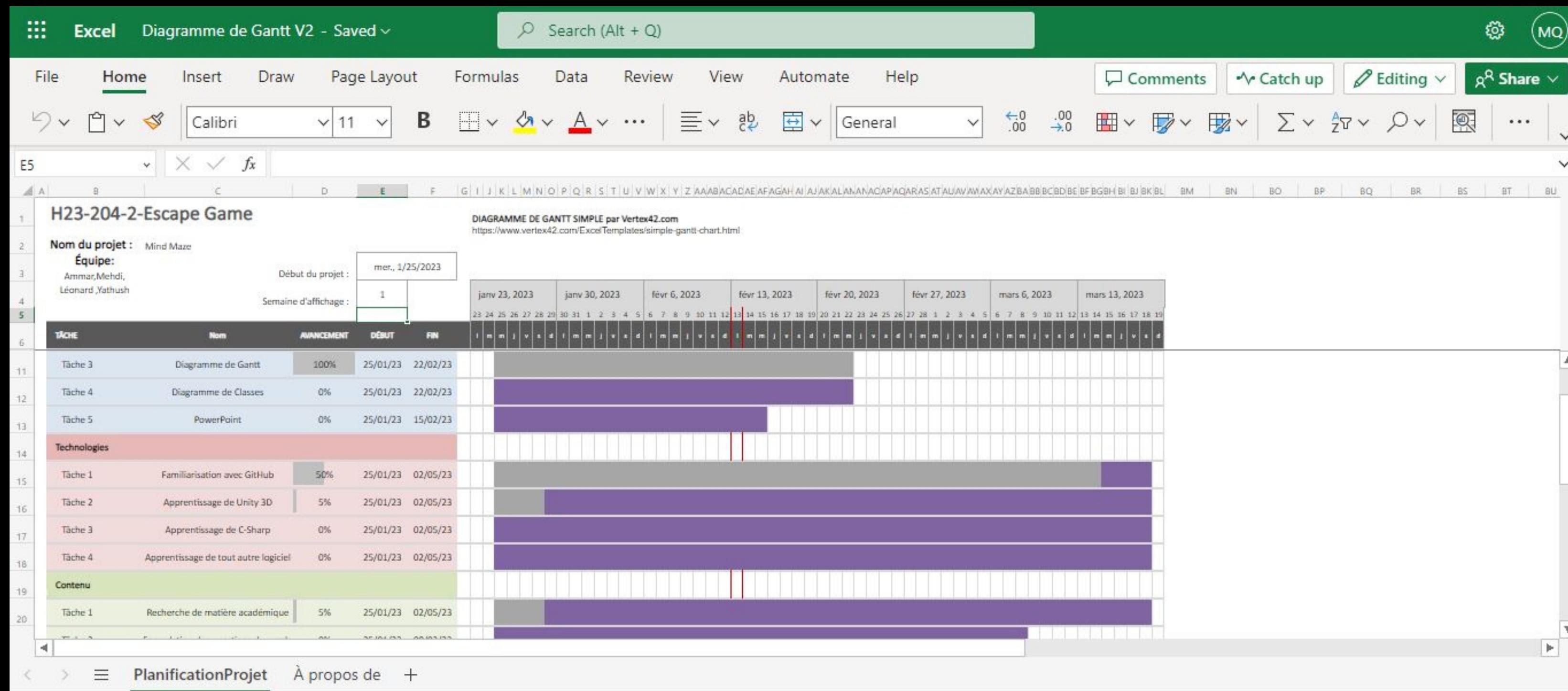
Analyse du travail
Création d'un plan de travail
Répartition des tâches
Fixation et respect des délais
Ajustement du temps alloué pour chacune des tâches



