



Università degli studi di Salerno

Corso di Gestione dei Progetti Software

A.A. 2012/2013

Linda Di Geronimo

Giulio Franco

Alfonso Murolo



Requirements Analysis Document

Indice

1 Introduzione.....	4
1.1 Scopi del sistema.....	4
1.2 Criteri di successo.....	4
1.3 Definizioni, acronimi e abbreviazioni.....	4
2 Sistema corrente.....	5
3 Sistema proposto.....	6
3.1 Overview.....	6
3.2 Requisiti funzionali.....	6
3.3 Requisiti non funzionali.....	9
3.4 Modelli del sistema.....	11
3.4.1 Attori.....	11
3.4.2 Scenari.....	14
3.4.3 Modello dei casi d'uso.....	48
3.4.4 Modelli dinamici.....	169
3.4.4.1 Sequence diagrams.....	169
3.4.4.2 Statechart diagrams.....	169
3.5 Interfaccia utente.....	169

Revision History

Revision Number	Data	Autori	Modifiche apportate
0.1	15/10/2012	Linda Di Geronimo, Giulio Franco, Alfonso Murolo	Creazione master document
0.8	23/10/2012	Alfonso Piscitelli, Andrea Micco, Angelo Rufino, Angelo Scafuro, Antonio Barba, Antonio Cesarano, Elisa D'Eugenio, Fabio Napoli, Ferdinando Di Palma, Francesco Durante, Francesco Durante, Francesco Nastro, Gianfranco Bottiglieri, Giuseppe Alfieri, Luca Di Costanzo, Luigi Lomasto, Marco Parisi, Marco Rainone, Mariella Ferrara,	Identificazione degli scenari. Identificazione casi d'uso. Requisiti funzionali e non funzionali con relative rappresentazioni grafiche
0.9	25/10/2012	Linda Di Geronimo, Giulio Franco, Alfonso Murolo	Integrazione dei documenti dei tre team di sviluppo
0.99	30/10/2012	Alfonso Piscitelli, Andrea Micco, Angelo Rufino, Angelo Scafuro, Antonio Barba, Antonio Cesarano, Elisa D'Eugenio, Fabio Napoli, Ferdinando Di Palma, Francesco Durante, Francesco Durante, Francesco Nastro, Gianfranco Bottiglieri, Giuseppe Alfieri, Luca Di Costanzo, Luigi Lomasto, Marco Parisi, Marco Rainone, Mariella Ferrara,	Identificazione degli oggetti, diagrammi delle classi, di sequenza e di stato

Progetto @silo – Requirements Analysis Document

1.0	30/10/2012	Linda Di Geronimo, Giulio Franco, Alfonso Murolo	Integrazione dei documenti dei tre team di sviluppo
-----	------------	---	---

Documenti di riferimento

Titolo: Object-Oriented Software engineering Using uml, patterns and java, 2nd Edition

Autori: Bernd Bruegge, Allen H. Dutoit

Casa Editrice: Prentice Hall

1 Introduzione

1.1 Scopi del sistema

Il sistema “At-silo” nasce con l’obiettivo di migliorare ed ottimizzare il servizio di asilo nido messo a disposizione dall’università di Fisciano.

L’università offre ai suoi dipendenti ed agli utenti dell’ateneo un servizio di asilo nido per tutti i bambini di età compresa fra i 3 e i 36 mesi. Per motivi storici parte dei posti disponibili ad ospitare i neonati sono messi a disposizione anche per i cittadini del comune di Fisciano.

Il servizio è avanzato e flessibile, per permettere ai genitori dei bambini di svolgere un’attività lavorativa presso l’ateneo, dove gli orari non sono uniformi.

A causa di diversi problemi burocratici dovuti ad una complessa gestione dei dati da parte di più enti amministrativi, risulta difficile gestire l’asilo nido ed accedere alle schede contenenti le generalità e le informazioni principali legate agli iscritti e beneficiari del servizio.

Per ovviare a queste difficoltà, viene proposto un sistema informatico che automatizzi i processi informativi e gestionali del servizio, semplificandone la fruizione e l’amministrazione, mantenendo tutta la flessibilità che attualmente lo caratterizza. Inoltre per migliorare sensibilmente la qualità del servizio, verrà reso disponibile un sito web interattivo, attraverso il quale i genitori di tutti i bambini iscritti all’asilo nido potranno compilare questionari e riportare feedback sui servizi offerti, facilitando lo scambio di informazioni fra la dirigenza ed i genitori.

1.2 Criteri di successo

Il sistema verrà valutato basandosi sui criteri di qualità definiti dall’ISO-9000, quali efficacia, efficienza usabilità, e descritti nel dettaglio all’interno del Piano di Qualità.

L’obiettivo è quello di facilitare la gestione degli iscritti permettendo a chi è incaricato di gestire il sistema di inserire facilmente dati, apportare modifiche ai servizi offerti dall’asilo e comunicare con i genitori.

Le operazioni di verifica e di validazione verranno effettuate dagli sviluppatori.

1.3 Definizioni, acronimi e abbreviazioni

Piano-pasto – Pianificazione secondo una dieta particolare (normale, vegetariana, per celiaci..)

Menù (pasto) – Composizione di alimenti di vario genere in conformità ad un piano-pasto o ad esplicite richieste.

2 Sistema corrente

Il sito dell'università di Fisciano offre un'area relativa all'asilo messo a disposizione del personale dell'ateneo. Per motivi storici persone aventi il domicilio a Fisciano, pur non svolgendo nessun tipo di lavoro presso l'ateneo, possono accedere al bando d'iscrizione.

Accedendo al sito, è possibile visitare le varie sezioni che esso offre. La maggior parte di queste, svolge una funzione descrittiva utile all'utente per avere una visione chiara riguardante i servizi offerti.

I motivi fondamentali che hanno portato alla nascita di questo servizio sono principalmente due:

- il diritto del bambino, quale soggetto sociale e portatore di bisogni propri, all'istruzione;
- il diritto delle famiglie ad una piena occupazione.

L'asilo nido è aperto ai bambini aventi età compresa tra i 3 e i 36 mesi. Tra questi è possibile distinguere tre tipologie di bambino:

- I bambini di età compresa tra 3 e 12 mesi costituiscono la sezione lattanti (piccoli);
- I bambini di età compresa tra i 13 e 18 mesi costituiscono la sezione semidivezzi (medi);
- I bambini di età compresa tra i 19 e 36 mesi costituiscono la sezione divezzi (grandi).

Il sito specifica implicitamente le categorie d'utenza a cui il servizio è rivolto.

Queste sono:

- Personale docente e ricercatore
- Personale tecnico-amministrativo di ruolo
- Titolari di assegno di ricerca
- Titolari di contratto a tempo determinato
- Dottorandi
- Titolari di borsa di studio post Laurea o Post doc.

Annualmente, un numero di posti non inferiore a 10, sarà destinato ai bambini residenti nel Comune di Fisciano.

Attraverso il sito, è possibile visionare il calendario annuale, la durata dei servizi e gli orari. Inoltre sono inserite tutte le informazioni relative al funzionamento del bando quali: termini e modalità di presentazione domanda, criteri di ammissione e criteri di precedenza a parità di punteggio.

Oltre alla sezione descrittiva, è presente una sezione riguardante la compilazione delle domande d'iscrizione. In essa, l'utente, selezionando la propria tipologia, può compilare la domanda da inviare all'asilo.

Sono presenti anche una fotogallery che mostra i locali della struttura, una sezione "Rassegna stampa" che mostra l'articolo relativo alla costruzione dell'asilo (http://www.unisa.it/uploads/1536/rassegna_stampa.pdf), e infine una sezione contenente i contatti dei responsabili dell'asilo.

3 Sistema proposto

3.1 Overview

Il software “@silo” permetterà agli utenti di usufruire, in maniera semplice ed efficiente, dei servizi offerti dall'asilo dell'università di Fisciano.

Il sistema si occuperà dei seguenti aspetti:

1. Gestione dei dati relativi agli utenti: domanda d'iscrizione, modifica iscrizione, elimina iscrizione.
2. Gestione dei dati relativi ai pagamenti: Vusualizzazione e controllo dei pagamenti effettuati dagli utenti.
3. Gestione del servizio mensa: Servizio offerto ai clienti che lo richiedono.
4. Gestione dei tirocinanti: Studenti di Scienze della comunicazione che effettuano il tirocinio presso l'asilo.
5. Gestore dei questionari: Questionari rivolti agli utenti.

Il sistema tratterà ogni tipologia di utente differentemente, in accordo con la categoria di appartenenza, permettendo ad ognuno di accedere solo alle funzioni ad esso destinate. Saranno pertanto previste diverse modalità di accesso al programma rappresentate da altrettante aree utente.

3.2 Requisiti funzionali

Relativamente alla gestione della struttura di nido, il sistema dovrà:

1. semplificare la **presentazione di richieste** da parte degli utenti e l'elaborazione di queste;
2. aumentare l'automatismo nella **trasmissione delle richieste** da un ente all'altro;
3. **automatizzare il reperimento** delle informazioni necessarie all'evasione delle richieste, in accordo alle procedure decisionali già in vigore e previste dal regolamento della struttura;
4. consentire l'accesso alla potenziale clientela proveniente dall'Università, dal Comune di Fisciano e da altri comuni;
5. facilitare la comunicazione tra genitori attraverso il meccanismo di ricerca;

6. fornire informazione ai genitori riguardo il personale educativo attraverso il meccanismo di ricerca.

Dovrà essere presente anche un'**interfaccia di amministrazione**, che permetta di tenere traccia, nel rispetto delle normative vigenti in materia di privacy e protezione dei dati sensibili:

1. degli **utenti** del servizio ammessi tramite **bando di partecipazione**, e rimossi tramite **ritiro della domanda, formale richiesta di rinuncia** o alla fine del loro ciclo scolastico;
2. della **categoria** cui essi appartengono,
3. delle **tipologie di servizi di cui usufruiscono**,
4. del **personale** che gestisce il servizio, il quale viene inserito, gestito e licenziato dall'ufficio dell'istituto;

Deve inoltre essere presente un sistema di **gestione del servizio**, il quale si preoccupa di verificare:

1. lo **stato dei pagamenti delle rette previste**
2. automatizzare la gestione delle rette per il servizio e permettere la personalizzazione delle rette da parte del direttore dell'asilo
3. semplificare la gestione di **tirocinanti**, da parte di Scienze della Formazione, permettendo l'inserimento di tirocinanti e l'invio di feedback da parte dell'asilo.
4. specificare e gestire le **variazioni delle tipologie dei servizi** che gli utenti desiderano ricevere per i propri bambini.
5. Permettere di richiedere modifiche al piano-pasto a secondo delle esigenze di ogni bambino
6. possibilità di modificare la fascia oraria a seconda delle proprie esigenze come riportato negli articoli 4, 6, 7 del bando di concorso.

In ultimo, è richiesto un **portale pubblico**, che permetta utilizzo dei servizi precedentemente illustrati e fornisca:

1. una maggiore visibilità al servizio di asilo nido, fornendo ai visitatori **informazioni sul servizio**;
2. a coloro i quali sono interessati, il **materiale e le informazioni necessari** per accedere al servizio;
3. la possibilità di **pubblicare informazioni di servizio e gli elenchi dei vincitori dei bandi**, a condizione di restare nel rispetto delle normative vigenti in materia di **protezione dei dati sensibili**
4. la possibilità di **scambiare informazioni ed esperienze** tra utenti del servizio e il personale della struttura.
5. ai genitori, la possibilità di **compilare questionari**, proposti dall'amministrazione dell'asilo, in cui essi possono esprimere un **giudizio sulla qualità del servizio**;
6. il servizio di **salvataggio, sintesi e presentazione delle risposte ai sopracitati questionari** al somministratore, in accordo alla normativa vigente in materia di privacy.
7. Il supporto di un **registro telematico** per l'educatore didattico collegato al programma educativo indicato dallo psico-pedagogo.

8. La possibilità di inserire e visualizzare **eventi** periodici, come recite di fine anno o gite scolastiche.
9. Sarà inoltre presente una funzionalità di **notifiche** che avvisa, tramite email e messaggi nelle apposite aree del portale web, il personale dell'asilo dell'avvicinarsi di un evento.

3.3 Requisiti non funzionali

Il sistema @silo per la scuola materna Mazzetti verrà utilizzato da persone caratterizzate da un background non tecnico, di conseguenza, il committente ritiene fondamentali i seguenti requisiti non funzionali:

Usabilità

Semplicità d'uso: le interfacce devono essere semplici e intuitive. L'utente deve poter riconoscere intuitivamente quali comandi eseguire per completare le azioni desiderate, ciò già dal primo utilizzo.

Performance

Il sistema deve rispondere in maniera rapida, evitando errate percezioni di "blocco", che porterebbero poi a sottomissioni multiple, potenzialmente pericolose in sedi burocratiche e di pagamento.

Affidabilità

Il sistema deve saper gestire input irregolari e incorretti e poterli segnalare all'utente senza interferire con la normale esecuzione del programma. Il sistema deve, inoltre, consentire a chi ne fa uso di rispettare le scadenze specificate dagli enti preposti; è necessario evitare che il sistema possa creare danni a causa di *failures*.

Sicurezza e tutela degli aspetti legali

I dati memorizzati e gestiti dal sistema devono essere adeguatamente protetti da tutti i rischi collegati alla detenzione e all'eventuale perdita dei dati stessi.

Customizability

Il sistema dovrà essere modulare, in modo da rendere semplice l'aggiunta o l'eliminazione di funzionalità nel caso dovessero variare nel tempo i requisiti funzionali.

Vincoli

Lo sviluppo dei servizi destinati agli utenti finali è previsto utilizzando tecnologie per il web quali JSP e Servlet.

Elenchiamo, inoltre, i seguenti requisiti non funzionali rispetto agli stakeholders del sistema.

<i>Nome stakeholder</i>	<i>Requisiti non funzionali</i>
Committente	<p>Sicurezza e tutela della privacy: Data la criticità di alcuni aspetti burocratici come la gestione del bando, la pubblicazione di quest'ultimo, i pagamenti delle rette e i questionari anonimi di valutazione dei servizi offerti dall'asilo, il committente ritiene importante un grado elevato di sicurezza dei dati memorizzati dal sistema.</p> <p>Adattabilità e Portabilità: il sistema deve poter garantire le stesse funzionalità in browser differenti e su architetture hardware diverse.</p>

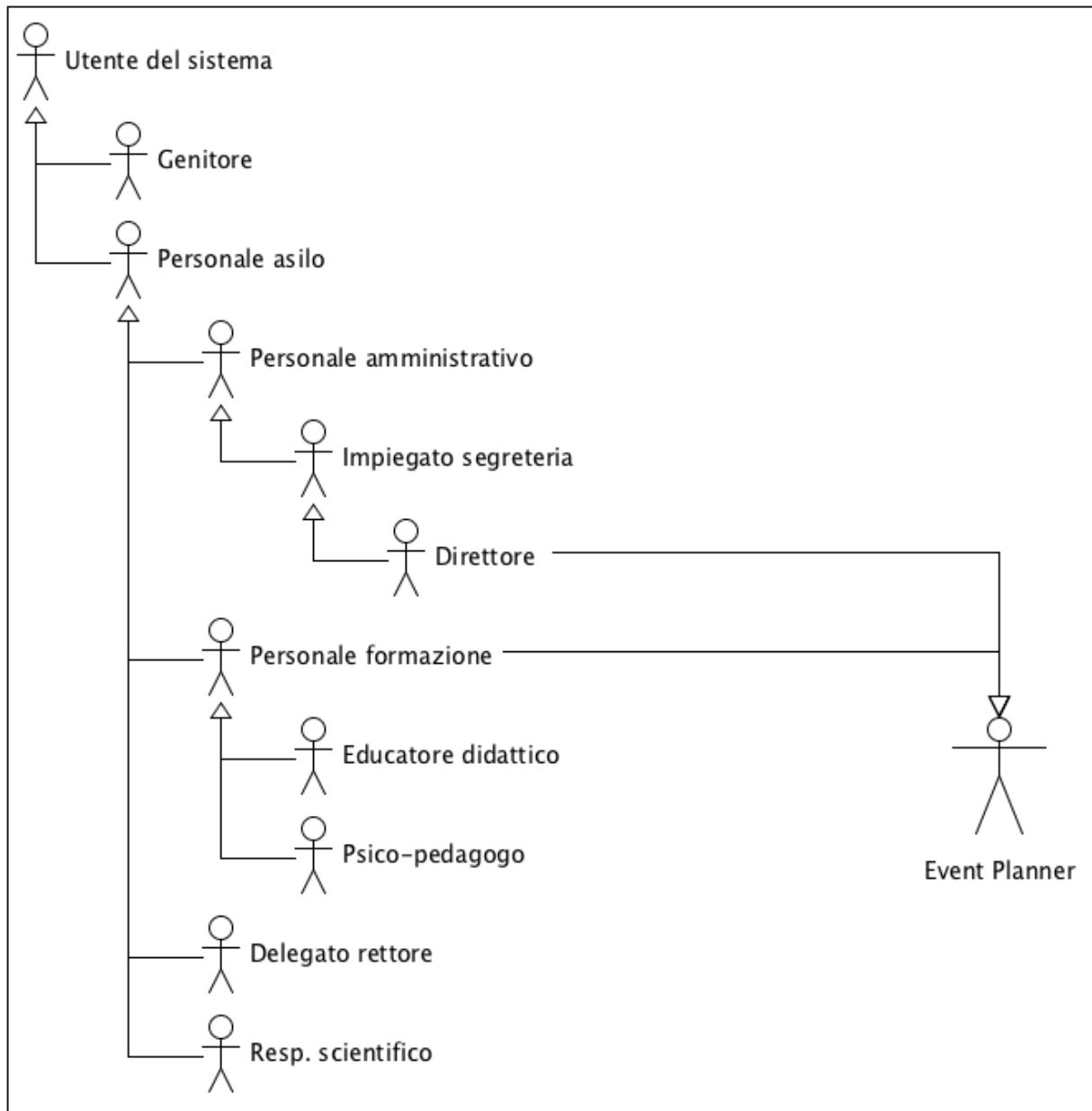
<i>Nome stakeholder</i>	<i>Requisiti non funzionali</i>
Genitore	<p>Sicurezza e tutela della privacy: Il genitore deve essere informato in maniera esplicita qualora i suoi dati siano visibili ad altri utenti, o qualora siano conservati dal sistema feedback di natura anonima.</p> <p>Usabilità: Il genitore è uno di quegli stakeholders del sistema @Silo che ha le maggiori difficoltà nell'utilizzo di un sistema informatico dunque l'interfaccia dovrà fare massiccio uso di metafore e permettere operazioni come la compilazione di un questionari valutativi senza l'inserimento di dati già noti al sistema. Tale requisito è fondamentale per permettere ai genitori di compilare tali piani con maggior voglia e di conseguenza di valutare l'asilo in maniera più accurata e precisa.</p> <p>Adattabilità e Portabilità: indipendentemente dal browser e dal sistema utilizzato dai Genitori il sistema deve essere funzionante e coerente con il design modellato.</p>

<i>Nome stakeholder</i>	<i>Requisiti non funzionali</i>
Personale Asilo	<p>Usabilità: Attraverso una semplice interfaccia web il cliente potrà facilmente e velocemente apprendere il funzionamento del sistema. L'utente deve poter effettuare operazioni come la visualizzazione delle risposte dei genitori ai questionari valutativi in meno di dieci click.</p> <p>Affidabilità: In caso di scadenze burocratiche , come la scadenza del bando per l' iscrizione all'asilo Mazzetti e la relativa gestione e pubblicazione della graduatoria, il sistema deve essere sempre disponibile e quindi non soggetto a failure.</p>

3.4 Modelli del sistema

3.4.1 Attori

All'interno del sistema, sono state individuate le tipologie di attori descritte nel diagramma:



Si offre, di seguito, una descrizione delle varie tipologie di attori:

Direttore

Colui che gestisce e supervisiona l'attività dell'asilo nido, avendo una visione globale di tutte le informazioni esso riguardanti. In particolare ha accesso alla gestione del personale(inserimento, modifica e cancellazione del personale).

Educatore didattico

Si occupa della formazione e del controllo dei bambini. Ha accesso alla visione dei profili dei bambini. Segue il programma educativo per l'istruzione e la crescita socio-relazionale dei bambini.

Genitore

Genitori dei bambini iscritti all'asilo nido. Hanno la possibilità di sottomettere i seguenti moduli: Iscrizione all'asilo – Rettifica turno – Modifica menù mensa. Attraverso il sito web possono inviare feedback e rispondere ai sondaggi messi a disposizione dall'asilo nido per migliorare i servizi offerti. Verranno messi a disposizione, inoltre, dei questionari da compilare qualora l'utente non sia soddisfatto del servizio offertogli. Potrà inoltre consultare lo stato della domanda di iscrizione e se quest'ultima è andata a buon fine potrà visualizzare lo stato dei pagamenti della retta e modificare i servizi assegnati a suo figlio. Potrà infine visualizzare i programmi educativi ed effettuare o ricevere eventuali comunicazioni dalle educatrici, dal personale della segreteria e dal coordinatore psico-pedagogico.

Impiegato

Accede al sistema per inserire dati, modificare dati degli iscritti all'asilo e personale docente e può inviare richieste di modifica o cancellazioni di dati delle altre tipologie di utenti del sistema al delegato del rettore. E' in grado di inviare e ricevere comunicazioni dagli utenti del sistema. Può inoltre visualizzare i dati delle persone che hanno effettuato domanda di iscrizione per i propri figli, pubblicare la graduatoria degli iscritti all'asilo e formare le classi a cui associa del personale proposto a funzioni educative. Può comprendere anche l'addetto alle modifiche del menù della mensa.

Direttore

Potere decisionale su tutto. Può inserire, modificare o cancellare i dati degli utenti del sistema ed è in grado di inviare e ricevere comunicazioni da quest'ultimi. Può effettuare tutte le tipologie di operazioni possibili del sistema.

Personale formazione

Visualizza, a seconda dei permessi, i dati degli iscritti e del personale amministrativo e comunica con quest'ultimi. Il personale formazione si divide nelle seguenti categorie:

Psico-pedagogo

Gestisce le varie tipologie di servizi offerti agli iscritti. Gestisce il programma educativo. Comuica e riceve feedback dagli educatori e dai genitori.

Delegato del rettore

Può visualizzare le operazioni fatte dagli utenti, i dati, ed è in grado di inviare e ricevere comunicazioni da quest'ultimi.

Responsabile Scientifico dell'Asilo Nido

Accede al sistema per ricevere ed effettuare comunicazioni tutti gli utenti del sistema. Definisce e gestisce il progetto educativo e si occupa della gestione dei tirocinanti.

EventPlanner

Utente abilitato alle funzionalità avanzate per la gestione degli eventi come inserimento, modifica e cancellazione. E' una generalizzazione degli attori Direttore, Psico-pedagogo, Educatore didattico. Ad ogni utente saranno offerte delle funzionalità in base al proprio ruolo all'interno dell'asilo: il Direttore può visualizzare, modificare e cancellare gli eventi di tutti i dipendenti, l'Educatore didattico ha potere solo sugli eventi delle proprie classi, lo Psico-pedagogo può gestire solo gli eventi riguardanti la propria attività di psico-pedagogo.

Timer

Il timer permette di avvisare gli utenti del sistema quando un evento organizzato dall'asilo Mazzetti sta per avvicinarsi. Tali eventi non vengono solo notificati una volta entrati nel sistema Atsilo ma anche tramite email per permettere sia ai genitori che al personale di non dimenticare l'attività che sta per essere prenotata nell'asilo.

3.4.2 Scenari

Nome scenario:	Visualizza iscritti per categoria: Personale docente o ricercatore
Istanza degli utenti partecipanti	Marco De Angelis: impiegato segreteria
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Marco è un impiegato della segreteria dell'asilo nido Mazzetti ed ha bisogno di visualizzare, a fini statistici, i dati dei figli di personale docente o ricercatore.2. Marco accende il suo PC.3. Marco si connette alla rete.4. Marco accede al sito dell'asilo Mazzetti.5. Marco effettua l'autenticazione, inserendo "Marco" nel campo username e "De70Angelis" nel campo password.6. Il sistema riconosce Marco come impiegato d'ufficio.7. Marco seleziona "Ricerca avanzata" dal Menu di "Gestione degli iscritti".8. Il sistema visualizza la sezione per la ricerca avanzata.9. Marco seleziona dalla lista "categoria di appartenenza" il valore "Personale docente o ricercatore".10. Marco preme sul tasto Ricerca.11. Il sistema visualizza l'elenco di tutti gli iscritti, figli di personale docente o figli di ricercatore.

SC_A_1

Nome scenario:	Visualizza stato iscrizione
Istanza degli utenti partecipanti	Elena Risi: genitore
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Elena vuole controllare lo stato dell'iscrizione di suo figlio Luca all'asilo nido aziendale "Roberto Mazzetti"2. Elena accende il suo PC3. Elena si connette alla rete.4. Elena accede al sito dell'asilo Mazzetti.5. Effettua l'autenticazione, inserendo "Elena" nel campo username e "Risi70" nel campo password.6. Il sistema riconosce Elena come genitore della categoria personale docente.7. Elena sceglie dal menu l'opzione "Visualizza stato iscrizione".8. Il sistema visualizza la scritta "Iscrizione non concessa", nel campo posto in graduatoria visualizza "/" e nel campo motivazione vi è scritto "Iscrizione non regolarizzata entro i termini previsti dal bando".9. Il sistema visualizza il modulo per il rimborso della cauzione.10. Elena stampa il modulo e chiude il sistema.

SC_A_2

Nome scenario:	Richiesta iscrizione all'asilo da altri tipi di utenti
Istanza degli attori partecipanti	Luca: genitore
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Luca, dipendente presso le poste italiane di Fisciano, ma residente presso il comune di Baronissi, visto il suo orario lavorativo e visto il suo andare ogni giorno a lavoro viene a sapere leggendo sul sito dell'università che se non si aggiunge un certo numero di iscritti all'asilo nido gestito dall'ateneo può chiedere l'iscrizione del figlio di due anni. 2. Luca accende il computer, accede alla pagina di Login del sistema e clicca sul tasto per accedere alla pagina della compilazione del form per le iscrizioni. 3. Il sistema apre mostra la pagina richiesta. 4. Luca inizia a compilare il modulo inserendo prima di tutto se è padre, madre, tutore o affidatario. Procede inserendo i propri dati (Nome, cognome, C F, data di nascita, indirizzo, telefono ed email). Dichiara in che comune è residente e dove lavora, in più deve indicare i rapporti che ha con l'università o col comune di Fisciano. Inserisce dati del bambino, se il bambino ha già frequentato negli anni precedenti, i dati del bambino e che tipo di fascia utenze sceglie (full time dalle ore 8,30 alle ore 16,30 comprensiva dei pasti, part-time mattutina dalle ore 8,30 alle ore 13,30 comprensiva dei pasti, part-time mattutina dalle ore 8,30 alle ore 12,00 senza somministrazione del pasto e part-time pomeridiana dalle ore 13,30 alle ore 16,30 senza somministrazione del pasto). Compila i dati del genitore non richiedente barrando su "padre" o "madre" e continua compilando gli stessi dati anagrafici precedenti. Scorrendo il documento Luca deve indicare se ci sono particolari situazioni all'interno della sua famiglia: sanitari, sociali come divorzio, bambino diversamente abile, invalidità genitore. Infine deve compilare la sua situazione reddituale. 5. Luca usa la funzione del sito "Invia modulo di iscrizione". 6. Il sito gli mostra la frase: "modulo inviato con successo. Le sarà spedita una mail per la conferma dell'avvenuta consegna".

- | |
|----------------------------------|
| <p>7. Luca esce dal sistema.</p> |
|----------------------------------|

SC_A_3

Nome scenario:	Richiesta iscrizione personale e studenti ateneo
Istanza degli attori partecipanti	Vanessa: genitore
Flusso degli eventi	<p>1. Vanessa, professoressa presso l'università degli studi di Salerno e docente di economia aziendale ha una figlia di un anno che a causa del suo lavoro e del lavoro di suo marito resterebbe solo a casa non avendo nessuno a cui affidarla decide quindi di usufruire del servizio asilo nido messo a disposizione dal campus di Fisciano proprio per queste esigenze</p> <p>2. Vanessa accende il computer, accede alla pagina di Login del sistema e clicca sul tasto per accedere alla pagina della compilazione del form per le iscrizioni.</p> <p>3. Il sistema apre mostra la pagina richiesta.</p> <p>4. Vanessa inizia a compilare iniziando dallo specificare se è: madre, padre, tutore o affidatario. Continua riempiendo i campi riservati ai suoi dati anagrafici, residenza e domicilio. Successivamente deve dichiarare, barrando la casella che gli interessa, il suo ruolo all'interno dell'università. Continuando inizia la parte riguardante il proprio bambino/bambina. Compila i dati anagrafici del bambino. Finiti i dati anagrafici deve scegliere la fascia utenza tra le quattro scelte disponibili: full time dalle ore 8,30 alle ore 16,30 comprensiva dei pasti, part-time mattutina dalle ore 8,30 alle ore</p>

13,30 comprensiva dei pasti, part-time mattutina dalle ore 8,30 alle ore 12,00 senza somministrazione del pasto e part-time pomeridiana dalle ore 13,30 alle ore 16,30 senza somministrazione del pasto.

Compila i dati del genitore non richiedente barrando su “padre” o “madre” e continua compilando i dati anagrafici.

Scorrendo il documento Vanessa deve indicare se ci sono particolari situazioni in famiglia: sanitari e sociali come divorzio, bambino diversamente abile, invalidità genitore.

Infine deve compilare la sua situazione reddituale.

5. Assicuratasi di aver fatto tutto bene Vanessa usa la funzione del sistema “Invia modulo di iscrizione”.
6. Il sito le mostra il messaggio: “modulo inviato con successo. Le sarà spedita una mail per la conferma dell'avvenuta consegna”.
 7. Il sistema invia un messaggio per confermare l'avvenuta consegna.
8. Vanessa esce dal sistema.

SC_A_4

Nome scenario:	Richiesta iscrizione residente del comune di Fisciano
Istanza degli attori partecipanti	Maria: genitore
Flusso degli eventi	<p>1. Maria, una donna sposata e madre di un bambino di due anni e mezzo lavora come commessa in un sali e tabacchi a Fisciano dove è anche residente col marito. Venuta a sapere che ci sono posti presso l'asilo di Fisciano decide di usufruire del servizio visto che anche il marito causa lavoro è fuori e quindi nessuno potrebbe badare al piccolo.</p> <p>2. Maria accende il computer, accede alla pagina di Login del sistema e clicca sul tasto per accedere alla pagina della compilazione del form per le iscrizioni.</p> <p>3. Il sistema apre mostra la pagina richiesta.</p> <p>4. Caricato il documento Maria inizia a compilare il modulo. Inserisce i propri dati (Nome, cognome, C F, data di nascita, indirizzo, telefono ed email), se il bambino ha già frequentato negli anni precedenti, i dati del bambino e che tipo di fascia utenze sceglie (full time dalle ore 8,30 alle ore 16,30 comprensiva dei pasti, part-time mattutina dalle ore 8,30 alle ore 13,30 comprensiva dei pasti, part-time mattutina dalle ore 8,30 alle ore 12,00 senza somministrazione del pasto e part-time pomeridiana dalle ore 13,30 alle ore 16,30 senza somministrazione del pasto).</p> <p>Continuando, Maria deve barrare alcune informazioni riguardante il suo lavoro e anche quello del suo coniuge / compagno.</p> <p>Compila i dati del genitore non richiedente barrando su “padre” o “madre” e continua compilando i dati anagrafici.</p> <p>Riempie la tabella inserendo i dati del suo nucleo familiare e barra con una croce le notizie che riguardano il bambino.</p> <p>5. Assicuratasi di aver fatto tutto bene Maria usa la funzione “Invia modulo di iscrizione”.</p> <p>6. Il sistema mostra il messaggio: “modulo inviato con successo. Le sarà spedita una mail per la conferma dell'avvenuta consegna”.</p>

7. Maria esce dal sistema.

SC_A_5

Nome scenario:	Controllo lista del personale dell'asilo
----------------	--

Istanza degli attori partecipanti	Arianna Greco : Personale preposto a funzioni educative
-----------------------------------	---

Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Arianna è un insegnante d'asilo. Farà parte del corpo degli insegnati dell'asilo,e quindi per sentirsi preparata,vuole controllare , con quali colleghi dovrà affrontare l'anno corrente2. Arianna accende il PC.3. Arianna si connette alla rete.4. Arianna accede al sito dell'Asilo Mazzetti.5. Arianna effettua l'autenticazione, inserendo come username "AriannaG" e come password "Greco" ed clicca sul tasto per accedere al sistema.6. Il sistema visualizzerà la pagina personale con all'interno i dati personali e nel campo classe visualizzerà "Classe1"7. Arianna accede alla sezione per la ricerca avanzata del personale dell'asilo.8. Il sistema visualizza la sezione per la ricerca avanzata.9. Arianna seleziona la tipologia di utente dalla lista: "Personale docente" e "Classe1" in classe.10. Il sistema mostra i risultati della ricerca.11. Arianna scorre la lista e cerca tutti i suoi colleghi12. Arianna esce dal sistema.
---------------------	---

SC_A_6

Nome scenario: Visualizza i candidati idonei

Istanza degli attori partecipanti	Sara : Direttore
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Sara è amministratore dell'asilo nido Mazzetti. Riceve una telefonata in cui le viene notificata un'incongruenza tra il numero di posti disponibili ed i posti assegnati. Per verificare personalmente la correttezza dell'informazione e provvedere ad un'eventuale richiesta di revisione delle graduatorie, necessita di visualizzare l'elenco dei candidati idonei al bando di concorso per l'assegnazione dei posti per gli utenti dell'asilo.2. Sara accede al sistema digitando "SaraX" come nome utente e "xyz123" come password.3. Il sistema visualizza l'area personale.4. Sara accede alla funzione di "Ricerca iscritti per idoneità"5. Il sistema mostra a Sara l'interfaccia con delle opzioni "Iscritti idonei" e "Iscritti non idonei"6. Sara accede alla sezione iscritti idonei.7. Il sistema elabora l'informazione ricevuta e visualizza l'elenco richiesto.8. Sara acquisisce le informazioni richieste ed effettua il logout dal sistema.

SC_A_7

Nome scenario:	Visualizza i candidati non idonei
Istanza degli attori partecipanti	Sara: Amministratore
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Sara è amministratore dell'asilo nido Mazzetti. Le viene notificata la possibilità di effettuare uno scorrimento delle graduatorie, Sara dovrà dunque accedere alla graduatoria in questione per verificare i nominativi dei nuovi possibili candidati idonei.2. Sara accede ad @silo digitando “SaraX” come nome utente e “xyz123” come password.3. Il sistema visualizza l'area personale.4. Sara accede alla funzione di “Ricerca iscritti per idoneità”5. Il sistema mostra a Sara l'interfaccia con delle opzioni “Iscritti idonei” e “Iscritti non idonei”6. Sara accede alla sezione iscritti non idonei.7. Il sistema elabora l'informazione ricevuta e visualizza l'elenco richiesto.8. Sara acquisisce le informazioni richieste ed effettua il logout dal sistema.

SC_A_8

Nome scenario:	Visualizza i candidati rinunciatari
Istanza degli attori partecipanti	Sara: Direttore
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Sara è il direttore dell'asilo nido Mazzetti. Un utente sostiene di non essere rientrato nelle graduatorie ed ha contattato Sara affinché controlli se risulta nell'elenco dei rinunciatari.2. Sara accede ad @silo digitando “SaraX” come nome utente e “xyz123” come password.3. Il sistema visualizza l'area personale.4. Sara accede alla funzione di “Ricerca iscritti per stato”5. Il sistema mostra a Sara l'interfaccia in cui può scegliere l'azione da intraprendere:6. Sara sceglie di visualizzare l'elenco dei candidati rinunciatari per il bando attuale.7. Il sistema elabora l'informazione ricevuta e visualizza l'elenco richiesto.8. Sara acquisisce le informazioni richieste ed effettua il logout dal sistema.

SC_A_9

Nome scenario:	Visualizza utenti che hanno completato il loro ciclo scolastico
Istanza degli attori partecipanti	Sara: Direttore
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Sara è il direttore dell'asilo nido Mazzetti. Sara deve inviare notifica di mancato pagamento dell'ultima rata ad alcuni utenti e necessita di visualizzare l'elenco degli utenti che hanno portato a termine il loro ciclo scolastico.2. Sara accede ad @silo digitando “SaraX” come nome utente e “xyz123” come password.3. Il sistema visualizza l'area personale.4. Sara accede alla funzione di “Ricerca iscritti per stato”5. Il sistema mostra a Sara l'interfaccia in cui può scegliere l'azione da intraprendere:6. Sara sceglie di visualizzare gli iscritti a fine ciclo scolastico7. Il sistema elabora l'informazione ricevuta e visualizza l'elenco richiesto.8. Sara acquisisce le informazioni richieste ed effettua il logout dal sistema.

SC_A_10

Nome scenario:	Visualizza categoria Iscritto (ricerca per nome)
Istanza degli attori	Giulio: Direttore partecipanti
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Giulio, direttore dell'asilo, deve visualizzare a quale categoria appartiene Antonia Somma, in seguito ad un erronea collocazione2. Giulio accede alla sezione “Gestione degli iscritti” e seleziona la voce “ricerca avanzata iscritto”.3. Il sistema mostra l’interfaccia richiesta da Giulio4. Giulio scrive il nome “Antonia Somma” all'interno del campo nome e preme sul tasto Ricerca.5. Il sistema elabora le informazione ricevute e visualizza una lista, ordinata per cognome, con le relative informazioni.6. Giulio legge il valore ”Studente”, nel campo Categoria, dalla lista sulla riga che corrisponde all'iscritto cercato, con nome “Antonio Somma”.7. Giulio esce dalla propria area personale

SC_A_14

Nome scenario:	Visualizza tipologia servizi attivi (ricerca per nome)
Istanza degli attori partecipanti	Giulio: Direttore
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Giulio è nella sua area personale del sistema per visualizzare , in seguito ad una modifica della scelta del servizio offerto dall'asilo Nido, di quali servizi usufruisce Paola Scarpa.2. Seleziona la voce per Ricerca avanzata” dell'area “Gestione iscritti”.3. Il sistema mostra l'interfaccia richiesta da Giulio.4. Giulio scrive il nome “Paola” all'interno del campo nome e “Scarpa” all'interno del campo cognome e avvia la ricerca premendo sul bottone Ricerca.5. Il sistema elabora le informazione ricevute e visualizza una lista, ordinata per cognome, con le informazioni dell'utente.6. Giulio visualizza la scelta 'PART-TIME MATTINA CON PASTO' nel campo “Tipo Servizio”.7. Giulio esce dalla propria area personale.

SC_A_15

Nome scenario:	Visualizza categoria Personale addetto (ricerca per nome)
Istanza degli attori	Giulio: Direttore partecipanti
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Giulio è nella sua area personale del sistema 'Direttore' per visualizzare, in seguito ad una revisione del personale docenti, se Luca Amato è stato aggiunto alla lista degli Insegnanti2. Giulio seleziona Ricerca Avanzata da Gestione personale3. Il sistema mostra l'interfaccia richiesta da Giulio4. Giulio scrive il nome "Luca Amato" all'interno dei campi nome e cognome ed avvia la ricerca.5. Il sistema elabora le informazioni ricevute e visualizza una lista ordinata con le relative informazioni6. Visualizza la scritta 'INSEGNATE', nel campo Categoria, nel riquadro relativo a Antonia Somma7. Giulio esce dalla propria area 'Direttore'

SC_A_16

Nome scenario:	Visualizza Situazione Bando iscritto (ricerca per Nome)
Istanza degli attori partecipanti	Giulio: Direttore
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Giulio è nella sua area personale del sistema 'Direttore' per visualizzare se Maria Aquino, mamma di Gianluca, un bambino di 24 mesi, in seguito ad una richiesta di rettifica, risultata idonea al Bando di accettazione dell'asilo Nido. 2. Giulio accede alla sezione “ Gestione degli iscritti “e seleziona la voce “ricerca avanzata iscritto”. 3. Il sistema mostra l'interfaccia richiesta da Giulio 4. Giulio scrive il nome “Maria Somma” all'interno del campo nome genitore e cognome genitore e preme sul tasto Ricerca. 5. Il sistema elabora le informazione ricevute e visualizza una lista, ordinata per cognome, con le relative informazioni. 6. Giulio clicca su Visualizza scheda utente appartenente alla riga di Maria Aquino. 7. Il sistema mostra l'interfaccia richiesta da Giulio visualizzando tutti i dati personali di Maria Aquino e del figlio Gianluca. 8. Giulio legge nel campo Presentata rettifica il valore “si” e nel campo Idoneo il valore “si”. 9. Giulio esce dalla propria area 'Direttore'

SC_A_17

Nome scenario:	Visualizza servizi offerti ad un iscritto dell'asilo
Istanza degli utenti partecipanti	Marco De Angelis – impiegato
Flusso degli eventi	<p>1. Marco è un impiegato della segreteria dell'asilo nido Mazzetti e vuole controllare i servizi offerti all'iscritto Ciro Stabili con codice fiscale STBCRI12A10A489O</p> <p>2. Marco accende il suo PC.</p> <p>3. Marco si connette alla rete.</p> <p>4. Marco accede al sito dell'asilo Mazzetti.</p> <p>5. Marco effettua l'autenticazione, inserendo “Marco” nel campo username e “De70Angelis” nel campo password.</p> <p>6. Il sistema riconosce Marco come impiegato d'ufficio.</p> <p>7. Marco accede alla sezione Gestione degli iscritti e seleziona la voce ricerca avanzata di un iscritto all'asilo.</p> <p>8. Il sistema visualizza la sezione per la ricerca avanzata.</p> <p>9. Marco inserisce nel campo cognome “Stabili” e nel campo nome “Ciro” e preme sul tasto Ricerca.</p> <p>10. Il sistema mostra l'elenco formato da 2 elementi avente i dati nei campi nome e cognome uguali, ma codice fiscale diverso.</p> <p>11. Clicca sul pulsante affianco alla linea dei dati dell'iscritto, avente codice fiscale “STBCRI12A10A489O”, per visualizzare la Scheda personale iscritto.</p> <p>12. Il sistema visualizza una scheda con tutti i dati anagrafici dell'iscritto inseriti durante l'iscrizione, i dati del genitore che ha iscritto il bambino, visualizza affianco alla scritta Usufruisce del servizio mensa la scritta “NO”, vicino alla scritta Fascia oraria: “Full time” e vicino a Note: un campo</p>

di testo vuoto.

