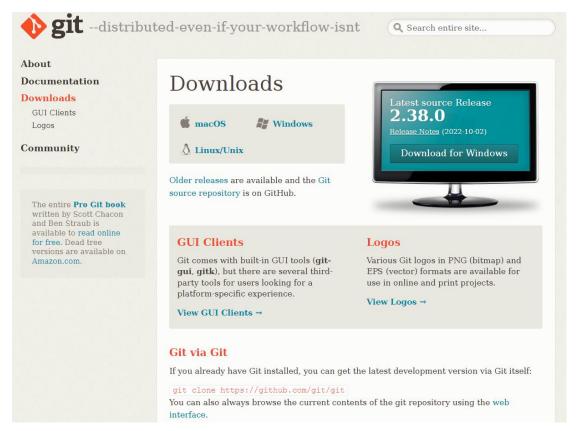
Git : est un logiciel (un outil) permettant de contrôler les versions d'un projet informatique.

Pour se faire:

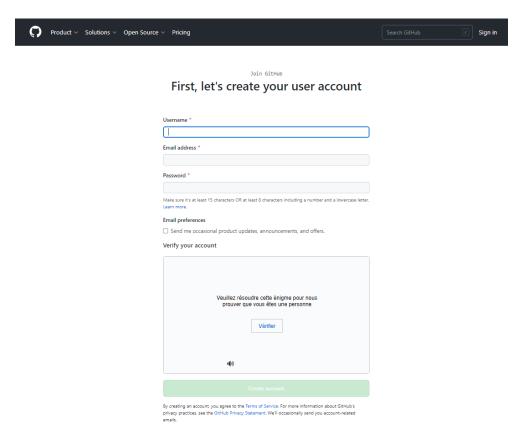
Etape1: On commence par télécharger la dernière version de git (https://git-scm.com/downloads), (Téléchargement et installation classique)



Etape2: Créer un espace qui contiendra l'ensemble de fichiers de projet pour le partager à distance avec un collaborateur.

Cet espace hébergé à distance s'appelle un *Repository* (dépôt), il existe plusieurs sites pour en créer un facilement et gratuitement (ex. JFrog, kbroman...), le plus connu est GitHub.

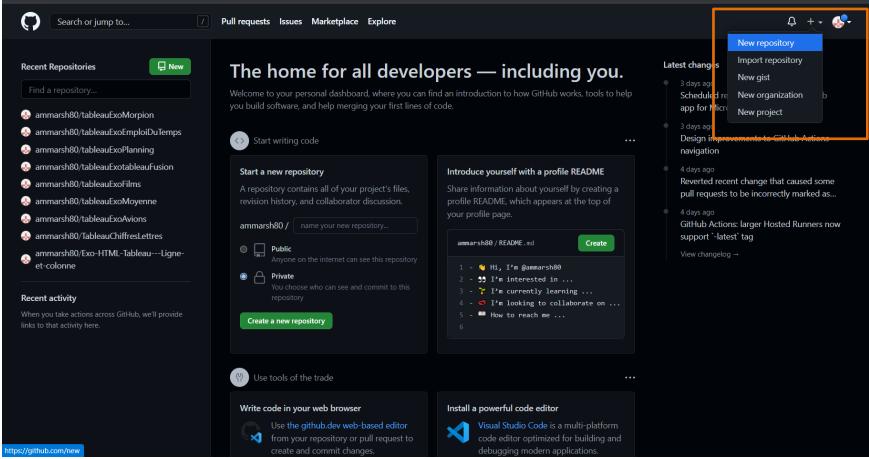
En ligne donc, on crée un compte sur github (on peut aussi télécharger la version desktop).



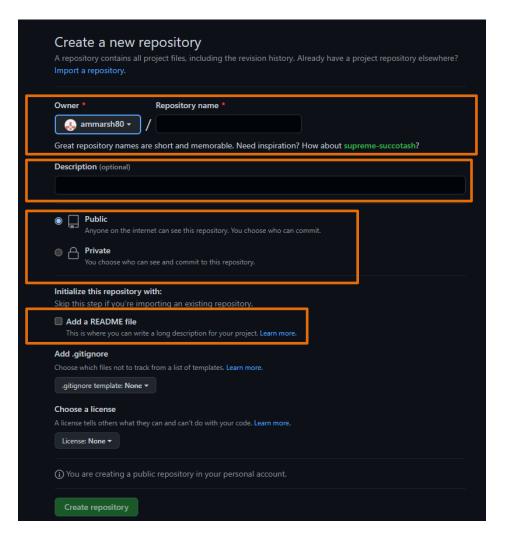
À partir de ce moment on peut créer autant de repositories/dépôts qu'on souhaite.