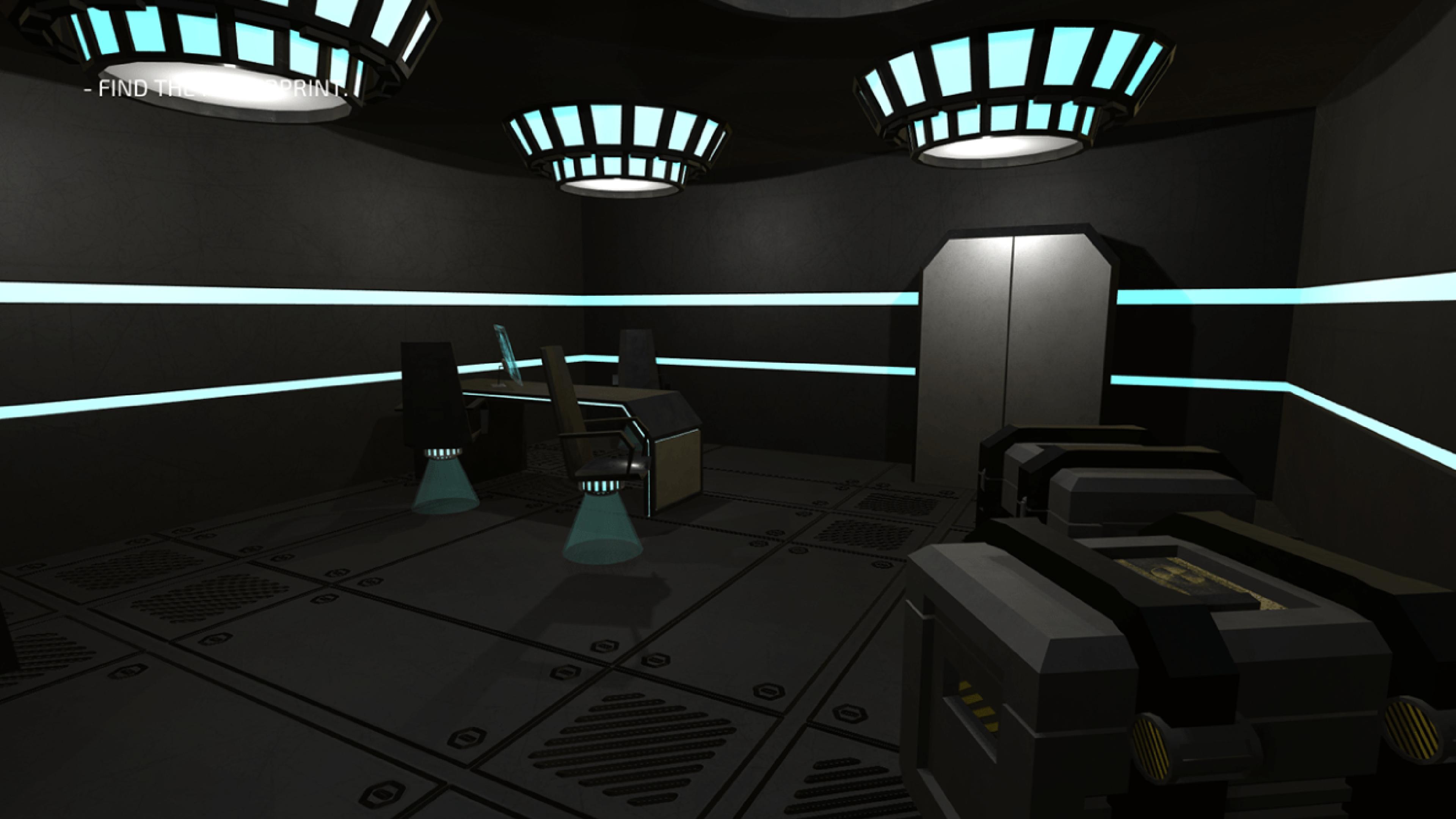
H23-204-2-PROJET D'INTÉGRATION

ÉCHÉANCIER

ℹ H23-204-2-PROJET D'INTÉGRATION



- FIND THE
PRINT.







AVANCEMENT...



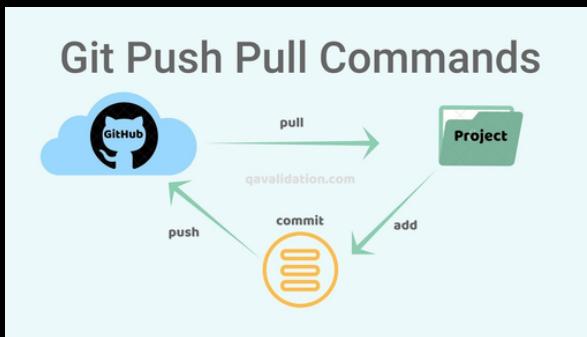
ESTHÉTISME

Mélange des styles 3d (cartoon, réaliste, etc...), des couleurs et ambiances (sombre et noir, clair et blanc).



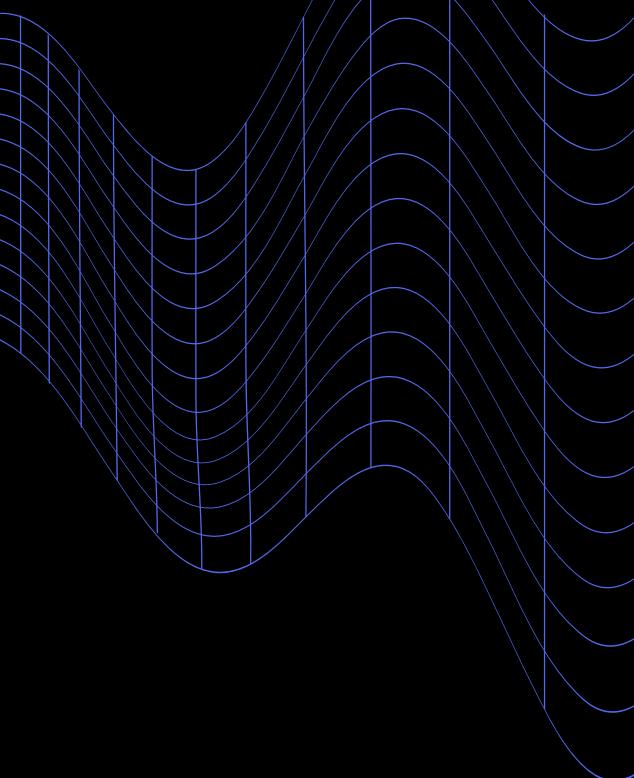
ANIMATION PERSONNAGE

Ajustement des animations de déplacements rattachées au personnage (marche, course, saut, etc.).