13. Marco chiude il sistema.

SC_A_18

Nome scenario:	Inserimento nuovo evento
Istanza degli attori partecipanti	Ettore : Pedagogo
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Ettore è il pedagogo dell' asilo .Decide di organizzare un nuovo evento avente come tema principale la "Recita" utilizzata come strumento per aiutare il bambino a giungere alla soluzione di un problema mediante la collaborazione con altri,caratterizzata dalla spontaneità e dall' allegria .Ettore è loggato nel sistema2. Ettore accede alla sezione eventi3. Ettore clicca sulla voce " Inserimento Nuovo Evento"4. Il sistema mostra il form di Inserimento Evento5. Ettore inserisce "22/02/2012" nel campo "Data" , inserisce " Recitare per imparare" nel campo "Titolo" e sottomette l'evento6. Il sistema riceve l'evento e lo pubblica7. Ettore esce dal sistema

SC_H_8_inserimento_evento: Inserimento nuovo evento da parte del pedagogo

Nome scenario:	Inserimento questionario
Istanza degli attori partecipanti	Giovanni : Delegato Questionari
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Giovanni vuole inserire un piccolissimo questionario sugli eventi organizzati dall'asilo Mazzetti 2. Il sistema mostra la finestra Homepage 3. Giovanni clicca sulla voce Questionari 4. Il sistema mostra all'utente la finestra dei Questionari 5. Giovanni clicca sulla voce Inserisci nuovo Questionario 6. Il sistema mostra all'utente la finestra di Inserimento Questionari 7. Giovanni inserisce nei campi appositi il nome del questionario "Questionario di metà anno 2012/2013" e la seguente domanda aperta "Gli eventi svolti dall'asilo Mazzetti vi sono sembrati utili a scopi didattici?". Giovanni inserisce inoltre la data di inizio del questionario 20/10/2012 e la data di scadenza di quest'ultimo 30/11/2012 8. Giovanni sottomette il questionario 9. Il sistema mostra all'utente il messaggio "Inserimento riuscito"

SC_H_20_inserimento_questionario: Inserimento questionario da parte del Delegato

NOME SCENARIO:	Visualizzazione statistiche rinunce
Partecipante:	<i>Marco</i> : responsabile questionari
Flusso degli eventi:	<p>1. Marco, responsabile dei questionari, sa che è giunto il momento di tirare le somme e capire con certezza ciò che la scuola deve cambiare per offrire servizi sempre migliori e quindi evitare rinunce di iscrizioni all' asilo. Lo fa una volta loggatosi nel sistema attraverso lo studio e la visualizzazione delle statiche che vengono definite alla fine di ogni anno.</p> <p>2. Marco inizia il suo lavoro cliccando sul menu statistiche.</p> <p>3. Viene visualizzata la lista dei questionari in ordine cronologico e marco cerca tra questi il link che fa riferimento alquestionario fatto dagli utenti in cui hanno chiesto rinuncia del servizio.</p> <p>4. Il sistema visualizza tutte le percentuali delle risposte alle domande del questionario.</p> <p>5. Marco decide di applicare un filtro alle risposte, tipo tutti coloro che usufruivano del servizio mensa, in modo da ricevere dal sistema dati in modo più dettagliati.</p> <p>6. Il sistema visualizza la nuova lista filtrata all'interno di una nuova finestra di dialogo</p> <p>7. Preso atto di tutte le informazioni riguardanti la ricerca, marco clicca sul pulsante "x" per chiudere la finestra di dialogo precedentemente aperta dal sistema..</p>

SC_H_26_visualizza_statistiche_rinuncia: Responsabile questionari visualizza statistiche di rinuncia

Nome scenario	Inserimento commento nel forum
Istanza degli attori partecipanti	Fabio : Genitore
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Fabio è il genitore di un bimbo che frequenta l'asilo dell'università. Siccome è interessato ad una discussione sul forum del sistema consulta il sistema 2. Fabio va sulla voce Forum 3. Il sistema mostra la pagina iniziale del forum con le varie descrizioni 4. Fabio va sulla discussione "Recita di Natale 2012" 5. Il sistema mostra i commenti precedenti della discussione "Recita Natale 2012" 6. Fabio chiede di sottomettere una risposta 7. Il sistema apre un form per l'inserimento di un nuovo commento 8. Fabio scrive "Molto bella la recita, dove posso trovare le foto?" e sottomette il commento. 9. Il sistema inserisce il commento e mostra un messaggio all'utente "Commento Inviato correttamente"

SC_H_34_inserimento_commento_forum: Genitore inserisce un commento nel forum

NOME SCENARIO:	<i>Notifica maestra data evento</i>
Partecipante:	Marta : Maestra
Flusso degli eventi:	<ol style="list-style-type: none">1. Marta, maestra dell' asilo, mentre sta navigando all' interno del sistema nel suo ufficio, sposta la sua attenzione da quello che stava facendo alla notifica di un evento imminente.2. Marta leggendo la notifica, "Recita 2A prossima settimana" viene a conoscenza dell'infomazione e quindi sa che tra li a breve si svolgerà l'evento notificatole.3. Dopo aver prevo visione delle informazioni marta, continua la sua navigazione all interno del sistema.

SC_H_40_notifica_eventi: La maestra riceve la notifica di un evento, prossima settimana.

NOME SCENARIO:	<i>Visualizzazione evento gita scolastica</i>
Partecipante:	Marta : Genitore
Flusso degli eventi:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Marta, genitore di luca, mentre sta navigando all' interno del sistema nel suo studio a casa, viene interrotta dalle grida di gioia del figlio che è appena tornato da scuola con il padre. Marta va incontro al figlio per salutarlo e chiedergli delle sue attività svolte all' asilo. Luca le racconta della sua giornata e le parla di un nuovo evento : "<i>Visita guidata</i>". 2. Marta si dirige verso il suo laptop per controllare questo nuovo evento. 3. Essendo che precedentemente marta era già collegata al sistema, clicca sul menu eventi. 4. Viene visualizzata la lista degli eventi in ordine cronologico e marta cerca tra questi, il link che fa riferimento all' evento "<i>Visita guidata</i>" 5. Il sistema mostra una finestra di dialogo con al suo interno tutte le informazioni riguardanti l' evento. Oltre a questo viene visualizzato un pulsante "<i>Scarica modulo</i>" per scaricare il modulo che sarà compilato dai genitori e successivamente consegnato alla scuola dal proprio figlio. 6. Marta legge il contenuto e decide di scaricare il modulo sul proprio laptop. 7. Marta scarica il modulo 8. Tramite il sistema, Marta salva il documento sul proprio laptop. 9. Preso atto di tutte le informazioni riguardanti l' evento e scaricato il modulo che consente al figlio di partecipare all'evento, marta clicca sul pulsante "x" per chiudere la finestra di dialogo precedentemente aperta dal sistema.

SC_H_46_genitore_visualizza_evento: Genitore visualizza Evento

Nome dello scenario	Inserimento Attività nel Registro
Istanza degli attori partecipanti	Linda: EducatoreDidattico
Flusso di eventi	<p>1. Linda è una delle educatrici didattiche della classe 3^a A e oggi ha insegnato ai bambini la canzone dell'alfabeto e riconoscerne le lettere. A fine giornata Linda deve registrare le attività sul registro di classe.</p> <p>2. Linda si collega ad @silo e dopo aver effettuato il login, clicca su Registro.</p> <p>3. Linda seleziona la classe 3^a A</p> <p>4. Linda clicca su Inserisci Attività Odierna</p> <p>5. Il sistema le mostra il form da compilare</p> <p>6. Linda clicca la voce Luigi Rossi nell'elenco degli alunni assenti</p> <p>7. Linda inserisce nel campo Attività “Canzone alfabeto, riconoscimento lettere dell'alfabeto”, e inserisce la categoria “alfabeto”.</p> <p>8. Linda clicca su Inserisci Attività</p> <p>9. Il sistema mostra un messaggio con scritto “Attività odierna inserita correttamente nel sistema”</p>

SC_H_52_inserimento_attività_registro: Inserimento Attività nel registro

NOME SCENARIO:	<i>Errore comunicazione, connessione interrotta</i>
Partecipante:	Marco: dipendente dell' asilo
Flusso degli eventi:	<p>1. Marco, dipendente dell' asilo, mentre sta navigando all' interno del sistema nel suo ufficio, decide di caricare il nuovo menu settimanale della mensa.</p> <p>2. Marco clicca sul pulsante "Inserimento Menu Mensa".</p> <p>3. Il sistema visualizza all'interno di una finestra un form da compilare</p> <p>4. Marco inserisce i vari dati all'interno del form come nome giorno della settimana, il pranzo, la cena, gli orari ed eventuali variazioni sui pasti. controllato bene le informazioni inserite decide di sottomettere il form ma al click sul pulsante il form rimane immutato e la pagina visualizzata dal sistema rimane sempre la stessa.</p> <p>5. Il sistema elabora la richiesta e notifica all' utente visualizzando un messaggio di <i>"Impossibile eseguire l'operazione richiesta, connessione al sistema interrotta. Si prega di riloggare ed effettuare di nuovo l'operazione"</i>.</p> <p>6. Marco una volta ristabilita la connessione riprova la sottimmissione del menù</p>

SC_H_51_inserimento_menu_mensa: Errore comunicazione, connessione interrotta

Nome scenario	Gestione Pagamenti – Visualizzare Pagamenti
Istanza degli utenti partecipanti	Paolo Rossi : Direttore
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Paolo deve verificare che tutti i genitori hanno effettuato il pagamento della retta mensile per l'iscrizione all'asilo nido. 2. Paolo accende il PC ed avvia il software at-silo. 3. Inserisce il suo userID e la password per accedere alle funzioni dedicate al direttore. 4. Accede all'aerea relativa ai pagamenti mensili e seleziona i pagamenti relativi al mese corrente. 5. Il sistema risponde inviando a Paolo una lista con tutti i clienti iscritti con il relativo pagamento effettuato o non. 6. Paolo visualizza tutti gli iscritti all'asilo ed il loro stato attuale (se hanno effettuato già il pagamento della retta o devono ancora provvedere a saldare il dovuto). 7. Paolo seleziona gli iscritti che devono ricevere la mail. 8. Paolo invia la mail. 9. Paolo effettua il logout dal sistema.

SC 11: il direttore Paolo visualizza tutti i pagamenti.

Nome scenario	Gestione Pagamenti – Promemoria pagamenti
Istanza degli utenti partecipanti	Paolo Rossi : Direttore
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Paolo deve comunicare ai genitori che il termine per saldare la retta mensile sta per scadere quindi accede al sistema inserendo id e password. 2. Paolo accede all'area per visualizzare i clienti che ancora devono pagare. 3. Il sistema carica la pagina richiesta da Paolo. 4. Paolo visualizza tutti gli iscritti che non hanno ancora effettuato il versamento della retta. 5. Paolo accede alla funzione di avviso via Mail nel pannello dedicato alla gestione dei pagamenti. 6. Paolo seleziona i genitori che devono ricevere le e-mail ed invia la comunicazione. 7. Il sistema invia la mail agli utenti selezionati. 8. Paolo effettua il logout dal sistema.

SC 7: il direttore Paolo visualizza chi ancora non ha fatto il pagamento.

Nome scenario:	Approvazione sconto retta
Istanza degli attori partecipanti	Antonella: genitore/docente; Ettore: dirigente asilo
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ettore dirigente dell'asilo riceve una mail la quale dice che anche nell'anno 2012/2013 dovrà applicare lo sconto al personale universitario sulla retta mensile dell'asilo. 2. Ettore accede al servizio e effettua il login con i propri dati. 3. Ettore, dopo l'accesso, entra nell'area per la visualizzazione di tutti gli iscritti e stabilisce chi può usufruire dello sconto. 4. Ettore fornisce al sistema la nuova lista, di chi è risultato idoneo allo sconto. 5. Il sistema aggiorna il proprio piano di pagamenti in base alla nuova direttiva. 6. Il sistema invia un e-mail informativa a tutti gli iscritti idonei a ricevere lo sconto. 7. Antonella riceve una mail che le comunica che può usufruire dello sconto. 8. Ettore esce dal sistema.

SC 8:Ettore, dirigente dell'asilo, approva lo sconto sulla retta di mamma Antonella.

Nome scenario:	Inserisci nuovo tirocinante
Istanza degli attori partecipanti	Federica – <i>responsabile scientifico</i>
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Federica, responsabile scientifico, deve inserire nel registro uno studente che inizia la sua attività di tirocinio presso l'asilo Mazzetti.2. Federica si connette alla rete e accede al sito dell'asilo Mazzetti.3. Federica inserisce username e password per la sua autenticazione4. Il sistema mostra una schermata con tutte le possibili operazioni5. Federica sceglie l'area del sito riguardante l'inserimento di un nuovo tirocinante6. Federica compila il form inserendo tutti i dati della nuova tirocinante “Antonella Biondi” e sottomette al sistema7. Il sistema memorizza i dati della tirocinante e notifica l'avvenuto inserimento8. Federica si disconnette dal sistema

SC 1 : Federica, responsabile scientifica, vuole inserire un nuovo tirocinante.

Nome scenario:	Modifica dati tirocinante
Istanza degli attori partecipanti	Federica – <i>responsabile scientifico</i>
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Federica, responsabile scientifico, deve modificare nel registro i dati errati di un tirocinante. 2. Federica si connette alla rete e accede al sito dell'asilo Mazzetti. 3. Federica inserisce username e password per la sua autenticazione 4. Il sistema mostra una schermata con tutte le possibili operazioni 5. Federica sceglie l'area del sito riguardante la modifica dei dati di un tirocinante 6. Il sistema mostra l'elenco dei tirocinanti associati all'asilo e seleziona la tirocinante da modificare “Angela D'Oria” 7. Federica modifica alcuni dati della tirocinante selezionata e sottomette al sistema 8. Il sistema modifica i dati e visualizza i dati aggiornati della tirocinante. 9. Federica si disconnette dal sistema

SC 2: Federica, responsabile scientifico, modifica i dati di un tirocinante.

Nome scenario:	Elimina Tirocinante
Istanza degli attori partecipanti	Federica – <i>responsabile scientifico</i>
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Federica, responsabile scientifico, deve eliminare dal registro uno studente che ha completato la sua attività di tirocinio presso l'asilo Mazzetti, dopo averne controllato i dati ai fini della documentazione finale. 2. Federica si connette alla rete e accede al sito dell'asilo Mazzetti. 3. Federica inserisce username e password per la sua autenticazione 4. Il sistema mostra una schermata con tutte le possibili operazioni 5. Federica sceglie l'area del sito riguardante l'eliminazione dei tirocinanti dal sistema 6. Il sistema mostra l'elenco dei tirocinanti associati all'asilo Mazzetti 7. Federica seleziona la tirocinante “Mena De Rosa”, controlla i dati e sottomette al sistema la sua cancellazione 8. Il sistema mostra un avviso di conferma per l'operazione che andrà ad effettuare 9. Federica conferma l'eliminazione 10. Il sistema elimina i dati relativi alla tirocinante e notifica l'avvenuta cancellazione 11. Federica si disconnette dal sistema

SC 3: Federica, responsabile scientifico, elimina un tirocinante.

Nome scenario:	Visualizza Dati Tirocinanti
Istanza degli attori partecipanti	Federica – <i>impiegata asilo</i>
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Federica, impiegata dell'asilo, vuole visualizzare i dati di un tirocinante per conoscere gli orari del nuovo turno di lavoro. 2. Federica si connette alla rete e accede al sito dell'asilo Mazzetti. 3. Federica inserisce username e password per la sua autenticazione. 4. Il sistema mostra una schermata con tutte le possibili operazioni. 5. Federica sceglie l'area del sito riguardante la visualizzazione dei dati dei tirocinanti. 6. Il sistema visualizza l'elenco degli studenti che hanno richiesto di effettuare il tirocinio presso l'asilo Mazzetti in ordine alfabetico 7. Federica clicca sul tirocinante “Andrea Ragozzino”. 8. Il sistema visualizza i suoi dati 9. Federica prende visione degli orari di lavoro del tirocinante e si disconnette dal sistema.

SC 4: Federica, impiegata dell'asilo, visualizza i dati di un tirocinante.

Nome scenario:	Variazione Permanente Servizi
Istanza degli attori partecipanti	Anna:Genitore Luca: Direttore
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Anna, madre di Giovanni, vuole modificare permanentemente la fascia utenza oraria di suo figlio, passando dalla fascia Full time a quella Part-time mattutina con pranzo compreso. 2. Anna accede al PC e si connette alla rete. 3. Anna accede al sito dell'asilo Mazzetti. 4. Anna accede all'area per le modifiche dell'orario; 5. Il sistema visualizza le fasce orarie predefinite e un campo per settare gli orari personalizzati. 6. Anna setta le nuove impostazioni di orario permanenti per l'intero anno scolastico e conferma il servizio mensa. 7. Il sistema visualizza un avviso di richiesta inviata. 8. Anna esce dal sito. 9. Luca, direttore dell'asilo, accede al sito dell'asilo Mazzetti. 10. Il sistema mostra una nuova notifica nell'area comunicazioni. 11. Luca visualizza la notifica e prende visione della richiesta di variazione permanente orario 12. Luca verifica i dati del bambino ed approva la modifica permanente. 13. Il sistema verifica i dati e memorizza le nuove impostazioni, modificando l'orario del bambino automaticamente. 14. Luca si disconnette dal sito.

SC 14: Mamma Anna modifica permanentemente la fascia oraria di suo figlio.

Nome scenario:	Richiesta tirocinanti eventi speciali
Istanza degli attori partecipanti	Nicola – <i>impiegato asilo</i> Andrea – <i>impiegato di Scienze della Formazione</i>
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Nicola, impiegato dell'asilo, deve effettuare una richiesta straordinaria di tirocinanti perché si deve verificare una riunione con i genitori e c'è bisogno della presenza di altri tirocinanti 2. Nicola si connette alla rete e accede al sito dell'asilo Mazzetti 3. Nicola inserisce username e password per la sua autenticazione 4. Sceglie l'area del sito riguardante la richiesta di tirocinanti per eventi speciali. 5. Nicola compila il form inserendo i giorni in cui è necessaria la presenza, con le informazioni dell'evento e sottomette al sistema 6. Il sistema invia l'email alla segreteria di Scienze della Formazione per la richiesta di tirocinanti 7. Nicola riceve la notifica che l'email è stata inviata 8. Nicola si disconnette dal sistema. 9. Andrea, impiegato di Scienze della Formazione, riceve l'email di richiesta tirocinanti e contatta i tirocinanti per la convocazione. 10. Il sistema notifica l'invio dell'email. 11. Andrea si disconnette dal sistema.

SC 5: Nicola, impiegato asilo, effettua una richiesta per avere ulteriori tirocinanti.

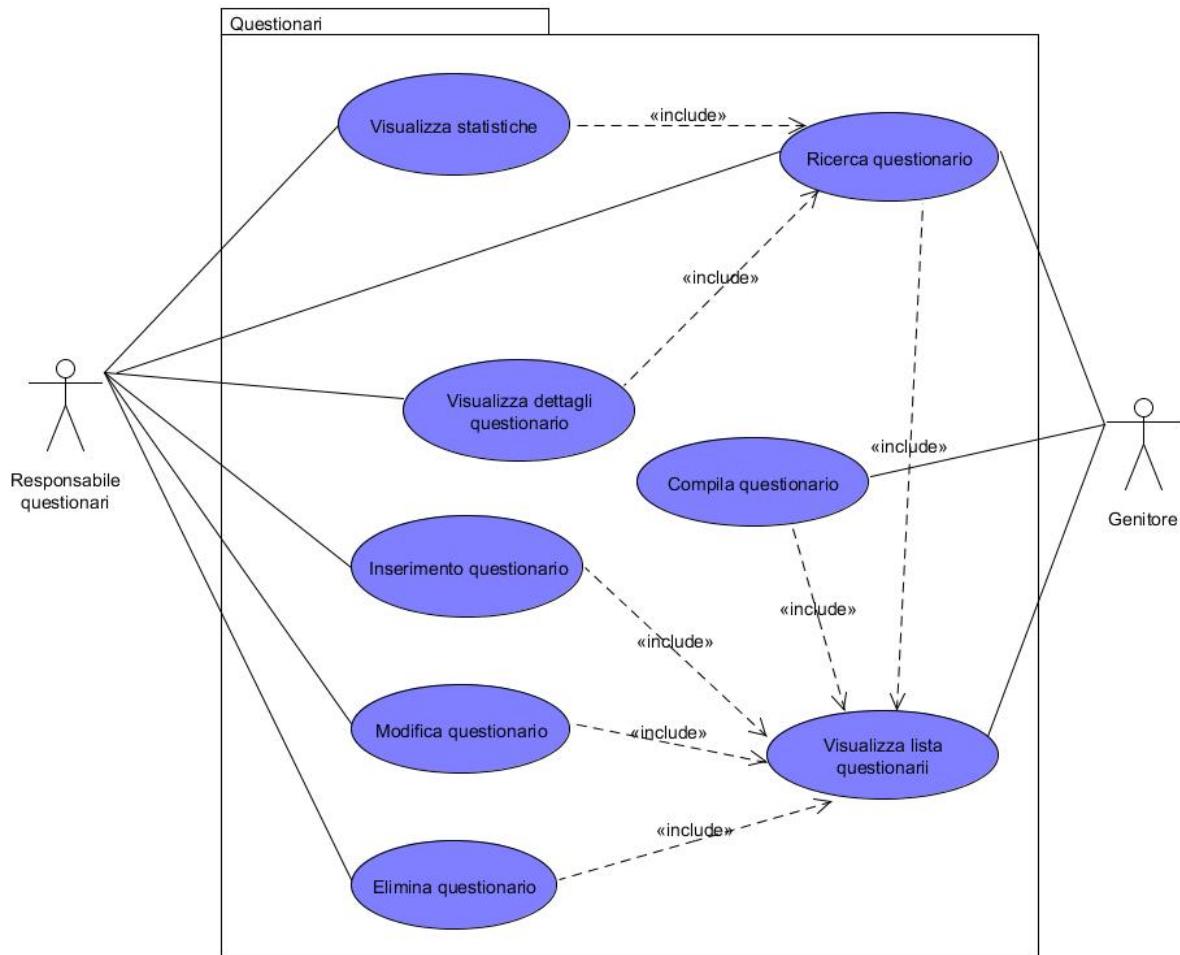
Nome scenario	Gestione Pagamenti – Rinuncia
Istanza degli utenti partecipanti	Paolo Rossi : Direttore Marco: papà di Carmen.
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Paolo ha ricevuto una mail da Marco, genitore di Carmen, il quale richiede la rinuncia d'iscrizione di sua figlia. 2. Paolo accede al sistema inserendo le credenziali. 3. Paolo accede all'area per la cancellazione di un iscrizione, seleziona la bambina Carmen per la quale bisogna fare la rinuncia. 4. Paolo controlla la data di sottomissione del modulo, se la richiesta è stata formulata 40 giorni prima della data effettiva di ritiro del bambino, verrà rimborsata la cauzione ai genitori. 5. Paolo compila il modulo di rinuncia e la invia al sistema. 6. Il sistema riceve la richiesta di rinuncia per Carmen e completa l'operazione cancellandola dal database e inviando un messaggio di avvenuta cancellazione a Paolo. 7. Paolo riceve il messaggio di avvenuta cancellazione ed esce dal sistema.

SC 10: Il direttore Paolo approva la rinuncia di papà Marco.

3.4.3 Modello dei casi d'uso

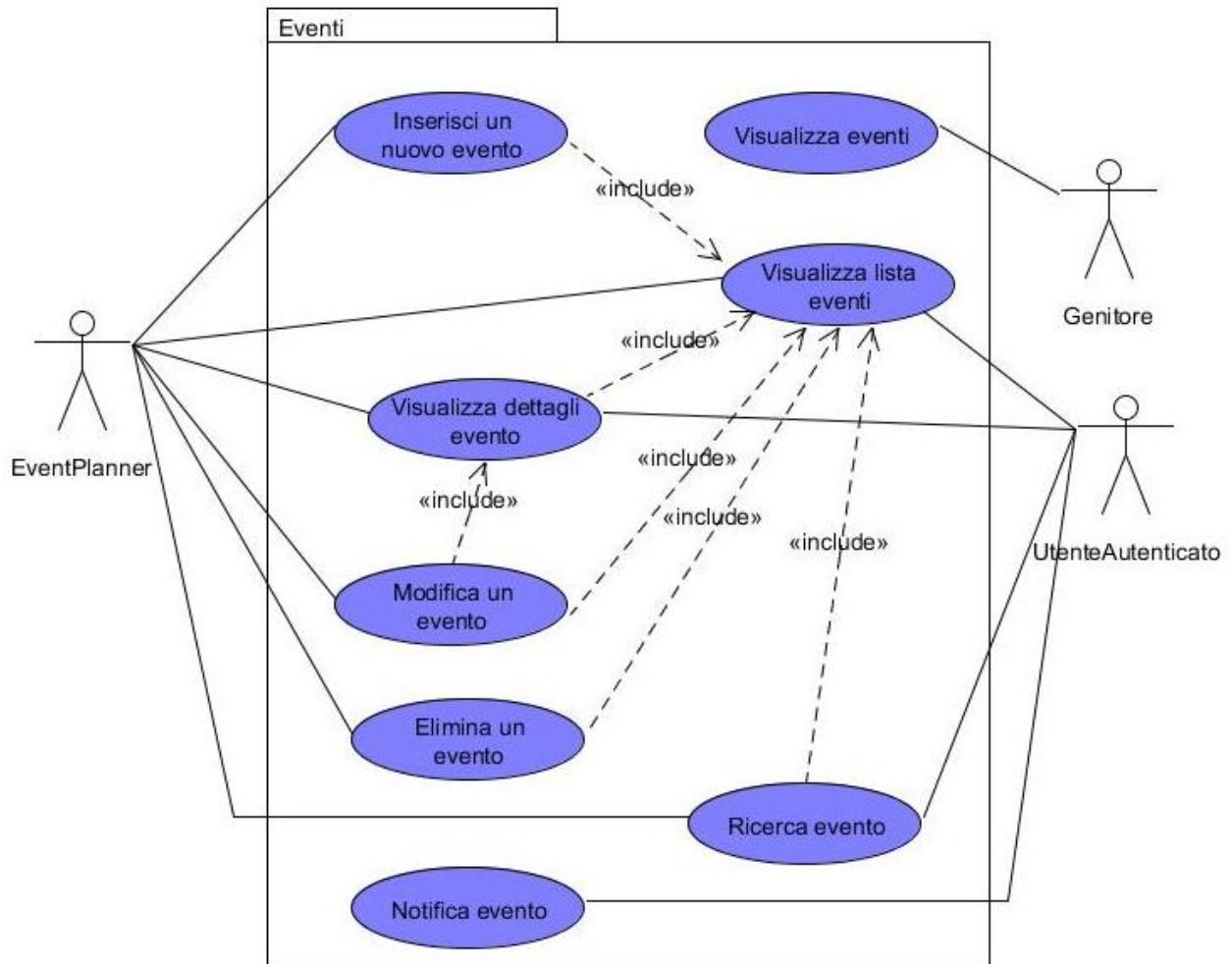
- **Use Case Diagram Questionari**

Gestione dei questionari da parte dei responsabili e interazione con i genitori



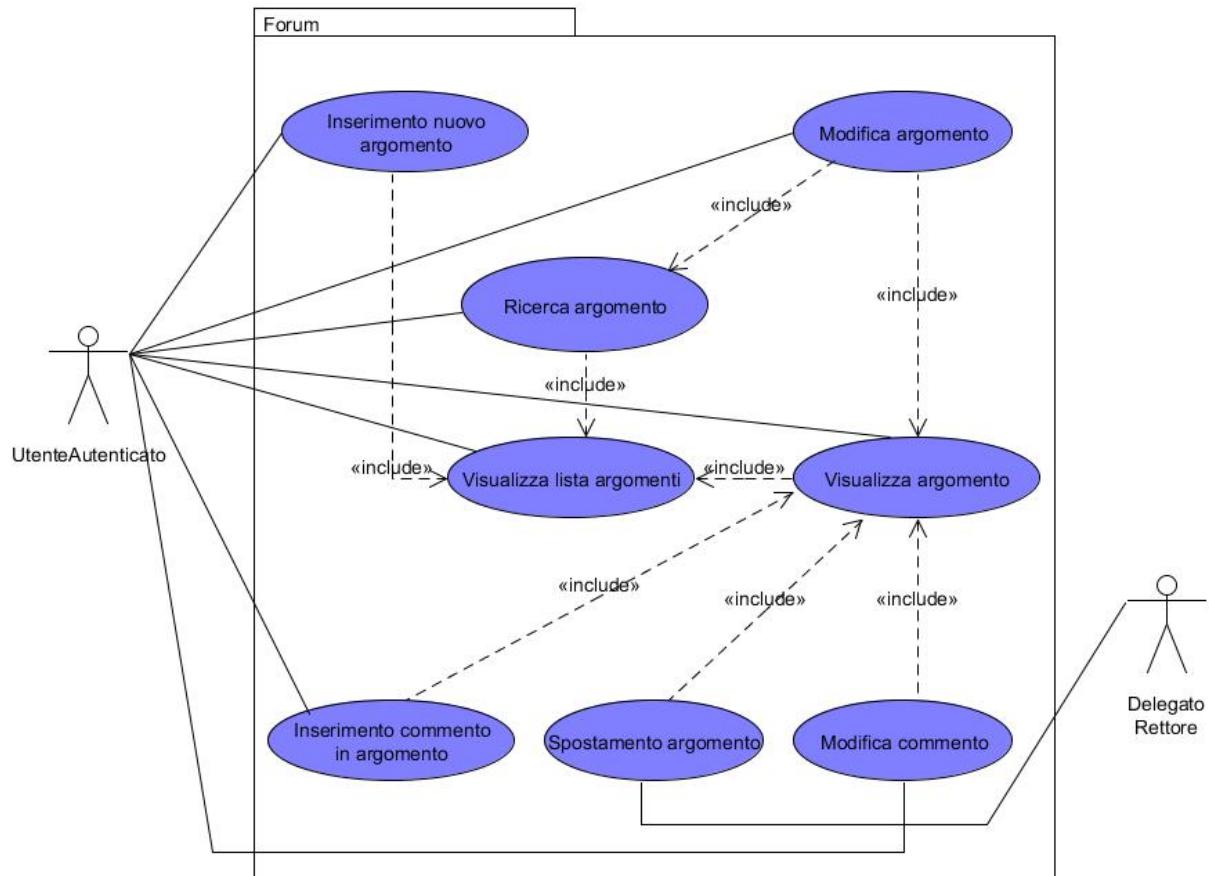
- **Use Case Diagram Eventi**

Gestione degli eventi e interazione con essi



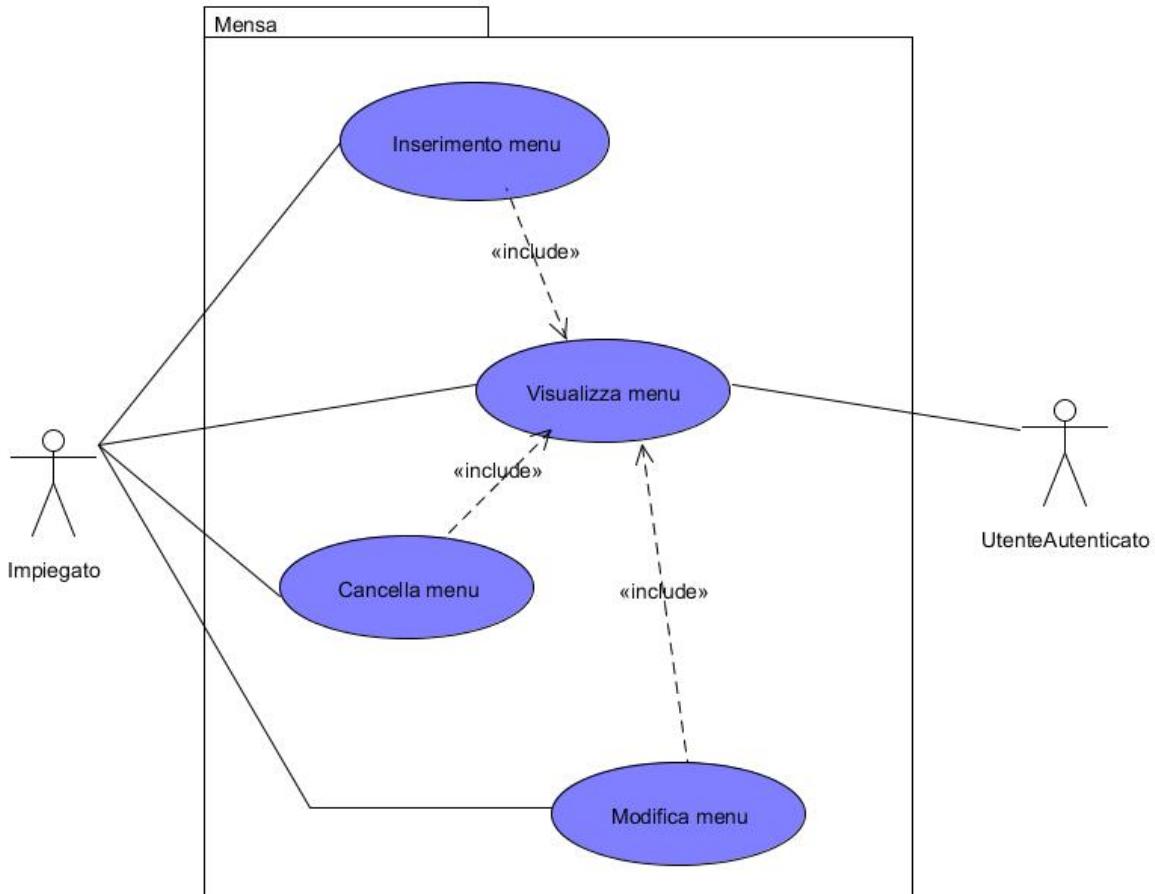
• Use Case Diagram Forum

Gestione del forum e interazione con esso

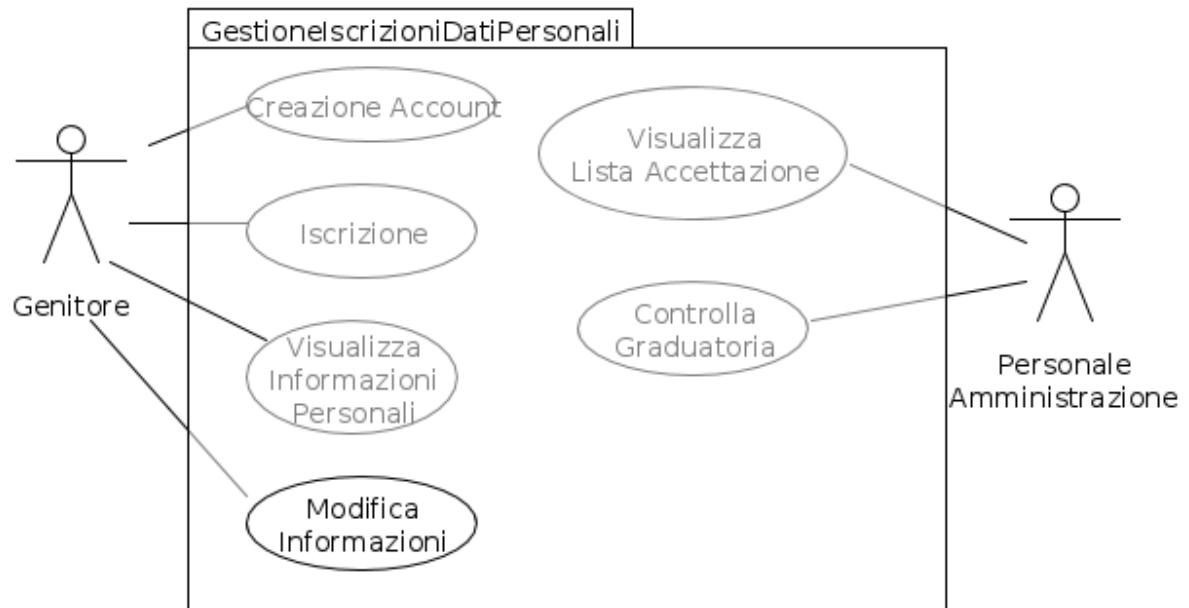


• Diagramma Mensa

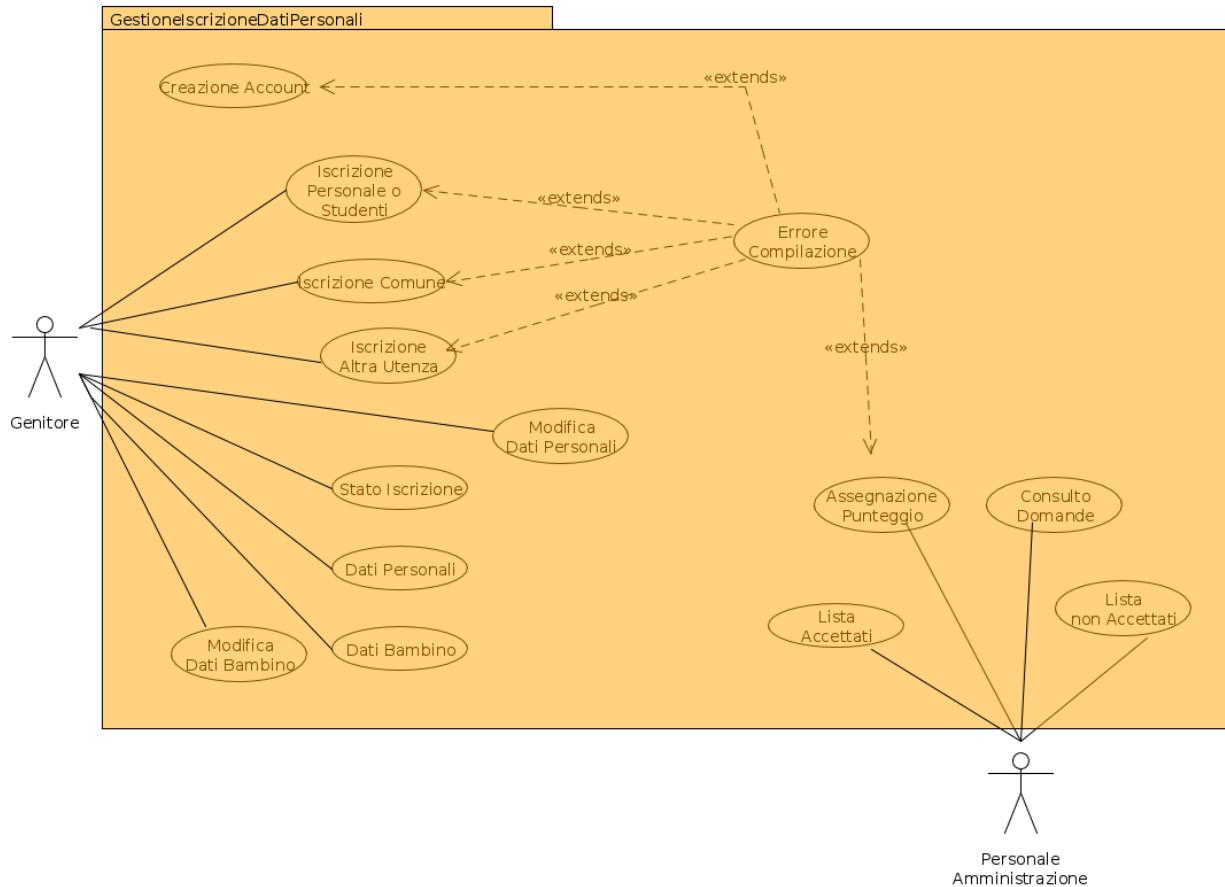
Gestione del menu della mensa da parte di impiegato e visualizzazione del menu di tutti gli utenti riconosciuti dal sistema



