

Requirements AutoDick 4

2025 – 2 – 2

Hogeschool Rotterdam – Technische informatica – Project 5/6 - Eerste gelegenheid

Docenten: Wouter Bergman & Anne de Gier

1050303 - Ammiel Buijs

1038272 - Daan Meijer

1082102 - Ivo Bruinsma

1075056 - Ruben Verzijl

1074905 - Tibor van de Kreeke

Inleiding

Met het project AutoDick wordt er gekeken hoe men bij zeilraces de processen op het startschip kan versimpelen. Hieronder vallen bijvoorbeeld toetersignalen, vlagsignalen, signalen loggen en de start timen. AutoDick is begonnen als een simpele doos met een speaker, een toeter en wat knoppen. AutoDick 4 focust op het digitaal aansturen van deze doos. Het doel is zo veel mogelijk functies van de AutoDick op een app te zetten.

De genoteerde requirements zijn voortgekomen uit gesprekken met de opdrachtgever en de context van het project. Meer over de context staat in het bestand "ContextProject56" bij verslagen.

Om de requirements overzichtelijke te maken worden deze opgedeeld in twee verschillende categorieën: Doos requirements en App requirements. De requirements zijn gemarkeerd met een letter volgens MOSCOW (Must have, Should have, Could have)

Doos requirements

1 **Moet waterdicht zijn (M)**

De doos moet vanwege gebruik op het water tegen regen en golfslag bestendig zijn.

2 **Moet toetersignalen kunnen geven (M)**

Om te communiceren met de racedeelnemers moeten er toetersignalen gegeven worden. De doos moet compatibel zijn met verschillende toeters zodat deze makkelijk vervangbaar is bij bijvoorbeeld schade. Toeteren moet ook los van de app kunnen.

3 **Moet via een speaker instructies kunnen geven (M)**

Om de mensen op het startschip te instrueren welke vlaggen gehesen of gestreken moeten worden moet de doos een speaker bevatten. Deze speaker moet op 15 meter afstand verstaanbaar zijn.

4 **Moet oplaadbaar zijn (S)**

Voor eenvoudig gebruik is het wenselijk de doos via een simpele stekker te kunnen opladen.

5 **Moet spaarzaam zijn (S)**

De doos moet een hele dag functioneel kunnen blijven en uit- en aangezet kunnen worden wanneer hij niet in gebruik is.

6 **Moet compact zijn (S)**

De doos moet met een hand te vervoeren zijn.

App requirements

- 1 **Moet onafhankelijk zijn van het internet (M)**
Omdat veel plekken op het water weinig tot geen bereik hebben moet de app onafhankelijk van het internet kunnen werken.
- 2 **Moet een timer bevatten (M)**
Om bij te houden wanneer een signaal gegeven moet worden moet de app een timer bevatten.
- 3 **Moet minstens twee standaard presets bevatten (S)**
De app moet op zijn minst de twee meest gebruikte start procedures bevatten als opties.
- 4 **De app moet signalen kunnen loggen (S)**
De app moet bij elke signaal de klasse, tijd, en vlag loggen.
- 5 **De app moet een doorstart optie bevatten (S)**
Men moet in de app kunnen selecteren dat een race wordt doorgestart, dit houdt in dat dezelfde procedure meerdere keren achter elkaar wordt doorgelopen.
- 6 **Een procedure moet afgebroken kunnen worden (M)**
Een procedure moet tot ... seconden voor de start afgebroken kunnen worden, na deze tijd mag deze optie niet meer geselecteerd kunnen worden.
- 7 **Moet gebruikersvriendelijk zijn (S)**
De app moet zodoende navigeerbaar zijn dat een gemiddeld persoon zonder instructies alle functies van de app kan vinden en gebruiken.
- 8 **Moet kunnen toeteren onafhankelijk van een procedure (S)**
De app moet een knop bevatten om op elk moment te kunnen toeteren.

Slot

Alle genoteerde requirements worden verwerkt in het project. Requirements waar niet genoeg tijd voor was worden meegeven in de overdracht documentatie.