Pour se faire : on clique sur new repository.

Et là, il faudra spécifier plusieurs informations comme :

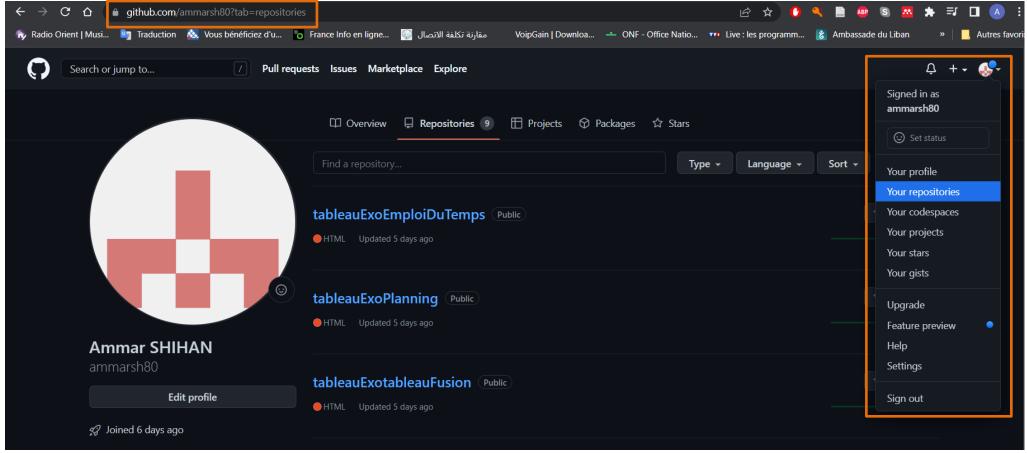


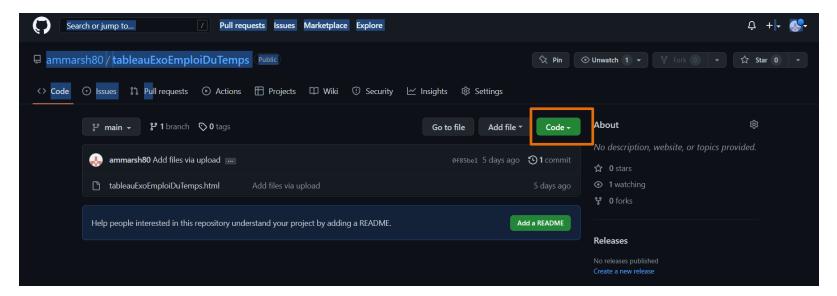
- le nom de dépôt : Repository name (pour nous le nom de l'exercice),
- une petite **Description** (pas obligatoire, ex. première page web).

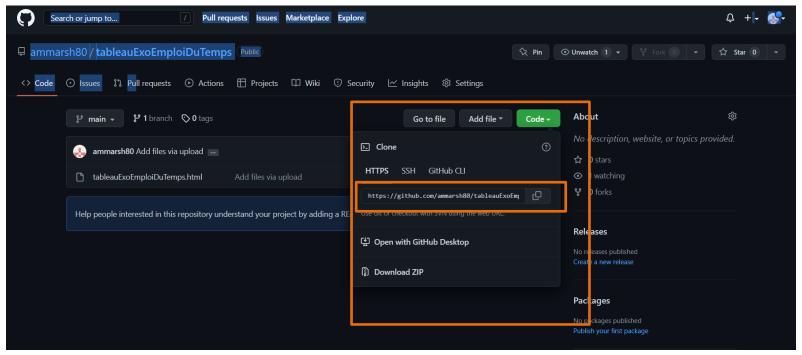


Puis, (obligatoire) si on veut que le code soit privé ou publique (attention il est publique par défaut).