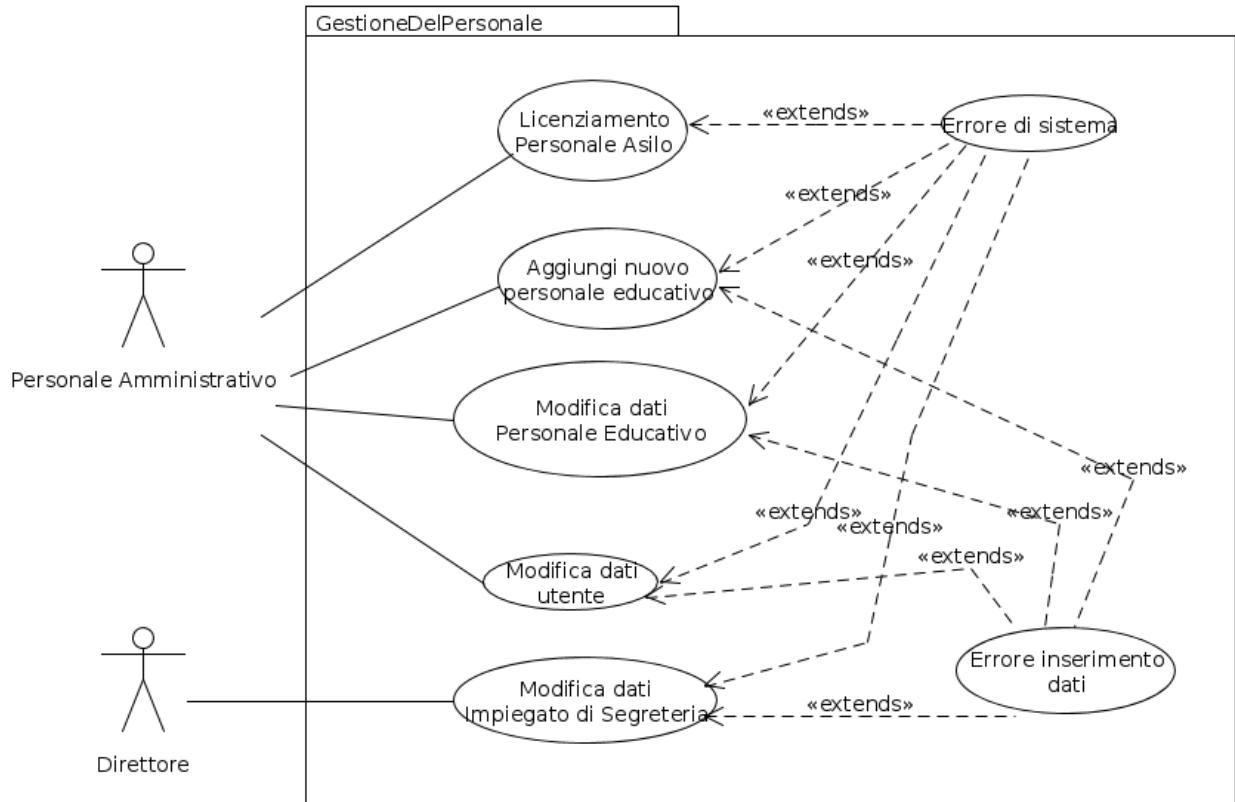
- **Gestione Dati Personalni**



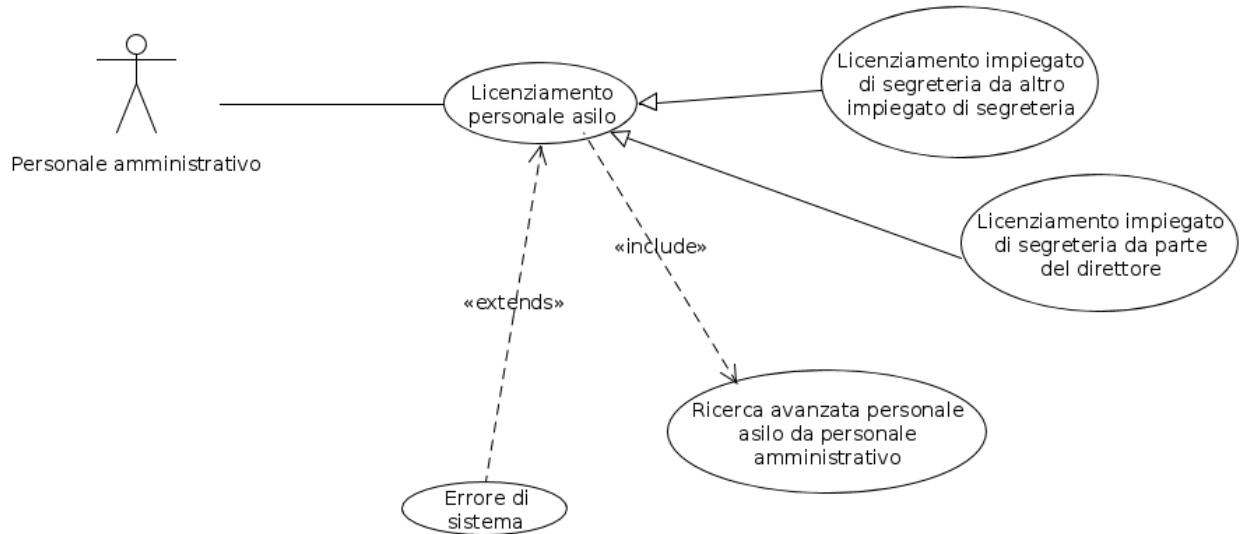
- **Gestione dati personali (completo)**



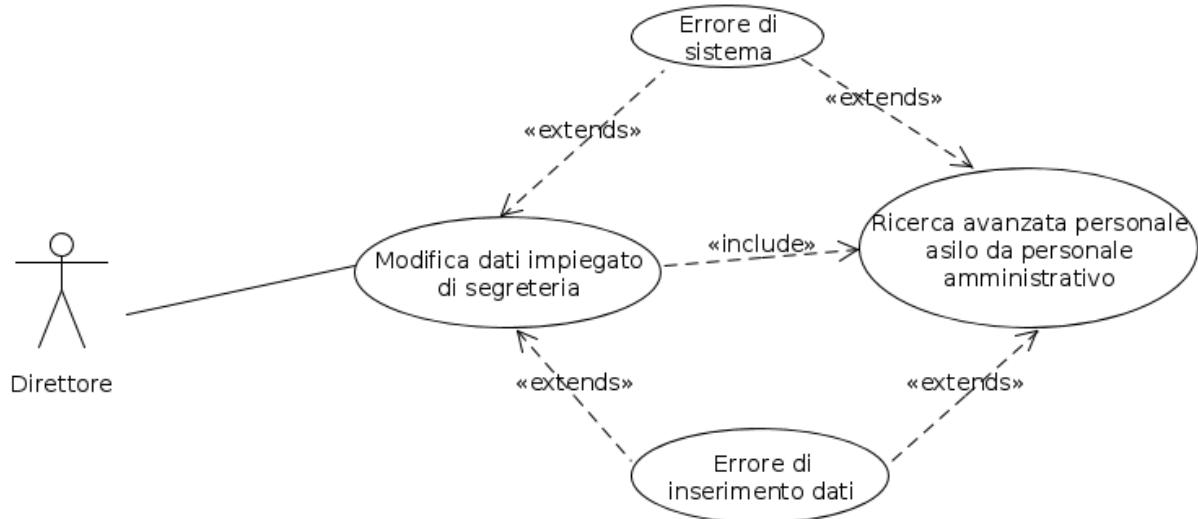
- **Gestione Personale**



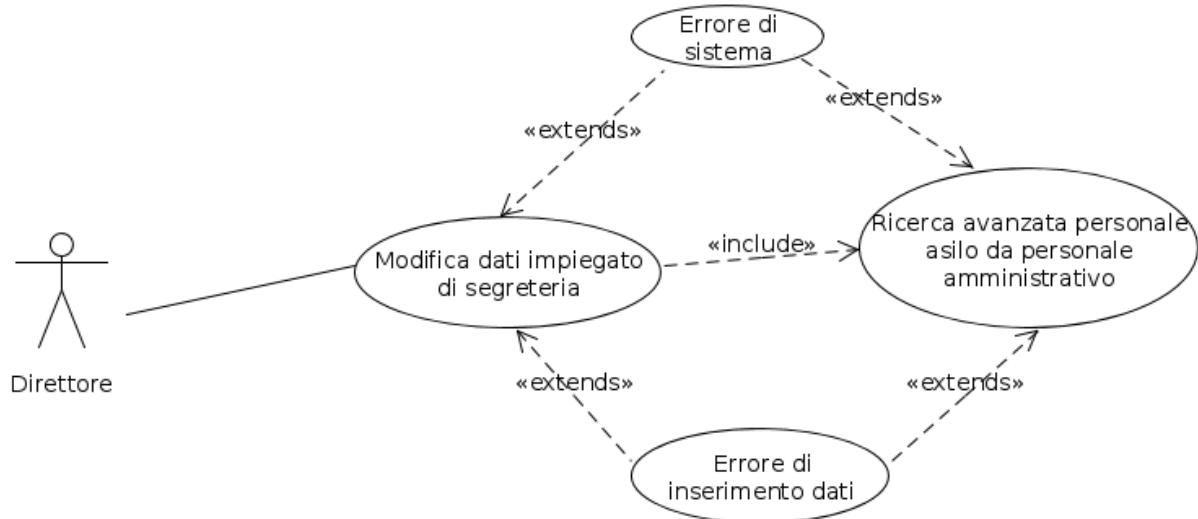
- **Gestione Personale: Dettaglio licenziamento impiegati**



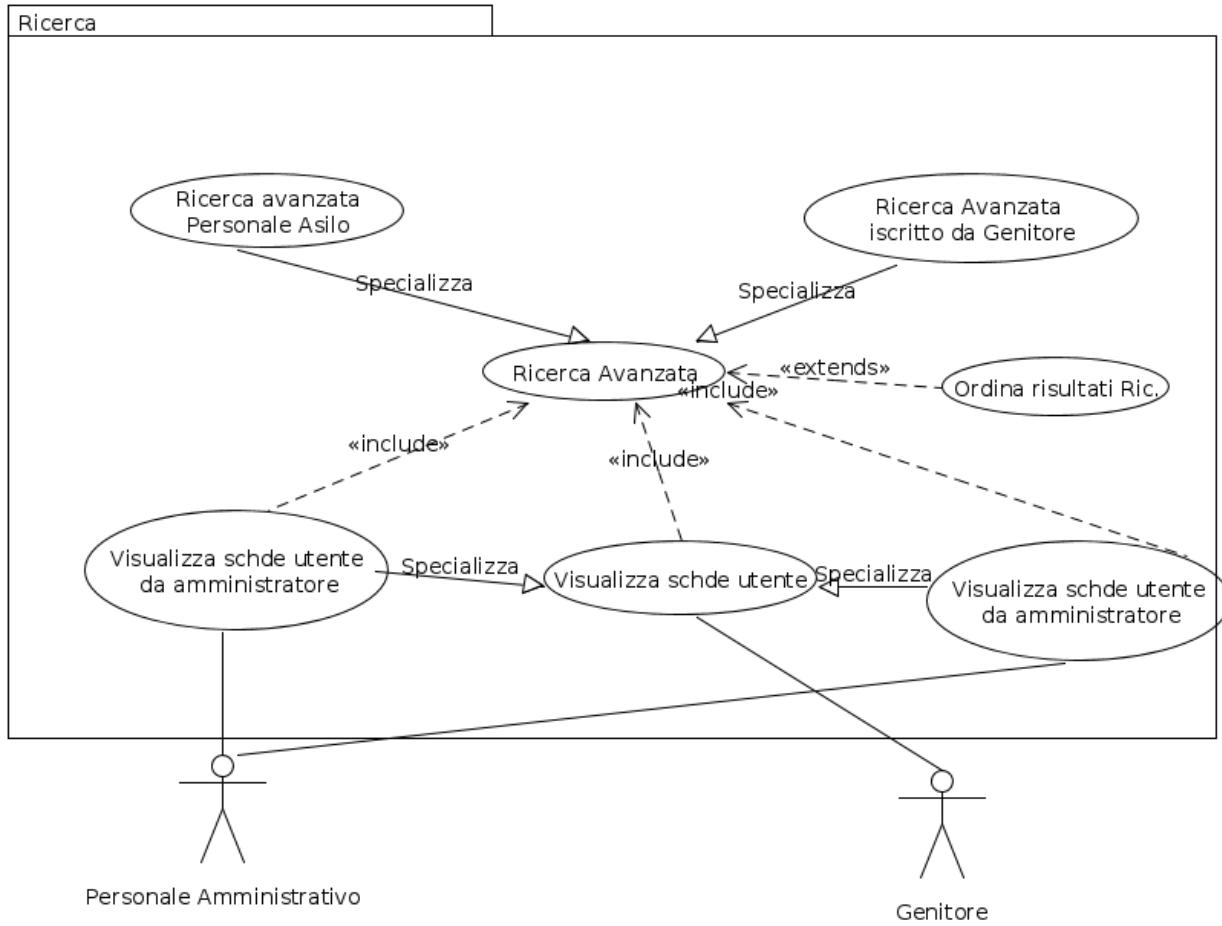
- **Gestione personale: dettaglio Modifica Dati Impiegato Segreteria**



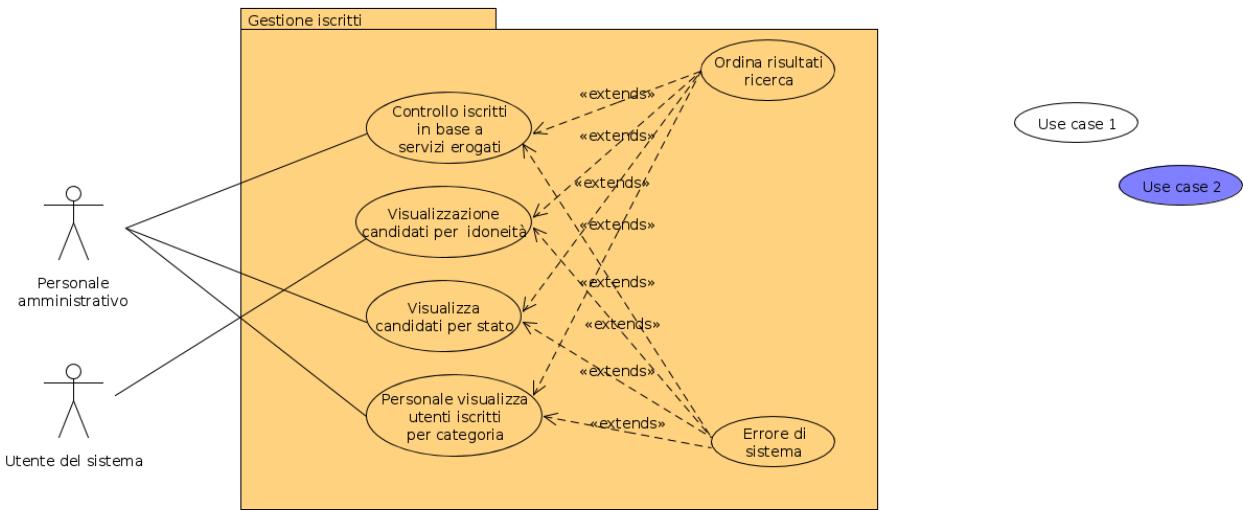
- **Gestione personale: Modifica Dati Personale Educativo**



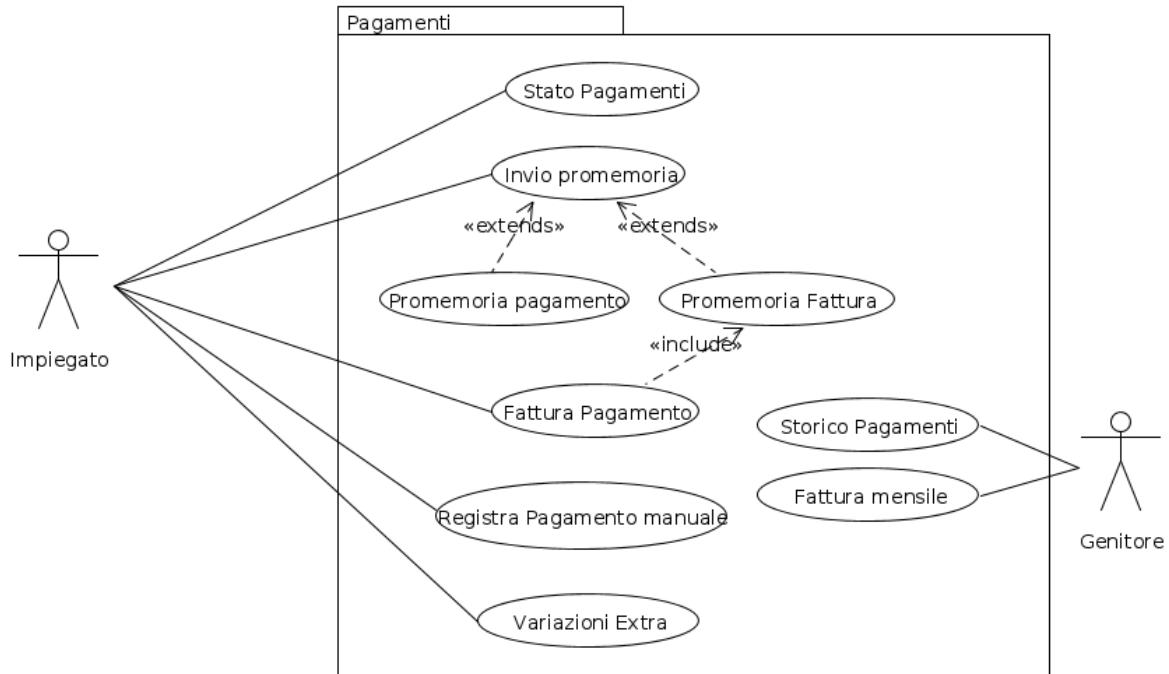
- **Ricerca avanzata**



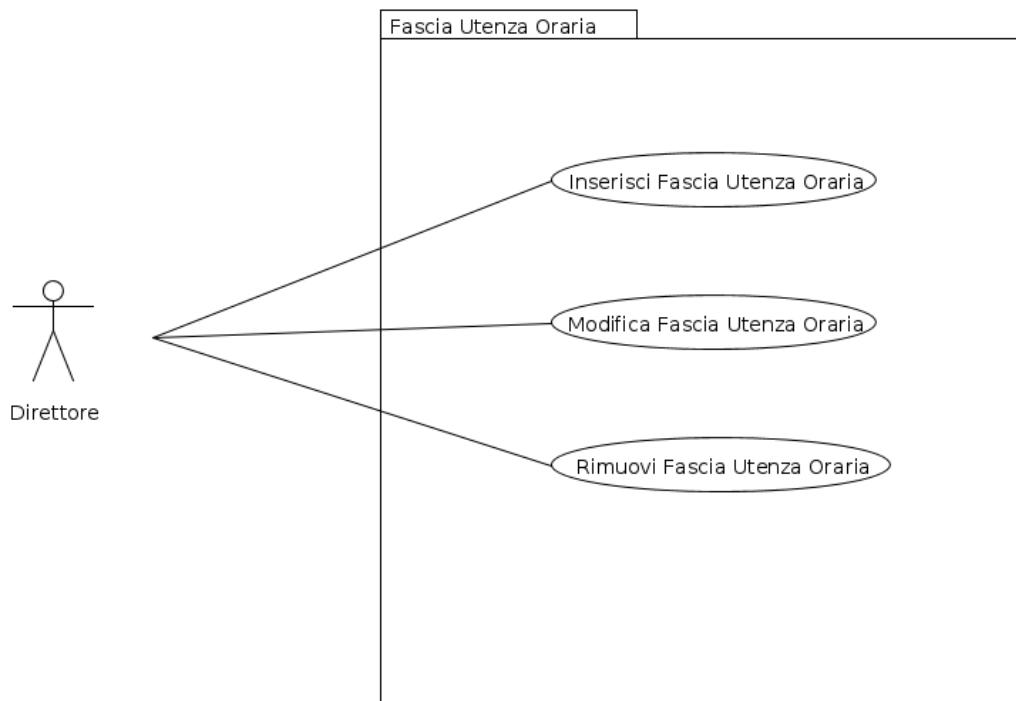
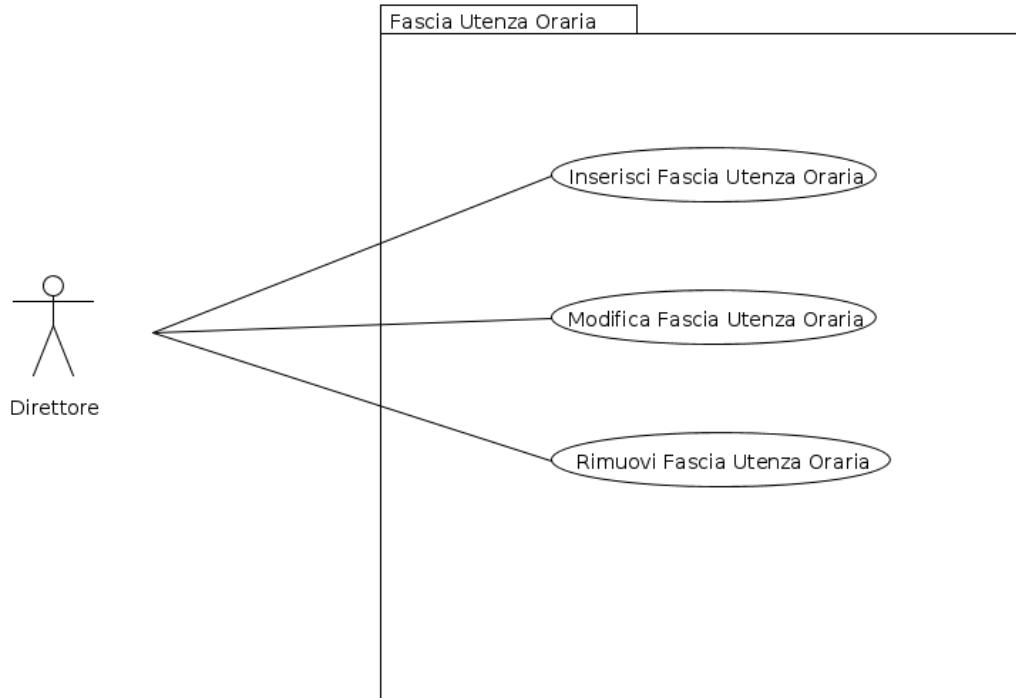
- **Gestione iscritti**



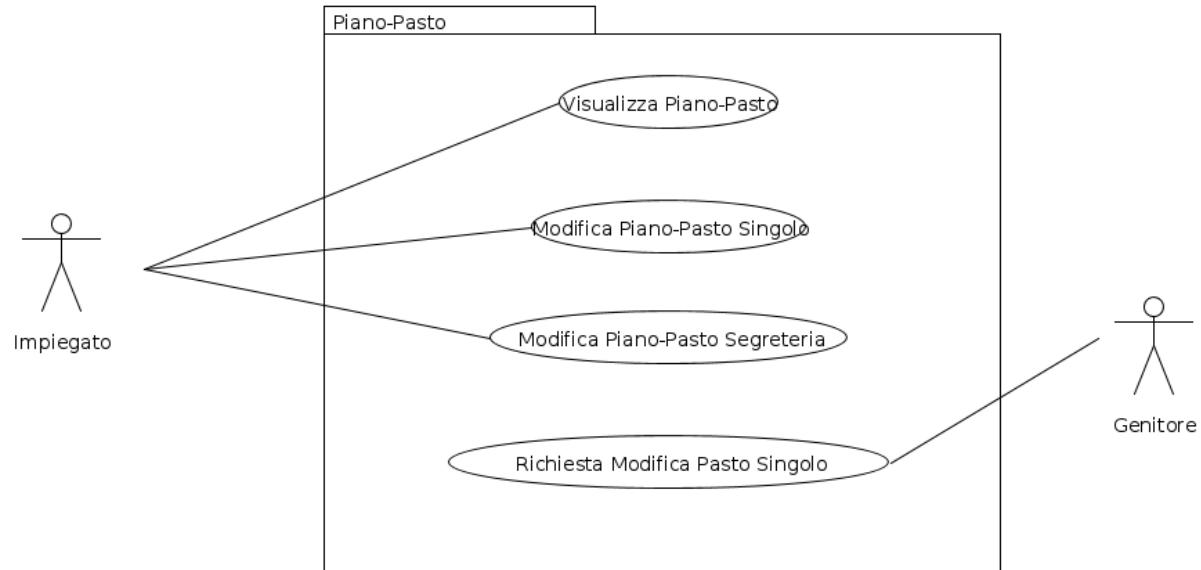
- **Piani pasto**



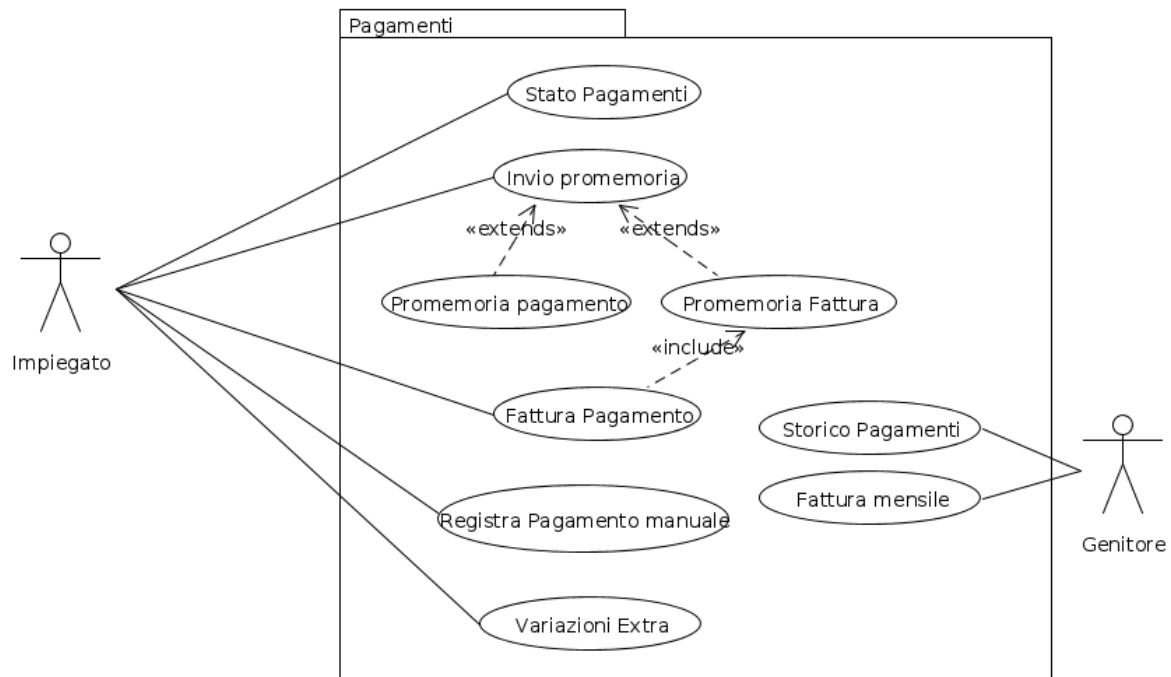
- **Gestione orario**



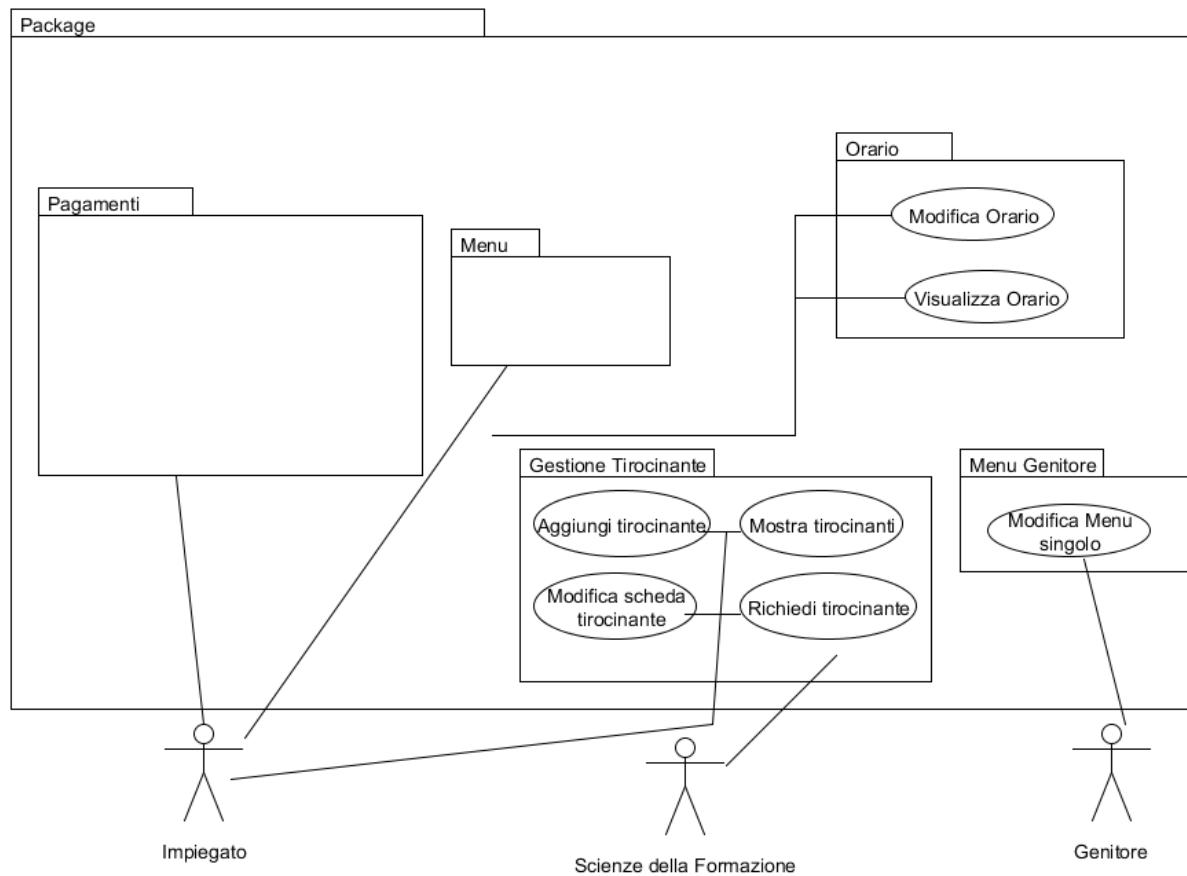
- **Gestione tirocinanti**



- **Gestione Pagamenti**



- Diagramma riepilogativo del sottosistema dei servizi e dei tirocinanti



Nome dello use case	Ricerca avanzata iscritto da personale asilo
Specializza	UC_A_23_Ricerca avanzata
Attori partecipanti	Personale asilo
Entry condition	L'utente accede al sistema e viene autenticato come personale asilo
Flusso di eventi	<p>1. L'utente della categoria personale asilo accede alla sezione della gestione degli iscritti e seleziona la voce per la ricerca avanzata di un iscritto all'asilo.</p> <p>2. Il sistema visualizza la selezione per la ricerca avanzata.</p> <p>3. L'utente della categoria personale asilo inserisce, anche parzialmente, un valore in uno o più dei campi del modulo:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nome • Cognome • Nome genitore • Cognome genitore • Codice Fiscale iscritto • Codice Fiscale genitore • Matricola • Domicilio • Residenza • E-mail • Telefono • e/o selezionare la categoria di appartenenza del genitore dalla lista: <ul style="list-style-type: none"> • Personale docente e ricercatore • Personale tecnico-amministrativo di ruolo • Titolare di assegno di ricerca • Titolare di contratto a tempo determinato • Dottorando • Titolare di borsa di studio post Laurea o Post doc • Residenti nel comune di Fisciano • Altro • e/o selezionare la classe di appartenenza del bambino dalla lista: <ul style="list-style-type: none"> • Classe1 • Classe2 • Classe3 <p>4. L'utente della categoria personale asilo sottomette al sistema il valore inserito.</p>

	5. Il sistema mostra i risultati della ricerca.
Exit condition	In caso di successo il sistema mostra i dati richiesti.
Exception condition	a) I parametri inseriti dall'utente della categoria personale asilo non sono validi, il sistema ripropone all'utente la pagina di ricerca avanzata con un messaggio d'errore. b) La ricerca non produce risultati, il sistema ripropone all'utente la pagina di ricerca con un messaggio di avviso.
Requisiti qualitativi	L'utente della categoria personale amministrativo deve poter ricercare un iscritto all'asilo in meno di 10 secondi.

UC_A_1_14_15_17_18_36 Ricerca avanzata iscritto fatto da personale asilo

Nome dello use case	Utente visualizza stato propria iscrizione
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Genitore
Entry condition	Autenticazione effettuata con successo
Flusso di eventi	<p>1. L'utente accede alla sua pagina personale.</p> <p>2. Il sistema mostra le varie possibili scelte per la propria categoria:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Visualizza stato iscrizione • Visualizza propri dati • Visualizza dati figlio <p>3. L'utente clicca su: “Visualizza stato iscrizione”.</p> <p>4. Il sistema mostra la pagina richiesta. I dati mostrati dal sistema sono: lo stato dell'iscrizione, se attivo o meno, saldo pagamenti, prossimo pagamento, eventuali ritardi nei pagamenti, infine una parte dedicata ad avvisi vari.</p>
Exit condition	Il sistema mostra i risultati richiesti dall'utente
Exception condition	a) Un utente che ha presentato il bando ma che non è stato ammesso può visualizzare lo stesso la pagina ma in stato iscrizione il sistema mostrerà “non attivo”.
Requisiti qualitativi	Un interfaccia semplice da capire anche per utenti meno esperti. Velocità di caricamento della pagina non deve superare i 6 secondi di attesa.

UC_A_2 Un genitore può vedere lo stato della propria iscrizione

Nome dello use case	Iscrizione altra Utenza
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Genitore
Entry condition	L'utente accede al sistema autenticandosi per compilare il modulo di domanda per il bando all'asilo Nido
Flusso di eventi	<p>1. L'utente accede alla pagina contenente il form di compilazione.</p> <p>2. Il sistema mostra la pagina richiesta ed attende un eventuale commit.</p> <p>3. L'utente inizia la compilazione dei campi del richiedente:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nome : stringa di caratteri • Cognome: stringa di caratteri • Luogo di nascita: stringa di caratteri • Data di nascita: sequenza di interi • Residenza: stringa di caratteri • indirizzo: stringa di caratteri • telefono: sequenza di interi • email: stringa di caratteri <p>4. Sbarando le caselle di interesse dichiara il proprio comune di residenza, la situazione lavorativa ed eventuali rapporti con l'Ateneo e/o comune di Fisciano.</p> <p>5. Continua compilando la sezione relativa ai dati bambino:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nome : stringa di caratteri • Cognome: stringa di caratteri • Luogo di nascita: stringa di caratteri • Data di nascita: sequenza di interi • Residenza: stringa di caratteri • indirizzo: stringa di caratteri <p>6. Sbatte la casella selezionando il tipo di servizio desiderato.</p> <p>7. Sbarra le casella relative al tipo di materiale da allegare alla domanda.</p> <p>8. Sottomette la domanda.</p> <p>9. Il sistema mostra un messaggio di avvenuta e corretta compilazione.</p>
Exit condition	Il sistema conferma la corretta compilazione dei campi e il relativo invio della domanda agli uffici di competenza.

Exception condition	a) Nel caso di errata compilazione dei campi, il sistema mostra all'utente una schermata di errore e invita alla revisione del campo interrato.
Requisiti qualitativi	Il sistema deve garantire la corretta compilazione e trasmissione dei dati inseriti dall'utente il tutto deve avvenire in non più di 7 secondi.

UC_A_3 Compilazione domanda di iscrizione per la categoria altra utenza

Nome dello use case	Iscrizione Personale o Studente
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Genitore
Entry condition	L'utente accede al sistema autenticandosi per compilare il modulo di domanda per il bando all'asilo Nido
Flusso di eventi	<p>1. L'utente accede alla pagina contenente il form di compilazione.</p> <p>2. Il sistema mostra la pagina richiesta ed attende un eventuale commit.</p> <p>3. L'utente inizia la compilazione dei campi del richiedente:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nome : stringa di caratteri • Cognome: stringa di caratteri • Luogo di nascita: stringa di caratteri • Data di nascita: sequenza di interi • Residenza: stringa di caratteri • indirizzo: stringa di caratteri • telefono: sequenza di interi • email: stringa di caratteri <p>4. Sbarra la casella di interesse per dichiarare la sua posizione all'interno dell'ateneo.</p> <p>5. Continua compilando la sezione relativa ai dati del bambino:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nome : stringa di caratteri • Cognome: stringa di caratteri • Luogo di nascita: stringa di caratteri • Data di nascita: sequenza di interi • Residenza: stringa di caratteri • indirizzo: stringa di caratteri <p>6. Sbarra la casella selezionando il tipo di servizio desiderato.</p> <p>7. Sbarra le casella relative al tipo di materiale da allegare alla domanda.</p> <p>8. Sottomette la domanda.</p> <p>9. Il sistema visualizza un messaggio di avvenuto invio e corretta compilazione</p>
Exit condition	Il sistema conferma la corretta compilazione dei campi e il relativo invio della domanda agli uffici di competenza.
Exception condition	a) Nel caso di errata compilazione dei campi, il sistema mostra all'utente una schermata di errore e invita alla revisione del campo

	interrato.
Requisiti qualitativi	Il sistema deve garantire la corretta compilazione e trasmissione dei dati inseriti dall'utente il tutto deve avvenire in non più di 7 secondi.

UC_A_4 Compila modulo di iscrizione per personale universitario e studenti

Nome dello use case	Iscrizione residente comune
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Genitore
Entry condition	L'utente accede al sistema autenticandosi per compilare il modulo di domanda per il bando all'asilo nido.
Flusso di eventi	<p>1. L'utente accede alla pagina contenente il form di compilazione.</p> <p>2. Il sistema mostra la pagina richiesta ed attende un eventuale commit.</p> <p>3. L'utente inizia la compilazione dei campi del richiedente:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nome : stringa di caratteri • Cognome: stringa di caratteri • Luogo di nascita: stringa di caratteri • Data di nascita: sequenza di interi • Residenza: stringa di caratteri • indirizzo: stringa di caratteri • telefono: sequenza di interi • email: stringa di caratteri <p>4. Continua compilando la sezione relativa ai dati del bambino:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nome : stringa di caratteri • Cognome: stringa di caratteri • Luogo di nascita: stringa di caratteri • Data di nascita: sequenza di interi • indirizzo: stringa di caratteri <p>5. Sbarra la casella selezionando il tipo di servizio desiderato.</p> <p>6. Sbarra le caselle di interesse dichiarando la posizione lavorativa personale e del proprio/a Compagno e/o coniuge.</p> <p>7. Sbarra le casella relative al tipo di materiale da allegare alla domanda.</p> <p>8. Sottomette la domanda.</p> <p>9. Il sistema visualizza un messaggio di avvenuto invio e corretta compilazione.</p>
Exit condition	Il sistema conferma la corretta compilazione dei campi e il relativo invio della domanda agli uffici di competenza.
Exception condition	a) Nel caso di errata compilazione dei campi, il sistema mostra all'utente una schermata di errore e invita alla revisione del campo interrato.

Requisiti qualitativi	Il sistema deve garantire la corretta compilazione e trasmissione dei dati inseriti dall'utente il tutto deve avvenire in non più di 7 secondi.
------------------------------	---

UC_A_5 Compilazione domanda di iscrizione per residenti del comune di Fisciano

Nome dello use case	Ricerca avanzata del personale asilo da personale asilo
Specializza	UC_A_23_Ricerca avanzata
Attori partecipanti	Personale asilo
Entry condition	L'utente della categoria personale asilo accede al sistema e viene autenticato come amministratore
Flusso di eventi	<p>1. L'utente della categoria personale asilo accede alla sezione per la ricerca avanzata del personale dell'asilo.</p> <p>2. Il sistema mostra la sezione per la ricerca avanzata.</p> <p>3. L'utente della categoria personale asilo inserisce, anche parzialmente, un valore in uno o più dei campi del modulo:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nome • Cognome • Codice Fiscale • Domicilio • Residenza • E-mail • Telefono • e/o selezionare la categoria di utente dalla lista: <ul style="list-style-type: none"> • Personale docente • Personale tecnico-amministrativo di ruolo • Altro tipo di personale <p>4. L'utente della categoria personale asilo sottomette al sistema il valore inserito.</p> <p>5.</p> <p>6. Il sistema visualizza i risultati della ricerca ricerca.</p>
Exit condition	In caso di successo il sistema mostra i dati richiesti.
Exception condition	<p>a) I parametri inseriti dall'utente della categoria personale asilo non sono validi, il sistema ripropone all'utente la pagina di ricerca avanzata con un messaggio d'errore.</p> <p>b) La ricerca non produce risultati, il sistema ripropone all'utente la pagina di ricerca con un messaggio di avviso.</p>
Requisiti qualitativi	L'utente della categoria personale asilo deve poter ricercare un elemento del personale, iscritto al sistema, in meno di 10 secondi.

UC_A_6_16_19 personale asilo ricerca personale asilo

Nome dello use case	Visualizzazione candidati per idoneità
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Utente del sistema
Entry condition	Autenticazione effettuata con i relativi permessi di visualizzazioni dati personali
Flusso di eventi	<p>1. L'impiegato accede alla funzionalità ricerca iscritti per idoneità.</p> <p>2. Il sistema mostra le varie scelte possibili:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Iscritti idonei • Iscritti non idonei <p>3. L'impiegato sceglie una delle categorie elencate.</p> <p>4. Il sistema mostra l'elenco completo della categoria scelta dell'impiegato.</p>
Exit condition	Il sistema mostra i risultati richiesti
Exception condition	<p>a) La lista degli utenti iscritti potrebbe essere vuota, il sistema, quindi mostra una nuova pagina “non ci sono utenti iscritti per questa categoria”.</p> <p>b) Non è stato ancora pubblicato un bando ufficiale per cui il sistema mostra una nuova pagina “i dati richiesti non sono ancora disponibili”.</p>
Requisiti qualitativi	Il sistema deve rispondere in al più 5 secondi

UC_A_7_8 Visualizzazione candidati separate per idonei e non idonei

Nome dello use case	Visualizza candidati per stato
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Personale amministrativo
Entry condition	Autenticazione effettuata con i relativi permessi di visualizzazioni dati personali
Flusso di eventi	<p>1. L'impiegato accede alla pagina ricerca iscritti per stato.</p> <p>2. Il sistema mostra la pagina e le varie scelte possibili:</p> <ul style="list-style-type: none"> • candidati che hanno fatto richiesta per il primo anno • iscritti in anni precedenti • iscritti a fine ciclo scolastico • iscritti rinunciatari <p>3. L'impiegato sceglie una delle categorie elencate.</p> <p>4. Il sistema mostra l'elenco completo della categoria scelta dell'impiegato.</p>
Exit condition	Il sistema mostra i risultati richiesti
Exception condition	a) La lista degli utenti iscritti potrebbe essere vuota, il sistema, quindi mostra una nuova pagina “non ci sono utenti iscritti per questa categoria”.
Requisiti qualitativi	Il sistema deve rispondere in al più 5 secondi

UC_A_9_10 Visualizza i candidati per il loro stato

Nome dello use case	Controllo degli iscritti in base a servizi erogati
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Personale amministrativo
Entry condition	L'utente accede al sistema e viene autenticato.
Flusso di eventi	<p>1. L'utente accede alla sezione relativa ai servizi.</p> <p>2. Il sistema mostra l'interfaccia di interazione per i servizi.</p> <p>3. L'utente accede alla sezione relativa al servizio.</p> <p>4. Il sistema mostra l'interfaccia di interazione con la categoria a cui l'utente è interessato.</p> <p>5. L'utente richiede di visualizzare la lista degli utenti che usufruiscono di quel determinato servizio.</p> <p>6. Il sistema elabora e mostra l'elenco di nomi e cognomi, e della data fine e inizio del servizio in questione.</p>
Exit condition	Se l'operazione è andata a buon fine il sistema mostra i dati richiesti.
Exception condition	<p>a) L'elenco non è disponibile viene visualizzato un messaggio di errore.</p> <p>b) L'utente potrebbe non essere autorizzato ad accedere allo specifico elenco e viene visualizzato un messaggio di avviso.</p>
Requisiti qualitativi	L'elenco deve essere elaborato in non più di 5 secondi.

UC_A_11_12_13 Controllo iscritti in base alle tipologie di servizi erogati

Nome dello use case	Ordina risultati della ricerca avanzata
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Utente del sistema
Entry condition	L'utente accede al sistema e viene autenticato e l'utente ha effettuato almeno una ricerca avanzata andata a buon fine.
Flusso di eventi	<p>1. L'utente visualizza i risultati della ricerca e preme sul nome di un campo visualizzato.</p> <p>2. Il sistema mostra i risultati della ricerca, riordinati in ordine lessicografico, in base al campo premuto.</p>
Exit condition	Il sistema mostra i risultati riordinati secondo le preferenze dell'utente
Exception condition	a) Potrebbero non esserci risultati.
Requisiti qualitativi	L'utente deve poter riordinare la lista dei risultati, in base alle sue preferenze, in meno di 3 secondi.

