# Test de fin de formation

### **EXERCICE N°1: RECURSIVITE**

4 points

Ecrire une <u>fonction récursive</u> *Occurrence*, permettant de <u>calculer</u> et de <u>retourner</u> <u>le nombre</u> d'occurrences d'un caractère <u>e</u> dans une chaine de caractères <u>ch</u>.

### **EXERCICE N°2: OPPOSES OU INVERSES?**

8 points

- **1.** Deux nombres sont <u>opposés</u> si leur <u>somme</u> est égale à **0**. Deux nombres sont <u>inverses</u> si leur produit est égal à **1**.
  - Ecrire une fonction <u>SontInvOuOpp</u> qui retourne **Vrai** si deux <u>entiers</u> **a** et **b** sont inverses ou opposés, **Faux** sinon.
- **2.** Ecrire une fonction <u>ExisteInvOuOppConsecutifs</u> qui retourne **Vrai** si un tableau **T** de **n** entiers contient deux nombres consécutifs (*T[i]* et *T[i+1]*) qui sont opposés ou inverses, **Faux** sinon.
- **3.** Ecrire une fonction <u>ExisteInvOuOpp</u> qui retourne **Vrai** si un tableau **T** de **n** entiers contient deux nombres, ayant des indices différents, qui sont opposés ou inverses, **Faux** sinon.
- **4.** Ecrire une fonction *NbInvOuOpp*, qui pour un tableau **T** de **n** entiers, retourne le nombre de paires d'indices (i,j) telles que, d'une part **i**<**j** et d'autre part **T**[**i**] et **T**[**j**] soient des nombres <u>opposés</u> ou <u>inverses</u>.

On désire implémenter une application de gestion de cartes géographiques basée sur les structures de données suivantes :

#### Constante

Nmax=1000

# Type

## **VILLE** = **Enregistrement**

nom: Chaîne

x : **Réel** -- abscisse sur la carte en km y : **Réel** -- ordonnée sur la carte en km

nbHabitants : Entier FinEnregistrement

# **CARTE** = **Enregistrement**

NVilles : **Entier** -- nombre de villes TVilles : **Tableau** [1..Nmax] de **VILLE** 

**FinEnregistrement** 

On suppose dans ce qui suit que nous disposons d'une carte géographique contenant déjà des villes de noms distincts (différents).

- **1.** Ecrire une **procédure** *Rech\_Coordonnees* permettant de retrouver les coordonnées (abscisse et ordonnée) d'une ville sur la carte, le nom de la ville est donné comme paramètre.
- **2.** Ecrire une **procédure** <u>Tri</u> permettant de trier dans l'ordre décroissant les villes selon leur nombre d'habitants.
- **3.** Ecrire une fonction <u>Distance</u> permettant de calculer et de retourner la distance entre deux villes données. On fournira les coordonnées des deux villes.

**Théorème :** Si A et B sont deux points de coordonnées respectives (xA;yA) et(xB;yB), alors la distance AB entre les deux points A et B est donnée par : AB= $\sqrt{(xB-xA)^2+(yB-yA)^2}$ 

N.B.: On utilisera la fonction racine notée *SQRT* (SQRT(x) retourne la racine carrée de x).

- **4.** Ecrire l'algorithme principal permettant de :
  - **a.** Trier les villes selon l'ordre décroissant du nombre d'habitants, puis d'afficher le nom, le nombre d'habitants et les coordonnées de la ville la plus peuplée.
  - **b.** Afficher la liste (nom et nombre d'habitants) des cinq villes les moins peuplées.
  - **c.** Saisir les noms de deux villes nomv1 et nomv2 se trouvant sur la carte, puis afficher la distance entre ces deux **villes**.

Bon travail