

ハイエース3Dモデルについて

2025.1.14 山本駿斗

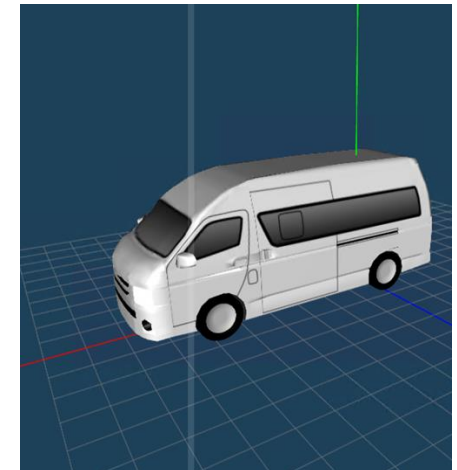
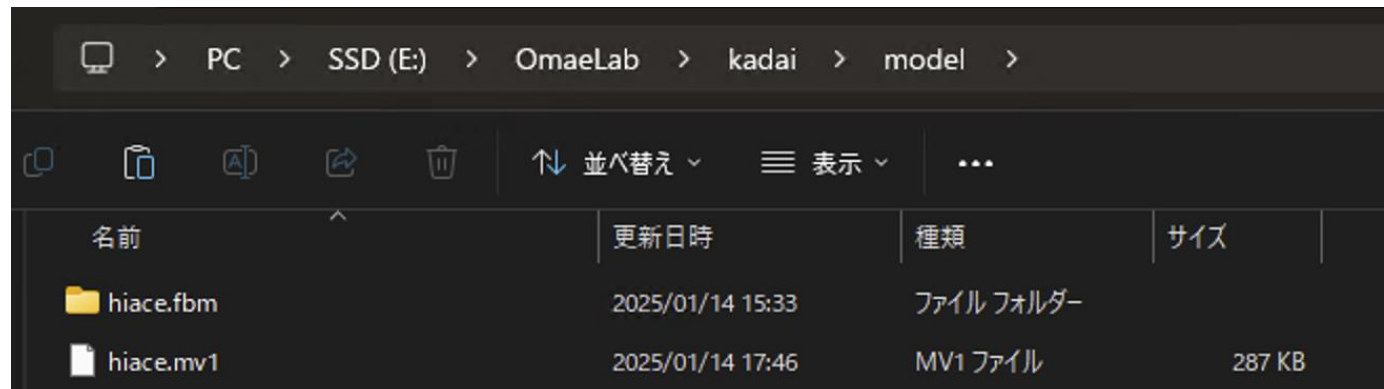
使い方

- フォルダーにfbmとmv1を保存
- ModelHandle1 = MV1LoadModel("model/hiace.mv1");
- //MV1SetScale(ModelHandle1, VGet(0.005, 0.005, 0.005));
- MV1SetPosition(ModelHandle1, VGet(x, 0, y));
- MV1SetRotationXYZ(ModelHandle1, VGet(0, - angle, 0));
- MV1DrawModel(ModelHandle1);

不要

高さ調整0

DxLib上X正を向いているので角度そのままOK (のはずです)