UC_A_22 Ordina i risultati della ricerca

Nome dello use case	Ricerca avanzata
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Utente del sistema
Entry condition	L'utente accede al sistema e viene autenticato.
Flusso di eventi	<p>1. L'utente accede alla sezione per la ricerca avanzata degli iscritti.</p> <p>2. L'utente inserisce, anche parzialmente, un valore in uno o più dei campi del modulo inseriti a seconda della tipologia dell'utente che effettua la ricerca..I campi che vengono visualizzati da tutte le tipologie di utente sono:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nome • Cognome • Comune del domicilio • Via del domicilio <p>3. L'utente sottmette al sistema il valore inserito.</p> <p>4. Il sistema mostra i risultati della ricerca.</p>
Exit condition	In caso di successo il sistema mostra i dati richiesti.
Exception condition	<p>a) I parametri inseriti dall'utente non sono validi, il sistema ripropone all'utente la pagina di ricerca avanzata con un messaggio d'errore.</p> <p>b) La ricerca non produce risultati, il sistema ripropone all'utente la pagina di ricerca con un messaggio di avviso.</p> <p>c) La ricerca produce risultati e ne permette l'ordinamento secondo l'attributo scelto successivamente al passo 4 (estende UC_A_22_Ordina risultati ricerca).</p>
Requisiti qualitativi	L'utente deve poter effettuare la ricerca in meno di 10 secondi.

UC_A_23_Ricerca avanzata

Nome dello use case	Personale visualizza utenti iscritti per categoria
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Personale amministrativo
Entry condition	Autenticazione effettuata con i relativi permessi di visualizzazioni dati personali.
Flusso di eventi	<p>1. L'impiegato accede alla pagina ricerca iscritti per categoria.</p> <p>2. Il sistema mostra la pagina e le varie scelte possibili:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Personale docente e ricercatore • Personale tecnico-amministrativo di ruolo • Titolari di assegno di ricerca • Titolari di contratto a tempo determinato • Dottorandi • Titolari di borsa di studio post Laurea o Post doc • Studenti • Residenti Fisciano • Altro <p>3. L'impiegato sceglie una delle categorie elencate.</p> <p>4. Il sistema mostra l'elenco completo della categoria scelta dell'impiegato.</p>
Exit condition	Il sistema mostra i risultati richiesti.
Exception condition	a) La lista degli utenti iscritti potrebbe essere vuota, il sistema, quindi mostra una nuova pagina “non ci sono utenti iscritti per questa categoria”.
Requisiti qualitativi	Velocità di caricamento dei dati non superiore ai 7 secondi.

UC_A_24 L'impiegato dell'asilo visualizza gli utenti divisi per categoria

Nome dello use case	Licenziamento personale asilo
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Personale amministrativo
Entry condition	L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come impiegato.
Flusso di eventi	<p>1. L'utente accede alla sezione relativa al personale.</p> <p>2. Il sistema mostra l'interfaccia di interazione con i membri del personale.</p> <p>3. L'utente accede alla sezione relativa alla categoria dell'utente da licenziare.</p> <p>4. Il sistema mostra l'interfaccia di amministrazione relativa alla tipologia di utente.</p> <p>5. L'utente effettua la ricerca dell'utente che deve licenziare (include UC_A_16_Ricerca avanzata del personale asilo da personale amministrativo).</p> <p>6. L'utente sceglie dall'elenco della ricerca l'utente che deve licenziare.</p> <p>7. L'utente sottomette al sistema la richiesta di licenziamento.</p> <p>8. Il sistema mostra all'utente un messaggio di conferma dell'operazione.</p> <p>9. L'utente dà al sistema ulteriore conferma dell'operazione.</p> <p>10. Il sistema esegue l'operazione e dà notifica di avvenuto licenziamento.</p>
Exit condition	L'utente ha confermato l'operazione ed i dati sono stati aggiornati all'interno del sistema oppure l'utente ha annullato l'operazione ed i dati del sistema sono rimasti immutati.
Exception condition	a) L'operazione non è andata a buon fine per un errore del sistema; viene visualizzato un messaggio di errore.
Requisiti qualitativi	L'operazione di licenziamento non deve richiedere più di 5 secondi.

UC_A_25 Licenziamento del personale dell'asilo

Nome dello use case	Licenziamento impiegato di segreteria da parte di un altro impiegato di segreteria
Specializza	UC_A_25_Licenziamento personale asilo
Attori partecipanti	Personale amministrativo
Entry condition	L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come impiegato di segreteria.
Flusso di eventi	<p>1. L'utente accede alla sezione relativa al personale.</p> <p>2. Il sistema mostra l'interfaccia di interazione con i membri del personale.</p> <p>3. L'utente accede alla sezione relativa agli impiegati di segreteria.</p> <p>4. Il sistema mostra l'interfaccia di amministrazione relativa agli impiegati di segreteria.</p> <p>5. L'utente effettua la ricerca dell'impiegato di segreteria che deve licenziare (include UC_A_16_Ricerca avanzata del personale asilo da personale amministrativo).</p> <p>6. L'utente sceglie dall'elenco della ricerca l'impiegato di segreteria che deve licenziare.</p> <p>7. L'utente sottomette al sistema la richiesta di licenziamento.</p> <p>8. Il sistema mostra all'utente un messaggio di conferma dell'operazione.</p> <p>9. L'utente dà al sistema ulteriore conferma dell'operazione.</p> <p>10. Il sistema avvisa l'utente che deve attendere conferma da parte del Direttore ed invia a quest'ultimo una richiesta di conferma.</p>
Exit condition	L'utente ha confermato l'operazione ed il delegato del rettore è stato avvisato oppure l'utente ha annullato l'operazione ed i dati del sistema sono rimasti immutati.
Exception condition	a) L'operazione non è andata a buon fine per un errore del sistema e viene visualizzato un messaggio di errore.
Requisiti qualitativi	L'operazione di licenziamento non deve richiedere più di 5 secondi.

UC_A_26 Licenziamento impiegato di segreteria da parte di un altro impiegato di segreteria

Nome dello use case	Aggiungi nuovo personale educativo
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Personale amministrativo
Entry condition	L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come impiegato di segreteria
Flusso di eventi	<p>1. L'utente accede alla sezione relativa al personale.</p> <p>2. Il sistema mostra l'interfaccia di interazione con i membri del personale.</p> <p>3. L'utente accede alla sezione relativa al personale preposto a funzioni educative.</p> <p>4. Il sistema mostra l'interfaccia di amministrazione relativa al personale preposto a funzioni educative.</p> <p>5. L'utente accede alla funzione “Aggiungi nuovo insegnante”.</p> <p>6. Il sistema mostra all'utente un form da compilare.</p> <p>7. L'utente riempie i campi relativi a:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Cognome ▪ Nome ▪ Codice fiscale ▪ Data di nascita ▪ Comune di nascita ▪ Residenza ▪ Domicilio ▪ Tipologia di insegnamento ▪ Titolo accademico conseguito ▪ Contratto part-time/full-time ▪ Note <p>8. Il sistema elabora i dati e completa l'operazione.</p>
Exit condition	L'utente ha confermato l'operazione ed i dati sono stati aggiornati all'interno del sistema oppure l'utente ha annullato l'operazione ed i dati del sistema sono rimasti immutati.
Exception condition	<p>a) L'operazione non è andata a buon fine per un errore del sistema; viene visualizzato un messaggio di errore.</p> <p>b) Non è possibile completare l'operazione in quanto non sono stati inseriti tutti i campi obbligatori; viene visualizzato un messaggio d'errore che esorta l'utente a ricontrollare i dati inseriti.</p>

Requisiti qualitativi	L'operazione di aggiunta non deve richiedere più di 5 secondi.
------------------------------	--

UC_A_27 Aggiunta di nuovo personale educativo

Nome dello use case	Modifica dati Personale asilo da Direttore
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Direttore
Entry condition	L'utente accede al sistema
Flusso di eventi	<p>1. L'utente accede alla sezione relativa al personale.</p> <p>2. Il sistema mostra l'interfaccia di interazione con i membri del personale.</p> <p>3. L'utente accede alla sezione relativa al personale asilo.</p> <p>4. Il sistema mostra l'interfaccia di amministrazione relativa agli impiegati asilo</p> <p>5. L'utente effettua la ricerca del personale asilo di cui deve modificare i dati (include UC_A_16_Ricerca avanzata del personale asilo da personale amministrativo).</p> <p>6. L'utente sceglie dall'elenco l'impiegato asilo da modificare.</p> <p>7. L'utente sottomette al sistema la richiesta di modifica dei dati.</p> <p>8. Il sistema mostra all'utente il form relativo alla modifica dei dati del personale asilo</p> <p>9. L'utente apporta le modifiche richieste e sottomette i dati al sistema.</p> <p>10. Il sistema esegue l'operazione e dà notifica di avvenuta modifica.</p>
Exit condition	L'utente ha confermato l'operazione ed i dati sono stati aggiornati all'interno del sistema oppure l'utente ha annullato l'operazione ed i dati del sistema sono rimasti immutati.
Exception condition	<p>a) L'operazione non è andata a buon fine per un errore del sistema; viene visualizzato un messaggio di errore.</p> <p>b) Non è possibile completare l'operazione in quanto alcuni dati inseriti potrebbero non essere validi; viene visualizzato un messaggio d'errore che esorta l'utente a ricontrollare i dati inseriti.</p>
Requisiti qualitativi	L'operazione di modifica non deve richiedere più di 5 secondi.

UC_A_28 Modifica dati Personale asilo da Direttore

Nome dello use case	Licenziamento impiegato di segreteria da parte del direttore
Specializza	UC_A_25_Licenziamento personale asilo
Attori partecipanti	Direttore
Entry condition	L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come direttore
Flusso di eventi	<p>1. L'utente accede alla sezione relativa al personale.</p> <p>2. Il sistema mostra l'interfaccia di interazione con i membri del personale.</p> <p>3. L'utente accede alla sezione relativa agli impiegati di segreteria.</p> <p>4. Il sistema mostra l'interfaccia di amministrazione relativa agli impiegati di segreteria.</p> <p>5. L'utente effettua la ricerca dell'impiegato di segreteria che deve licenziare (include UC_A_16_Ricerca avanzata del personale asilo da personale amministrativo).</p> <p>6. L'utente sceglie dall'elenco della ricerca l'impiegato di segreteria che deve licenziare.</p> <p>7. L'utente sottomette al sistema la richiesta di licenziamento.</p> <p>8. Il sistema mostra all'utente un messaggio di conferma dell'operazione.</p> <p>9. L'utente dà al sistema ulteriore conferma dell'operazione.</p> <p>10. Il sistema esegue l'operazione e dà notifica di avvenuto licenziamento.</p>
Exit condition	L'utente ha confermato l'operazione ed i dati sono stati aggiornati all'interno del sistema oppure l'utente ha annullato l'operazione ed i dati del sistema sono rimasti immutati.
Exception condition	a) L'operazione non è andata a buon fine per un errore del sistema e viene visualizzato un messaggio di errore.
Requisiti qualitativi	L'operazione di licenziamento non deve richiedere più di 5 secondi.

UC_A_29 Il delegato del rettore licenzia un impiegato di Segreteria

Nome dello use case	Modifica dati Personale formazione
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Personale amministrativo
Entry condition	L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come impiegato di segreteria
Flusso di eventi	<p>1. L'utente accede alla sezione relativa al personale.</p> <p>2. Il sistema mostra l'interfaccia di interazione con i membri del personale.</p> <p>3. L'utente accede alla sezione relativa agli amministratori.</p> <p>4. Il sistema mostra l'interfaccia di amministrazione</p> <p>5. L'utente effettua la ricerca dell'insegnante di cui deve modificare i dati (include UC_A_16_Ricerca avanzata del personale asilo da personale amministrativo).</p> <p>6. L'utente sceglie dall'elenco il personale di formazione da modificare</p> <p>7. L'utente sottomette al sistema la richiesta di modifica dei dati.</p> <p>8. Il sistema mostra all'utente il form relativo alla modifica dei dati del personale di formazione</p> <p>9. L'utente apporta le modifiche richieste e sottomette i dati al sistema.</p> <p>10. Il sistema esegue l'operazione e dà notifica di avvenuta modifica.</p>
Exit condition	L'utente ha confermato l'operazione ed i dati sono stati aggiornati all'interno del sistema oppure l'utente ha annullato l'operazione ed i dati del sistema sono rimasti immutati.
Exception condition	<p>a) L'operazione non è andata a buon fine per un errore del sistema; viene visualizzato un messaggio di errore.</p> <p>b) Non è possibile completare l'operazione in quanto alcuni dati inseriti potrebbero non essere validi; viene visualizzato un messaggio d'errore che esorta l'utente a ricontrollare i dati inseriti.</p>
Requisiti qualitativi	L'operazione di modifica non deve richiedere più di 5 secondi.

UC_A_34 ModificaDatiPersonaleFormazioneDaAmministrativo

Nome dello use case	Ricerca avanzata personale formazione da genitore
Specializza	UC_A_23_Ricerca avanzata
Attori partecipanti	Genitore
Entry condition	L'utente accede al sistema e viene autenticato come genitore
Flusso di eventi	<p>1. Il genitore accede alla sezione per la ricerca avanzata del personale docente.</p> <p>2. Il sistema visualizza la sezione per la ricerca avanzata.</p> <p>3. Il genitore inserisce, anche parzialmente, un valore in uno o più dei campi del modulo:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nome • Cognome • E-mail • Telefono • e/o selezionare la classe di appartenenza del docente dalla lista: <ul style="list-style-type: none"> • Classe1 • Classe2 • Classe3 <p>4. L'utente sottomette il valore inserito.</p> <p>5. Il sistema mostra i risultati della ricerca.</p>
Exit condition	In caso di successo il sistema mostra i dati richiesti.
Exception condition	<p>a) I parametri inseriti dal genitore non sono validi, il sistema ripropone all'utente la pagina di ricerca avanzata con un messaggio d'errore.</p> <p>b) La ricerca non produce risultati, il sistema ripropone al genitore la pagina di ricerca con un messaggio di avviso.</p>
Requisiti qualitativi	Il genitore deve poter ricercare un elemento del personale docente in meno di 10 secondi.

UC_A_37 Ricerca avanzata del personale formazione da parte di un genitore

Nome dello use case	Rinuncia candidatura iscrizione
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Genitore
Entry condition	Autenticazione effettuata con i relativi permessi di visualizzazioni dati personali e il bando non deve essere stato ancora pubblicato.
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il genitore accede alla pagina del proprio profilo. 2. Il sistema mostra la sezione e le varie funzioni disponibili. 3. Il genitore sceglie di rinunciare alla candidatura di iscrizione all'asilo e inoltra la richiesta. 4. Il sistema mostra in ritorno la conferma dell'avvenuto ritiro della domanda.
Exit condition	Il sistema mostra il risultato dell'operazione.
Exception condition	<p>a) Il bando potrebbe essere già stato pubblicato, in quel caso l'utente genitore viene avvisato.</p>
Requisiti qualitativi	Il sistema deve rispondere in al più 5 secondi.

UC_A_38 Rinuncia candidatura iscrizione

Nome dello use case	Rinuncia idoneità iscrizione
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Genitore
Entry condition	Autenticazione effettuata con i relativi permessi di visualizzazioni dati personali e il bando è stato pubblicato e l'utente risulta idoneo.
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il genitore accede alla pagina del proprio profilo. 2. Il sistema mostra la sezione e le varie funzioni disponibili. 3. L'impiegato sceglie di rinunciare all'idoneità di iscrizione all'asilo e inoltra la richiesta. 4. Il sistema mostra in ritorno la conferma dell'avvenuta rinuncia.
Exit condition	Il sistema mostra la conferma dell'operazione.
Exception condition	<ol style="list-style-type: none"> a) Il bando potrebbe non essere stato pubblicato o l'utente potrebbe risultare non idoneo, in quel caso l'utente genitore viene avvisato.
Requisiti qualitativi	Il sistema deve rispondere in al più 5 secondi.

UC_A_39 Rinuncia all'idoneità iscrizione

Nome dello use case	Ritiro scolastico
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Genitore
Entry condition	Autenticazione effettuata con i relativi permessi di visualizzazioni dati personali e l'iscrizione è stata effettuata e l'iscritto frequenta già l'asilo.
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il genitore accede alla pagina del proprio profilo. 2. Il sistema mostra la sezione e le varie funzioni disponibili. 3. L'impiegato sceglie ritirare la propria iscrizione all'asilo e inoltra la richiesta. 4. Il sistema mostra in ritorno la conferma dell'avvenuta terminazione dell'operazione.
Exit condition	Il sistema mostra un messaggio di conferma.
Exception condition	N/D
Requisiti qualitativi	Il sistema deve rispondere in al più 5 secondi

UC_A_40 Ritiro scolastico

Nome dello use case	Utente visualizza informazioni
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Genitore
Entry condition	Autenticazione effettuata con successo
Flusso di eventi	<p>1. L'utente accede alla sua pagina personale.</p> <p>2. Il sistema mostra le vari possibili scelta per la proprio categoria:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Visualizza stato iscrizione • Visualizza propri dati • Visualizza dati figlio: (menù con scelta già impostata) <p>3. L'utente clicca su Visualizza dati figlio: “nome figlio”.</p> <p>4. Il sistema apre una nuova pagina mostra i dati:</p> <ul style="list-style-type: none"> • anagrafica bambino • registro attività bambino • avvisi vari
Exit condition	Il sistema mostra i dati desiderati
Exception condition	<p>a) Errore a video derivante dalla mancata selezione di un bambino. Questo errore si verifica solo per il passo 3, ovvero, durante la selezione da parte dell'utente.</p> <p>b) Nel caso l'utente ha più figli il menù sarà a tendina e l'utente potrà scegliere il figlio di cui vuole visualizzare i dati che gli interessano.</p>
Requisiti qualitativi	Un interfaccia semplice da capire anche per utenti meno esperti. Velocità di caricamento della pagina non deve superare i 6 secondi di attesa.

UC_A_41 Utente visualizza informazioni del suo account precisamente del figlio

Nome dello use case	Accettazione bambino
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Personale amministrativo
Entry condition	L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come impiegato di segreteria.
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente accede alla sezione relativa all'accettazione dei bambini. 2. Il sistema mostra l'interfaccia per consultare la lista dei bambini non ancora accettati e dell'accettazione del bambino. 3. L'utente accede alla sezione relativa all'accettazione bambino. 4. Il sistema mostra l'elenco dei bambini a cui non è stato ancora assegnato la classe. 5. L'utente effettua la selezione di un bambino. 6. Il sistema mostra la classe in cui il bambino entrerà. Il sistema chiede all'utente un messaggio di conferma dell'operazione. 7. L'utente dà al sistema ulteriore conferma dell'operazione. 8. Il sistema esegue l'operazione e dà notifica di avvenuto inserimento del bambino in graduatoria.
Exit condition	L'utente ha confermato l'operazione ed i dati sono stati aggiornati all'interno del sistema oppure l'utente ha annullato l'operazione ed i dati del sistema sono rimasti immutati.
Exception condition	<ol style="list-style-type: none"> a) L'operazione non è andata a buon fine per un errore del sistema; viene visualizzato un messaggio di errore.
Requisiti qualitativi	L'operazione di aggiunta non deve richiedere più di 5 secondi.

UC_A_42 Accettazione bambino

Nome dello use case	Pubblicazione graduatoria
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Personale amministrativo
Entry condition	L'utente accede al sistema e viene autenticato
Flusso di eventi	<p>1. L'utente accede alla sezione relativa alla graduatoria.</p> <p>2. Il sistema mostra l'interfaccia per il consulto delle domande e per l'assegnazione del punteggio.</p> <p>3. L'utente accede alla sezione relativa all'assegnazione punteggio.</p> <p>4. Il sistema mostra l'interfaccia di amministrazione relativa all'assegnazione de punteggio.</p> <p>5. L'utente effettua la selezione della prima domanda.</p> <p>6. Il sistema chiede di inserire il punteggio.</p> <p>7. L'utente inserisce il punteggio(intero). L'utente sottomette l'inserimento.</p> <p>8. Il sistema chiede all'utente un messaggio di conferma operazione.</p> <p>9. L'utente dà al sistema ulteriore conferma dell'operazione.</p> <p>10. Il sistema esegue l'operazione e da la notifica di avvenuto inserimento della domanda nella graduatoria. Il sistema controlla la graduatoria e inserisce la domanda nella posizione adeguata.</p>
Exit condition	L'utente ha confermato l'operazione ed i dati sono stati aggiornati all'interno del sistema. Se non ci sono più domande da elaborare, il sistema pubblica la graduatoria nei profili degli utenti oppure l'utente ha annullato l'operazione ed i dati del sistema sono rimasti immutati.
Exception condition	<ul style="list-style-type: none"> a) L'operazione non è andata a buon fine per un errore del sistema; viene visualizzato un messaggio di errore. b) Non è possibile completare l'operazione in quanto non è stato inserito un numero valido; viene visualizzato un messaggio d'errore che esorta l'utente a ricontrillare i dati inseriti.
Requisiti qualitativi	L'operazione di aggiunta non deve richiedere più di 5 secondi.

UC_A 43 Pubblicazione della graduatoria

Nome dello use case	Modifica dati utente
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Utente sistema
Entry condition	Autenticazione effettuata con successo e l'utente ha visualizzato i propri dati (include UC_A_41_Utente visualizza informazioni)
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente legge i dati mostrati e clicca sul pulsante “modifica”. 2. Il sistema apre una nuova pagina. 3. L'utente sceglie il dato che vuole modificare e scrive quello aggiornato. Fatto clicca sul pulsante “conferma modifica”. 4. Il sistema risponde col messaggio “modifica avvenuta con successo”.
Exit condition	Il sistema mostra modifica i dati all'interno della pagina
Exception condition	<p>a) Il sistema non permette di modificare dati quali: Codice Fiscale, Nome, Cognome, Data di nascita, Comune di nascita.</p>
Requisiti qualitativi	Un interfaccia semplice da utilizzare anche per utenti meno esperti.

UC_A_44 Gestione del proprio account utente di sistema

Nome dello use case	Modifica dati utente da parte del personale amministrativo
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Personale amministrativo
Entry condition	Autenticazione effettuata con i relativi permessi di visualizzazioni dati personali e l'amministratore visualizza l'elenco degli utenti di una categoria selezionata (include UC_A_24_ImpiegatoVisualizzaUtentiPerCategoria).
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Amministratore sceglie l'utente di cui vuole modificare i dati. 2. Il sistema mostra tutti i dati contenuti nella scheda. 3. L'impiegato modifica i dati che necessitavano modifiche e clicca sul bottone conferma modifica. 4. Il sistema apporta la modifica e segnala all'impiegato “modifica avvenuta con successo”.
Exit condition	Il sistema applica le modifiche richieste.
Exception condition	<ul style="list-style-type: none"> a) La lista degli utenti iscritti potrebbe essere vuota, il sistema, quindi mostra una nuova pagina “non ci sono utenti iscritti per questa categoria”. b) L'impiegato non può modificare i dati essenziali quali: Codice Fiscale, Nome, Cognome, Data di nascita, Comune di nascita.
Requisiti qualitativi	Velocità di caricamento dei dati non superiore ai 7 secondi.

UC_A_45 amministratore modifica dati di un utente

Nome dello use case	Creazione Account
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Genitore
Entry condition	Utente accede al sistema per creare un nuovo Account
Flusso di eventi	<p>1. L'utente accede alla pagina contenente il form di compilazione.</p> <p>2. Il sistema mostra la pagina richiesta ed attende un eventuale commit.</p> <p>3. L'utente inizia la compilazione dei campi del richiedente:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nome : stringa di caratteri • Cognome: stringa di caratteri • Codice Fiscale: stringa di caratteri • Password: stringa di caratteri • Conferma Password: stringa di caratteri • telefono: sequenza di interi • email: stringa di caratteri <p>4. Sbarrando le caselle di interesse dichiara la situazione lavorativa ed eventuali rapporti con l'Ateneo e/o comune di Fisciano.</p> <p>5. Sottomette la domanda.</p> <p>6. Il sistema registra un account auto-generato basandosi su dati anagrafici. Visualizza un messaggio di avvenuto invio e corretta compilazione dei campi invitando l'utente a confermare l'email nella propria casella di posta.</p> <p>7. L'utente ottiene i dati dell'account e conferma la propria e-mail.</p> <p>8. Il sistema visualizza un messaggio di avvenuta conferma dell'email, e corretta creazione dell'account richiesto.</p>
Exit condition	Il sistema controlla la corretta compilazione dei campi richiesta e conferma la creazione del nuovo Account.
Exception condition	a) Nel caso di errata compilazione dei campi, il sistema mostra all'utente una schermata di errore e invita alla revisione del campo interrato
Requisiti qualitativi	Il sistema deve garantire la corretta compilazione e trasmissione dei dati inseriti dall'utente con tempo non superiore a 5 secondi.

UC_A_46 Creazione account

Nome dello use case	Visualizza scheda di un utente con informazioni personali
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Utente del sistema
Entry condition	L'utente accede al sistema e viene autenticato, l'utente deve aver effettuato almeno una ricerca avanzata andata a buon fine, con almeno un risultato visualizzato (include UC_A_23_Ricerca avanzata). L'utente possiede i permessi di visualizzazioni dati personali.
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente visualizza i risultati della ricerca e preme sul tasto per visualizzare la scheda dell'utente. 2. Il sistema visualizza la scheda dell'utente con i dati personali di cui l'utente ha i permessi di visualizzare.
Exit condition	Il sistema mostra i dati personali nella scheda utente.
Exception condition	a) L'utente non ha i permessi per visualizzare la scheda utente richiesta.
Requisiti qualitativi	Accedere alla scheda utente in meno di 5 secondi.

UC_A_47 Visualizzazione scheda di un utente con informazioni personali

Nome dello use case	Visualizzazione scheda di un utente da parte del personale amministrativo
Specializza	UC_A_47_Visualizzazione scheda di un utente con informazioni personali
Attori partecipanti	Personale amministrativo
Entry condition	L'attore accede al sistema e viene autenticato ed ha effettuato almeno una ricerca avanzata andata a buon fine, con almeno un risultato visualizzato (include UC_A_23_Ricerca avanzata).
Flusso di eventi	<p>1. L'attore visualizza i risultati della ricerca e preme sul tasto per visualizzare la scheda dell'utente.</p> <p>2. Il sistema visualizza la scheda dell'utente con i dati personali dei campi:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nome • Cognome • Data di nascita • Comune di nascita • Residenza • Domicilio • Cognome genitore • Nome genitore • Codice Fiscale genitore • Data di nascita genitore • Comune di nascita genitore • Residenza genitore • Domicilio genitore • Matricola • Categoria di appartenenza
Exit condition	Il sistema mostra i dati personali nella scheda utente.
Exception condition	N/D
Requisiti qualitativi	Accedere alla scheda utente in meno di 5 secondi.

UC_A_47 Visualizzazione scheda di un utente con informazioni personali

Nome dello use case	Inserimento degli intervalli del bando e della rinuncia e dei posti disponibili
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Personale Amministrativo
Entry condition	L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come Personale Amministrativo e le specifiche non devono essere state inserite
Flusso di eventi	<p>1. L'utente accede alla sezione relativa alle specifiche bando.</p> <p>2. Il sistema mostra l'interfaccia alle specifiche bando.</p> <p>3. L'utente inserisce :nel campo inizio bando una data,nel campo fine bando una data, nel campo inizio rinuncia una data, nel campo fine rinuncia una data, nel campo posti un numero. L'utente sottmette i dati.</p> <p>4. Il sistema controlla i dati inseriti, mostra all'utente un messaggio di conferma dell'operazione.</p> <p>5. L'utente dà al sistema ulteriore conferma dell'operazione.</p> <p>6. Il sistema esegue l'operazione e dà notifica di avvenuto inserimento dei dati.</p>
Exit condition	L'utente ha confermato l'operazione ed i dati sono stati aggiornati all'interno del sistema oppure l'utente ha annullato l'operazione ed i dati del sistema sono rimasti immutati.
Exception condition	a) L'operazione non è andata a buon fine per un errore del sistema; viene visualizzato un messaggio di errore.
Requisiti qualitativi	L'operazione di licenziamento non deve richiedere più di 5 secondi.

UC_A_49 inserimento specifiche bando

Nome dello use case	Modifica degli intervalli del bando e/o della rinuncia e/o dei posti disponibili
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Personale Amministrativo
Entry condition	L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come Personale Amministrativo e le specifiche devono essere già state inserite e i dati non possono essere modificati se le date di fine sono scadute
Flusso di eventi	<p>1. L'utente accede alla sezione relativa alle specifiche bando.</p> <p>2. Il sistema mostra l'interfaccia alle specifiche bando (pre caricando i dati attuali).</p> <p>3. L'utente uno o più dei seguenti campi inserendo :nel campo inizio bando una data,nel campo fine bando una data, nel campo inizio rinuncia una data, nel campo fine rinuncia una data, nel campo posti un numero. L'utente sottomette i dati.</p> <p>4. Il sistema controlla i dati inseriti, mostra all'utente un messaggio di conferma dell'operazione.</p> <p>5. L'utente dà al sistema ulteriore conferma dell'operazione.</p> <p>6. Il sistema esegue l'operazione e dà notifica di avvenuta modifica dei dati.</p>
Exit condition	L'utente ha confermato l'operazione ed i dati sono stati aggiornati all'interno del sistema oppure l'utente ha annullato l'operazione ed i dati del sistema sono rimasti immutati.
Exception condition	a) L'operazione non è andata a buon fine per un errore del sistema; viene visualizzato un messaggio di errore.
Requisiti qualitativi	L'operazione di licenziamento non deve richiedere più di 5 secondi.

UC_A_50 modifiche specifiche bando

Nome dello use case	Visualizzazione scheda di un utente da parte del personale formazione
Specializza	UC_A_47_Visualizzazione scheda di un utente con informazioni personali
Attori partecipanti	Personale formazione
Entry condition	L'attore accede al sistema e viene autenticato ed ha effettuato almeno una ricerca avanzata andata a buon fine, con almeno un risultato visualizzato (include UC_A_23_Ricerca avanzata).
Flusso di eventi	<p>1. L'attore visualizza i risultati della ricerca e preme sul tasto per visualizzare la scheda dell'utente.</p> <p>2. Il sistema visualizza la scheda dell'utente con i dati personali dei campi:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nome • Cognome • Data di nascita • E-mail • Telefono
Exit condition	Il sistema mostra i dati personali nella scheda utente.
Exception condition	<p>a. Nel caso in cui l'utente fosse un iscritto saranno visualizzati anche i seguenti campi:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Comune di nascita • Residenza • Domicilio • Cognome genitore • Nome genitore
Requisiti qualitativi	Accedere alla scheda utente in meno di 5 secondi.

UC_A_51 Visualizzazione scheda di un utente con informazioni personali

Nome dello use case	Visualizzazione scheda di un iscritto da parte del personale formazione
Specializza	UC_A_47_Visualizzazione scheda di un iscritto con informazioni personali
Attori partecipanti	Genitore
Entry condition	L'attore accede al sistema e viene autenticato ed ha effettuato almeno una ricerca avanzata andata a buon fine, con almeno un risultato visualizzato (include UC_A_23_Ricerca avanzata).
Flusso di eventi	<p>1. L'attore visualizza i risultati della ricerca e preme sul tasto per visualizzare la scheda dell'utente.</p> <p>2. Il sistema visualizza la scheda dell'iscritto con i dati personali dei campi:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nome • Cognome • Data di nascita • Cognome genitore • Nome genitore • Residenza • Domicilio • Classe di appartenenza • E-mail • Telefono
Exit condition	Il sistema mostra i dati personali nella scheda utente.
Exception condition	
Requisiti qualitativi	Accedere alla scheda utente in meno di 5 secondi.

UC_A_51 Visualizzazione scheda di un iscritto con informazioni personali

Nome dello use case	Creazione Account, con inserimento di domanda
Specializza	<i>UC_A_54 Creazione Account, con inserimento domanda</i>
Attori partecipanti	Genitore
Entry condition	Utente accede al sistema per creare un nuovo Account, il bando deve essere ancora aperto.
Flusso di eventi	<p>1. L'utente accede alla pagina contenente il form di compilazione.</p> <p>2. Il sistema mostra la pagina richiesta ed attende un eventuale commit.</p> <p>3. L'utente inizia la compilazione dei campi del richiedente:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nome : stringa di caratteri • Cognome: stringa di caratteri • Password: stringa di caratteri • Codice Fiscale:Stringa di caratteri • Conferma Password: stringa di caratteri • telefono: sequenza di interi • email: stringa di caratteri <p>4. Sbarrando le caselle di interesse dichiara la situazione lavorativa ed eventuali rapporti con l'Ateneo e/o comune di Fisciano.</p> <p>5. Sottomette la domanda.</p> <p>6. Il sistema registra un account auto-generato basandosi su dati anagrafici. Visualizza un messaggio di avvenuto invio e corretta compilazione dei campi invitando l'utente a confermare l'email nella propria casella di posta. Il sistema chiede, se l'utente ha intenzione di presentare la domanda.</p> <p>7. L'utente conferma.</p> <p>8. Il sistema mostra il form richiesto e aspetta un eventuale commit.</p> <p>9. L'utente compila la domanda e inserisce i dati del bambino:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nome : stringa di caratteri • Cognome: stringa di caratteri • Luogo di nascita: stringa di caratteri • Data di nascita: sequenza di interi • Residenza: stringa di caratteri • indirizzo: stringa di caratteri

	<p>10. Sbarra la casella selezionando il tipo di servizio desiderato.</p> <p>11. Sbarra le caselle di interesse dichiarando la posizione lavorativa personale e del proprio/a Compagno e/o coniuge.</p> <p>12. Sottomette la domanda.</p> <p>13. Il sistema visualizza un messaggio di avvenuto invio e corretta compilazione.</p> <p>14. L'utente ottiene i dati dell'account e conferma la propria e-mail.</p> <p>15. Il sistema visualizza un messaggio di avvenuta conferma dell'email, e corretta creazione dell'account richiesto.</p>
Exit condition	Il sistema controlla la corretta compilazione dei campi richiesta e conferma la creazione del nuovo Account e/o domanda.
Exception condition	a) Nel caso di errata compilazione dei campi, il sistema mostra all'utente una schermata di errore e invita alla revisione del campo interrato
Requisiti qualitativi	Il sistema deve garantire la corretta compilazione e trasmissione dei dati inseriti dall'utente con tempo non superiore a 5 secondi.

UC_A_54 Creazione Account, con inserimento di domanda

Nome dello use case	Ricerca avanzata iscritto da genitore
Specializza	UC_A_23_Ricerca avanzata
Attori partecipanti	Genitore
Entry condition	L'utente accede al sistema e viene autenticato come personale docente dell'asilo.
Flusso di eventi	<p>1. L'utente accede alla sezione per la ricerca avanzata degli iscritti.</p> <p>2. Il sistema visualizza la sezione per la ricerca avanzata.</p> <p>3. L'utente inserisce, anche parzialmente, un valore in uno o più dei campi del modulo:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nome • Cognome • Nome genitore • Cognome genitore • Domicilio • Residenza • E-mail • Telefono • e/o selezionare la categoria di appartenenza del genitore dalla lista: <ul style="list-style-type: none"> • Personale docente e ricercatore • Personale tecnico-amministrativo di ruolo • Titolare di assegno di ricerca • Titolare di contratto a tempo determinato • Dottorando • Titolare di borsa di studio post Laurea o Post doc • e/o selezionare la classe di appartenenza del bambino dalla lista: <ul style="list-style-type: none"> • Classe1 • Classe2 • Classe3 <p>4. L'utente sottomette il valore inserito.</p> <p>5. Il sistema mostra i risultati della ricerca.</p>
Exit condition	In caso di successo il sistema mostra i dati richiesti.
Exception condition	<p>a) I parametri inseriti dall'utente non sono validi, il sistema ripropone all'utente la pagina di ricerca avanzata con un messaggio d'errore.</p> <p>b) La ricerca non produce risultati, il sistema ripropone all'utente la pagina di ricerca con un messaggio di avviso.</p>
Requisiti qualitativi	L'utente deve poter ricercare un iscritto all'asilo in meno di 10 secondi.

UC_A_36 Ricerca avanzata da parte dei genitori per vedere i dati degli iscritti

Nome dello use case	Utente del sistema visualizza propri dati
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Utente del sistema
Entry condition	Autenticazione effettuata con successo
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente accede alla sua pagina personale. 2. Il sistema mostra la possibilità di visualizzare i propri dati 3. L'utente clicca su Visualizza propri dati 4. Il sistema apre una nuova pagina mostra i dati dell'utente
Exit condition	Il sistema mostra i dati desiderati
Exception condition	<p>a) Errore a video derivante dalla mancata selezione di un bambino. Questo errore si verifica solo per il passo 3, ovvero, durante la selezione da parte dell'utente.</p>
Requisiti qualitativi	<p>Un interfaccia semplice da capire anche per utenti meno esperti. Velocità di caricamento della pagina non deve superare i 6 secondi di attesa.</p>

UC_A_55 Utente del sistema visualizza i propri dati

Nome dello use case	Stato Pagamenti
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Iniziato da: Impiegato
Entry condition	L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come Impiegato
Flusso di eventi	<p>1. L'utente accede alla sezione Stato Pagamenti 2. Il sistema mostra la lista degli utenti con i campi 3. L'utente prende visione degli utenti che non hanno ancora effettuato il pagamento della retta.</p>
Exit condition	In caso di successo il sistema mostra la lista degli utenti con i campi.
Exception condition	<p>a) Nel caso di un errore utente, il sistema mostra all'utente un messaggio di errore che ne indica la causa.</p> <p>b) Il sistema offre la possibilità di ordinare gli utenti per “Cognome”, “Codice Fiscale”, “Stato Pagamento”, “Diritto Sconto”, “Diritto Cauzione”.</p>
Requisiti qualitativi	L'impiegato deve poter visualizzare l'elenco degli iscritti entro 20 secondi dalla richiesta

UC_M_1: Stato Pagamenti

Nome dello use case	Invio promemoria
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Impiegato
Entry condition	L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come Impiegato
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'impiegato accede alla sezione per inviare l'Email. 2. Il sistema mostra un form per l'inserimento del tipo di promemoria, dell'oggetto e del corpo della mail 3. L'impiegato seleziona il tipo di email da inviare. 4. L'impiegato compila il form e lo sottomette 5. Il sistema invia un messaggio di conferma di corretto invio della mail.
Exit condition	In caso di successo Il sistema mostra un messaggio di conferma
Exception condition	a) Nel caso di un errore utente, il sistema mostra all'utente un messaggio di errore che indica l'errore verificatosi.
Requisiti qualitativi	L'impiegato devono ricevere un messaggio di conferma in meno di 10 secondi dall'invio della mail.

UC_M_2: L'impiegato inviano una email.

Nome dello use case	Fattura mensile
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Iniziato da: Genitore
Entry condition	L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come Genitore
Flusso di eventi	<p>1. L'utente accede alla sezione "Fattura mensile"</p> <p>2. Il sistema la fattura aggiornata del mese</p> <p>3. L'utente prende visione della fattura e stampa i dati.</p>
Exit condition	Il Genitore ha visualizzato la fattura dei pagamenti mensili
Exception condition	<p>a) Nel caso di un errore utente, il sistema mostra all'utente un messaggio di errore che ne indica la causa.</p>
Requisiti qualitativi	N/D

UC_M_3A: il genitore visualizza la fattura dei pagamenti mensili

Nome dello use case	Fattura Pagamento
Specializza	N.D.
Attori partecipanti	Impiegato asilo
Entry condition	L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come Impiegato L'impiegato accede alla sezione "Fattura Pagamento"
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'impiegato seleziona l'utente per il quale vuole inviare la fattura. 2. Il sistema mostra un form dove inserire, oltre ai dati utente, il numero transazione, la scadenza pagamento, la fascia oraria di appartenenza, l'importo della retta mensile di base, l'importo di eventuali extra (supplementi pasto/orario) e bonus da detrarre (sconto famiglia, dipendenti...). 3. L'impiegato compila il form e lo sottomette. 4. Il sistema mostra un messaggio di conferma e sposta la schermata alla sezione "Invia Promemoria" (include "Promemoria Fattura")
Exit condition	L'impiegato riceve il messaggio di conferma di promemoria inviato.
Exception condition	a) Nel caso di un errore utente, il sistema mostra all'utente un messaggio di errore che ne indica la causa.
Requisiti qualitativi	L'impiegato deve poter visualizzare il messaggio di conferma entro 20 secondi.

UC_M_3: Fattura pagamento

Nome dello use case	Aggiungi tirocinante
Specializza	N.D.
Attori partecipanti	Responsabile scientifico
Entry condition	L'utente accede al servizio e viene riconosciuto come impiegato dell'asilo
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il responsabile scientifico accede alla funzione per aggiungere il tirocinante alla lista dei tirocinanti. 2. Il sistema restituisce una form contenente i campi da compilare. 3. Il responsabile scientifico riceve la form , Inserisce tutti i dati relativi al tirocinante da aggiungere e conferma. 4. Il sistema riceve la form completa e salva i dati nel database. 5. Il sistema invia un messaggio di avvenuto inserimento al responsabile scientifico. 6. Il responsabile scientifico visualizza il messaggio ed esce.
Exit condition	Il responsabile visualizza un messaggio di avvenuto inserimento.
Exception condition	<p>a) In caso di errore il sistema comunica al responsabile l'errore riscontrato.</p>
Requisiti qualitativi	Il responsabile deve visualizzare la pagina da compilare entro 20 secondi e deve ricevere il riscontro di errore o di avvenuto inserimento in 20 secondi.

UC_M_5: Use Case di aggiunta di un tirocinante

Nome dello use case	Elimina Tirocinante
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Responsabile scientifico
Entry condition	L'utente deve accedere al sistema ed essere riconosciuto come responsabile scientifico.
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il responsabile scientifico accede all'area per la cancellazione di un tirocinante. 2. Il sistema riceve la richiesta e invia una form contenente la lista di tutti i tirocinanti. 3. Il responsabile scientifico riceve la lista e cancella il tirocinante. 4. Il sistema riceve il form ed effettua la cancellazione. 5. Il sistema invia un messaggio di avvenuta cancellazione al responsabile.
Exit condition	Il responsabile visualizza il messaggio di avvenuta comunicazione ed esce.
Exception condition	<p>a) Nel caso di un errore utente, il sistema mostra all'utente un messaggio di errore che ne indica la causa.</p>
Requisiti qualitativi	Il responsabile scientifico riceve la forma da compilare entro 20 secondi e il relativo messaggio di avvenuta modifica o di errore in 20 secondi.