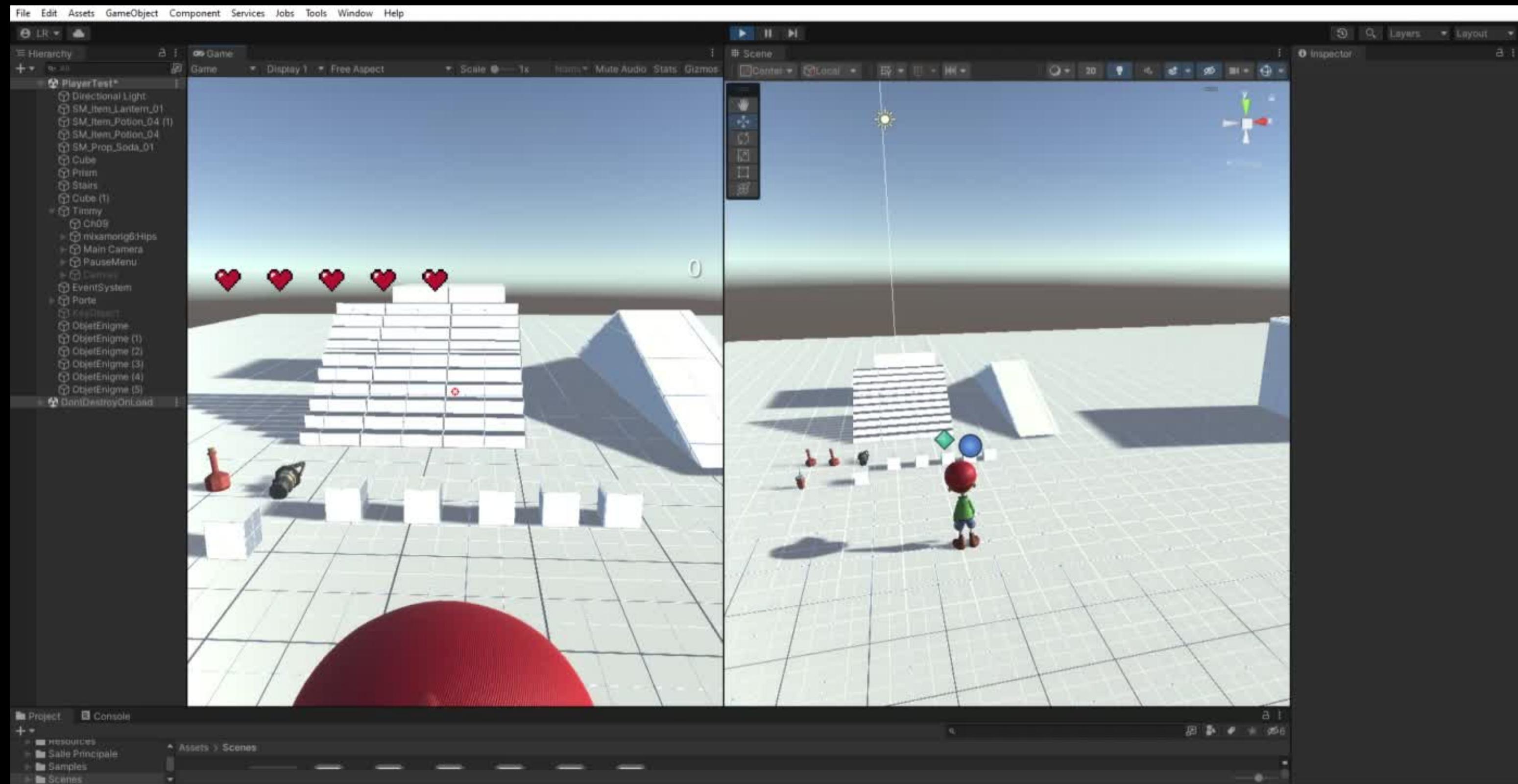
APPRENTISSAGE GITHUB

Familiarisation avec le "commit, push et pull" de GitHub



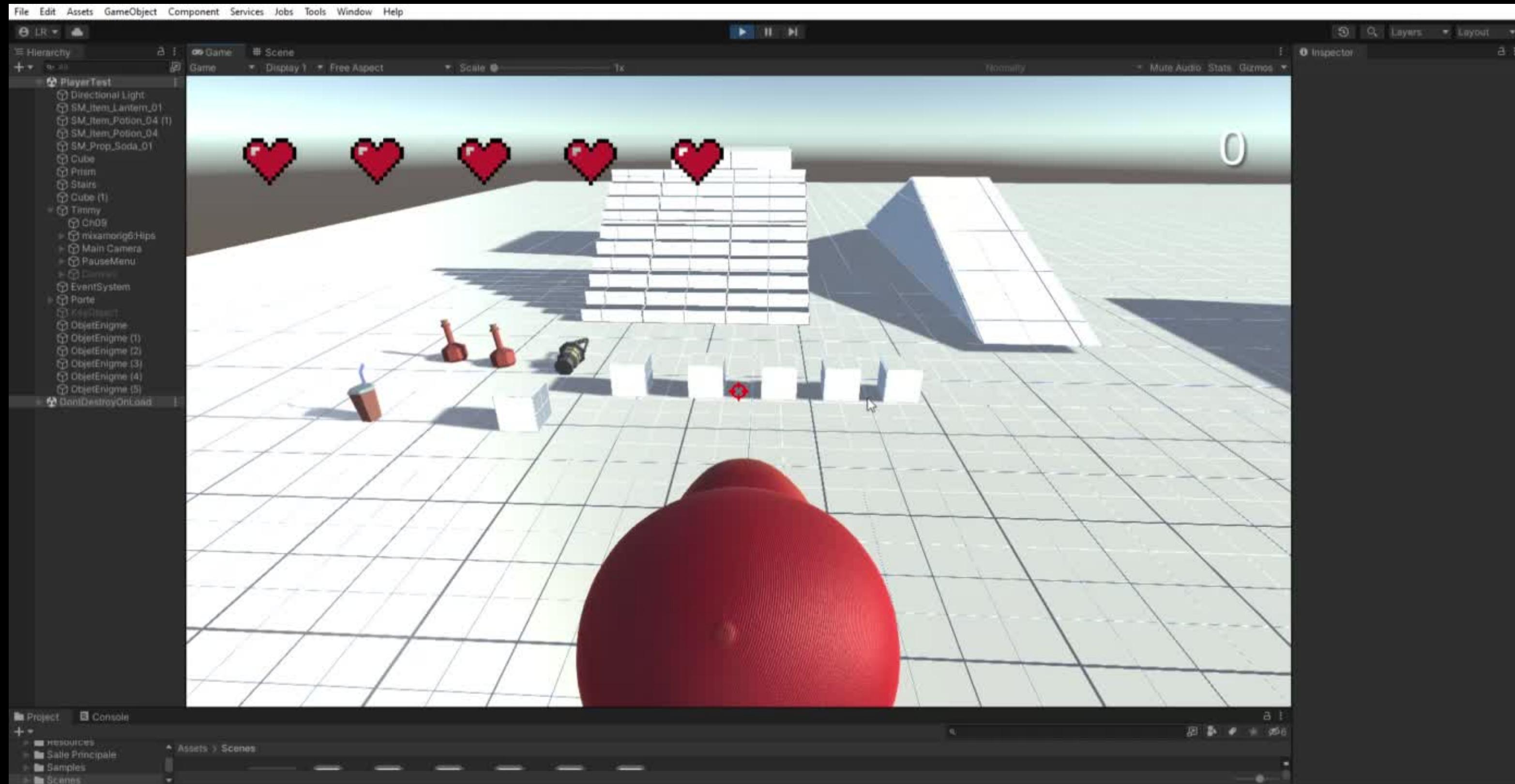
ANIMATION

ⓘ H23-204-2-PROJET D'INTÉGRATION



GRAB-EGNIME-CLÉ

ⓘ H23-204-2-PROJET D'INTÉGRATION

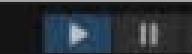


NIVEAUX

ⓘ H23-204-2-PROJET D'INTÉGRATION







Game Scene

Game Display1 Free Aspect

Scale 1x

Normality

Mute Audio Stats Gizmos

Menu
destroyOnLoad

Inspector

Mind Maze

Commencer

Options

Quitter

NIVEAUX

ⓘ H23-204-2-PROJET D'INTÉGRATION





DIFFICULTÉS RENCONTRÉES

PROBLÈME DE FUSION DE PROJETS

- Combiner les contributions individuelles de chacun sur un même projet commun à partir de GitHub
- Génère erreurs impliquant à d'aller changer manuellement le code, de supprimer des lignes ou d'incorporer des parties spécifiques aux modifications.

TRAVAIL AVEC PRO BUILDER

- Complique la gestion et le maniement des formes et des objets (soit, la symétrie, l'empilement ou encore la perforation)

MODIFICATIONS PERDUES

- Les modifications apportées dans la branche principale (main) pouvaient se perdre ainsi que les origines des prefabs lorsqu'un autre utilisateur essayait de récupérer la dernière version du projet.

SUITE...