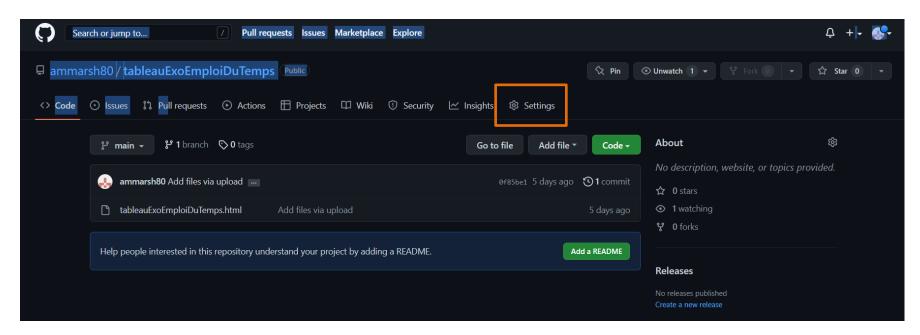
Au même encore l'option <u>README</u> (pas obligatoire, et on peut le faire plus tard à n'importe quel moment) qui est un petit fichier contenant la documentation de base (c'est-à-dire : comment récupérer le projet, comment il fonctionne et comment il est structuré). Une fois que toutes ces infos seront remplies, on clique <u>Create repositroy</u> et le dépôt apparentera dans (Your repositories).

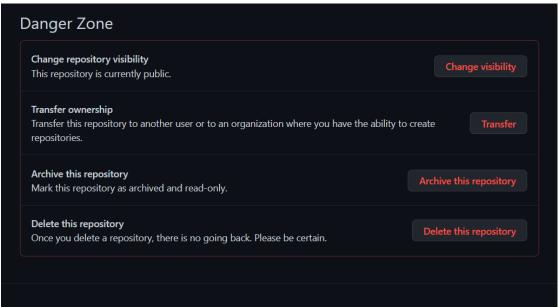




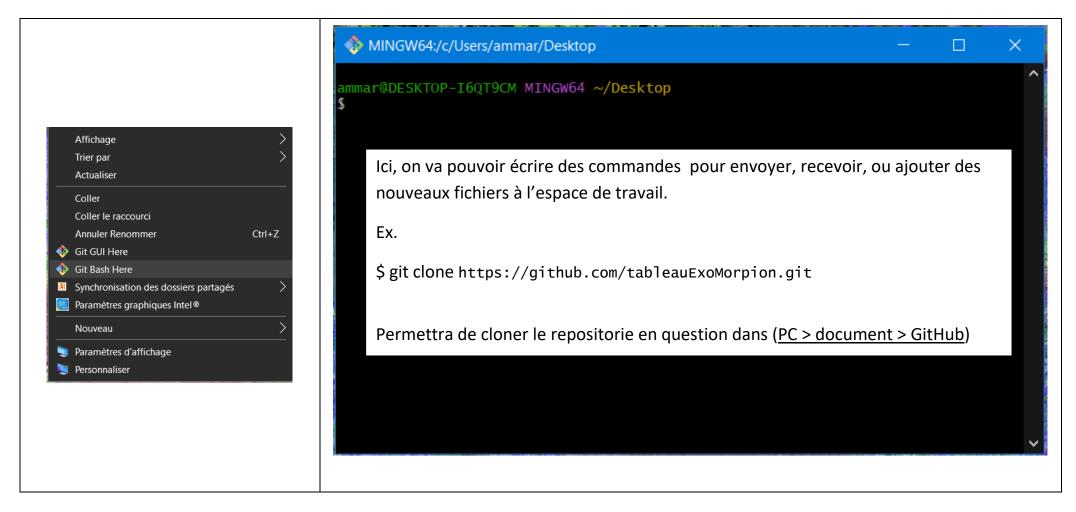


Pour partager un seul repository: copier partager ce lien (dans code).





Le dépôt est en ligne pour le moment, il faut donc en créer en copie en local (sur son ordinateur). Pour cela (comme nous avons déjà installer Git ©),



Dans le dossier local, chaque un pourra travailler, créer de nouveaux fichiers etc...

MAIS, pour sauvegarder et partager les changements, il faut retourner dans le terminal :

<u>Se rendre dans le dossier</u> (commande : *cd* qui permet de changer de répertoire et ensuite spécifier le nom de dépôt :

cd nomDeRepository

Ensuite avec la commande : (pour envoyer le/les fichier ajouté)

git add nomDeFichier.html

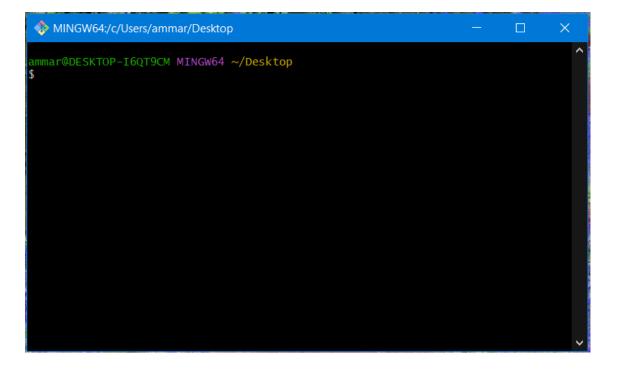
Encore mieux : (pour envoyer tous les changements ©)

git add *

Attention tous cela permet de créer une liste temporaire en attente d'envoie !! (et ce n'est pas suffisant).