UC_M_6a_elimina tirocinante: Use Case di eliminazione di un tirocinante

Nome dello use case	Modifica scheda tirocinante
Specializza	N.D.
Attori partecipanti	Responsabile scientifico
Entry condition	L'utente deve accedere al sistema ed essere riconosciuto come responsabile scientifico.
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il responsabile scientifico accede all'area per la modifica dei dati del tirocinante. 2. Il sistema risponde mostrando un'area di ricerca (estende Ricerca) 3. Il responsabile scientifico inserisce la matricola del tirocinante e sottomette al sistema. 4. Il sistema visualizza la scheda del tirocinante ricercata 5. Il responsabile scientifico visualizza la scheda del tirocinante, effettua le modifiche e conferma. 6. Il sistema riceve la form riguardante le modifiche ed effettua i cambiamenti nel database. 7. Il sistema invia un messaggio di avvenuta modifica al responsabile.
Exit condition	Il responsabile scientifico riceve il messaggio di avvenuta modifica ed esce dal sistema.
Exception condition	<p>a) Il responsabile scientifico visualizza un messaggio d'errore che spiega il tipo d'errore riscontrato.</p>
Requisiti qualitativi	Il responsabile scientifico deve visualizzare il profilo da modificare in 20 secondi, la finestra d'avvenuta modifica e la finestra d'errore entro 20 secondi.

UC_M_6: scheda di un tirocinante

Nome dello use case	Visualizza lista dei tirocinanti
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Impiegato
Entry condition	L'utente deve accedere al sistema ed essere riconosciuto come impiegato.
Flusso di eventi	<p>1. L'impiegato entra nell'area per visualizzare l'elenco dei tirocinanti.</p> <p>2. Il sistema riceve la richiesta e risponde inviando la lista all'impiegato.</p> <p>3. L'impiegato prende visione della lista, legge le informazioni ed esce.</p>
Exit condition	L'impiegato chiude l'area relativa alla visualizzazione dei tirocinanti.
Exception condition	a) L'impiegato visualizza un messaggio d'errore che spiega il tipo d'errore riscontrato.
Requisiti qualitativi	L'impiegato riceve la lista dei tirocinanti o il messaggio d'errore entro 20 secondi.

UC_M_7a_visualizza lista tirocinanti: L'impiegato visualizza i dati di un tirocinante

Nome dello use case	Visualizza lista dei tirocinanti
Specializza	N.D.
Attori partecipanti	Responsabile scientifico
Entry condition	L'utente deve accedere al sistema ed essere riconosciuto come responsabile scientifico.
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il responsabile scientifico entra nell'area per visualizzare l'elenco dei tirocinanti. 2. Il sistema riceve la richiesta e risponde inviando la lista al responsabile scientifico. 3. Il responsabile scientifico prende visione della lista, legge le informazioni ed esce.
Exit condition	Il responsabile scientifico chiude l'area relativa alla visualizzazione dei tirocinanti.
Exception condition	<p>a) Il responsabile scientifico visualizza un messaggio d'errore che spiega il tipo d'errore riscontrato.</p>
Requisiti qualitativi	Il responsabile scientifico riceve la lista dei tirocinanti o il messaggio d'errore entro 20 secondi.

UC_M_7b_visualizza lista tirocinanti: Il responsabile scientifico visualizza la lista tirocinanti

Nome dello use case	Richiesta tirocinante
Specializza	N.D.
Attori partecipanti	Impiegato
Entry condition	L'utente deve accedere al sistema ed essere riconosciuto come Impiegato.
Flusso di eventi	<p>1. L'impiegato entra nell'area per fare la richiesta di tirocinanti.</p> <p>2. Il sistema riceve la richiesta e risponde inviando all'impiegato un report.</p> <p>3. L'impiegato riceve il report e lo completa inserendo la data e il motivo per il quale è stata fatta la richiesta.</p> <p>4. L'impiegato invia la richiesta al sistema.</p> <p>5. Il sistema riceve la richiesta, la invia a scienze della formazione.</p> <p>6. Il sistema risponde all'impiegato con un messaggio di avvenuta richiesta.</p>
Exit condition	L'impiegato riceve il messaggio di avvenuta richiesta ed esce.
Exception condition	a) L'impiegato visualizza un messaggio d'errore che spiega il tipo d'errore riscontrato.
Requisiti qualitativi	L'impiegato riceve la lista dei tirocinanti o il messaggio d'errore entro 20 secondi.

UC_M_8_richiesta tirocinante: Use Case di richiesta di un tirocinante

Nome dello use case	Variazioni Extra
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Impiegato
Entry condition	L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come Impiegato
Flusso di eventi	<p>1. L'utente accede alla sezione "Variazioni extra" relativa ad un determinato iscritto</p> <p>2. Il sistema mostra una form in cui è possibile inserire descrizione, data e costo della variazione extra di servizi</p> <p>3. L'utente inserisce le informazioni richieste e sottomette al sistema</p> <p>4. Il sistema conferma l'avvenuto inserimento</p>
Exit condition	Il sistema visualizza l'elenco delle variazioni extra richieste dall'iscritto aggiornato
Exception condition	a) Nel caso di un errore dell'utente, il sistema mostra all'utente un messaggio di errore che ne indica la causa.
Requisiti qualitativi	N/D

UC_M_9: L'impiegato registra le variazioni extra di servizi per ogni iscritto

Nome dello use case	Richiesta modifica pasto singolo
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Genitore
Entry condition	L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come Genitore.
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il Genitore accede alla sezione per la gestione del piano-pasto del proprio figlio. 2. Il sistema mostra la form in cui è possibile richiedere un piano di pasto specifico e eventualmente allegare alla richiesta il certificato del pediatra. 3. Il Genitore compila i campi per la richiesta della modifica del piano-pasto del proprio figlio. 4. Il sistema invia una notifica con la richiesta dell'utente.
Exit condition	In caso di successo l'utente visualizza la conferma dell'invio della notifica.
Exception condition	<p>a) Nel caso di un errore utente, il sistema mostra all'utente un messaggio di errore che indica l'errore verificatosi.</p>
Requisiti qualitativi	<p>Il sistema deve mostrare il form entro 20 secondi;</p> <p>Il sistema deve mostrare il messaggio di errore o di conferma notifica entro 20 secondi;</p>

UC_M_11_Richiesta_Modifica_Pasto_Singolo: il genitore modifica il piano-pasto del proprio bambino

Nome dello use case	Elenco Piani-Pasto
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Impiegato asilo
Entry condition	L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come Impiegato asilo.
Flusso di eventi	<p>1. L'Impiegato accede alla sezione per visualizzare l'elenco dei bambini con i relativi piani-pasto.</p> <p>2. Il sistema visualizza l'elenco di tutti i piani-pasto per classe indicando cognome, nome bambino, tipologia, classe e tipo di pasto.</p>
Exit condition	l'Impiegato visualizza se sono state apportate modifiche ai piani-pasto.
Exception condition	<p>a) Errore nel caricamento dei dati.</p> <p>b) Al punto 2 il sistema offre la possibilità di ordinare l'elenco dei piani-pasto.</p>
Requisiti qualitativi	l'Impiegato deve poter ricercare visualizzare l'archivio dei menù in meno di 20 secondi.

UC_M_12_Elenco_piani_pasto: l'Impiegato visualizza l'elenco dei piani-pasto

Nome dello use case	Modifica Piano-Pasto Segreteria
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Impiegato asilo;
Entry condition	L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come Impiegato.
Flusso di eventi	<p>1. L'Impiegato accede alla funzione per la modifica il piano-pasto di un bambino.</p> <p>2. Il sistema mostra la form per la scelta del piano-pasto normale o alternativo.</p> <p>3. L'Impiegato setta le nuove impostazioni.</p> <p>4. Il sistema verifica e conferma le nuove impostazioni.</p>
Exit condition	In caso di successo l'impiegato visualizza il piano-pasto.
Exception condition	<p>a) Nel caso di un errore utente, il sistema mostra all'utente un messaggio di errore che indica l'errore verificatosi.</p>
Requisiti qualitativi	Le form devono essere visualizzate entro 20 secondi dalla loro richiesta.

UC_M_13_Modifica_Piano-Pasto_Segreteria: modifica del piano-pasto di un bambino mediante una richiesta del genitore allo sportello della segreteria.

Nome dello use case	Modifica Orario da Segreteria
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Impiegato
Entry condition	L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come Impiegato. Un genitore recatosi in segreteria richiede la modifica dell'orario del proprio figlio.
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'impiegato accede alla funzione per la modifica orario di un bambino. 2. Il sistema mostra le opzioni possibili per la modifica dell'orario. 3. L'impiegato setta le nuove impostazioni. 4. Il sistema verifica e conferma le nuove impostazioni.
Exit condition	In caso di successo l'impiegato visualizza il nuovo orario.
Exception condition	a) Nel caso di un errore utente, il sistema mostra all'utente un messaggio di errore che indica l'errore verificatosi.
Requisiti qualitativi	

UC_M_14: Permette ai genitori degli iscritti di modificare l'orario dei propri figli scegliendo tra le fasce consentite.

Nome dello use case	Visualizzazione Orario
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Impiegato
Entry condition	L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come Impiegato.
Flusso di eventi	<p>1. L'utente accede alla sezione per visualizzare l'elenco degli iscritti con la relativa tabella degli orari.</p> <p>2. Il sistema carica i dati e mostra l'elenco degli iscritti con la relativa tabella degli orari.</p>
Exit condition	L'impiegato visualizza l'elenco degli iscritti con la relativa tabella degli orari.
Exception condition	a) Errore nel caricamento dei dati.
Requisiti qualitativi	L'impiegato deve poter ricercare visualizzare l'archivio dei menù in meno di 20 secondi.

UC_M_15: Permette di visualizzare l'elenco degli iscritti con la tabella degli orari.

Nome dello use case	Approvazione Piano-Pasto Singolo
Specializza	UC_M_16
Attori partecipanti	Impiegato
Entry condition	L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come Impiegato asilo. Un genitore deve aver fatto una richiesta specifica (UC_M_11 Richiesta Modifica Pasta Singolo)
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente accede nell'area di notifica. 2. Il sistema mostra la notifica di un genitore che richiede la l'approvazione della modifica del pasto del proprio bambino. 3. L'utente prende visione della notifica, verifica i dati del bambino e risponde alla richiesta del genitore con una notifica di approvazione. 4. Il sistema invia una notifica di approvazione al genitore.
Exit condition	Il sistema deve visualizzare il messaggio di confermata invio notifica.
Exception condition	a) Il sistema visualizza un messaggio d'errore che spiega il tipo d'errore riscontrato.
Requisiti qualitativi	Il sistema deve visualizzare il messaggio di confermata modifica o di errore entro 20 secondi dall'invio della notifica.

UC_M_16a_Approvazione_Modifica_Piano-Pasto_Singolo: Approvazione della modifica del piano-pasto di un bambino mediante notifica di un genitore.

Nome dello use case	Rifiuto Modifica Piano-Pasto Singolo
Specializza	UC_M_16
Attori partecipanti	Impiegato asilo
Entry condition	L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come Impiegato asilo. Un genitore deve aver fatto una richiesta specifica (UC_M_11 Richiesta Modifica Pasto Singolo)
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente accede nell'area di notifica. 2. Il sistema mostra la notifica di un genitore che richiede la l'approvazione della modifica del pasto del proprio bambino. 3. L'utente prende visione della notifica, verifica i dati del bambino e risponde alla richiesta del genitore con una notifica di rifiuto. 4. Il sistema invia una notifica di rifiuto al genitore.
Exit condition	Il sistema deve visualizzare un messaggio di confermata invio notifica.
Exception condition	a) Il sistema visualizza un messaggio d'errore che spiega il tipo d'errore riscontrato.
Requisiti qualitativi	Il sistema deve visualizzare un messaggio di confermata invio notifica o di errore entro 20 secondi dall'invio della notifica.

UC_16b_Rifiuto_Modifica_Piano-Pasto_Singolo: Rifiuto della modifica del piano-pasto di un bambino mediante notifica di un genitore

Nome dello use case	Modifica Piano-Pasto Singolo
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Impiegato Asilo
Entry condition	L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come Impiegato asilo. Un genitore deve aver fatto una richiesta specifica (UC_M_11 Richiesta Modifica Pasto Singolo)
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente accede nell'area di notifica. 2. Il sistema mostra la notifica di un genitore che richiede la l'approvazione della modifica del pasto del proprio bambino. 3. L'utente prende visione della notifica, verifica i dati del bambino e risponde alla richiesta del genitore con una notifica con l'esito della modifica, 4. Il sistema invia la notifica al genitore.
Exit condition	Il sistema deve visualizzare il messaggio di confermata invio notifica.
Exception condition	a) a. Il sistema visualizza un messaggio d'errore che spiega il tipo d'errore riscontrato.
Requisiti qualitativi	Il sistema deve visualizzare il messaggio di confermata modifica o di errore entro 20 secondi dalla conferma dati.

UC_M_16_Modifica_Piano-Pasto_Singolo: Risposta alla modifica del piano-pasto di un bambino mediante notifica di un genitore

Nome dello use case	Registra Pagamento Manuale
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Impiegato
Entry condition	L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come Impiegato
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'impiegato accede alla sezione “Registra Pagamento Manuale” 2. Il sistema mostra la lista degli utenti che non hanno ancora effettuato il pagamento. 3. L'impiegato seleziona l'iscritto per il quale vuole modificare lo stato del pagamento. 4. L'impiegato sottomette la modifica. 5. Il sistema modifica lo stato del pagamento dell'utente selezionato da “Retta da pagare” a “Retta pagata” e mostra un messaggio di conferma della modifica.
Exit condition	L'impiegato ha selezionato un utente valido ed ha ricevuto il messaggio di conferma da parte del sistema.
Exception condition	<p>a) Nel caso di un errore utente, il sistema mostra all'utente un messaggio di errore che ne indica la causa.</p> <p>b) Nel caso in cui selezioniamo un utente che ha già effettuato il pagamento il sistema mostra un messaggio di errore.</p>
Requisiti qualitativi	L'impiegato deve poter visualizzare il messaggio di conferma entro 20 secondi.

UC_M_17_Registra_pagamento_manuale: Use Case di registrazione di un pagamento

Nome dello use case	Visualizza Storico Pagamenti
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Genitore
Entry condition	L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come Genitore
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il genitore accede alla sezione “Visualizza Storico Pagamenti” 2. Il sistema mostra la lista di tutti i pagamenti effettuati insieme alla data. 3. Il genitore prende visione dei pagamenti effettuati.
Exit condition	Il Genitore ha visualizzato correttamente la lista dei pagamenti effettuati
Exception condition	<p>a) Nel caso di un errore utente, il sistema mostra all’utente un messaggio di errore che ne indica la causa.</p> <p>b) Il sistema offre la possibilità di ordinare gli utenti per “Data”</p>
Requisiti qualitativi	Il Genitore deve poter visualizzare l’elenco degli iscritti entro 20 secondi dalla richiesta.

UC_M_18: se di Visualizzazione dello storico del pagamento

Nome dello use case	Ordinamento
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Iniziato da: Impiegato
Entry condition	L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come Impiegato estende 1_b,12_b, 15_b.
Flusso di eventi	<p>1. L'Impiegato visualizza la lista degli iscritti ed i relativi campi</p> <p>2. L'Impiegato clicca sulla colonna per ordinarla</p> <p>3. Il sistema mostra le informazioni ordinate secondo il campo richiesto.</p>
Exit condition	L'impiegato riesce ad ordinare i dati.
Exception condition	a) Nel caso di un errore utente, il sistema mostra all'utente un messaggio di errore che ne indica la causa.
Requisiti qualitativi	L'impiegato deve poter ordinare i dati entro 20 secondi dalla richiesta.

UC_M_21_Ordinamento: Use Case di ordinamento della lista degli iscritti

Nome dello use case	Promemoria Fattura
Specializza	Invia Promemoria
Attori partecipanti	Impiegato
Entry condition	L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come Impiegato
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'impiegato accede alla sezione per inviare l'Email 2. Il sistema mostra un form per l'inserimento del tipo di promemoria, dell'oggetto e del corpo della mail 3. L'impiegato seleziona il tipo di email Promemoria Fattura 4. L'impiegato compila il form e lo sottomette. 5. Il sistema invia un messaggio di conferma di corretto invio della mail.
Exit condition	L'impiegato invia la mail correttamente.
Exception condition	a) Nel caso di un errore utente, il sistema mostra all'utente un messaggio di errore che ne indica la causa.
Requisiti qualitativi	L'impiegato deve poter visualizzare il messaggio di conferma entro 20 secondi.

UC_M_22_Promemoria_Fattura: Use Case di promemoria fattura

Nome dello use case	Promemoria Pagamento
Specializza	Invia Promemoria
Attori partecipanti	Impiegato
Entry condition	L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come Impiegato
Flusso di eventi	<p>1. L' impiegato accede alla sezione per inviare l'Email</p> <p>2. Il sistema mostra un form per l'inserimento del tipo di promemoria, dell'oggetto ed il corpo della mail</p> <p>3. L'impiegato seleziona il tipo di mail Promemoria Pagamento</p> <p>4. L' impiegato compila il form e lo sottomette.</p> <p>5. Il sistema invia un messaggio di conferma di corretto invio della mail.</p>
Exit condition	L'impiegato invia la mail correttamente.
Exception condition	a) Nel caso di un errore utente, il sistema mostra all'utente un messaggio di errore che ne indica la causa.
Requisiti qualitativi	L'impiegato deve poter visualizzare il messaggio di conferma entro 20 secondi.

UC_M_23_Promemoria_Pagamento: Use Case di promemoria pagamento

Nome dello use case	Inserisci Fascia Utenza Oraria
Specializza	N.D.
Attori partecipanti	Direttore
Entry condition	L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come direttore
Flusso di eventi	<p>1. Il direttore accede alla sezione relativa all'inserimento delle fasce di utenza orarie.</p> <p>2. Il sistema mostra una form per settare le nuove informazioni.</p> <p>3. Il direttore inserisce le informazioni della nuova fascia oraria (orario di entrata e uscita del bambino, retta) e sottomette al sistema.</p>
Exit condition	Il sistema deve visualizzare un messaggio di conferma inserimento.
Exception condition	a) Il sistema mostra un messaggio di errore che indica l'errore verificatosi.
Requisiti qualitativi	Il sistema deve visualizzare la form per settare le nuove informazioni entro 20 secondi.

UC_M_24: Inserimento di una nuova fascia utenza

Nome dello use case	Modifica Fascia Oraria Utenza
Specializza	N.D.
Attori partecipanti	Direttore
Entry condition	L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come direttore
Flusso di eventi	<p>1. Il direttore accede alla sezione relativa alla modifica delle fasce di utenza orarie.</p> <p>2. Il sistema mostra una form con le fasce orarie esistenti con le loro impostazioni.</p> <p>3. Il direttore seleziona la fascia oraria</p> <p>4. Il sistema mostra una form contenente le impostazioni da settare.</p> <p>5. Il direttore compila la form e conferma le modifiche.</p>
Exit condition	Il sistema deve visualizzare la fascia oraria aggiornata.
Exception condition	a) Il sistema mostra all'utente un messaggio di errore che indica l'errore verificatosi.
Requisiti qualitativi	Il sistema deve visualizzare tutte le form entro 20 secondi dalla richiesta. Il sistema deve visualizzare il messaggio di errore o la fascia oraria aggiornata entro 20 secondi dalla conferma delle modifiche.

UC_M_25: modifica fascia di utenza oraria

Nome dello use case	Elimina Fascia Utenza Oraria
Specializza	N.D.
Attori partecipanti	Direttore
Entry condition	L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come direttore
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente accede alla sezione relativa alla cancellazione delle fasce di utenza oraria. 2. Il sistema visualizza le fasce orarie esistenti con le loro impostazioni 3. L'utente seleziona una fascia oraria e la elimina. 4. Il sistema chiede la conferma. 5. L'utente conferma la cancellazione.
Exit condition	Il sistema visualizza un messaggio che indica la avvenuta eliminazione della fascia utenza oraria.
Exception condition	a) Il sistema visualizza in caso di errore un messaggio che ne indica la causa.
Requisiti qualitativi	Il sistema visualizza il messaggio di errore o di conferma entro 20 secondi dalla conferma.

UC_M_26: Eliminazione di una fascia oraria di utenza

Nome dello use case	Ricerca
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Iniziato da: Impiegato
Entry condition	L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come Impiegato
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'Impiegato accede alla sezione di ricerca 2. Il sistema visualizza il modulo di ricerca 3. L'utente compila il campo secondo il valore richiesto e sottomette al sistema. 4. Il sistema mostra i risultati della ricerca
Exit condition	In caso di successo il sistema mostra i dati richiesti.
Exception condition	<p>a) Nel caso in cui i dati inseriti non sono validi, il sistema mostra all'utente un messaggio di errore che ne indica la causa.</p> <p>b) Nel caso in cui la ricerca non produce alcun risultato, il sistema ripropone la pagina di ricerca</p>
Requisiti qualitativi	L'impiegato deve poter effettuare la ricerca entro 20 secondi dalla richiesta.

UC_M_27: Ricerca.

Nome dello use case	Modifica Orario singolo
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Genitore
Entry condition	L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come Genitore.
Flusso di eventi	<p>1. Il Genitore accede alla sezione per la gestione del orario del proprio figlio.</p> <p>2. Il sistema mostra la form in cui è possibile selezionare la fascia di utenza di orario oppure inserire manualmente l'orario di entrata ed uscita, e selezionare l'eventuale somministrazione del pasto.</p> <p>3. Il Genitore compila i campi per la richiesta della modifica dell'orario del proprio figlio.</p> <p>4. Il sistema invia una notifica con la richiesta dell'utente.</p>
Exit condition	In caso di successo l'utente visualizza la conferma dell'invio della notifica.
Exception condition	<p>a) Nel caso di un errore utente, il sistema mostra all'utente un messaggio di errore che indica l'errore verificatosi.</p>
Requisiti qualitativi	

UC_M_28_modifica_orario_singolo_Genitore: Modifica del menù singolo da parte del genitore.

Nome dello use case	Approvazione Modifica Orario Bambino
Specializza	UC_M_29
Attori partecipanti	Impiegato asilo
Entry condition	L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come Impiegato asilo Un genitore deve aver fatto una richiesta specifica (UC_M_28)
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'impiegato accede all'area di notifica. 2. Il sistema mostra una notifica di un genitore che richiede l'approvazione della modifica dell'orario del proprio bambino. 3. L'impiegato prende visione della notifica, verifica i dati del bambino e risponde alla richiesta del genitore con una notifica di conferma. 4. Il sistema invia la notifica di conferma al genitore.
Exit condition	Il sistema deve visualizzare il messaggio di conferma modifica. Il sistema deve visualizzare il messaggio di conferma invio notifica.
Exception condition	a) Il sistema visualizza un messaggio di errore che indica il motivo.
Requisiti qualitativi	Il sistema deve visualizzare il messaggio di conferma modifica o di errore entro 20 secondi dall'invio della conferma dei dati.

UC_M_29a: Approvazione Modifica Orario Bambino

Nome dello use case	Rifiuto Modifica Orario Bambino
Specializza	UC_M_29
Attori partecipanti	Impiegato asilo
Entry condition	L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come Impiegato asilo Un genitore deve aver fatto una richiesta specifica (UC_M_28)
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'impiegato accede all'area di notifica. 2. Il sistema mostra una notifica di un genitore che richiede l'approvazione della modifica dell'orario del proprio bambino. 3. L'impiegato prende visione della notifica, verifica i dati del bambino e risponde alla richiesta del genitore con una notifica di rifiuto. 4. Il sistema invia la notifica di rifiuto al genitore.
Exit condition	Il sistema deve visualizzare il messaggio di rifiuta modifica. Il sistema deve visualizzare il messaggio di conferma invio notifica.
Exception condition	a) Il sistema visualizza un messaggio di errore che indica il motivo.
Requisiti qualitativi	Il sistema deve visualizzare il messaggio di rifiuta modifica o di errore entro 20 secondi dall'invio della conferma dei dati.

UC_M_29b:Rifiuto della richiesta di modifica dell' orario di un bambino

Nome dello use case	Modifica Orario Bambino
Specializza	N.D.
Attori partecipanti	Impiegato asilo
Entry condition	L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come Impiegato asilo Il genitore deve aver fatto una richiesta di modifica orario.
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'impiegato accede all'area di notifica. 2. Il sistema mostra una notifica di un genitore che richiede l'approvazione della modifica dell'orario del proprio bambino. 3. L'impiegato prende visione della notifica, verifica i dati del bambino e risponde alla richiesta del genitore con una notifica. 4. Il sistema invia la notifica al genitore.
Exit condition	Il sistema deve visualizzare il messaggio di modifica. Il sistema deve visualizzare il messaggio di conferma invio notifica.
Exception condition	a) Il sistema visualizza un messaggio di errore che indica il motivo.
Requisiti qualitativi	Il sistema deve visualizzare il messaggio di modifica o di errore entro 20 secondi dall'invio della conferma dei dati.

UC_M_29: Rifiuto della richiesta di modifica dell' orario di un bambino

Nome dello use case	Feedback allocazione tirocinanti
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Responsabile scientifico
Entry condition	L'utente deve accedere al sistema ed essere riconosciuto come responsabile scientifico.
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il responsabile scientifico accede alla lista dei tirocinanti. 2. Il sistema riceve la richiesta e invia la lista. l. 3. Il responsabile scientifico riceve la lista e seleziona il tirocinante. 4. Il sistema riceve il tirocinante ed invia il report della pagina relativa ad esso con l'area per aggiungere il feedback. 5. Il responsabile riceve la pagina, inserisce il feedback e invia il commento. 6. Il sistema riceve il report con relativo commento e lo salva nel database.
Exit condition	Il responsabile visualizza il commento apportato.
Exception condition	<p>a) Nel caso di un errore utente, il sistema mostra all'utente un messaggio di errore che ne indica la causa.</p>
Requisiti qualitativi	Il responsabile scientifico riceve la forma da compilare entro 20 secondi e il relativo messaggio di errore in 20 secondi.

UC_M_30_Feedback allocazione tirocinanti: Il responsabile scientifico inserisce feedback sull'allocazione del tirocinante

Nome dello use case	Inserimento di un nuovo evento
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Iniziato da: EventPlanner
Entry condition	L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come EventPlanner
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente accede alla sezione eventi 2. Il sistema mostra la lista degli eventi di sua pertinenza (include Visualizza Evento) 3. L'utente seleziona la funzionalità di inserimento nuovo evento 4. Il sistema mostra un form per l'aggiunta di un nuovo evento 5. L'utente compila il form con i dati corrispondenti 6. L'utente sottomette il form 7. Il sistema visualizza un messaggio di avvenuto inserimento
Exit condition	L'EventPlanner ha inserito l'evento correttamente, ha confermato l'operazione e il sistema ha aggiornato l'elenco eventi. L'EventPlanner ha annullato l'operazione e il sistema non ha aggiornato l'elenco eventi.
Exception condition	I. Nel caso di un errore utente, il sistema mostra all'utente un messaggio di errore che ne indica la causa.
Requisiti qualitativi	L'operazione di inserimento non dovrà richiedere più di 5 secondi

UC_H_8_inserimento_evento: Inserimento nuovo evento

Nome dello use case	Modifica di un evento
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Iniziato da: EventPlanner
Entry condition	L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come EventPlanner
Flusso di eventi	<p>1. L'utente accede alla sezione eventi (include Visualizza Eventi)</p> <p>2. Il sistema mostra la lista degli eventi a lui pertinenti</p> <p>3. L'utente seleziona un evento dalla lista degli eventi</p> <p>4. Il sistema mostra un form con i dati dell'evento (include Visualizza Dettagli Evento)</p> <p>5. L'utente modifica i dati voluti dell'evento selezionato</p> <p>6. L'utente sottomette l'evento</p> <p>7. Il sistema visualizza un messaggio di avvenuta modifica.</p>
Exit condition	L'EventPlanner ha inserito l'evento correttamente, ha confermato l'operazione e il sistema ha aggiornato l'elenco eventi. L'EventPlanner ha annullato l'operazione e il sistema non ha aggiornato l'evento da modificare.
Exception condition	<p>a. Nel caso di un errore utente, il sistema mostra all'utente un messaggio di errore che ne indica la causa.</p>
Requisiti qualitativi	L'operazione di memorizzazione delle modifiche non dovrà richiedere più di 4 secondi

UC_H_9_modifica_evento: Modifica evento

Nome dello use case	Cancellazione evento
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Iniziato da: EventPlanner
Entry condition	L'utente accede al sistema e viene riconosciuto EventPlanner
Flusso di eventi	<p>1. L'utente accede alla sezione eventi (include Visualizza Eventi)</p> <p>2. Il sistema mostra la lista degli eventi</p> <p>3. L'utente seleziona un evento dalla lista degli eventi</p> <p>4. Il sistema mostra un form con i dati dell'evento(include Visualizza Dettagli Evento)</p> <p>5. L'utente seleziona la funzione RimuoviEvento</p> <p>6. Il sistema visualizza un messaggio di avvenuta rimozione dell'evento.</p>
Exit condition	L'EventPlanner ha selezionato l'evento correttamente, ha confermato l'operazione e il sistema ha aggiornato l'elenco eventi. L'EventPlanner ha annullato l'operazione e il sistema non ha rimosso l'evento dalla lista.
Exception condition	<p>a. Nel caso di un errore utente, il sistema mostra all'utente un messaggio di errore che ne indica la causa.</p>
Requisiti qualitativi	L'operazione di cancellazione non dovrà richiedere più di 4 secondi

UC_H_10_rimozione_evento: Cancellazione evento

Nome dello use case	Visualizza Eventi
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Iniziato da: Utente Autenticato
Entry condition	L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come Utente Autenticato
Flusso di eventi	<p>1. L'utente accede alla sezione Eventi</p> <p>2. Il sistema visualizza la lista degli eventi a lui pertinenti</p>
Exit condition	L'utente ha visualizzato correttamente la lista degli eventi a lui pertinenti
Exception condition	Nel caso di un errore del sistema, quest' ultimo mostra all'utente un messaggio di errore che ne indica la causa.
Requisiti qualitativi	L'operazione non dovrà richiedere piu' di 7 secondi

UC_H_17_visualizza_eventi: Visualizza eventi

Nome dello use case	visualizza dettagli eventi
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Iniziato da: Utente Autenticato
Entry condition	L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come Utente Autenticato
Flusso di eventi	<p>1. L'utente accede alla sezione Eventi 2.Il sistema visualizza la lista degli eventi a lui pertinenti(include Visualizza Eventi) 3.L'utente seleziona evento 4.Il sistema mostra i dettagli dell'evento all'utente</p>
Exit condition	L'utente ha visualizzato correttamente i dettagli dell'evento selezionato
Exception condition	Nel caso di un errore del sistema, quest' ultimo mostra all'utente un messaggio di errore che ne indica la causa.
Requisiti qualitativi	L'operazione non dovrà richiedere piu' di 7 secondi

UC_H_18_visualizza_dettagli_evento: Visualizzazione dettagli evento

Nome dello use case	Ricerca Evento
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Iniziato da: Utente Autenticato
Entry condition	L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come Utente Autenticato
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente accede alla sezione Eventi 2. Il sistema visualizza la lista degli eventi a lui pertinenti(include Visualizza Eventi) 3. L'utente inserisce nel campo apposito il nome dell' evento da ricercare 4. Il sistema mostra la lista degli eventi in base ai parametri di ricerca
Exit condition	L'utente ha visualizzato correttamente la lista degli eventi in base ai parametri di ricerca
Exception condition	Nel caso di un errore utente, il sistema mostra all'utente un messaggio di errore che ne indica la causa.
Requisiti qualitativi	L'operazione di ricerca non dovrà richiedere piu' di 5 secondi

UC_H_19_ricerca_evento: Ricerca evento

Nome dello use case	Notifica Evento
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Utente Autenticato
Entry condition	L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come Utente Autenticato
Flusso di eventi	1. L'utente accede alla sua pagina iniziale 2. Il sistema mostra all'utente la propria HomePage 3. L'utente consulta il riquadro delle notifiche degli eventi prossimi
Exit condition	L'utente consulta correttamente gli eventi prossimi
Exception condition	Nel caso di un errore utente, il sistema mostra all'utente un messaggio di errore che ne indica la causa.
Requisiti qualitativi	

UC_H_40_Notifica_Eventi: Notifica evento

Nome dello use case	Genitore visualizza eventi
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Iniziato da: Genitore
Entry condition	L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come Genitore
Flusso di eventi	<p>1. Il genitore accede alla sezione Eventi (include Visualizza lista eventi)</p> <p>2. Il sistema visualizza la lista degli eventi inerenti al genitore</p>
Exit condition	Il genitore ha visualizzato correttamente la lista
Exception condition	Nel caso di un errore del sistema, quest'ultimo mostra all'utente un messaggio di errore che ne indica la causa.
Requisiti qualitativi	L'operazione non dovrà richiedere piu' di 5 secondi

UC_H_46_genitore visualizza evento: Genitore visualizza evento

Nome dello use case	Visualizzazione argomento
Specializza	
Attori partecipanti	Iniziato da: UtenteAutenticato
Entry condition	L'utente accede al sistema forum e viene riconosciuto come UtenteAutenticato
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente apre una sezione del forum 2. Il sistema genera la pagina richiesta (include Visualizza Lista Argomenti) 3. L'utente seleziona un argomento 4. Il sistema genera la pagina dell'argomento
Exit condition	L'utente legge correttamente l'argomento richiesto L'utente non legge l'argomento poiché non esiste
Exception condition	Nel caso di un errore utente, il sistema mostra all'utente un messaggio di errore che ne indica la causa.
Requisiti qualitativi	L'operazione non dovrà richiedere piu' di 5 secondi

UC_H_7_Visualizzazione_Argomento: Visualizzazione argomento

Nome dello use case	Inserimento Argomento
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Iniziato da: UtenteAutenticato
Entry condition	L'UtenteAutenticato è stato autenticato dal sistema e ha effettuato l'accesso al forum
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente accede al forum (include Visualizzazione lista argomenti) 2. L'utente crea un nuovo argomento <ol style="list-style-type: none"> 3. Il sistema mostra una finestra per un nuovo argomento 4. L'utente compila il form 5. L'utente sottomette il nuovo argomento 6. Il sistema memorizza i dati inseriti e genera una nuova pagina
Exit condition	L'utente ha inserito l'argomento e il sistema mostra l'avvenuta aggiunta L'utente ha annullato l'operazione di inserimento
Exception condition	Nel caso di un errore utente, il sistema mostra all'utente un messaggio di errore che ne indica la causa.
Requisiti qualitativi	L'operazione non dovrà richiedere piu' di 5 secondi

UC_H_33_Inserimento argomento: Inserimento Argomento

Nome dello use case	Inserimento commento in un argomento forum
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Iniziato da: UtenteAutenticato
Entry condition	L'UtenteAutenticato è stato autenticato dal sistema e fatto l'accesso al forum
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente accede al forum (include Visualizzazione lista argomenti) 2. L'utente ricerca un argomento (include Ricerca argomenti forum) <ol style="list-style-type: none"> 3. Il sistema mostra la lista degli argomenti ricercati (include Visualizza lista Argomenti) 4. L'utente seleziona un argomento dalla lista <ol style="list-style-type: none"> 5. Il sistema mostra i contenuti dell'argomento selezionato (include Visualizza Argomento Forum) 6. L'utente inserisce un commento 7. L'utente sottomette il commento <ol style="list-style-type: none"> 8. Il sistema memorizza il contenuto e genera una pagina con le nuove informazioni
Exit condition	L'utente ha sottomesso il commento e il sistema ha aggiornato i dati L'utente ha annullato il commento e il sistema non ha aggiornato i dati.
Exception condition	Nel caso di un errore utente, il sistema mostra all'utente un messaggio di errore che indica l'errore verificatosi
Requisiti qualitativi	L'operazione di salvataggio della risposta non dovrà richiedere piu' di 4 secondi

UC_H_34_inserimento commento in un argomento forum: Risposta a topic nel forum

Nome dello use case	Ricerca argomenti sul forum
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Iniziato da: UtenteAutenticato
Entry condition	L'UtenteAutenticato è stato autenticato dal sistema e fatto l'accesso al forum
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente digita un termine nella barra di ricerca 2. L'utente avvia la ricerca 3. Il sistema esegue la ricerca e genera la pagina con la lista dei risultati 4. L'utente visualizza la pagina (include Visualizza lista argomenti)
Exit condition	<p>L'utente effettua la ricerca e il sistema gli comunica l'eventuale risultato di essa.</p> <p>L'utente ha annullato la ricerca</p>
Exception condition	Nel caso di un errore utente, il sistema mostra all'utente un messaggio di errore che ne indica la causa.
Requisiti qualitativi	I risultati della ricerca vengono visualizzati entro 4 secondi

UC_H_35_Ricerca_argomenti_forum: Ricerca argomenti sul forum

Nome dello use case	Visualizzazione lista argomenti
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Iniziato da: UtenteAutenticato
Entry condition	L'UtenteAutenticato è stato autenticato dal sistema e fatto l'accesso al forum
Flusso di eventi	<p>1. L'utente accede al forum</p> <p>2. Il sistema genera la pagina con tutti gli argomenti</p>
Exit condition	L'utente visualizza correttamente la lista di argomenti
Exception condition	Nel caso di un errore utente, il sistema mostra all'utente un messaggio di errore che ne indica la causa.
Requisiti qualitativi	La lista di eventi deve essere caricata entro 2 secondi

UC_H_36_Visualizzazione lista argomenti forum: Visualizzazione lista argomenti

Nome dello use case	Modifica di un commento nel forum
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Iniziato da: UtenteAutenticato
Entry condition	L'UtenteAutenticato è stato autenticato dal sistema e fatto l'accesso al forum
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente accede al forum (include Visualizzazione lista argomenti) 2. L'utente ricerca un argomento (include VisualizzaArgomento) 3. L'utente richiede di modificare un commento <ol style="list-style-type: none"> 4. Il sistema visualizza la pagina per la modifica del commento 5. L'utente modifica il commento 6. L'utente sottomette il commento 7. Il sistema aggiorna le informazioni e genera una pagina con le nuove informazioni
Exit condition	<p>L'utente ha modificato il commento e il sistema notifica l'esito positivo dell'operazione</p> <p>L'utente ha annullato la modifica</p>
Exception condition	Nel caso di un errore utente, il sistema mostra all'utente un messaggio di errore che ne indica la causa.
Requisiti qualitativi	L'operazione di aggiornamento del commento non dovrà richiedere piu' di 3 secondi

UC_H_7_Visualizzazione_Argomento: Modifica di un commento nel forum

Nome dello use case	Modifica di un argomento
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Iniziato da: UtenteAutenticato
Entry condition	L'utente forum è stato autenticato dal sistema e fatto l'accesso al forum
Flusso di eventi	<p>1. L'utente accede al forum (include Visualizzazione lista argomenti)</p> <p>2. L'utente ricerca un argomento (include Ricerca argomenti forum)</p> <p>3. L'utente richiede di modificare l'argomento</p> <p>4. Il sistema verifica che sia possibile la modifica e genera la pagina per modificare l'argomento</p> <p>5. L'utente modifica l'argomento</p> <p>6. L'utente sottomette il nuovo argomento</p> <p>7. Il sistema aggiorna le modifiche e genera la nuova pagina</p>
Exit condition	L'utente ha modificato l'argomento e il sistema notifica l'avvenuta modifica
Exception condition	Nel caso di un errore utente, il sistema mostra all'utente un messaggio di errore che ne indica la causa.
Requisiti qualitativi	L'operazione di aggiornamento dell'argomento non dovrà richiedere piu' di 3 secondi

UC_H_38_Modifica di un argomento forum: Modifica di un argomento

Nome dello use case	Spostamento di un argomento
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Iniziato da: Delegato Rettore
Entry condition	L'utente forum è stato autenticato dal sistema come Delegato Rettore e fatto l'accesso al forum
Flusso di eventi	<p>1. L'utente accede al forum (include Visualizzazione lista argomenti)</p> <p>2. L'utente ricerca un argomento (include Ricerca argomenti forum) 3. Il sistema mostra la lista degli argomenti ricercati</p> <p>4. L'utente seleziona un argomento</p> <p>5. L'utente seleziona la funzionalità di spostamento dell'argomento</p> <p>6. Il sistema mostra le varie sezioni dove è possibile spostare l'argomento</p> <p>7. L'utente seleziona una sezione dove spostare l'argomento</p> <p>8. Il sistema memorizza l'argomento nella sezione scelta dall'utente</p>
Exit condition	Il sistema mostra un messaggio di successo dell'operazione
Exception condition	Nel caso di un errore utente, il sistema mostra all'utente un messaggio di errore che ne indica la causa.
Requisiti qualitativi	Il sistema dovrà memorizzare lo spostamento in meno di 6 secondi

UC_H_55_Spostamento_Argomento: Spostamento di un argomento

Nome dello use case	Inserimento Menu
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Iniziato da: Impiegato
Entry condition	L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come Impiegato
Flusso di eventi	<p>1. l'utente accede alla sezione Mensa 2. Il sistema mostra il menu in vigore(include Visualizza Menu) 3. L'utente seleziona la funzionalità di inserimento menu 4. Il sistema mostra il form per l'inserimento del nuovo menu 5. L'utente inserisce i dati nel form 6. L'utente sottomette il nuovo menu 7. il sistema verifica e salva i dati inseriti.</p>
Exit condition	In caso di successo l'utente visualizza il nuovo menù inserito.
Exception condition	Nel caso di un errore utente, il sistema mostra all'utente un messaggio di errore che indica l'errore verificatosi.
Requisiti qualitativi	L'operazione di salvataggio dei dati non dovrà richiedere piu' di 5 secondi

UC_H_51_Inserimento_Menu: Inserimento Menu

Nome dello use case	Modifica Menu
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Iniziato da: Impiegato
Entry condition	L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come Impiegato
Flusso di eventi	<p>1. l'utente accede alla sezione Mensa</p> <p>2. Il sistema mostra il menu in vigore(include Visualizza Menu)</p> <p>3. L'utente seleziona la funzionalità di modifica menu</p> <p>4. Il sistema mostra il form per la modifica del menu</p> <p>5. L'utente modifica i campi voluti del menu</p> <p>6. L'utente sottomette il menu modificato</p> <p>7. il sistema verifica e memorizza il menu modificato</p>
Exit condition	In caso di successo l'utente visualizza il menù modificato.
Exception condition	Nel caso di un errore utente, il sistema mostra all'utente un messaggio di errore che indica l'errore verificatosi.
Requisiti qualitativi	L'operazione di memorizzazione del menu modificato non dovrà richiedere piu' di 3 secondi