 H23-204-2-PROJET D'INTÉGRATION

ANIMATION DU PERSONNAGE

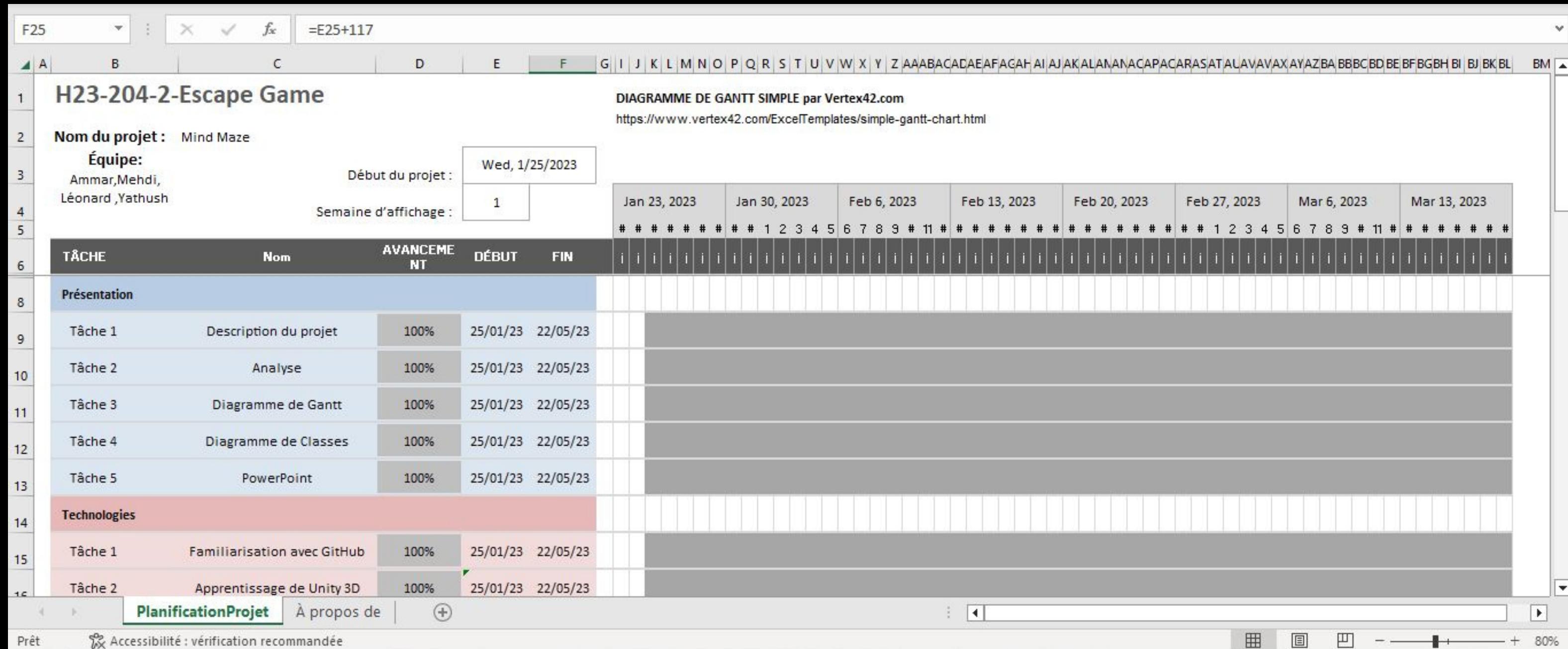
- Le rattachement des animations au personnage n'a pas été évident notamment en raison de l'incompatibilité de notre animateur de mouvement avec le personnage choisi.