Avec

add commit



On va pouvoir devoir <u>impacter tous les changements</u> dans un (**commit**) : une sorte de boite qui va contenir tous les changements correspondant à une **version** (ex. ajout d'un nouveau code, suppression, modification d'une ligne, etc...). Ce pack (commit) on va pouvoir <u>l'envoyer</u> en ligne grâce à la commande :

git push

qui permet l'envoie de commit sur le dépôt en ligne cette voici !!!!

à partir de là, on a une copie en local + en copie sur le dépôt et on peut se déconnecter car tout est sauvegardés en ligne.

A chaque envoie, GitHub crée une nouvelle version actualisée

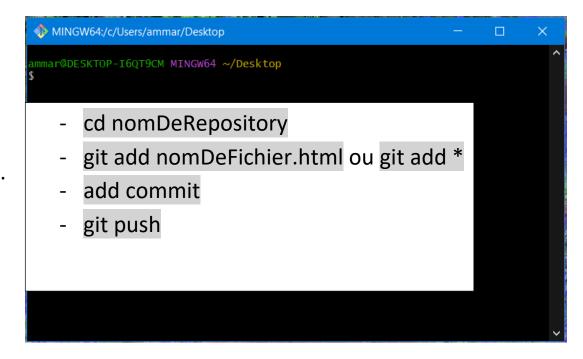
Pour récupérer les nouveautés, le collaborateur devra faire la commande :

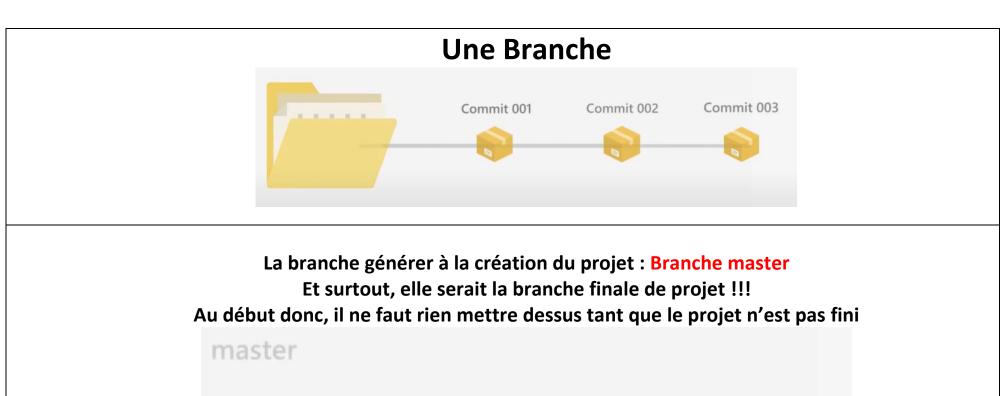
git pull

10

et à son tour il recommence la procédure....

- Travailler, apporter des modifications....etc.
- Ensuite écrire les commandes dans le terminal →