UC_H_52_Modifica_Menu: Modifica Menu

Nome dello use case	Cancella Menu
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Iniziato da: Impiegato
Entry condition	L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come Impiegato
Flusso di eventi	<p>1. l'utente accede alla sezione Mensa</p> <p>2. Il sistema mostra il menu in vigore(include Visualizza Menu)</p> <p>3. L'utente seleziona la funzionalità di cancellazione menu</p> <p>4. Il sistema cancella il menu</p>
Exit condition	Il sistema mostra un messaggio di successo dell'operazione
Exception condition	Nel caso di un errore utente, il sistema mostra all'utente un messaggio di errore che indica l'errore verificatosi.
Requisiti qualitativi	L'operazione non dovrà richiedere piu' di 4 secondi

UC_H_53_Cancella_Menu: Cancella Menu

Nome dello use case	Visualizza Menu
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Iniziato da: Utente Autenticato
Entry condition	L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come Utente Autenticato
Flusso di eventi	1. l'utente accede alla sezione Mensa 2. Il sistema mostra il menu in vigore
Exit condition	L'utente visualizza il menu in vigore correttamente
Exception condition	Nel caso di un errore utente, il sistema mostra all'utente un messaggio di errore che indica l'errore verificatosi.
Requisiti qualitativi	L'operazione non dovrà richiedere piu' di 7 secondi

UC_H_54_Visualizza_Menu: Visualizza Menu

Nome dello use case	Inserimento nuovo questionario
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Delegato Questionari
Entry condition	<i>L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come Delegato Questionari</i>
Flusso di eventi	<p>3. L'utente accede alla sezione Questionari (include Visualizza Questionari)</p> <p style="padding-left: 2em;">4. Il sistema mostra la lista dei questionari</p> <p>5. L'utente accede alla sezione di inserimento dei questionari</p> <p style="padding-left: 2em;">6. Il sistema mostra il form per l'inserimento del questionario</p> <p>7. L'utente inserisce le domande negli appositi campi e le tipologie di risposta relative alle domande (risposta aperta, o a scelta multipla) e salva il questionario</p> <p style="padding-left: 2em;">8. Il sistema memorizza il questionario</p>
Exit condition	Il sistema mostra un messaggio di successo e mostra al delegato questionari l'elenco aggiornato dei questionari (include Visualizza Questionari)
Exception condition	<p>a. Nel caso di un errore utente, il sistema mostra all'utente un messaggio di errore che ne indica la causa.</p>
Requisiti qualitativi	L'operazione di inserimento non dovrà richiedere più di 5 secondi

UC_H_20_inserimento_questionario: Inserimento nuovo questionario

Nome dello use case	Modifica Questionario
Specializza	
Attori partecipanti	Delegato Questionari
Entry condition	<i>L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come Delegato Questionari</i>
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente accede alla sezione Questionari (include Visualizza Questionari) 2. Il sistema mostra all'utente la lista dei questionari 3. L'utente seleziona un questionario 4. Il sistema visualizza i dettagli del questionario(include Visualizza Dettagli Questionario) 5. L'utente modifica i campi desiderati 6. L'utente sottomette la modifica effettuata
Exit condition	Il sistema mostra all'utente un messaggio di successo dell'operazione e mostra all'utente il questionario modificato (include Visualizza Dettagli Questionario)
Exception condition	<ol style="list-style-type: none"> a. Nel caso di un errore utente, il sistema mostra all'utente un messaggio di errore che ne indica la causa.
Requisiti qualitativi	L'operazione di salvataggio delle modifiche apportate non dovrà richiedere piu' di 4 secondi

UC_H_21_modifica_Questionario: Modifica Questionario

Nome dello use case	Cancellazione Questionario
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Delegato Questionari
Entry condition	<i>L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come Delegato Questionari</i>
Flusso di eventi	<p>1. L'utente accede alla sezione Questionari (include Visualizza Questionari)</p> <p>2. Il sistema mostra all'utente la lista dei questionari</p> <p>3. L'utente seleziona il questionario</p> <p>4. Il sistema visualizza i dettagli del questionario(include Visualizza Dettagli Questionario)</p> <p>5. L'utente cancella il questionario</p>
Exit condition	Il sistema mostra un messaggio di successo dell'operazione e mostra la lista dei questionari aggiornato(include Visualizza Questionari)
Exception condition	<p>a. Nel caso di un errore utente, il sistema mostra all'utente un messaggio di errore che ne indica la causa.</p>
Requisiti qualitativi	L'operazione di cancellazione non dovrà richiedere piu' di 3 secondi

UC_H_22_cancellazione_questionario: Cancellazione Questionario

Nome dello use case	Visualizzazione questionari
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Delegato Questionari
Entry condition	<i>L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come Delegato Questionari</i>
Flusso di eventi	1. L'utente accede alla sezione Questionari 2. Il sistema mostra la lista completa dei questionari inserita dall'utente
Exit condition	Il sistema mostra tutti i questionari
Exception condition	a. Nel caso di un errore utente, il sistema mostra all'utente un messaggio di errore che ne indica la causa.
Requisiti qualitativi	L'operazione non dovrà richiedere piu' di 7 secondi

UC_H_23_visualizzazione_questionari: Visualizzazione questionari

Nome dello use case	Ricerca Questionario
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Delegato Questionari
Entry condition	<i>L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come Delegato Questionari</i>
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente accede alla sezione Questionari (include Visualizza Questionari) 2. Il sistema mostra all'utente la lista dei questionari 3. L'utente inserisce le parole chiave negli appositi campi 4. Il sistema mostra i risultati della ricerca
Exit condition	Il sistema mostra all'utente l'elenco dei questionari ottenuti dalla ricerca (include Visualizza Questionari)
Exception condition	<ol style="list-style-type: none"> a. Nel caso di un errore utente, il sistema mostra all'utente un messaggio di errore che ne indica la causa.
Requisiti qualitativi	L'operazione di ricerca non dovrà richiedere piu' di 5 secondi

UC_H_24_ricerca_questionari: Ricerca Questionario

Nome dello use case	Visualizza Dettagli Questionario
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Delegato Questionari
Entry condition	<i>L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come Delegato Questionari</i>
Flusso di eventi	<p>1. L'utente accede alla sezione Questionari (include Visualizza Questionari)</p> <p>2. Il sistema mostra all'utente la lista dei questionari</p> <p>3. L'utente ricerca il questionario (include Ricerca Questionario)</p> <p>4. Il sistema visualizza la lista dei questionari ricercati</p> <p>4. L'utente seleziona il questionario</p> <p>5. Il sistema mostra i dettagli del questionario</p>
Exit condition	L'utente visualizza i dettagli del questionario
Exception condition	<p>a. Nel caso di un errore utente, il sistema mostra all'utente un messaggio di errore che ne indica la causa.</p>
Requisiti qualitativi	L'operazione non dovrà richiedere più di 4 secondi

UC_H_25_visualizza_dettagli_questionario: Visualizza Dettagli Questionario

Nome dello use case	Visualizza Statistiche
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Delegato Questionari
Entry condition	<i>L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come Delegato Questionari</i>
Flusso di eventi	<p>1. L'utente accede alla sezione Questionari (include Visualizza Questionari)</p> <p>2. Il sistema mostra la lista dei questionari</p> <p>3. L'utente ricerca il questionario (include Ricerca Questionario)</p> <p>4. Il sistema mostra l'elenco dei questionari ricercato</p> <p>5. L'utente seleziona il questionario</p> <p>6. Il sistema mostra le risposte alle domande con le relative percentuali</p>
Exit condition	L'utente visualizza le statistiche del questionario(
Exception condition	<p>a. Nel caso di un errore utente, il sistema mostra all'utente un messaggio di errore che ne indica la causa.</p>
Requisiti qualitativi	L'operazione di visualizzazione delle percentuali non dovrà richiedere piu' di 6 secondi

UC_H_26_visualizza_statistiche_questionario: Visualizza Statistiche

Nome dello use case	Compilazione Questionario
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Iniziato da : Genitore
Entry condition	<i>L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come Genitore</i>
Flusso di eventi	<p>2. L'utente accede alla sezione Questionari (include Genitore Visualizza Questionari)</p> <p style="padding-left: 2em;">3. Il sistema mostra la lista dei questionari</p> <p>4. L'utente seleziona un questionario</p> <p style="padding-left: 2em;">5. Il sistema mostra il form per la compilazione del questionario</p> <p>6. L'utente inserisce le risposte negli appositi campi</p> <p>6.L'utente sottomette il questionario compilato</p> <p style="padding-left: 2em;">7. Il sistema memorizza il questionario compilato</p>
Exit condition	Il sistema mostra un messaggio di successo dell'operazione
Exception condition	<p>a. Nel caso di un errore utente, il sistema mostra all'utente un messaggio di errore che ne indica la causa.</p>
Requisiti qualitativi	La memorizzazione del questionario compilato deve richiedere meno di 5 secondi

UC_H_49_Compilazione_Questionario: Compilazione Questionario da parte del genitore

Nome dello use case	Genitore Visualizza questionari
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Iniziato da : Genitore
Entry condition	<i>L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come Genitore</i>
Flusso di eventi	1. L'utente accede alla sezione Questionari 2. Il sistema mostra la lista dei questionari
Exit condition	Il sistema mostra tutti i questionari
Exception condition	a. Nel caso di un errore utente, il sistema mostra all'utente un messaggio di errore che ne indica la causa.
Requisiti qualitativi	L'operazione non dovrà richiedere piu' di 7 secondi

UC_H_50_Genitore_visualizza_questionari: Genitore Visualizza questionari

Nome dello use case	Educatore Visualizza Storico Registro
Specializza	N/D
Attori partecipanti	EducatoreDidattico
Entry condition	<i>L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come Educatore Didattico</i>
Flusso di eventi	<p>2. L'utente accede alla sezione Registro 3. L'utente seleziona la classe per cui vuole visualizzare il registro 4. L'utente seleziona la fuzionalità Storico Registro 5. Il sistema mostra una finestra in cui inserire l'arco temporale per cui visualizzare lo storico 6. L'utente inserisce la data di inizio e di fine 7. Il sistema visualizza lo storico del registro</p>
Exit condition	Il sistema mostra la schermata dello storico inerente l'arco temporale desiderato dall'utente
Exception condition	I. Nel caso di un errore utente, il sistema mostra all'utente un messaggio di errore che ne indica la causa.
Requisiti qualitativi	L'utente deve poter visualizzare lo storico entro 2 secondi dall'inserimento della data

UC_H_57_educatore_visualizza_storico_registro: Visualizza Storico Registro

Nome dello use case	Inserimento Attività nel Registro
Specializza	N/D
Attori partecipanti	EducatoreDidattico
Entry condition	<i>L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come Educatore Didattico</i>
Flusso di eventi	<p>8. L'utente accede alla sezione Registro 9. L'utente seleziona la classe per cui vuole inserire l'attività 10. L'utente seleziona la fuzionalità AttivitàOdierna 11. Il sistema mostra una finestra da compilare 12. L'utente clicca sui bambini assenti quel giorno, inserisce una descrizione dell'attività svolta e la categoria di appartenenza 13. L'utente sottomette l'attività 14. Il sistema memorizza l'attività odierna</p>
Exit condition	Il sistema mostra un messaggio di successo e mostra all'utente l'attività appena inserita (extend Visualizza Storico Registro)

Exception condition	I. Nel caso di un errore utente, il sistema mostra all'utente un messaggio di errore che ne indica la causa.
Requisiti qualitativi	N/D

UC_H_55_educatore_inserimento_attività_registro: Inserimento Attività nel registro

Nome dello use case	Educatore Modifica Attività nel Registro
Specializza	N/D
Attori partecipanti	EducatoreDidattico
Entry condition	<i>L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come Educatore Didattico L'utente visualizza lo storico (Include Visualizza Storico Registro)</i>
Flusso di eventi	<p>15. L'utente seleziona la funzionalità modifica relativa all'attività da modificare</p> <p>16. Il sistema mostra la finestra con l'attività da modificare</p> <p>17. L'utente modifica i campi</p> <p>18. L'utente sottomette l'attività</p> <p>19. Il sistema memorizza l'attività</p>
Exit condition	Il sistema mostra un messaggio di avvenuta modifica
Exception condition	I. Nel caso di un errore utente, il sistema mostra all'utente un messaggio di errore che ne indica la causa.
Requisiti qualitativi	N/D

UC_H_56_educatore_modifica_attività_registro: Educatore Modifica Attività nel registro

Nome dello use case	Inserimento Programma Educativo Settimanale
Specializza	N/D
Attori partecipanti	PsicoPedagogo
Entry condition	<i>L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come PsicoPedagogo</i>
Flusso di eventi	<p>20. L'utente accede alla sezione ProgrammaEducativoSettimanale 21. Il sistema mostra all'utente la finestra di gestione del programma educativo settimanale</p> <p>22. L'utente seleziona la funzionalità di inserimento programma educativo</p> <p>23. L'utente seleziona la classe per cui vuole inserire il programma educativo settimanale</p> <p>24. Il sistema mostra una finestra da compilare</p> <p>25. L'utente, inserisce un obiettivo da perseguire nel programma educativo, e un elenco di attività da eseguire(include Psicopedagogo aggiunge Attività)</p> <p>26. L'utente sottomette il programma educativo settimanale</p> <p>27. Il sistema memorizza il programma educativo settimanale</p>
Exit condition	Il sistema mostra un messaggio di successo dell'operazione e mostra all'utente il programma educativo appena inserito (include Visualizza Programma Educativo Settimanale)
Exception condition	<p>I. Nel caso di un errore utente, il sistema mostra all'utente un messaggio di errore che ne indica la causa.</p>
Requisiti qualitativi	La memorizzazione del programma educativo non richiederà piu' di 4 secondi

UC_H_58_inserimento_programma_educativo_settimanale: Inserimento Programma Educativo Settimanale

Nome dello use case	Inserimento Programma Educativo Settimanale
Specializza	N/D
Attori partecipanti	PsicoPedagogo
Entry condition	<i>L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come PsicoPedagogo L'utente accede al programma educativo (include Visualizza Programma Educativo Settimanale)</i>
Flusso di eventi	<p>28. L'utente seleziona l'attività da modificare 29. Il sistema mostra il form per la modifica dell'attività 30. L'utente modifica l'attività selezionata(include Psicopedagogo modifica Attività) 31. L'utente sottomette il programma educativo settimanale modificato 32. Il sistema memorizza il programma educativo settimanale appena modificato</p>
Exit condition	Il sistema mostra un messaggio di successo dell'operazione e mostra all'utente il programma educativo appena modificato (include Visualizza Programma Educativo Settimanale)
Exception condition	I. Nel caso di un errore utente, il sistema mostra all'utente un messaggio di errore che ne indica la causa.
Requisiti qualitativi	La memorizzazione delle modifiche nel programma educativo non richiederà più di 4 secondi

UC_H_58_Psicopedagogo_modifica_programma_educativo_settimanale: Modifica Programma Educativo Settimanale

Nome dello use case	PsicoPedagogo aggiunge attività
Specializza	N/D
Attori partecipanti	PsicoPedagogo
Entry condition	<i>L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come Psicopedagogo, l'utente è nella finestra di inserimento programma educativo settimanale</i>
Flusso di eventi	<p>33. L'utente inserisce titolo , descrizione e categoria dell'attività</p> <p>2.L'utente seleziona la funzionalità di aggiungi attività</p> <p style="padding-left: 20px;">3.Il sistema memorizza la nuova attività</p> <p style="padding-left: 20px;">4.Il sistema genera un nuovo form per l'inserimento di una nuova attività</p>
Exit condition	Il sistema mostra all'utente un messaggio di successo dell'operazione
Exception condition	<p>I. Nel caso di un errore utente, il sistema mostra all'utente un messaggio di errore che ne indica la causa.</p>
Requisiti qualitativi	L'aggiunta dell'attività deve richidere un tempo di memorizzazione minore di 2 secondi

UC_H_60_Psicopedagogo_aggiunge_attività : Psicopedagogo aggiunge attività al programma educativo settimanale

Nome dello use case	Genitore Visualizza Storico Registro
Specializza	N/D
Attori partecipanti	Genitore
Entry condition	<i>L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come Genitore</i>
Flusso di eventi	34. L'utente accede alla sezione Storico Registro 35. L'utente seleziona una tra le classi dei figli 36. Il sistema visualizza lo storico del registro
Exit condition	Il sistema mostra la schermata dello storico inerente la classe selezionata tra quelle visualizzabili dal genitore
Exception condition	I. Nel caso di un errore utente, il sistema mostra all'utente un messaggio di errore che ne indica la causa.
Requisiti qualitativi	L'utente deve poter visualizzare lo storico entro 2 secondi dalla selezione della classe

UC_H_61_genitore_visualizza_storico_registro: GenitoreVisualizza Storico Registro

Nome dello use case	PsicoPedagogo modifica attività
Specializza	N/D
Attori partecipanti	PsicoPedagogo
Entry condition	<i>L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come Psicopedagogo, l'utente è nella finestra di modifica programma educativo settimanale</i>
Flusso di eventi	<p>37. L'utente seleziona l'attività da modificare</p> <p>2.Il sistema mostra all'utente il form per la modifica dell'attività</p> <p>3.L'utente modifica il campo desiderato dell'attività</p> <p>4.L'utente sottomette la modifca</p> <p>3.Il sistema memorizza la modifica sull'attività</p>
Exit condition	Il sistema mostra all'utente un messaggio di successo dell'operazione
Exception condition	<p>I. Nel caso di un errore utente, il sistema mostra all'utente un messaggio di errore che ne indica la causa.</p>
Requisiti qualitativi	La modifica dell'attività deve richidere un tempo di memorizzazione minore di 2 secondi

UC_H_60_Psicopedagogo_modifica_attività : Psicopedagogo modifica attività del programma educativo settimanale

Nome dello use case	<i>Psicopedagogo Visualizza Programma educativo settimanale</i>
Specializza	N/D
Attori partecipanti	PsicoPedagogo
Entry condition	<i>L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come PsicoPedagogo</i>
Flusso di eventi	38. L'utente accede alla sezione Registro 39. L'utente seleziona la classe per cui vuole visualizzare il programma educativo settimanale 3. Il sistema mostra il programma settimanale per la classe selezionata
Exit condition	Il sistema mostra il programma settimanale per la classe selezionata correttamente
Exception condition	I. Nel caso di un errore utente, il sistema mostra all'utente un messaggio di errore che ne indica la causa.
Requisiti qualitativi	L'utente deve poter visualizzare il programma settimanale entro 2 secondi

*UC_H_62_psicopedagogo_visualizza_programma_educativo_settimanale:
Psicopedagogo Visualizza Programma educativo settimanale*

Nome dello use case	Psicopedagogo Visualizza Storico Registro
Specializza	N/D
Attori partecipanti	PsicoPedagogo
Entry condition	<i>L'utente accede al sistema e viene riconosciuto come PsicoPedagogo</i>
Flusso di eventi	<p>40. L'utente accede alla sezione Registro</p> <p>41. L'utente seleziona la classe per cui vuole visualizzare il registro</p> <p>42. L'utente seleziona la fuzionalità Storico Registro</p> <p style="padding-left: 2em;">43. Il sistema mostra una finestra in cui inserire l'arco temporale per cui visualizzare lo storico</p> <p>44. L'utente inserisce la data di inizio e di fine</p> <p style="padding-left: 2em;">45. Il sistema divide la schermata in due : nella schermata sinistra visualizza lo storico del registro con le attività svolte dall'educatore con le relative percentuali di svolgimento, mentre nella schermata sinistra visualizza cosa effettivamente l'educatore avrebbe dovuto eseguire</p>
Exit condition	Il sistema mostra la schermata dello storico inerente l'arco temporale desiderato dall'utente
Exception condition	<p>I. Nel caso di un errore utente, il sistema mostra all'utente un messaggio di errore che ne indica la causa.</p>
Requisiti qualitativi	L'utente deve poter visualizzare lo storico entro 2 secondi dall'inserimento della data

UC_H_63_Psicopedagogo_visualizza_storico_registro: Psicopedagogo Visualizza Storico Registro

3.4.4 Dizionario dei dati

3.4.4.1 Gestione iscritti e dati personali

Nome	Tipo	Descrizione
VisualizzaStatoIscrizioneButton	Boundary	Pulsante che consente di controllare lo stato dell'iscrizione effettuata
VisualizzaPropriDatiButton	Boundary	Pulsante che consente di visualizzare i propri dati
VisualizzaDatiFiglioButton	Boundary	Pulsante che permette di visionare i dati relativi al proprio figlio
IscrizioneAltraUtenzaForm	Boundary	Form per l'iscrizione di altri utenti
IscrizioneComuneFiscianoFor	Boundary	Form per l'iscrizione di utenti residenti a Fisciano

IscrizionePersonaleStudentescoForm	Boundary	Form per l'iscrizione del personale studentesco
SelezionaIScrittoButton	Boundary	Pulsante che permette di selezionare un iscritto
ConfermaAccettazioneButton	Boundary	Pulsante che consente di accettare una domanda d'iscrizione
CompilazioneIscrizioneForm	Boundary	Form con i campi necessari all'iscrizione
GestioneIscrizioniEDatiControl	Control	Control per la gestione delle iscrizioni e dei dati
LoginForm	Boundary	Form che permette il login al sistema
LoginControl	Control	Control per il login
Iscrizione	Entity	Entità iscrizione
InserisciPunteggioForm	Boundary	Form per l'inserimento del punteggio
ConfermaPunteggioButton	Boundary	Pulsante per la conferma del punteggio
RinunciaCandidaturaButton	Boundary	Pulsante per la rinuncia candidatura iscrizione
Genitore	Entity	Entità rappresentante il genitore del bambino (presente anche in altri package)
RinunciaIdoneitaButton	Boundary	Pulsante per la rinuncia all'idoneità
RitiroIscrizioneButton	Boundary	Pulsante per il ritiro dell'iscrizione
Personale Amministrativo	Entity	Entità rappresentante il personale amministrativo (presente anche in altri package)
InserimentoIntervalliBandoForm	Boundary	Form per inserire gli intervalli di inizio e fine del bando
ConfermaInserimentoIntervalloButton	Boundary	Pulsante per conferma di inserimento di intervallo di inizio e fine del bando
ModificaBandoForm	Boundary	Form per la modifica del bando
ConfermaModificaBandoButton	Boundary	Pulsante per la conferma della modifica del bando
VisualizzaSchedaUtenteDaFormazioneForm	Boundary	Forma per la ricerca di Utenti da parte del personale di formazione
VisualizzaSchedaUtenteDaGenitoreForm	Boundary	Form per la ricerca di un iscritto da parte del genitore
VisualizzaPropriDatiButton	Boundary	Pulsante per visualizzare i propri dati, Utente di sistema
ModificaPropriDatiButton	Boundary	Pulsante per modificare i propri dati, Utente di sistema
CreaAccountForm	Boundary	Form per la creazione di un Account
CrealscrizioneFiglioForm	Boundary	Form per l'iscrizione di un utente figlio

3.4.4.2 Gestione Personale (25-26-27-28-29-34-45)

Nome	Tipo	Descrizione
LicenziaUtenteButton	Boundary	pulsante per licenziare un componente del personale
ConfermaButton	Boundary	Pulsante di conferma
AggiungiNuovoPersonaleEducativoForm	Boundary	Form con i dati per inserire un nuovo personale educativo
GestionePersonaleControl	Control	Control legato all'aggiunta, modifica e licenziamento di utenti
Direttore	Entity	Direttore dell'asilo
ModificaDatiPersonaleAsiloDaDirettoreForm	Boundary	Form con i dati del personale asilo da modificare da parte del direttore
LicenziaImpiegatoSegreteriaButton	Boundary	pulsante per licenziare utente della segreteria
ImpiegatoDiSegreteria	Entity	Impiegato di segreteria dell'asilo
personale formazione	Entity	Personale di formazione dell'asilo
ModificaDaatiUtenteForm	Modifica DaatiUtenTeForm	Boundary
Personale Educativo	Entty	Personale educativo dell'asilo
ModificaDatiPersonaleFormazioneForm	Boundary	Form di modifica dei dati del personale di formazione dal personale amministrativo
Personale Amministrativo	Entity	Personale amministrativo dell'asilo

3.4.4.3 GestioneDati

Nome	Tipo	Descrizione
ScegliCategoriaButton	Boundary	Pulsante per scegliere la categoria da selezionare
GestioneDatiControl	Control	Control che si occupa della gestione dei dati
ScegliStatoButton	Boundary	Pulsante che permette di scegliere lo stato da selezionare
VisualizzaIscrittiPerServizioButton	Boundary	Pulsante che permette di selezionare gli utenti che usufruiscono di un certo servizio
Utente sistema	Entity	Utente del sistema
Personale Amministrativo	Entity	Personale amministrativo dell'asilo

3.4.4.4 Ricerca

Nome	Tipo	Descrizione
Personale asilo	Entity	Personale asilo
RicercaIscrittiDaPersonaleAsiloForm	Boundary	Il form compilato al personale asilo per effettuare una ricerca avanzata degli iscritti
Iscritto	Entity	Bambini iscritti all'asilo
RicercaPersonaleDaPersonaleAsiloForm	Boundary	Form contenente i dati visibili dal persona asilo per effettuare una ricerca sul personale
OrdinaCampoButton	Boundary	Pulsante/campo sul quale è possibile cliccare per ordinare una ricerca
RicercaGeneralizzataForm	Boundary	Form contenente i campi in comune di tutte le ricerche (nome, cognome..)
PersonaleFormazione	Entity	Personale di formazione dell'asilo
Genitore	Entity	Genitore dei bambini iscritti all'asilo
RicercaPersonaleFormazioneDaGenitoreForm	Boundary	Form contenente i campi per effettuare una ricerca sul personale da parte dei genitori
VisualizzaSchedaUtenteButton	Boundary	Pulsante che permette di accedere alla scheda di un utente
RicercaDatiControl	Control	Control relativo alla ricerca dati complessiva
Utente del sistema	Entity	Utente generico del sistema
RicercaIscrittoDaGenitoreForm	Boundary	Form per la ricerca degli iscritti da parte dei genitori

3.4.4.5 Mensa

Nome	Tipo	Descrizione
PastoForm	Boundary	Form che mostra la form con i dati del figlio
ConfirmButton	Boundary	bottone per sottomettere la richiesta
AnnullaButton	Boundary	Bottone per resettare i campi
ModificaPastoControl	Control	Control responsabile della modifica del pasto
Pasto	Entity	Entità Pasto
VisualizzaRichiesteForm	Boundary	Form che mostra le eventuali richieste
VisualizzaButton	Boundary	Bottone per la visualizzazione della richiesta
IndietroButton	Boundary	Bottone per tornare alla schermata precedente
VisualizzaDatiForm	Boundary	Form contenente i dati della richiesta
NotificaForm	Boundary	form notifica

RichiestaRifiutataForm	Boundary	form che mostra i campi con i motivi del rifiuto
VisualizzaRichiesteControl	Control	Control Responsabile visualizzazione richieste
Richiesta	Entity	Entità Richiesta
VisualizzapastiForm	Boundary	Form che mostra una lista con tutti gli orari dei bambini
StampaButton	Boundary	Bottone per stampare i dati
VisualizzaOrariControl	Control	Control Responsabile visualizzazione Orari

Legenda:

1. UC_11
2. UC_16 – UC_16a- UC_16b – modifica_menu_segreteria (UC_13 forse xD)
3. UC_12

3.4.4.6 Orario

Nome	Tipo	Descrizione
OrarioForm	Boundary	Form contenente i dati del bambino
ConfirmButton	Boundary	bottone per sottomettere la richiesta
AnnullaButton	Boundary	Bottone per resettare i campi
ModificaOrarioControl	Control	Control responsabile della modifica dell'orario
Orario	Entity	Entità Orario
VisualizzaRichiesteForm	Boundary	Form che mostra le eventuali richieste
VisualizzaButton	Boundary	Bottone per la visualizzazione della richiesta
IndietroButton	Boundary	Bottone per tornare alla schermata precedente
VisualizzaDatiForm	Boundary	Form contenente i dati della richiesta
NotificaForm	Boundary	form notifica
RichiestaRifiutataForm	Boundary	form che mostra i campi con i motivi del rifiuto
VisualizzaRichiesteControl	Control	Control Responsabile visualizzazione richieste
Richiesta	Entity	Entità Richiesta
VisualizzaOrariForm	Boundary	Form che mostra una lista con tutti gli orari dei bambini
StampaButton	Boundary	Bottone per stampare i dati
VisualizzaOrariControl	Control	Control Responsabile visualizzazione Orari
OrarioUtenzaform	Boundary	form contenente i campi per inserire orario utenza
InserisciFasciaUtenzaControl	Control	Control responsabile inserisci fascia oraria
OrarioUtenza	Entity	Entità OrarioUtenza

VisualizzaOrariUtenzaForm	Boundary	form contenente orari utenza
VaiButton	Boundary	bottone per la visualizzazione dei dettagli della fascia oraria
VisualizzaDettagliForm	Boundary	form contenente i dettagli della fascia oraria selezionata
VisualizzaOrarioUtenzaControl	Control	Control Responsabile visualizzazione Orari Utenza
XButton	Boundary	bottone per la rimozione della fascia oraria
EliminaForm	Boundary	Form per confermare la rimozione della fascia oraria
EliminaFasciaOrariaControl	Control	Control Responsabile Elimina fascia oraria

Legenda:

1. UC_28
2. UC_29 – UC_29a – UC_29b - UC_14
3. UC_15
4. UC_24
5. UC_25
6. UC_26

3.4.4.7 Pagamenti

Nome	Tipo	Descrizione
ListaUtentiForm	Boundary	Lista degli utenti e relativo stato
StatoPagamentiControl	Control	Control per la visualizzazione dei pagamenti
Pagamento	Entity	Entità Pagamento
EmailForm	Boundary	Form dedicato all'invio delle email
TipoEmailButton	Boundary	Bottone per selezionare il tipo di email
InviaButton	Boundary	Bottone per inviare l'email
AnnullaButton	Boundary	Bottone per annullare l'operazione
InvioPromemoriaControl	Control	Control per l'invio delle email
Email	Entity	Entità Email
DatiUtenteForm	Boundary	Form per i dati utente
RettaForm	Boundary	Form per dati relativi alla retta
AltriImportiForm	Boundary	Form per dati relativi agli importi supplementari
TotaleForm	Boundary	Form per i dati relativi al totale da fatturare
FatturaPagamentoControl	Control	Control per la fattura del pagamento

Fattura	Entity	Entità Fattura
ResocontoFatturaForm	Boundary	Form che mostra la fattura al genitore
StampaButton	Boundary	Bottone per stampare la fattura
FatturaMensileControl	Control	Control per la fattura mensile del genitore
InserisciExtraForm	Boundary	Form per inserire gli extra
DatiUtenteExtraForm	Boundary	Form per dati dell'utente
InserisciButton	Boundary	Bottone per inserire un extra
VisualizzaExtraButton	Boundary	Bottone per mostrare gli extra di un utente
ListaExtraForm	Boundary	Form che mostra la lista degli extra per un utente
VariazioneExtraControl	Control	Control per la variazione degli extra
Extra	Entity	Entità Extra
ModificaUtenteButton	Boundary	Modifica dello stato di un utente
RegistraPagamentoForm	Boundary	Form per registrare i pagamenti
ConfermaButton	Boundary	Bottone per confermare la modifica di stato dell'utente
RegistraPagamentoControl	Control	Control per registrare i pagamenti manuali
StoricoForm	Boundary	Mostra lo storico dei pagamenti al genitore
VisualizzaStoricoControl	Control	Control dello storico di pagamenti

3.4.4.8 Tirocinanti

Nome	Tipo	Descrizione
ListaTirocinantiForm	Boundary	Form che mostra la lista dei tirocinanti
CercaButton	Boundary	Bottone per sottomettere la ricerca
InviaCommentoButton	Boundary	Bottone per sottomettere il commento
VisualizzaConfermaForm	Boundary	Form che mostra la conferma dell'invio feedback
InserisciFeedbackControl	Control	Control per l'inserimento dei feedback
Feedback	Entity	Rappresenta il feedback che bisogna sottomettere
VisualizzaDatiForm	Boundary	Form che mostra i dati da compilare
AggiuntaButton	Boundary	Bottone per sottomettere i tirocinanti
ConfermaForm	Boundary	Form che mostra la conferma dell'inserimento
InserisciTirocinantiControl	Control	Control responsabile dell'inserimento dei tirocinanti
Tirocinante	Entity	Entità Tirocinante
RicercaTirocinanteForm	Boundary	Form ricerca tirocinante
CercaButton	Boundary	Bottone per la ricerca
SchedaUtenteForm	Boundary	Form per la scheda utente

ConfermaButton	Boundary	Bottone per la conferma
AnnullaButton	Boundary	Bottone per annullare
ModificaTirocinanteControl	Control	Control per la modifica del tirocinante
ListaTirocinantiForm	Boundary	Form che mostra la lista dei tirocinanti
ConfermaRimozioneButton	Boundary	Bottone per eliminare il tirocinante
EliminaTirocinanteControl	Control	Control per eliminare il tirocinante
VisualizzaTirocinantiControl	Control	Control per visualizzare la lista dei tirocinanti
VisualizzaTirocinantiControl	Control	Control per visualizzare la lista dei tirocinanti
RichiestaForm	Boundary	Form per la richiesta di un tirocinante
InviaRichiestaButton	Boundary	Bottone per inviare la richiesta
RichiediTirocinanteControl	Control	Control per la richiesta di un tirocinante

3.4.4.9 Mensa

Nome	Tipo	Descrizione
Evento	Entity	Evento pianificato da “EventPlanner” che riguarda un particolare gruppo di Utenti Autenticati.
Utente_Autenticato	Entity	Utente del forum che ha eseguito il login ed è quindi autenticato.
EventPlanner	Entity	Utente_Autenticato particolare che ha la possibilità di accedere alle funzionalità di gestione eventi.
ControlVisualizzaEventi	Control	Gestisce la funzione Visualizza Eventi. Questo oggetto è creato quando un Utente_Autenticato accede alla sezione eventi. Gestisce la visualizzazione della pagina contenente gli eventi pertinenti all'utente_autenticato.
ControlVisualizzaDettagliEvento	Control	Gestisce la funzione Visualizza dettagli evento. Questo oggetto è creato quando un UtenteAutenticato seleziona il bottone “BottoneDettagliEvento”. Crea una pagina dove visualizza i dettagli dell'evento..
BottoneDettagliEvento	Boundary	Bottone usato dall' <i>utente_autenticato</i> per visualizzare i dettagli di un evento.
ControlInserisciEvento	Control	Gestisce la funzione Inserisci Evento. Questo oggetto è creato quando un EventPlanner seleziona il bottone “BottoneInserisciEvento”. Crea un “FormInserimentoEvento” e lo presenta all'EventPlanner. Dopo la sottomissione della form questo oggetto colleziona l'informazione, memorizza il nuovo evento e visualizza un messaggio di avvenuto inserimento..

BottoneInserisciEvento	Boundary	Bottone usato dall'EventPlanner per iniziare lo use case <i>Inserimento evento</i> .
FormInserimentoEvento	Boundary	Form usata per l'input dei dati dell'evento da inserire. Questa form è presentata all'EventPlanner quando la funzione “Inserisci evento” è selezionata.
ControlModificaEvento	Control	Gestisce la funzione Modifica Evento. Questo oggetto è creato quando un EventPlanner accede alla funzionalità Visualizza dettagli evento. Crea un “FormModificaEvento” e lo presenta all'EventPlanner. Dopo la sottomissione della form questo oggetto colleziona l'informazione, aggiorna i dati modificati e comunica l'avvenuta modifica.
FormModificaEvento	Boundary	Form usata per la modifica dei dati dell'evento. Questa form è presentata all'EventPlanner quando la funzione “Visualizza dettagli evento” è selezionata.
ControlEliminaEvento	Control	Gestisce la funzione Elimina Evento. Questo oggetto è creato quando un EventPlanner seleziona il bottone “BottoneEliminaEvento” dopo aver avuto accesso alla funzionalità Visualizza dettagli evento. Questo oggetto provvede alla cancellazione dell'evento visualizzato e comunica l'avvenuta eliminazione.
ControlRicercaEvento	Control	Gestisce la funzione Ricerca Evento. Questo oggetto è creato quando un UtenteAutenticato compila “FormRicercaEvento”. Dopo la sottomissione della form questo oggetto colleziona l'informazione, ricerca l'evento tra quelli pertinenti all'utente e visualizza una pagina contenente gli eventi che rispettano i parametri di ricerca.
FormRicercaEvento	Boundary	Form utilizzata dall'utente autenticato per avviare la funzionalità ricerca evento con i parametri inseriti nella form stessa
ControlNotificaEventi	Control	Gestisce la funzione Notifica Evento. Questo oggetto è creato quando un UtenteAutenticato visualizza la propria Home Page. Questo oggetto provvede alla comunicazione su schermo all'utente di eventi imminenti a lui pertinenti attraverso il “RiquadroNotifiche”.
RiquadroNotifiche	Boundary	Spazio nella HomePage dell'utente _autenticato destinato alla notifica degli eventi imminenti.
Genitore	Entity	Utente_Autenticato che è genitore di un bambino iscritto all'asilo.

3.4.4.10 Forum

Nome	Tipo	Descrizione
Delegato Rettore	Entity	Delegato del rettore che gestisce il forum. Un delegato rettore ha il compito di spostare gli argomenti nel caso in cui non siano nella giusta sezione.
Argomento	Entity	Argomento di discussione del forum iniziato da un utente autenticato che appartiene ad una particolare sezione.
Sezione	Entity	Tema di discussione del forum contenente vari argomenti aperti dagli utenti autenticati.

3.4.4.11 Mensa

Nome	Tipo	Descrizione
Menu	Entity	Lista di pietanze componenti il menu in vigore visualizzate all'Utente_Autenticato che accede alla sezione Mensa.
ControlVisualizzaMenu	Control	Gestisce la funzione Visualizza menu. Questo oggetto è creato quando l'Utente_Autenticato accede alla sezione Mensa. Crea una pagina quindi dove visualizza l'oggetto Menu.
Impiegato	Entity	Utente_Autenticato come impiegato addetto alla mensa e all'aggiornamento del menù.
ControlInserisciMenu	Control	Gestisce la funzione Inserisci Menu. Questo oggetto è creato quando un Impiegato seleziona il bottone "BottoneInserisciMenu". Crea un "FormInserimentoMenu" e lo presenta all'impiegato. Dopo la sottomissione della form questo oggetto colleziona l'informazione e memorizza il nuovo menu.
BottoneInserisciMenu	Boundary	Bottone usato dall' <i>impiegato</i> per iniziare lo use case <i>Inserisci menu</i> .
FormInserimentoMenu	Boundary	Form usata per l'input dei dati del menu da inserire. Questa form è presentata all'utente autenticato quando la funzione "Inserisci menu" è selezionata.
ControlModificaMenu	Control	Gestisce la funzione Modifica Menu. Questo oggetto è creato quando un Impiegato seleziona il bottone "BottoneModificaMenu". Crea un "FormModificaMenu" e lo presenta all'impiegato. Dopo la sottomissione della form questo oggetto colleziona l'informazione e aggiorna il menu

		modificato.
BottoneModificaMenu	Boundary	Bottone usato dall' <i>impiegato</i> per iniziare lo use case <i>modifica menu</i> .
FormModificaMenu	Boundary	Form usata per l'input dei dati del menu da inserire. Questa form è presentata all'utente autenticato quando la funzione "Modifica menu" è selezionata.
ControlCancellaMenu	Control	Gestisce la funzione Cancella Menu. Questo oggetto è creato quando un Impiegato seleziona il bottone "BottoneCancellaMenu". Provvede all'eliminazione del menù in vigore.
BottoneCancellaMenu	Boundary	Bottone usato dall' <i>impiegato</i> per iniziare lo use case <i>cancella menu</i> .

3.4.4.12 Questionario

Nome	Tipo	Descrizione
Delegato Questionari	Entity	Delegato che gestisce la stesura dei questionari. Un delegato questionari ha il compito di inserire, modificare, eliminare i questionari dal sistema, raccogliendone i risultati statistici.
Questionario	Entity	Un insieme di quesiti, formulati dal delegato questionari ai fini di un'indagine statistica.
BottoneInserisciQuestionario	Boundary	Bottone usato dal Delegato Questionari per inserire il questionario nel sistema.
BottoneVisualizzaQuestionari	Boundary	Bottone usato dall' <i>utente autenticato</i> per iniziare lo use case <i>Visualizzazione questionari</i> .
FormRicercaQuestionario	Boundary	Form usata per l'input dei dati di ricerca. Questa form è presentata all'utente autenticato quando la funzione "Ricerca Questionari" è selezionata.
BottoneVisualizzaStatisticheQuestionari	Boundary	Bottone utilizzato dall'utente autenticato per visualizzare le statistiche dei questionari.
FormInserimentoQuestionario	Boundary	Form utilizzata per dare al Delegato la possibilità di scegliere la "Sezione" destinazione di un "Argomento" che deve essere utilizzato mediante la funzionalità "Sposta Argomento".
BottoneVisualizzaDettagliQuestionario	Boundary	Bottone utilizzato dal Delegato Questionari per visualizzare i dettagli dei vari questionari.
BottoneEliminaQuestionario	Boundary	Bottone visualizzato all'utente autenticato che visualizza un argomento per dargli accesso alla funzionalità "EliminaQuestionario".