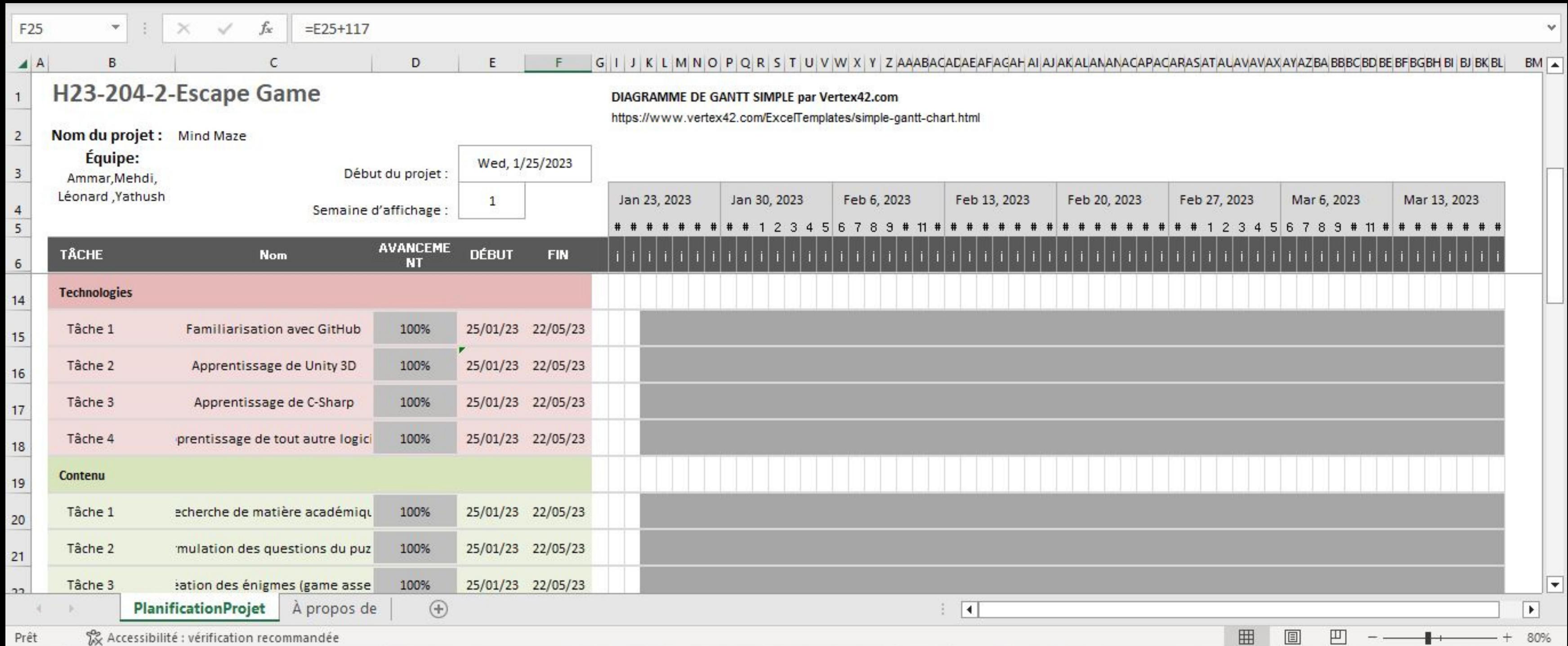
LANGAGE C#

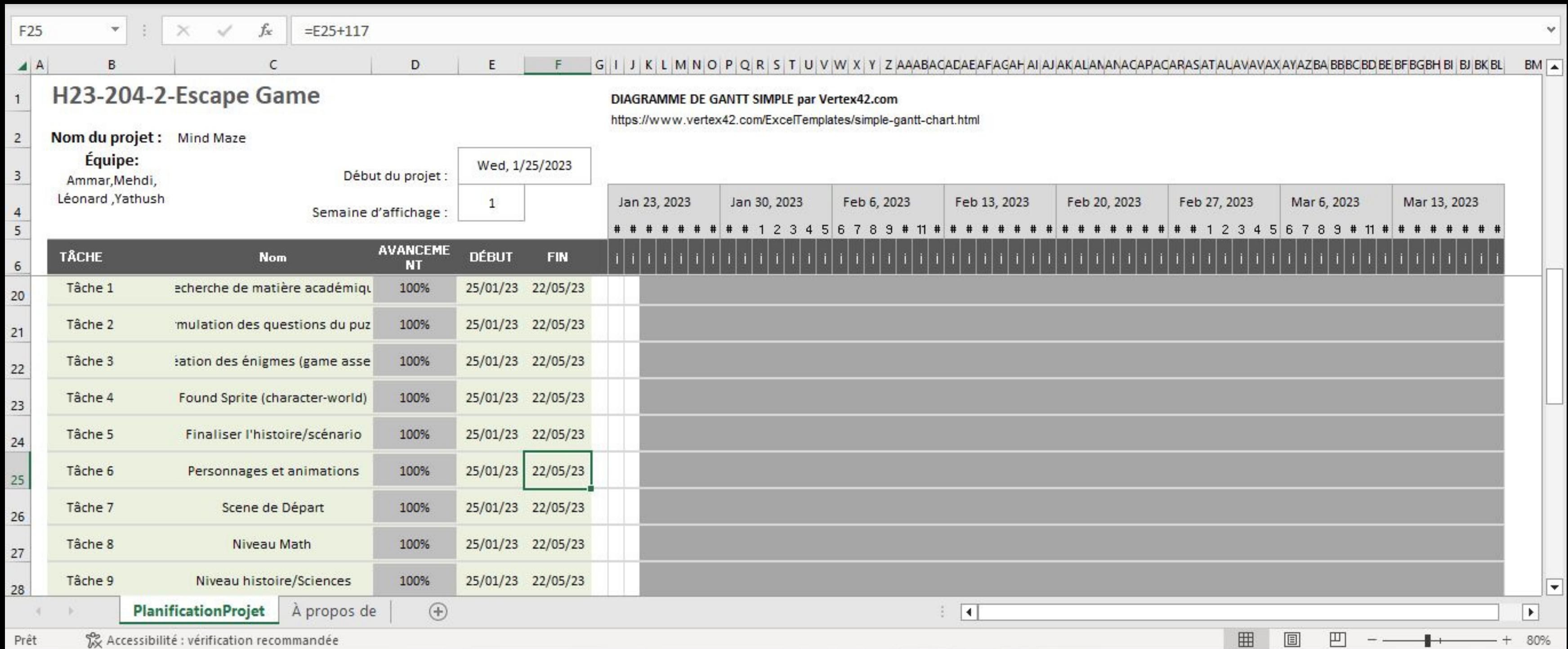
- L'apprentissage d'un nouveau langage de programmation (C#) ne fut pas si facile. Ce dernier ne constituait néanmoins, pas un problème majeur au projet.