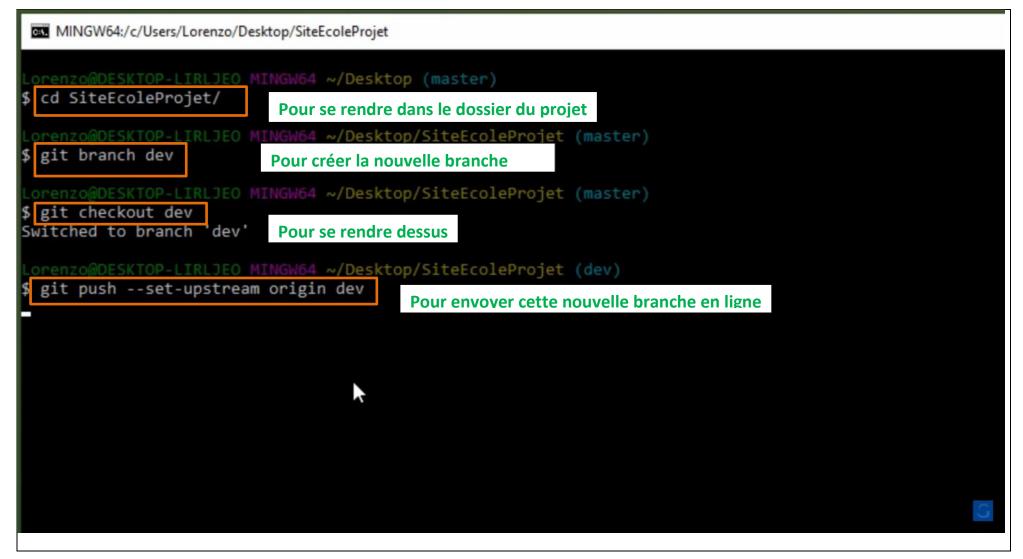






Il faudra donc s'organiser pour créer une autre branche pour chaque partie :

Ex. Dans le projet (SiteEcoleProjet) on va créer une branche (dev) pour la partie développement :



La branche est créée.

13

Pour l'absorber (par un collaborateur) :

```
MINGW64:/c/Users/Lorenzo/Desktop/SiteEcoleProjet
         DESKTOP-LIRLJEO MINGW64 ~/Desktop (master)
  cd SiteEcoleProjet/
                          Pour se rendre dans le dossier du projet
  git checkout dev
                             Pour se placer dessus et de continuer le travail en publiant désormais sur la branche (dev)
Your branch is up to date with 'origin/dev'.
orenzo@DESKTOP-LIRLJEO MINGW64 ~/Desktop/SiteEcoleProjet (dev)
```

Veille technologique _ Git – GitHub

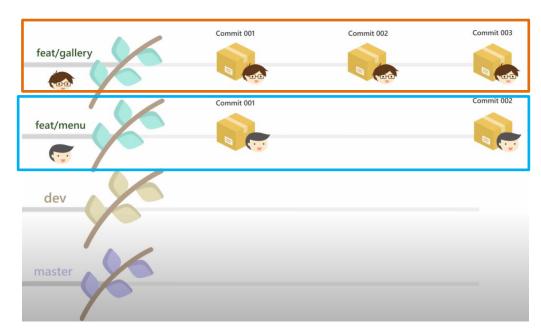
Ammar SHIHAN

18/10/2022

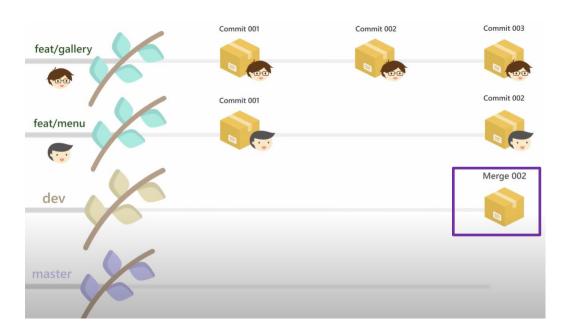
Il va falloir diviser la branche par fonctionnalité :

- 1) Galerie photos..,
- 2) menu de navigation.

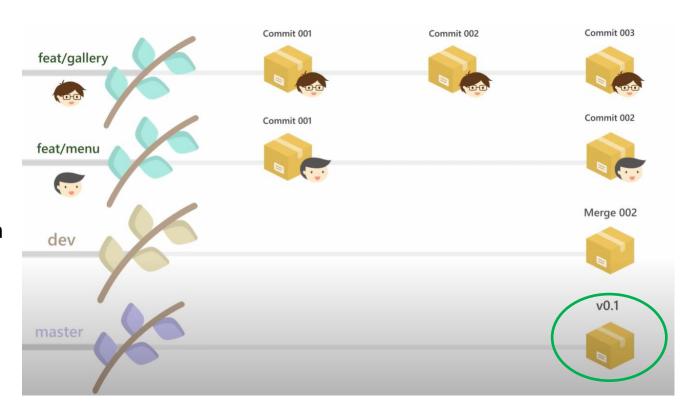
Chaque 'un donc travail sur sa propre branche de fonctionnalité



Avec la commande git merge
On va fusionner les deux branches (commit) de fonctionnalité.



Avec encore, la commande git merge cette fois pour envoyer le projet de la branche dev à la branche master



Fin du projet