Bonjour,

Et les LOG, on en parle encore un peu ☺

Du coup, on retient que en JS, Math.log(), envoie le résultats d'un LN (logarithme népérien qui prend comme base le (e=2.71828) et non pas d'un log10 ou log (log = log10 par défaut) comme dans Excel. Par contre Math.log10(), donne le log correcte car on a fixé la base (=10).

Pour tout contrôler, on peut utiliser la fonction suivante que permet de choisir la base (x) pour calculer le log d'un nombre (y),

function getBaseLog(x, y) { return Math.log(y) / Math.log(x);}

Exemple :

console.log(getBaseLog(10, 3)); = 0,477121255 (ce qui est correcte ☺).

Alors que :

console.log(Math.log(3)); envoie 1,09861229 (c’est pas bon ☹ car c’est LN qui est utilisé dans ce cas-là).

NB : concernant le calcul de la force de mot de passe avec les formules :

L \* log(N)/log(2)

Ou

L \* log2(N)

Il s’agit, en effet, de la même méthode et donnent strictement le même résultat.

Car, tout simplement, (si on oublie L\*) :

log(N)/log(2) = log2(N)

(c’est une division entre log ….. )…

Voilà voilà…

Bon log à tous ☺