ÉCHÉANCIER (MIS À JOUR)

● H23-204-2-PROJET D'INTÉGRATION

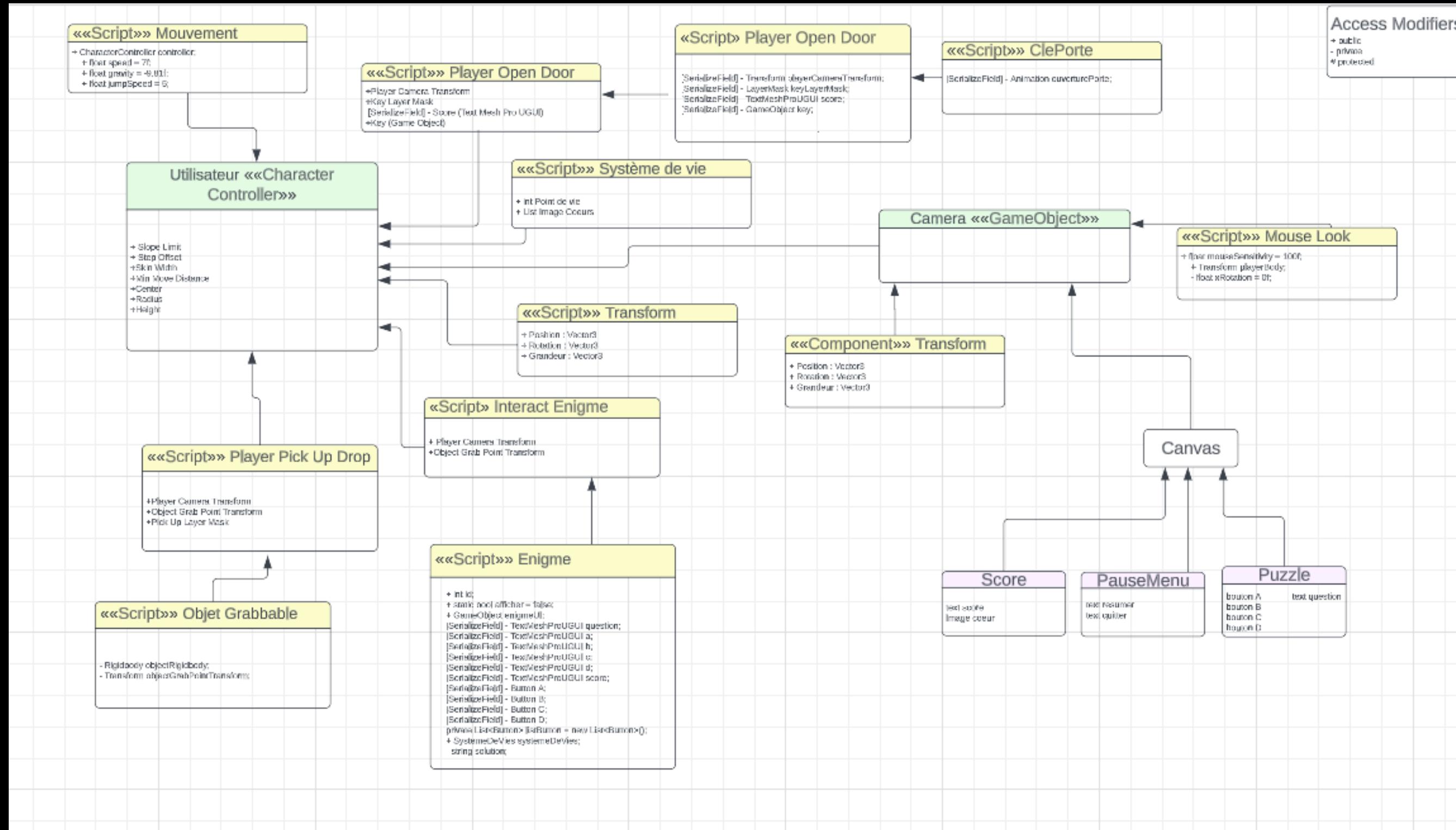






UML

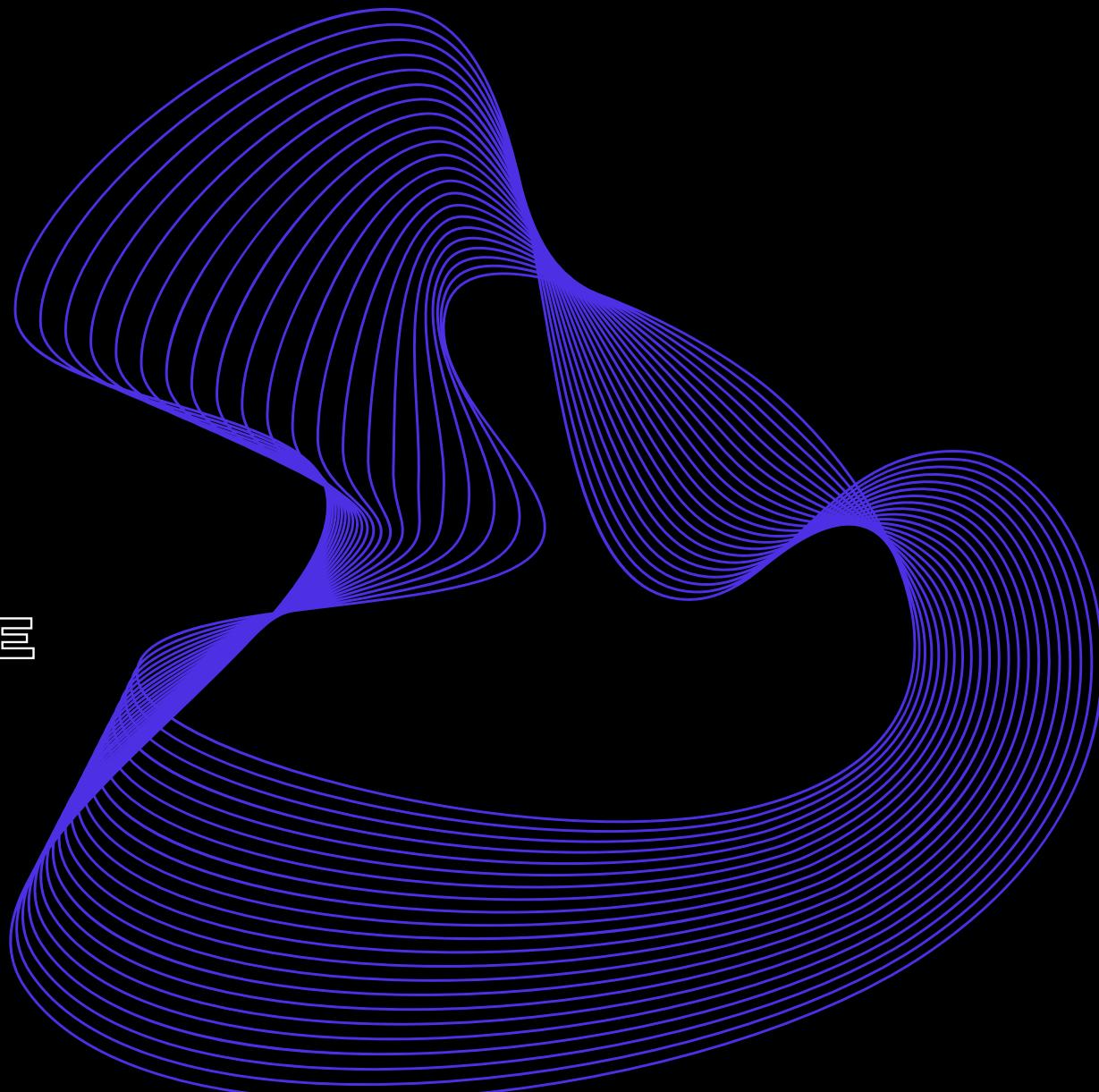
❶ H23-204-2-PROJET D'INTÉGRATION



PERSPECTIVES

❶ H23-204-2-PROJET D'INTÉGRATION

- AUGMENTER LES INTÉRACTIONS DU PERSONNAGE AVEC SON ENVIRONNEMENT
- RÉPARER LES BUGS
- POSSIBILITÉ DE CHANGER L'ALLURE DU PERSONNAGE
- AJOUTER DES NIVEAUX
- AJOUTER UN ENNEMI, UN AUTRE PERSONNAGE QUI POURSUIT LE JOUEUR
- UTILISER DES OBJETS PLUS PERTINENTS/ CORRESPONDANT AU THÈME DU NIVEAU
- AMÉLIORATION/AJOUT D'ANIMATION AU PERSONNAGE



CONCLUSION

i H23-204-2-PROJET D'INTÉGRATION

- OBJECTIFS INITIAUX ATTEINTS
- CAPACITÉS DE TRAVAIL D'ÉQUIPE
- UNE AMÉLIORATION PERSONNELLE
- DIFFICULTÉS BATTUES