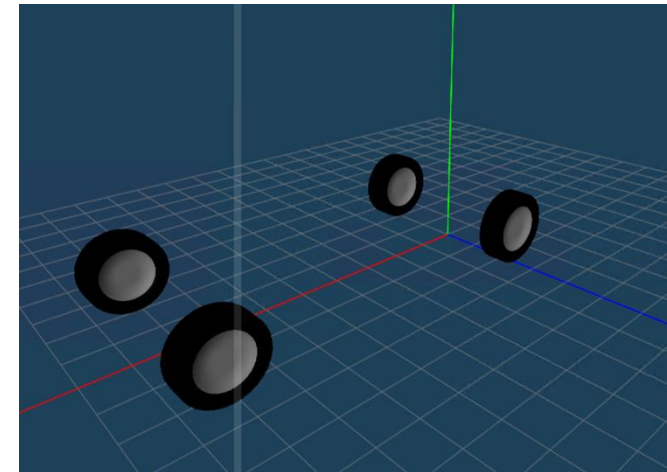
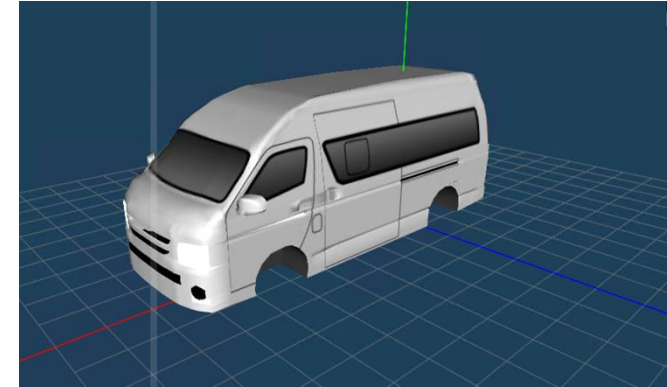
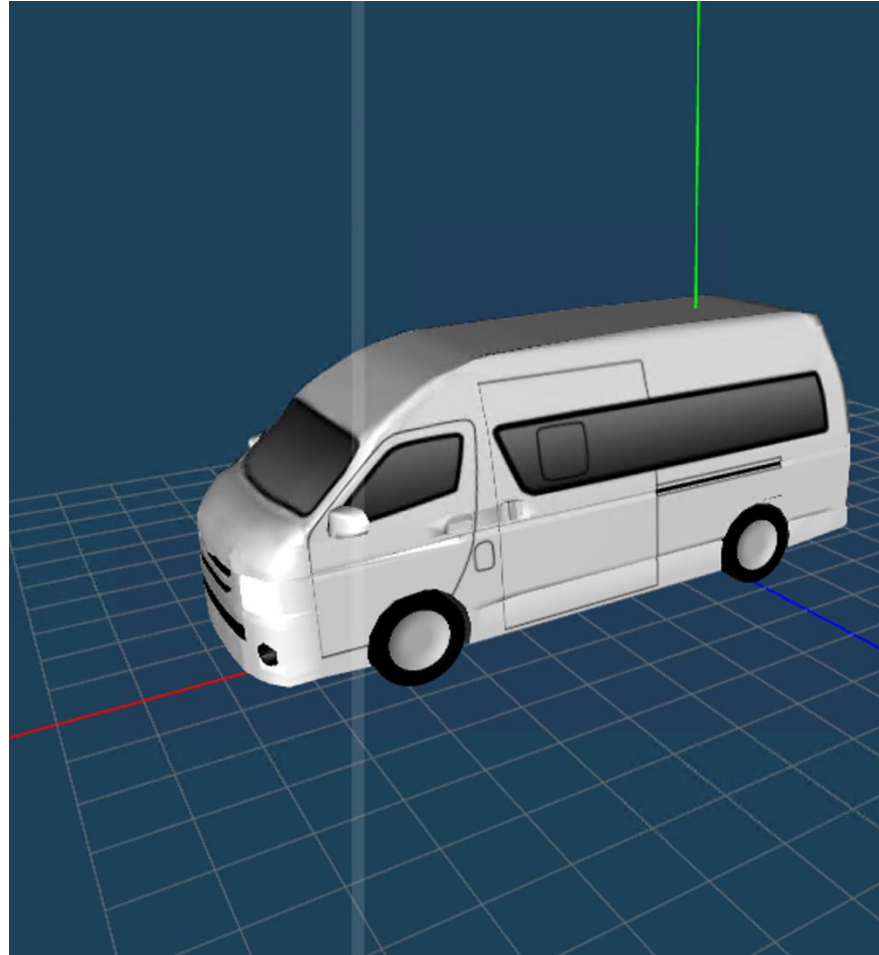
内容物

3Dモデル本体

- hiace.mv1
- hiacebody.mv1
- hiacetire.mve

テクスチャフォルダ

- hiace.fbm
- hiacebody.fbm



仕様

車両中心 後輪軸, 車体中央, 高さ0

寸法:	
X	195 mm
Y	2306 mm
Z	214 mm