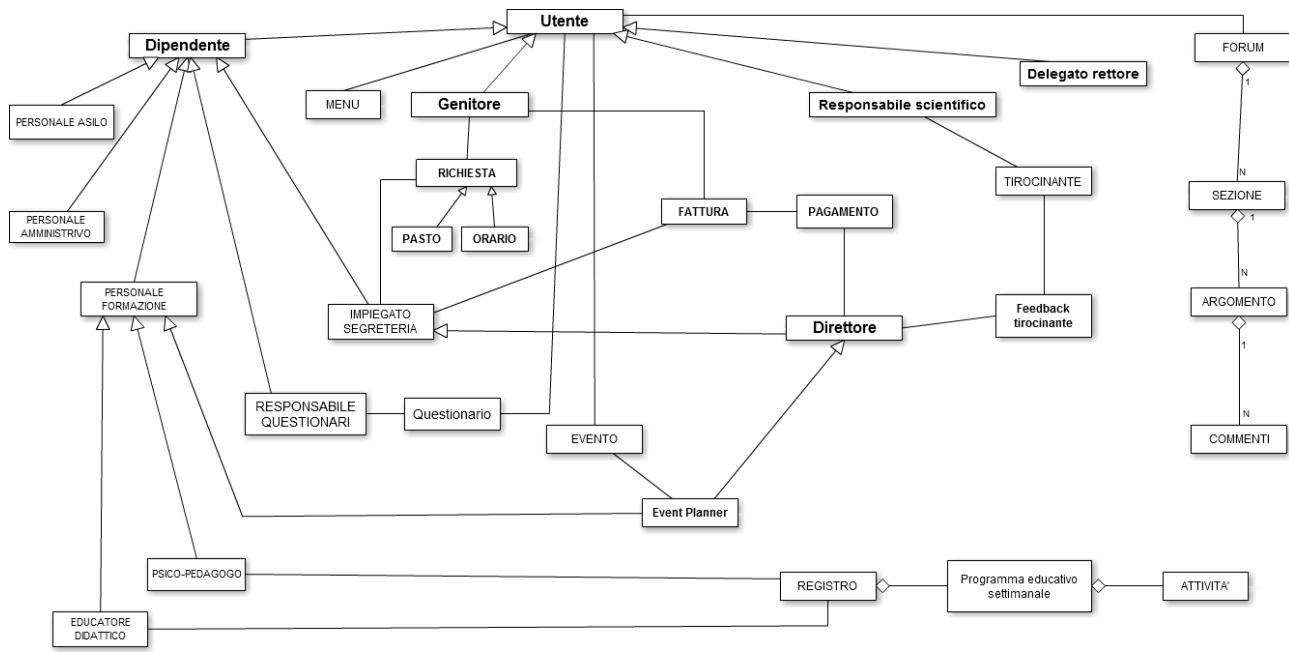
ControlVisualizzaDettagliQuestionario	Control	Gestisce la funzione <i>Visualizza dettaglio questionario</i> . Questo oggetto è creato quando il Delegato Questionari seleziona il bottone “Visualizza Dettaglio Questionario”. Stampa a video i dettagli del questionario.
ControlVisualizzaQuestionari	Control	Gestisce la funzione <i>Visualizza Questionari</i> . Stampa a video la lista dei questionari.
ControlRicercaQuestionario	Control	Gestisce la funzione <i>Ricerca Questionario</i> . Quando il Delegato Questionari invoca questa funzione tramite l'apposito bottone, l'oggetto crea un apposito form, per l'immissione di un input da ricercare.
ControlVisualizzaStatisticheQuestionari	Control	Gestisce la funzione <i>Visualizza Statistiche Questionario</i> . Il Delegato Questionari invocando la funzione tramite l'apposito bottone, visualizza i risultati statistici dei questionari.
ControlAggiungiQuestionario	Control	Gestisce la funzione <i>Aggiungi questionario</i> . Questo oggetto è creato quando il Delegato Questionari seleziona il bottone “InserisciQuestionario”. Crea un “FormInserimentoQuestionario” e lo presenta a <i>DelegatoQuestionari</i> . Dopo la sottomissione della form “FormInserisciQuestionario”, questo oggetto colleziona l'informazione. L'oggetto Control quindi memorizza il questionario.
ControlEliminaQuestionari	Control	Gestisce la funzione “Elimina Questionario”. Questo oggetto è creato quando l'Utente_Autenticato seleziona il bottone “EliminaQuestionario”, ed elimina il questionario dalla lista questionari.
ControlCompilaQuestionario	Control	Gestisce l'immissione delle domande che saranno presenti nel questionario. Questo oggetto è creato quando l'Utente_Autenticato seleziona il bottone “Compila Questionario”, visualizzando a video un form per l'inserimento delle domande.

3.4.4.13 Registro

Nome	Tipo	Descrizione
ProgrammaEducativo	Entity	Il Programma Educativo è un piano settimanale di attività deciso dallo PsicoPedagogo che gli Educatori Didattici dovranno seguire
StoricoControl	Control	StoricoControl si occupa di generare il report storico delle attività dalle date in input che l'utente passa

		tramite il form StoricoForm
AttivitàForm	Boundary	Form usata per inserire l'attività giornaliera svolta dall'educatore didattico con la sua classe di bambini.
SottomettiAttivitaButton	Boundary	Bottone che permette la sottomissione e l'inserimento dei dati digitati nella Form AttivitàForm
ModificaAttivitaButton	Boundary	Bottone che permette la modifica di un'attività inserita dall'educatore didattico o dallo psicopedagogo. Apre una form AttivitàForm con i dati da modificare.
GeneraStoricoButton	Boundary	Bottone che permette di generare lo storico delle attività partendo da due date in input prese dal form StoricoForm
SottomettiPianoDidatticoButton	Boundary	Bottone che permette la sottomissione del piano didattico settimanale deciso dallo psicopedagogo
StoricoForm	Boundary	Form nella quale si scelgono la data di inizio e di fine per generare il report con le attività
AggiungiAttivitaButton	Boundary	Bottone che permetta l'aggiunta di un nuovo campo attività per inserire altre attività svolte dall'educatore didattico o volute dallo psicopedagogo in un piano
Registro	Entity	Sostituisce il vero e proprio registro cartaceo dell'educatore : presenta per ogni giorno le attività quotidiane svolte e le assenze della classe
Attività	Entity	Attività inserita dall'Educatore per inviare feedback allo psicopedagogo, oppure inserito dallo PsicoPedagogo per comporre il programmaEducativo per le classi
RegistroButton	Boundary	Bottone usato dall' <i>educatore o dallo psicopedagogo</i> per iniziare gli use case della sezione Registro
ClasseButton	Boundary	Bottone usato dall'educatore per selezionare la classe per cui iniziare gli use case inserimento attività didattica, modifica attività didattica, visualizza storico registro
AttivitàOdiernaButton	Boundary	Bottone usato dall' <i>educatore</i> per iniziare lo use case <i>inserimento attività didattica</i>
RegistroControl	Control	Gestisce le funzionalità del registro. Questo oggetto è creato quando uno PsicoPedagogo o un'educatore seleziona il bottone “RegistroButton”.

Di seguito è presentato il Class Diagram riassuntivo, il quale descrive le relazioni tra tutte le Entity previste dai team di progetto di @silo:

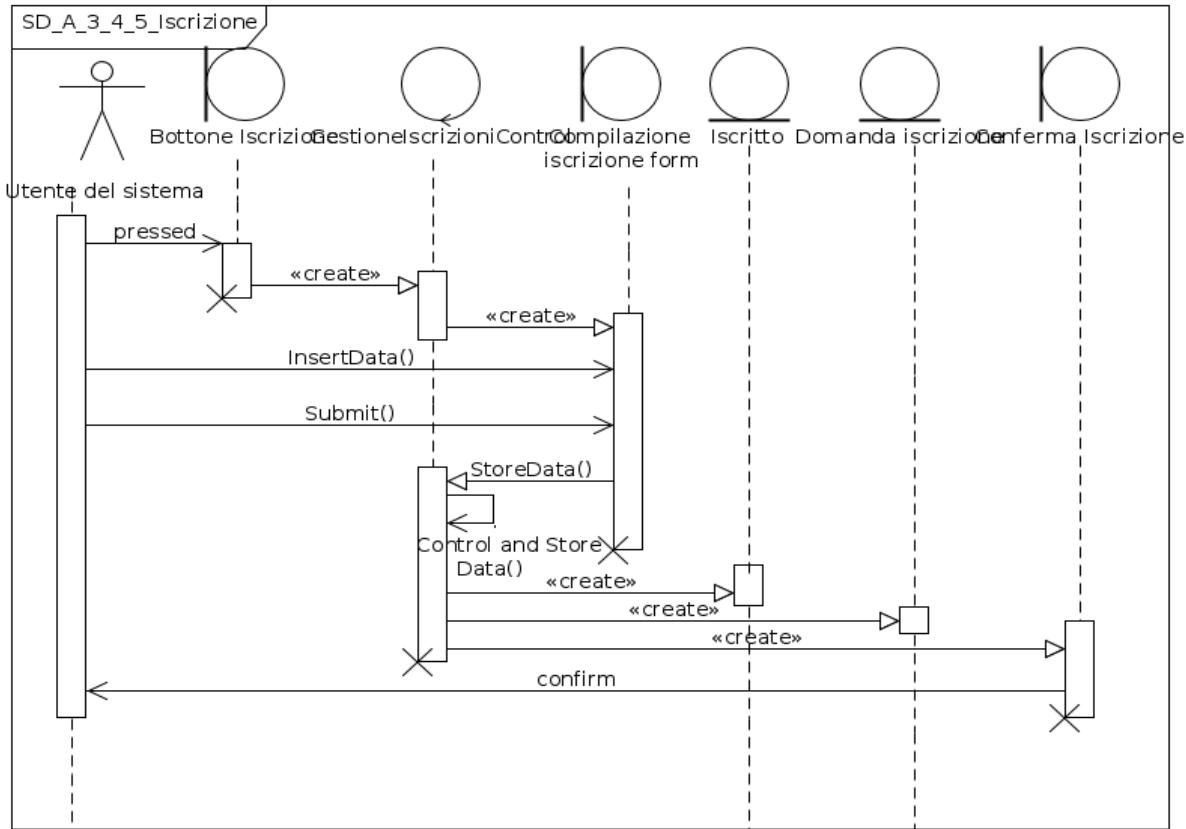


3.4.5 Modelli dinamici

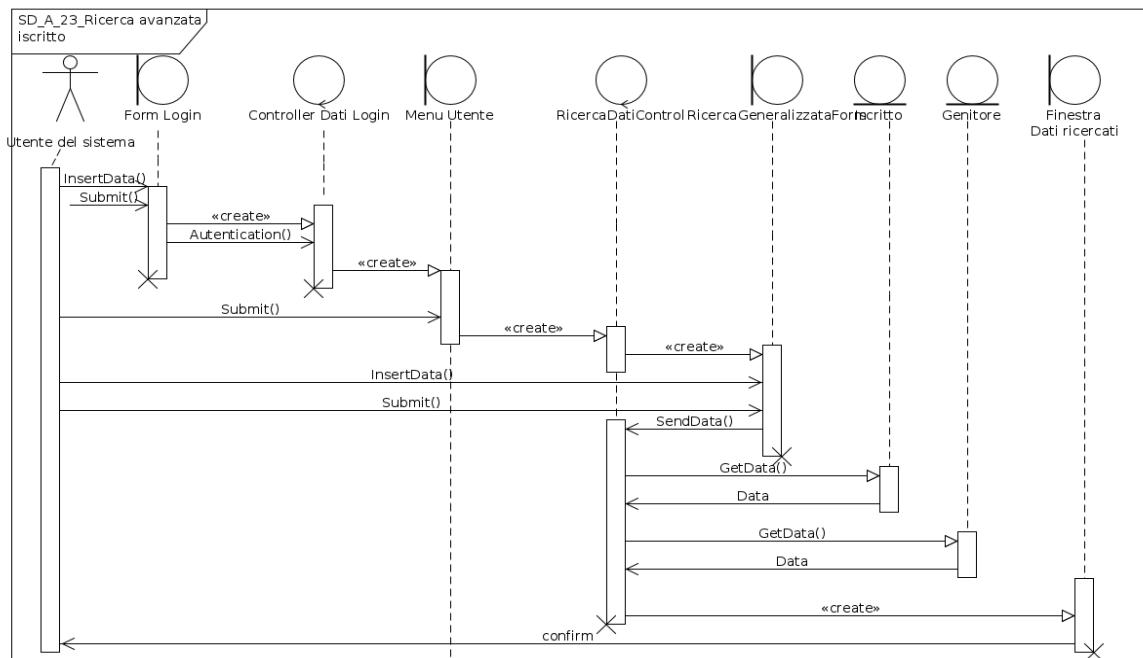
3.4.5.1 Sequence diagrams

Sono stati scelti i seguenti sequence diagram per la prima parte, consistente della gestione di bandi, graduatorie ed iscrizioni:

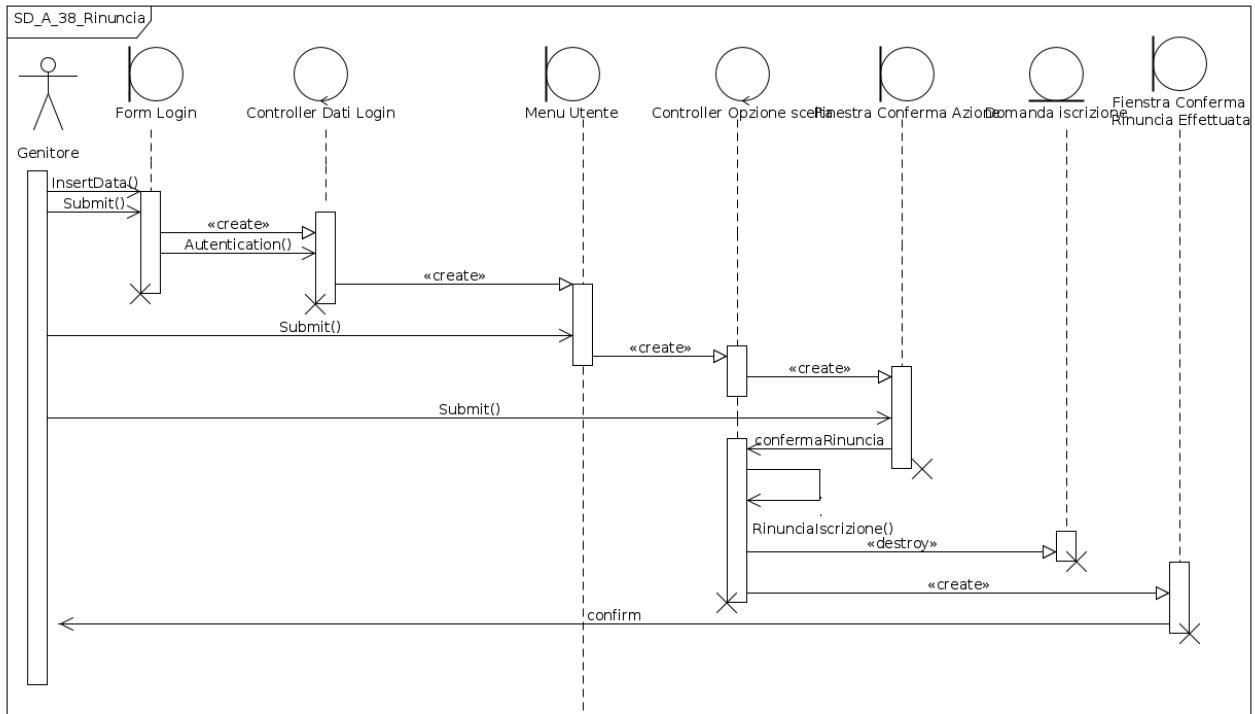
- Iscrizione (SD_A_3_4_5)



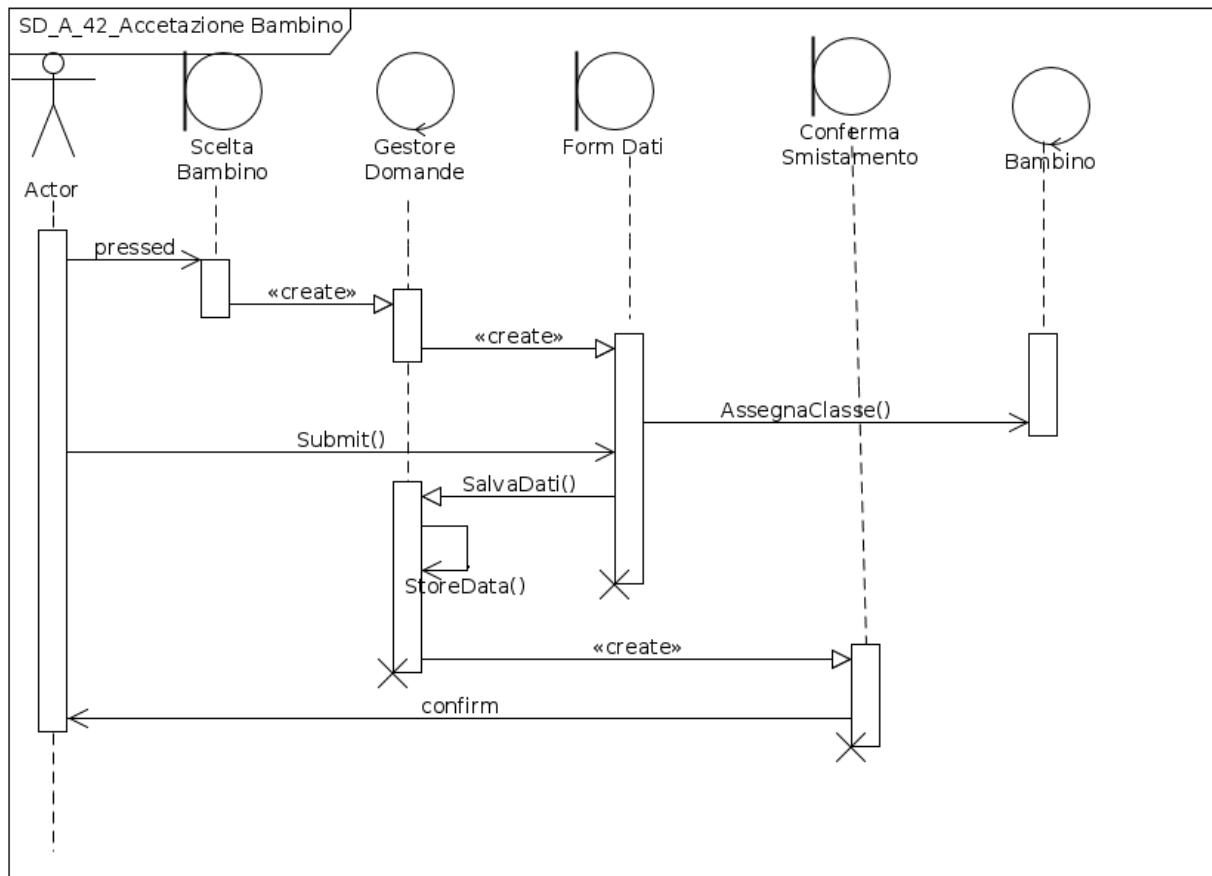
- **Ricerca avanzata iscritto (SD_A_23)**



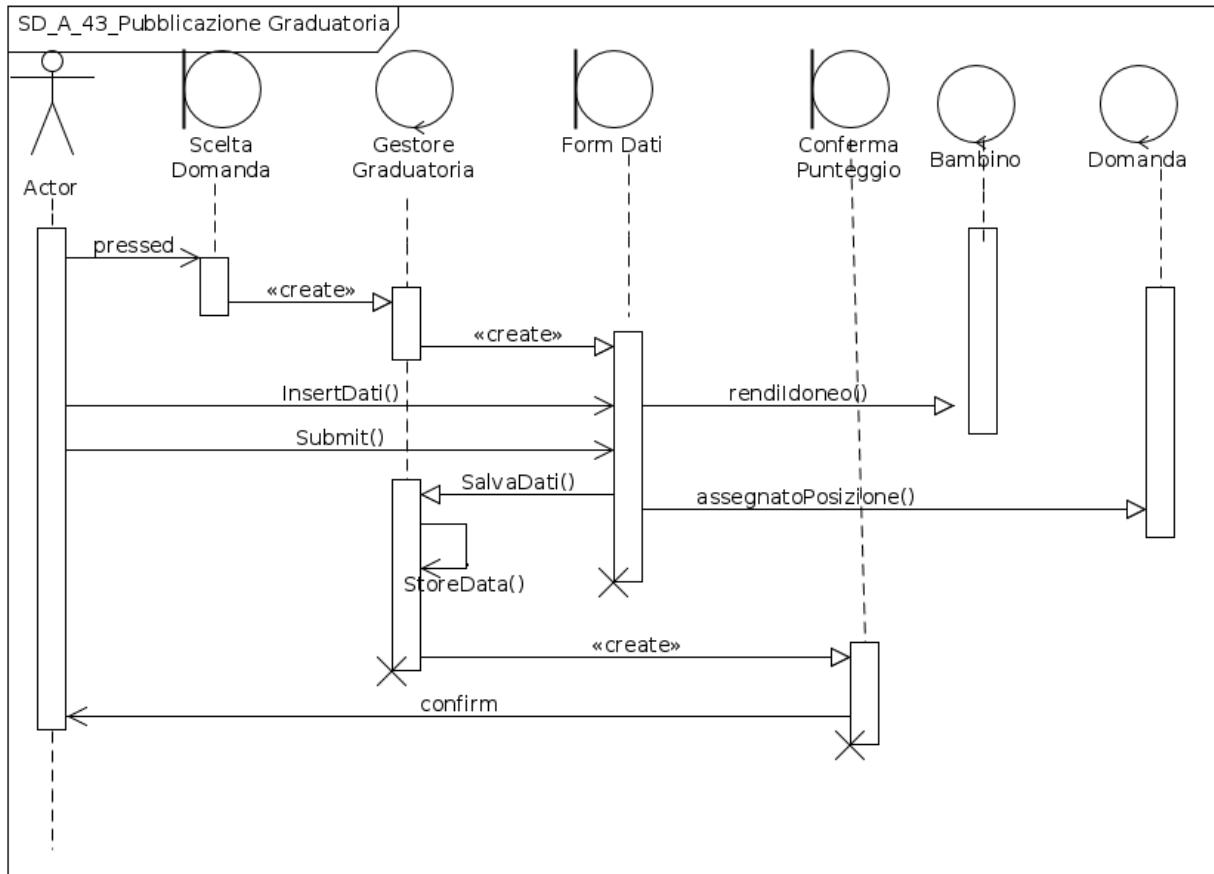
- **Rinuncia (SD_A_38)**



- **Accettazione Bambino (SD_A_42)**

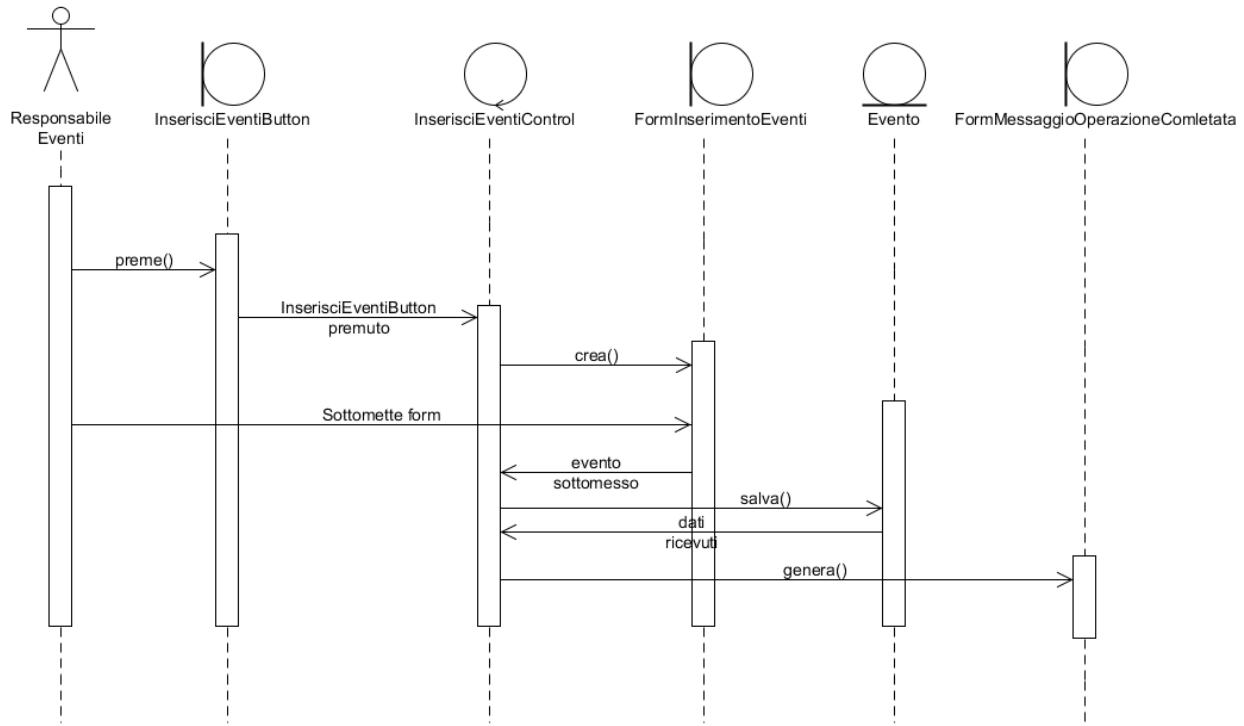


- **Pubblicazione Graduatoria (SD_A_43)**

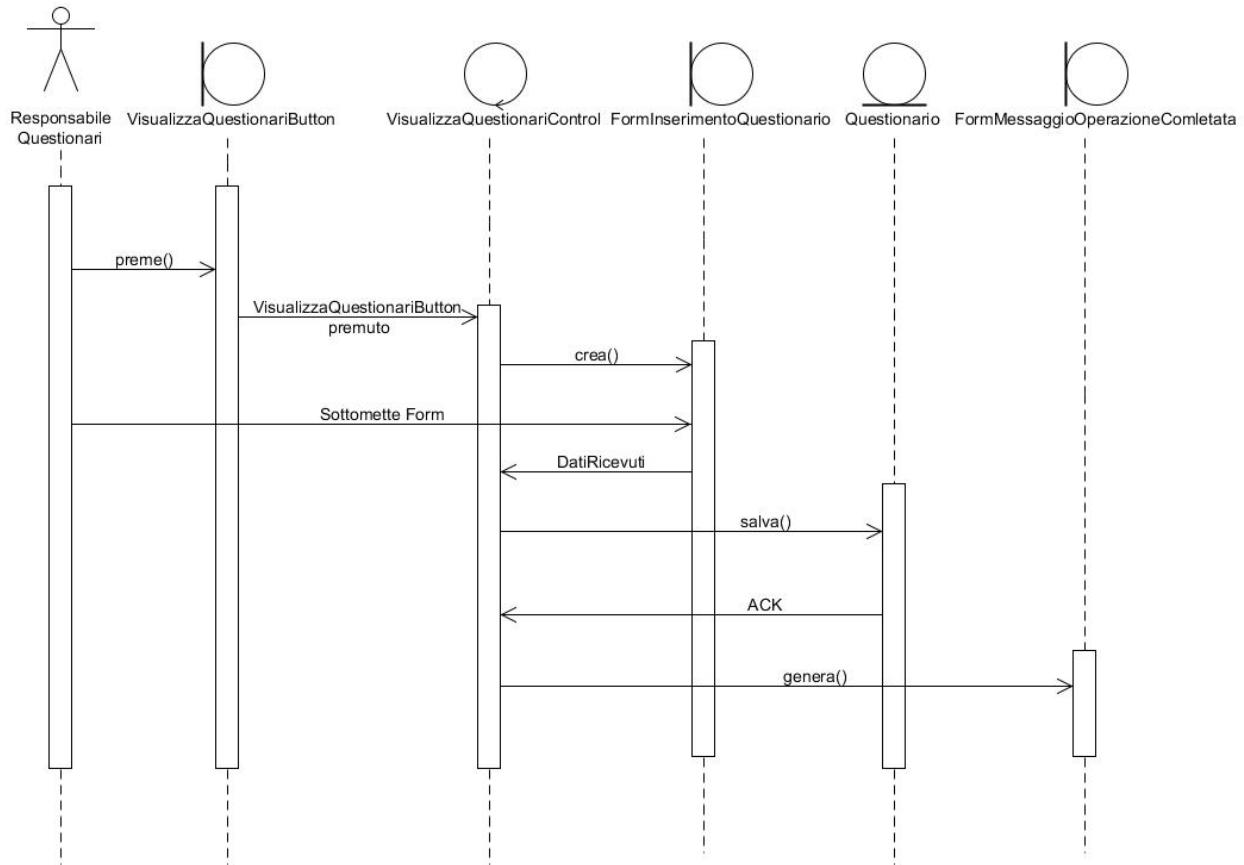


Di seguito i sequence diagram scelti per la parte di pubblicazione di eventi e menù:

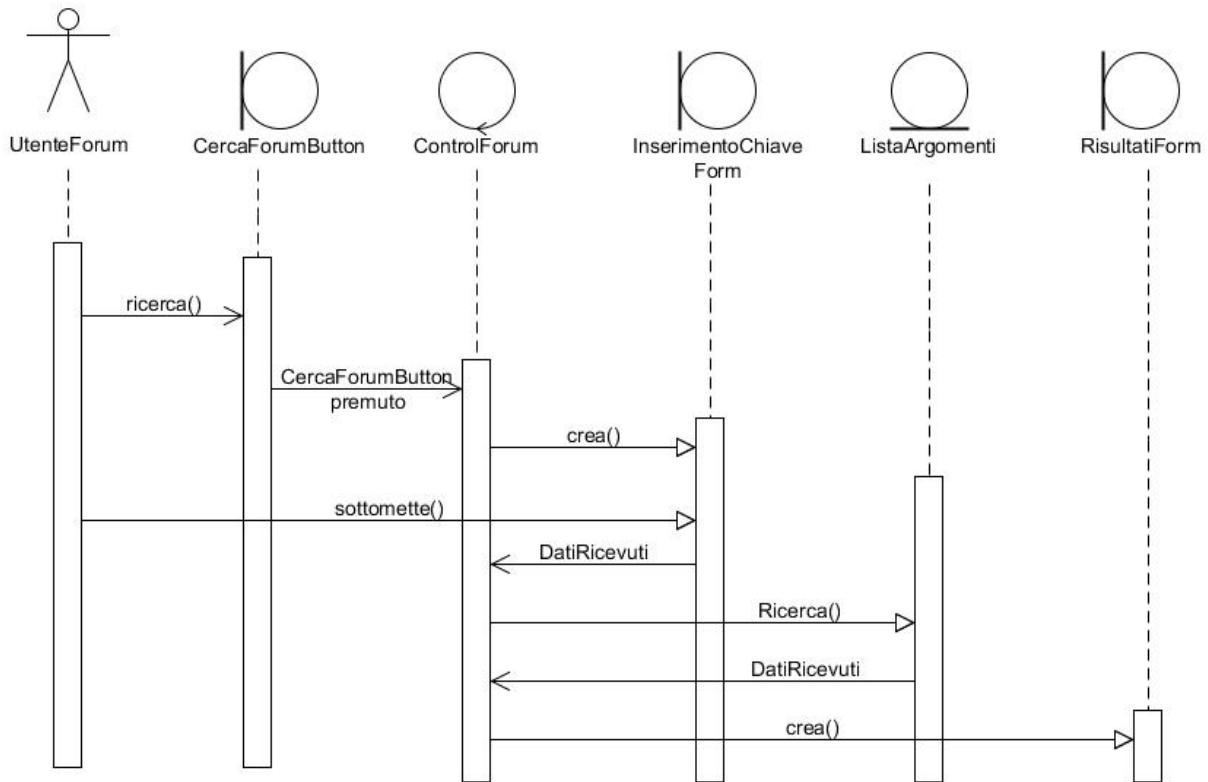
- **Inserimento Eventi (SD_H_8)**



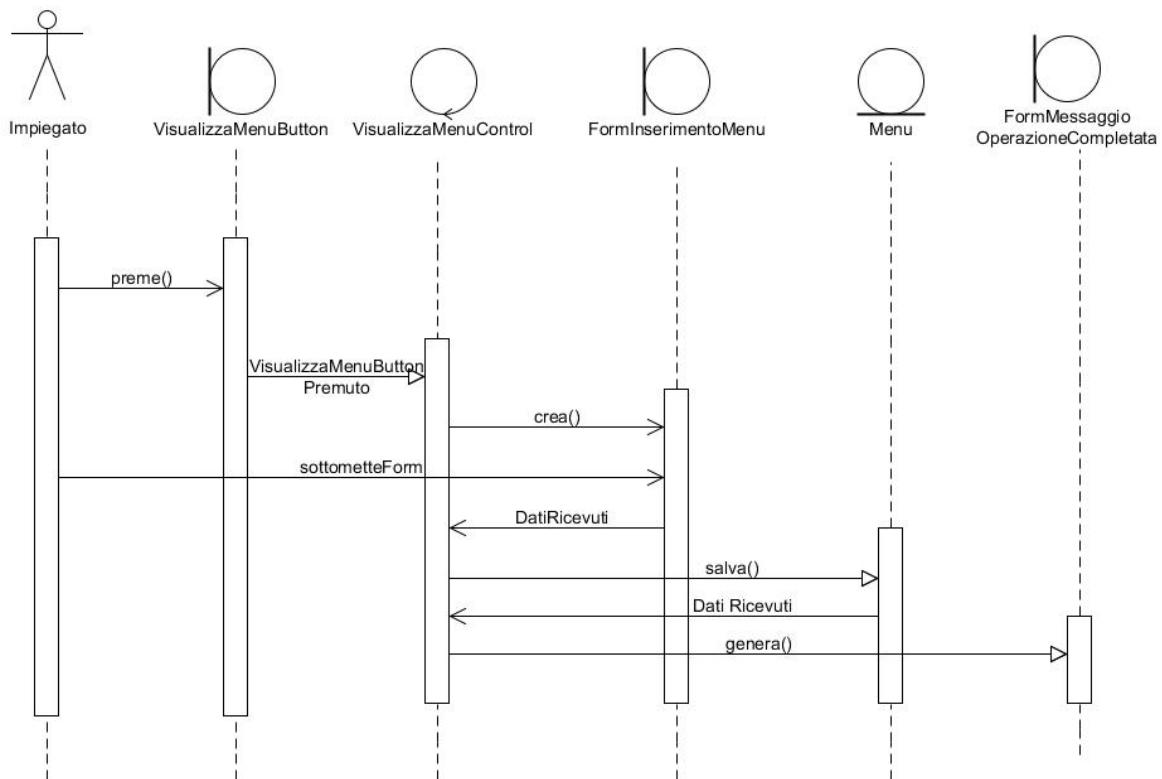
- Inserimento Questionario (SD_H_20)**



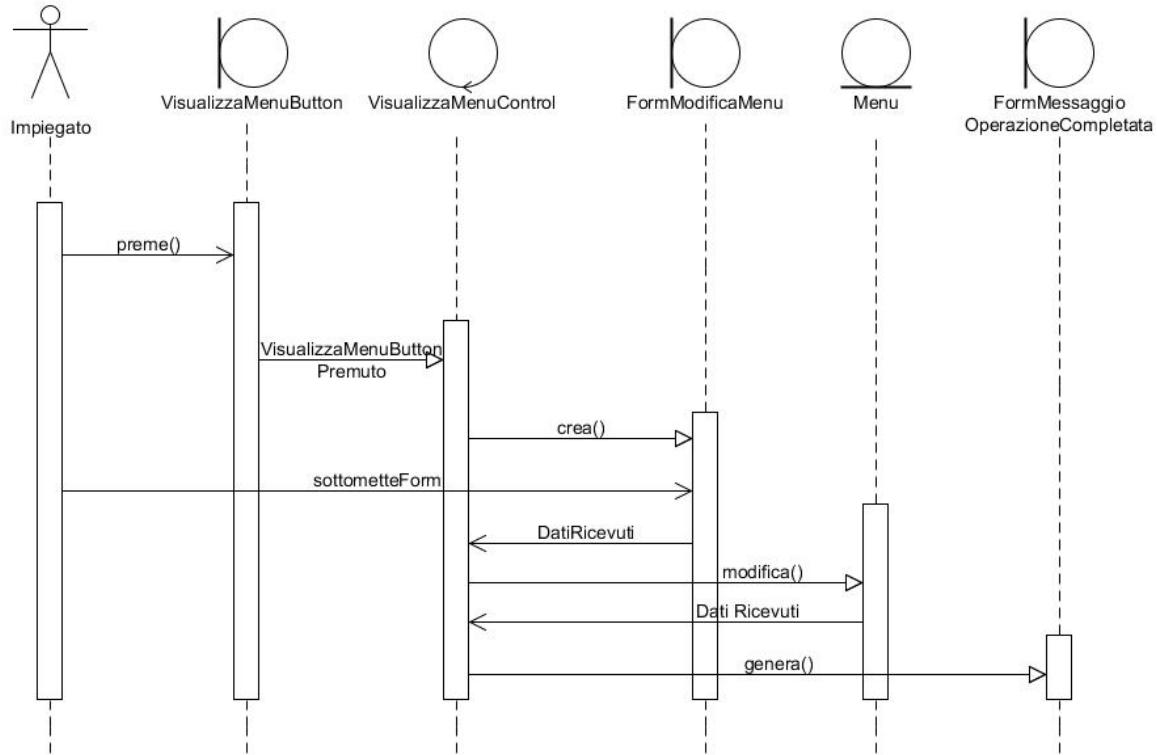
- **Ricerca Argomenti Forum (SD_H_35)**



- **Inserimento Menu (SD_H_51)**

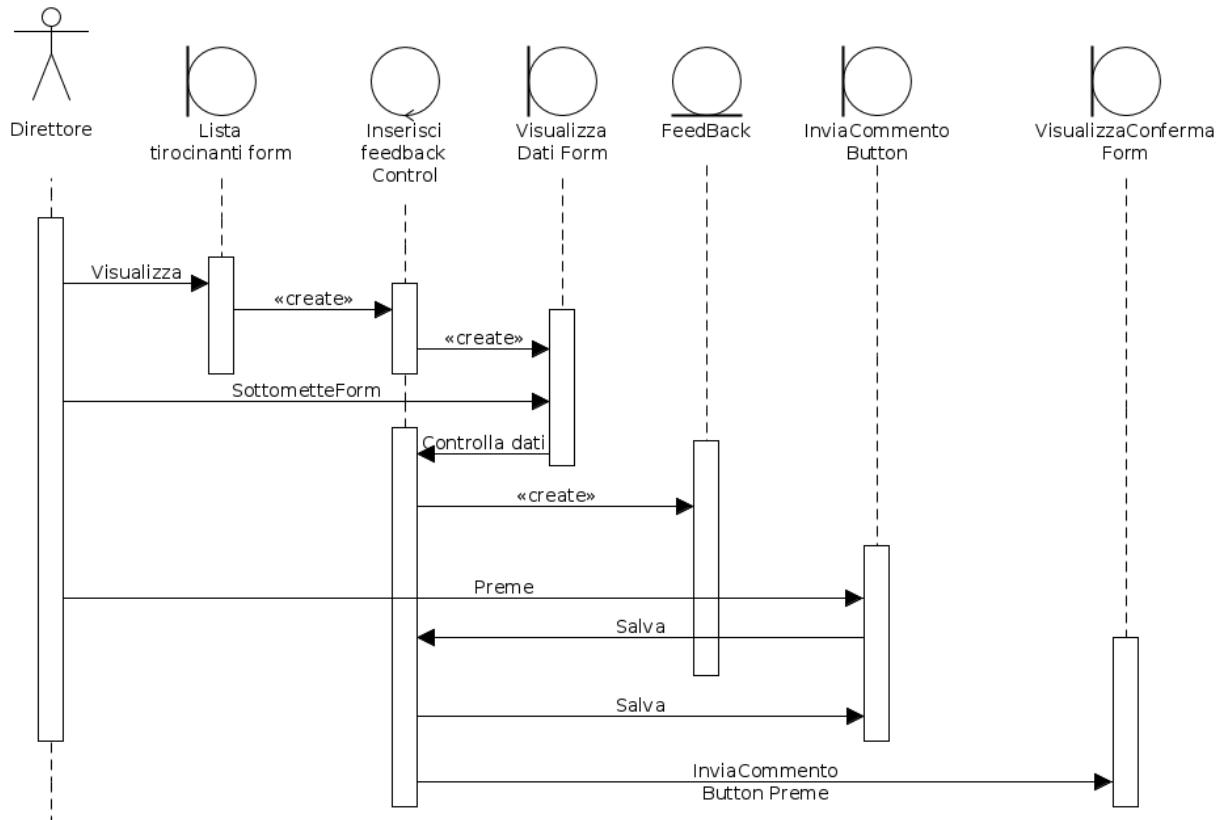


- **Modifica Menu (SD_H_52)**

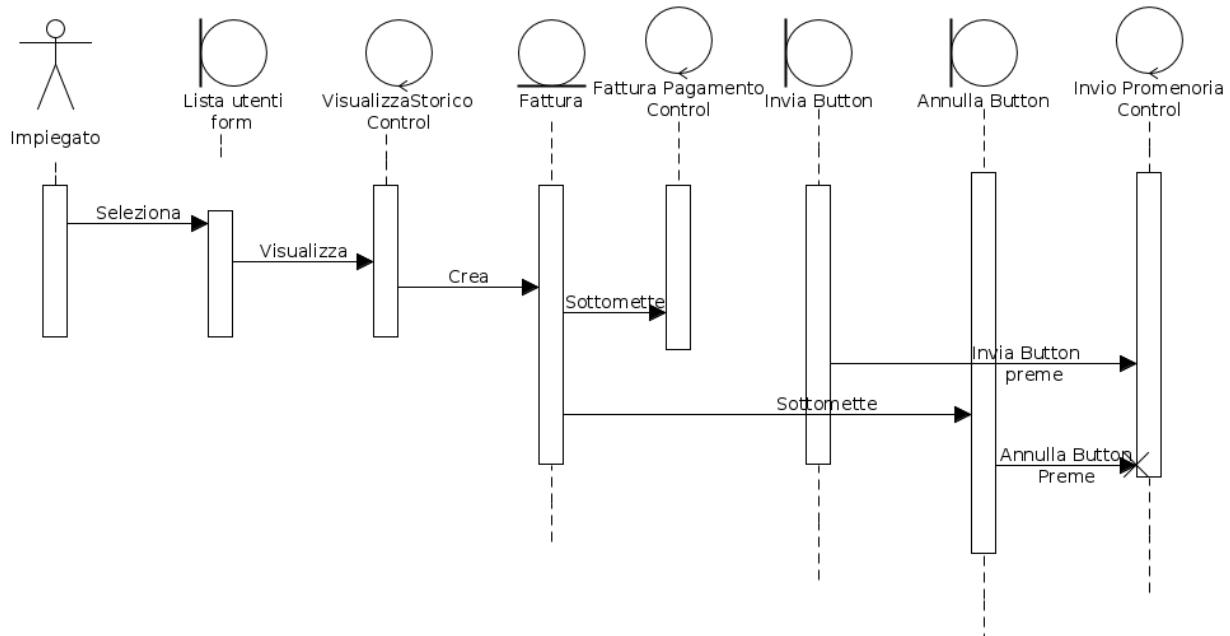


Di seguito sono presentati i sequence diagram per la porzione di sistema relativa ai tirocinanti, ai pagamenti e alla gestione del tipo di servizio di ciascun utente:

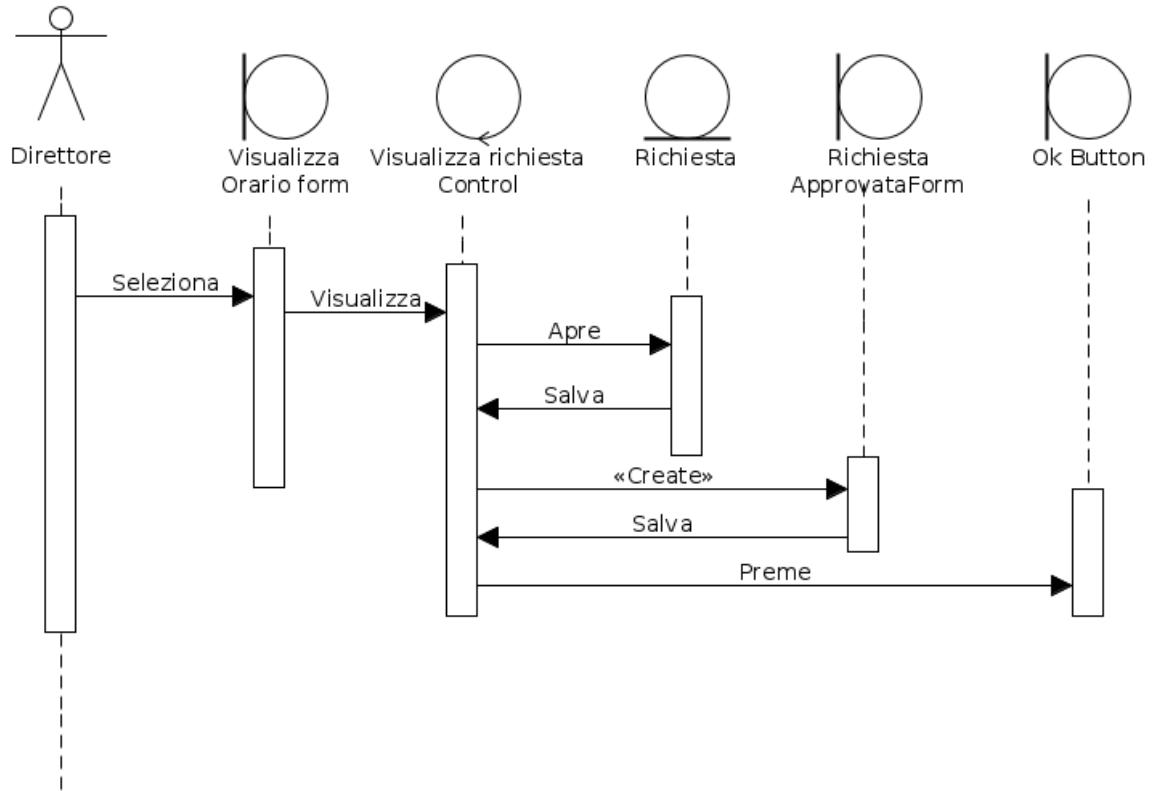
- **Feedback Tirocinante**



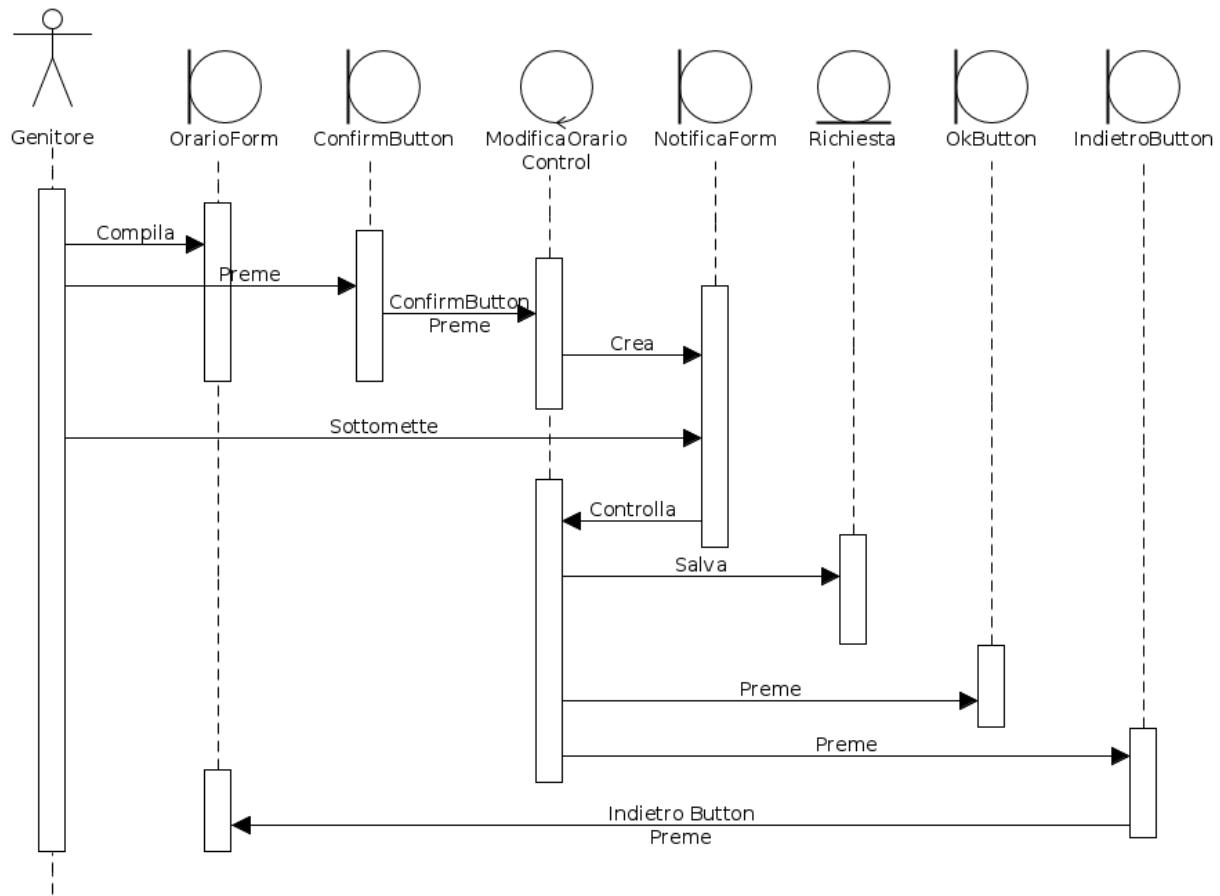
• Pagamento



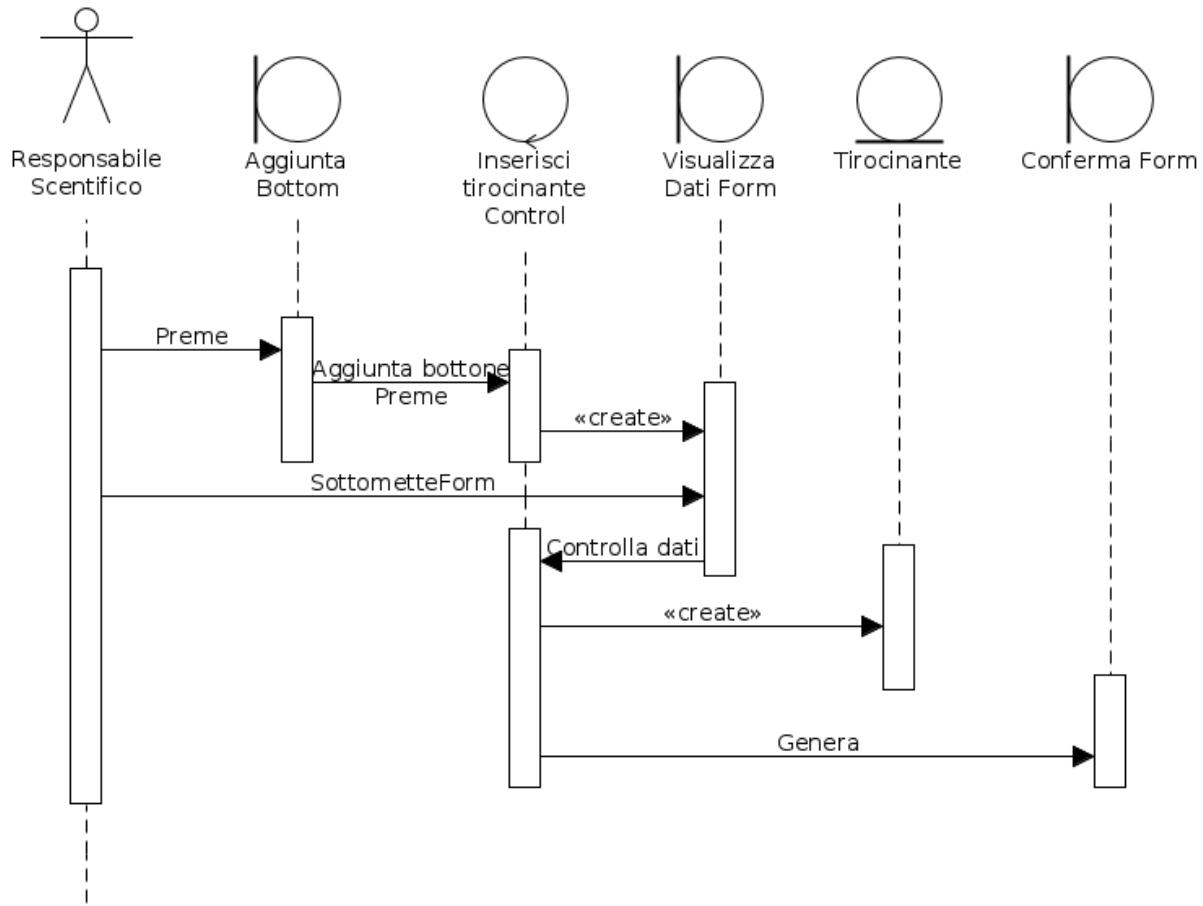
- **Approvazione richiesta cambio di servizio**



- **Richiesta di cambio di orario**



- **Aggiunta Tirocinante**

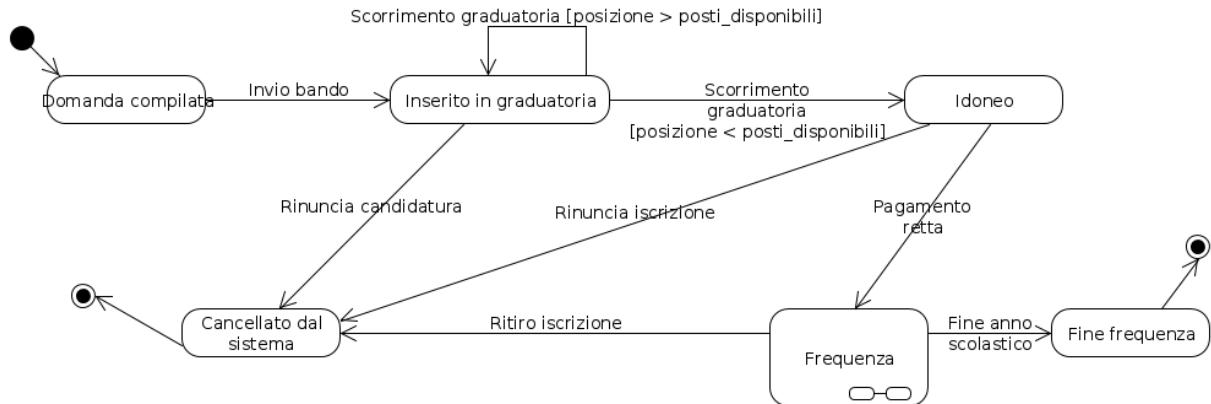


-

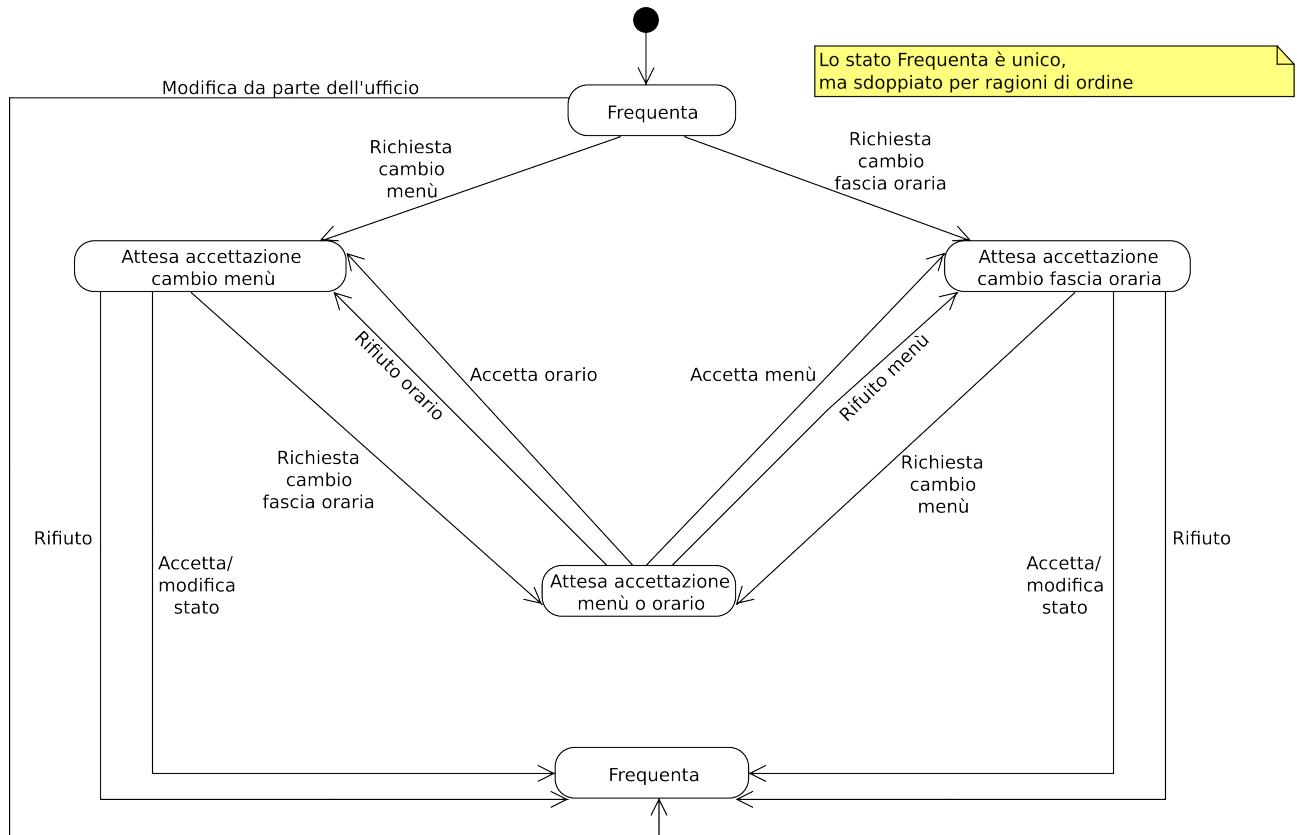
3.4.5.2 Statechart diagrams

Di seguito gli statechart per il bambino e il per il bando:

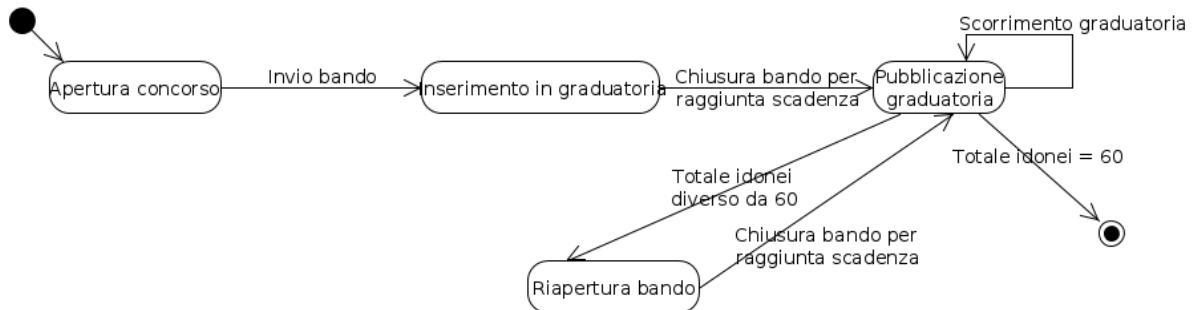
- **Statechart Bambino (A_Parte 1)**



- Statechart Bambino (M_Parte 2)**

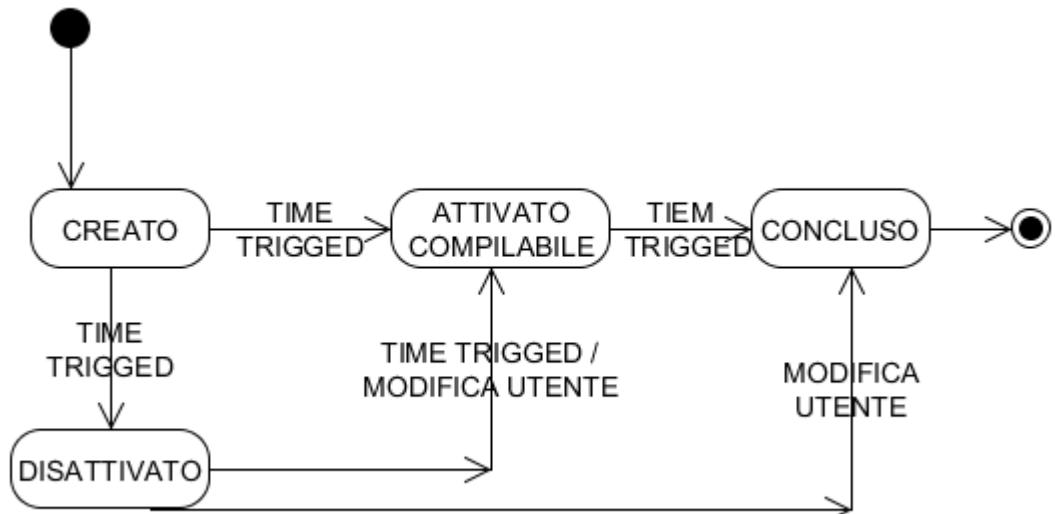


- **Statchart Bando (A)**



Statechart diagram sul questionario

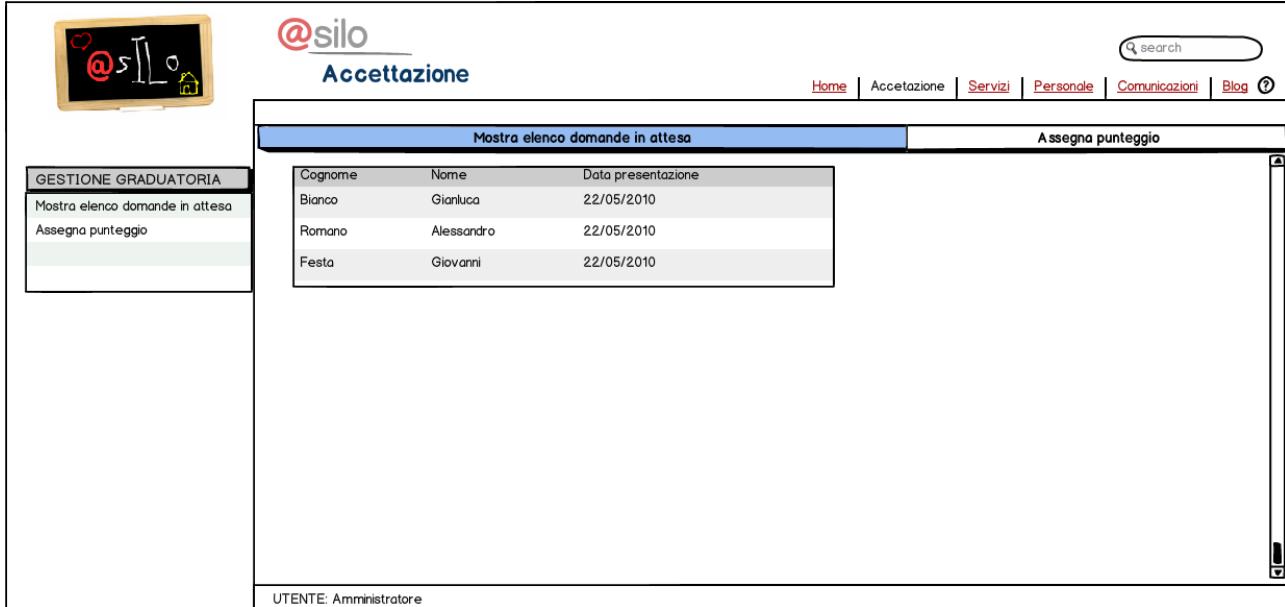
3.5 Interfaccia utente



Questo paragrafo descrive le interfacce modellate per l'interfaccia amministrativa e di iscrizione all'asilo Mazzetti.

I mockup sono presentati in ordine alfabetico.

Di seguito il mockup di Accettazione Bambino (visualizzazione):

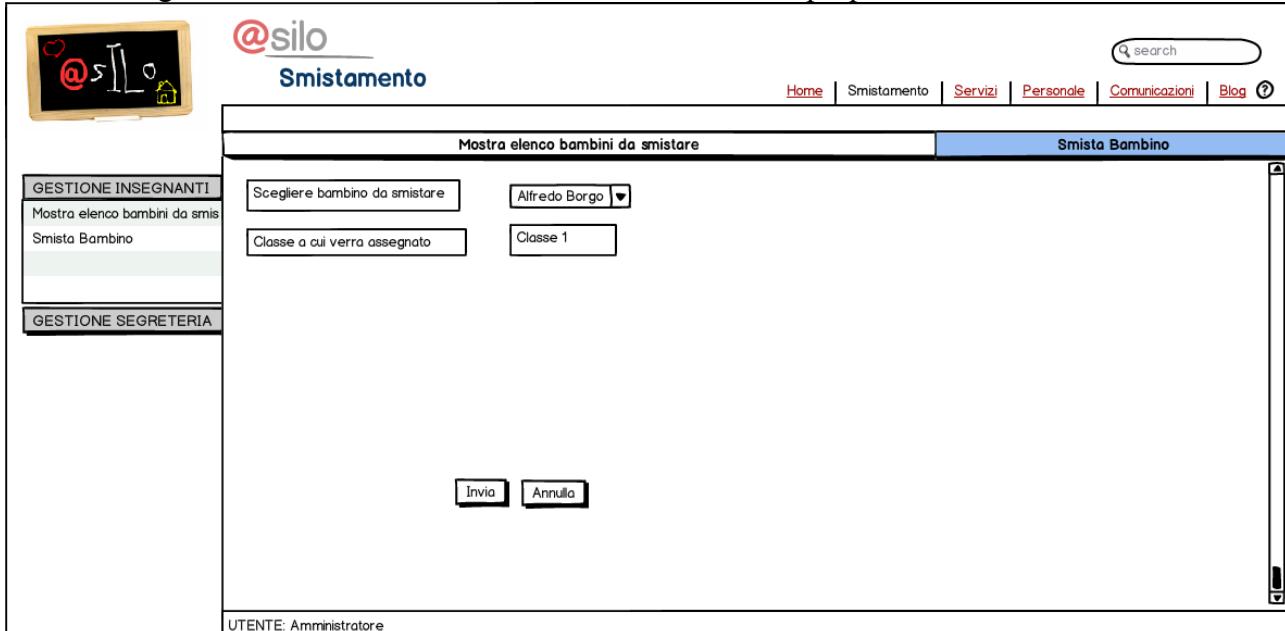


The screenshot shows the 'Accettazione' (Acceptance) section of the @silo application. On the left, there's a sidebar with 'GESTIONE GRADUATORIA' containing 'Mostra elenco domande in attesa' and 'Assegna punteggio'. The main area has a header 'Mostra elenco domande in attesa' and a table:

Cognome	Nome	Data presentazione
Bianco	Gianluca	22/05/2010
Romano	Alessandro	22/05/2010
Festa	Giovanni	22/05/2010

At the bottom, it says 'UTENTE: Amministratore'.

Mentre il seguente mostra la schermata di Accettazione vera e propria del bambino:



The screenshot shows the 'Smistamento' (Assignment) section of the @silo application. On the left, there's a sidebar with 'GESTIONE INSEGNANTI' containing 'Mostra elenco bambini da smis' and 'Smista Bambino'. The main area has a header 'Mostra elenco bambini da smistare' and a table:

Scegliere bambino da smistare	Alfredo Borgo ▾
Classe a cui verra assegnato	Classe 1

At the bottom, there are 'Invia' and 'Annulla' buttons, and it says 'UTENTE: Amministratore'.

I seguenti mockups invece trattano della procedura di inserimento di un nuovo insegnante.
Prima parte della videata, supportata da una barra di scorrimento:

Seconda parte della videata:

Di seguito invece la schermata di creazione di un account presso il sistema.

Vengono ora presentati invece i mockups delle varie fasi proposte all'utente per la ricerca e la modifica di un impiegato:

Step1. Ricerca per categoria.

Step2. Visualizzazione risultati.



@silo

MANAGEMENT

[Home](#) | [Management](#) | [Comunicazioni](#) | [Blog](#) | [?](#)

Visualizza categoria docente e ricercatore

Categoria università	Residenti Fisciano	Altro	Cerca
Cognome Nome Ruolo presso l'università			
Giordano Giuseppe Docente presso Economia			
Marcorè Natalino Docente presso Scienze della formazione			
Otranto Carla Ricercatrice presso Medicina			
Giulianio Ferdinando Docente presso Medicina			
Maionchi Rudy Docente presso Matematica			

GESTIONE ISCRITTI

Personale docente e ricercatore	
Personale tecnico-amministrativo di ruolo	
Titolari di assegno di ricerca	
Titolari di contratto a tempo determinato	
Dottorandi	
Titolari di borsa di studio post Laurea o Post doc	
Studenti	

Step3. Selezione e visualizzazione di uno dei risultati.



Image not found

@silo

MANAGEMENT

[Home](#) | [Management](#) | [Comunicazioni](#) | [Blog](#) | [?](#)

Visualizza dati riguardanti Otranto Carla
[Ritorna alla lista](#)
Cerca

Dati anagrafici
Dati anagrafici bambino
Dati anagrafici altro genitore
Dati asilo

Nome: Ambra

Cognome: Montuori

Data di nascita: 06/10/2011

Comune di nascita: Sorrento

Codice Fiscale: MNTMBR11R46I862K

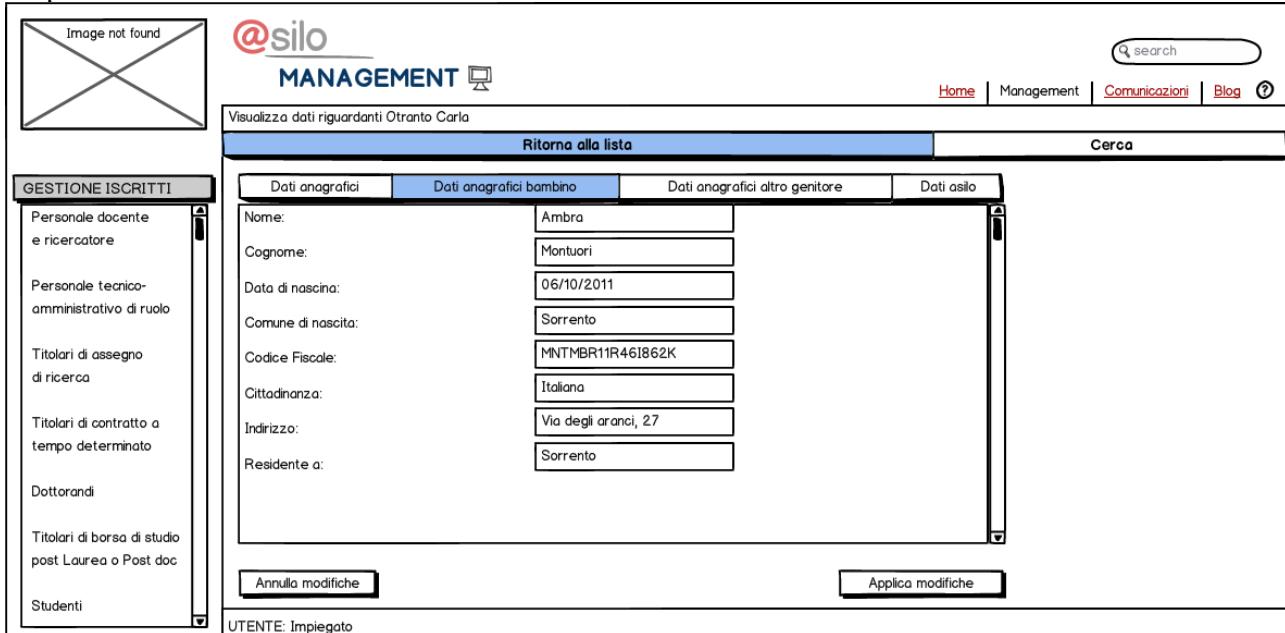
Cittadinanza: Italiana

Indirizzo: Via degli aranci, 27

Residente a: Sorrento

UTENTE: Impiegato

Step4. Modifica dei dati.



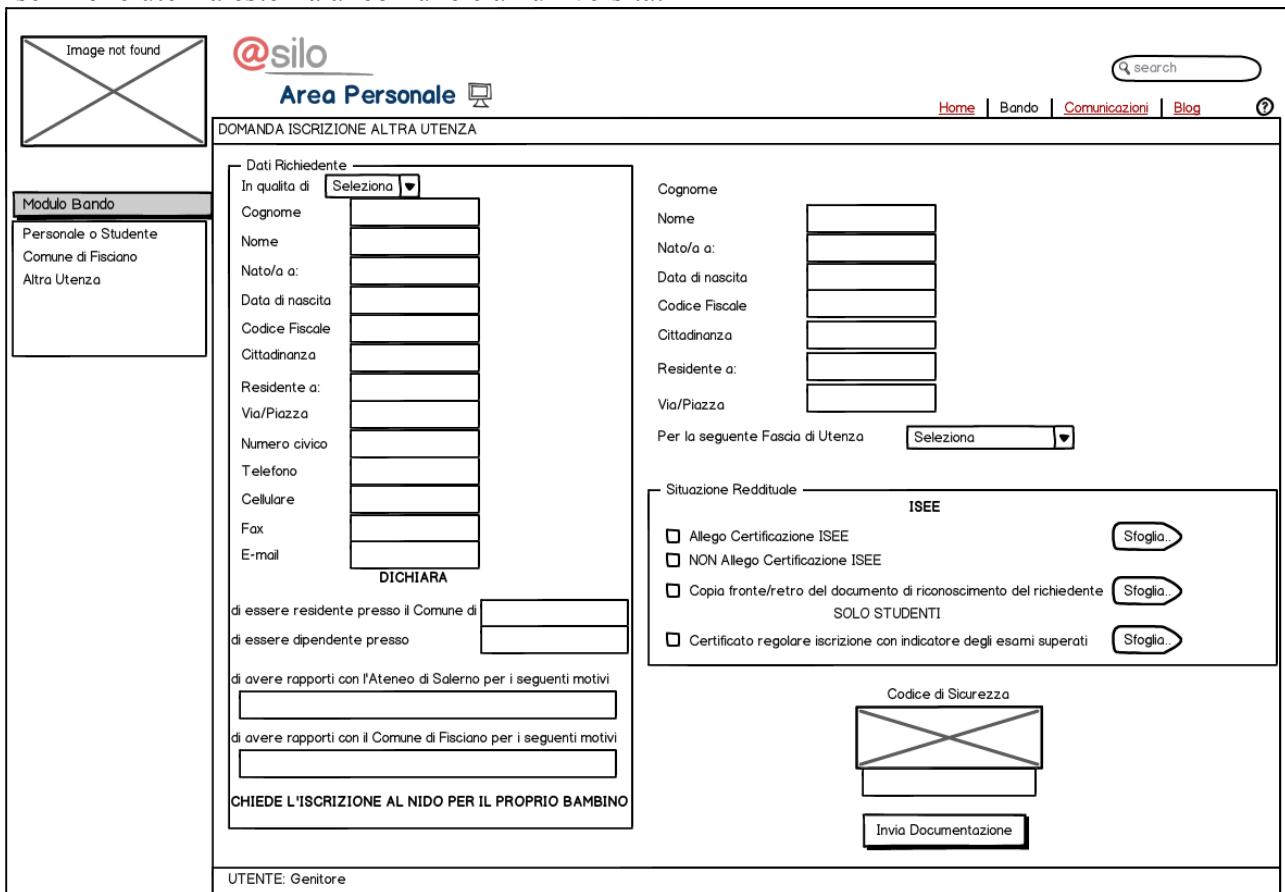
The mockup shows the @silo MANAGEMENT interface. On the left, there is a sidebar titled "GESTIONE ISCRITTI" with various user categories. The main area displays a data entry form for a child's demographic information:

Dati anagrafici	Dati anagrafici bambino	Dati anagrafici altro genitore	Dati osilo
Nome:	Ambra		
Cognome:	Montuori		
Data di nascita:	06/10/2011		
Comune di nascita:	Sorrento		
Codice Fiscale:	MNTMBR11R46I862K		
Cittadinanza:	Italiana		
Indirizzo:	Via degli aranci, 27		
Residente a:	Sorrento		

At the bottom of the form are two buttons: "Annulla modifiche" and "Applica modifiche". Below the form, it says "UTENTE: Impiegato".

Di seguito verranno presentati i mockups per l'Iscrizione.

Iscrizione utenza esterna al comune e all'università:



The mockup shows the @silo Area Personale interface. On the left, there is a sidebar titled "Modulo Bando" with options: Personale o Studente, Comune di Fisciano, Altra Utenza. The main area displays a form for "DOMANDA ISCRIZIONE ALTRA UTENZA".

Dati Richiedente:

- In qualità di:
- Cognome
- Nome
- Nato/a a:
- Data di nascita
- Codice Fiscale
- Cittadinanza
- Residente a:
- Via/Piazza
- Numero civico
- Telefono
- Cellulare
- Fax
- E-mail

DICHIARA

di essere residente presso il Comune di

di essere dipendente presso

di avere rapporti con l'Ateneo di Salerno per i seguenti motivi

di avere rapporti con il Comune di Fisciano per i seguenti motivi

CHIEDE L'ISCRIZIONE AL NIDO PER IL PROPRIO BAMBINO

Cognome

Situazione Reddituale

ISEE

- Allego Certificazione ISEE
- NON Allego Certificazione ISEE
- Copia fronte/retro del documento di riconoscimento del richiedente **SOLO STUDENTI**
- Certificato regolare iscrizione con indicatore degli esami superati

Codice di Sicurezza

UTENTE: Genitore

Invia Documentazione

Iscrizione da parte di cittadini di Fisciano:

Modulo Bando

Personale o Studente
Comune di Fisciano
Altra Utenza

Dati Richiedente

In qualità di

Cognome
Nome
Nato/a a:
Data di nascita
Codice Fiscale
Cittadinanza
Residente a:
Via/Piazza
Numero civico
Telefono
Cellulare
Fax
E-mail

DICHIARA

Ai sensi degli artt. 46 e 47 del D.P.R. 28 Dicembre 2000 n. 445 e consapevole delle sanzioni di cui all'art. 76 del medesimo decreto in caso di dichiarazione falsa o comunque non corrispondente a verità.

1. che ai fini dell'attribuzione del punteggio per la formazione della graduatoria, la mia posizione lavorativa e quella del mio coniuge/compagno è la seguente:

Dichiarante
Coniuge/compagno

CHIEDE L'ISCRIZIONE AL NIDO PER IL PROPRIO BAMBINO

UTENTE: Genitore

Dati Bambino

Cognome
Nome
Nato/a a:
Data di nascita
Codice Fiscale
Cittadinanza
Residente a:
Via/Piazza

Per la seguente Fascia di Utenza

Situazione Reddittuale

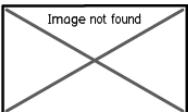
ISEE

Allego Certificazione ISEE
 NON Allego Certificazione ISEE
 Copia fronte/retro del documento di riconoscimento del richiedente **SOLO STUDENTI**
 Certificato regolare iscrizione con indicatore degli esami superati

Codice di Sicurezza

Invia Documentazione

Iscrizione da parte di personale universitario:



@silo

Area Personale 

[Home](#) | [Bando](#) | [Comunicazioni](#) | [Blog](#) | [?](#)

search

DOMANDA ISCRIZIONE ASILO NIDO PERSONALE O STUDENTI

Dati Richiedente	Dati Bambino
In qualità di <input type="button" value="Seleziona"/>	Cognome <input type="text"/>
Cognome <input type="text"/>	Nome <input type="text"/>
Nome <input type="text"/>	Nato/a a: <input type="text"/>
Nato/a a: <input type="text"/>	Data di nascita <input type="text"/>
Data di nascita <input type="text"/>	Codice Fiscale <input type="text"/>
Codice Fiscale <input type="text"/>	Cittadinanza <input type="text"/>
Cittadinanza <input type="text"/>	Residente a: <input type="text"/>
Residente a: <input type="text"/>	Via/Piazza <input type="text"/>
Via/Piazza <input type="text"/>	Per la seguente Fascia di Utenza <input type="button" value="Seleziona"/>
Numero civico <input type="text"/>	
Telefono <input type="text"/>	
Cellulare <input type="text"/>	
Fax <input type="text"/>	
E-mail <input type="text"/>	

DICHIARA
Indicare il proprio status lavorativo

Scadenza del contratto (solo per assegnisti, borsisti, dottorandi)

CHIEDE L'ISCRIZIONE AL NIDO PER IL PROPRIO BAMBINO

Situazione Reddituale

ISEE

Allego Certificazione ISEE

NON Allego Certificazione ISEE

Copia fronte/retro del documento di riconoscimento del richiedente **SOLO STUDENTI**

Certificato regolare iscrizione con indicatore degli esami superati

Codice di Sicurezza 

UTENTE: Genitore

Passiamo ora alla procedura generica di Login:



Ora verranno presentati i mockup di Modifica dei dati di un Impiegato di segreteria, divisa in due videate supportate da barra di scorrimento:

Videata 1.

The screenshot shows the @silo PERSONALE application interface. On the left, there is a sidebar with a navigation menu:

- GESTIONE INSEGNANTI
- GESTIONE
- Mostra elenco impiegati
- Aggiungi impiegato
- Modifica impiegato
- Licenzia impiegato

The main area is titled "Modifica impiegato" and contains the following form fields:

Mostra elenco impiegati		Aggiungi impiegato	Modifica impiegato	Licenzia impiegato
Cognome *	Bianco			
Nome *	Gianluca			
Codice fiscale *	BNCGNL69A33B028X			
Data di nascita *	28 / 07 / 1980 <input type="button" value="..."/>			
Comune di nascita *	NA <input type="button" value="..."/>			
Residenza *	Serrara Fontana (NA)			
Domicilio *	Via degli ulivi, 12 - 82100 Benevento (BN)			
Tipologia di impiegato *	Segretario generale			
Titolo accademico conseguito *	Maturità scientifica			
Contratto part-time / full-time *	Contratto part-time <input type="button" value="..."/>			

At the bottom of the form, it says "UTENTE: Amministratore".

Videata 2.

Modifica impiegato

Mostra elenco insegnanti	Aggiungi impiegato	Modifica impiegato	Licenzia impiegato
--------------------------	--------------------	--------------------	--------------------

Tipologia di impiegato *

Segretario generale

Titolo accademico conseguito *

Maturità scientifica

Contratto part-time / full-time *

Contratto part-time ▾

Note

Invia Annulla

Nota: i campi contrassegnati da * sono obbligatori.

UTENTE: Amministratore

Il seguente mockup invece mostra la lista degli impiegati di segreteria:

Mostra elenco impiegati

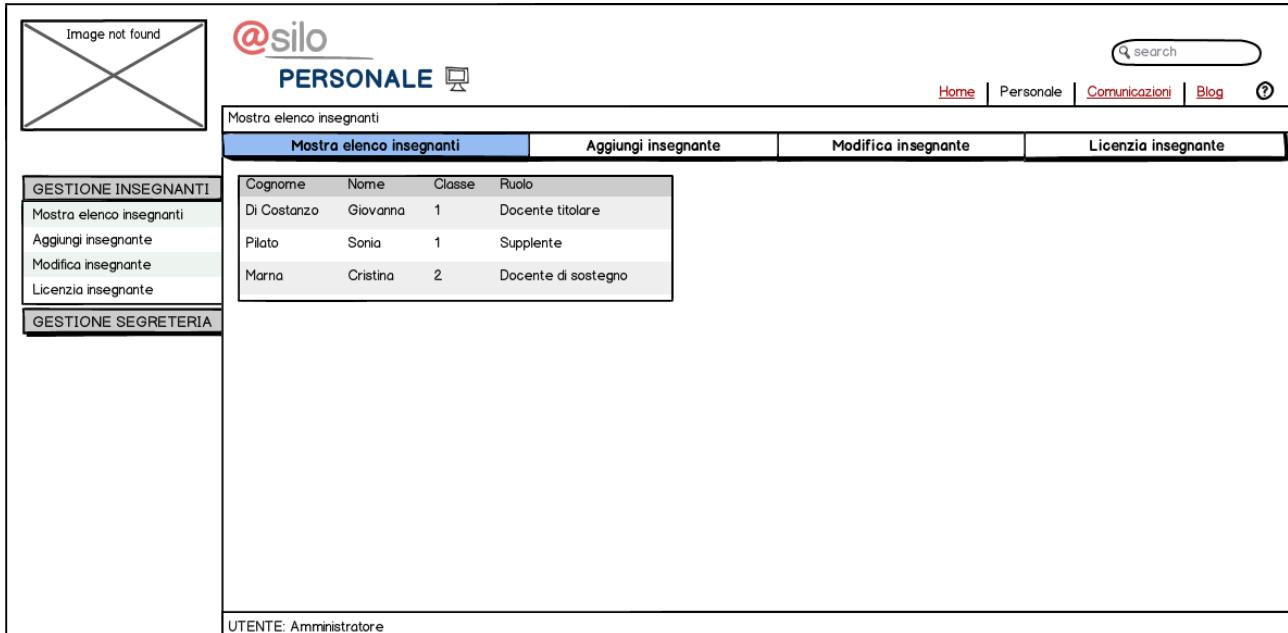
Cognome	Nome
Bianco	Gianluca
Romano	Alessandro
Festa	Giovanni

Invia Annulla

Nota: i campi contrassegnati da * sono obbligatori.

UTENTE: Amministratore

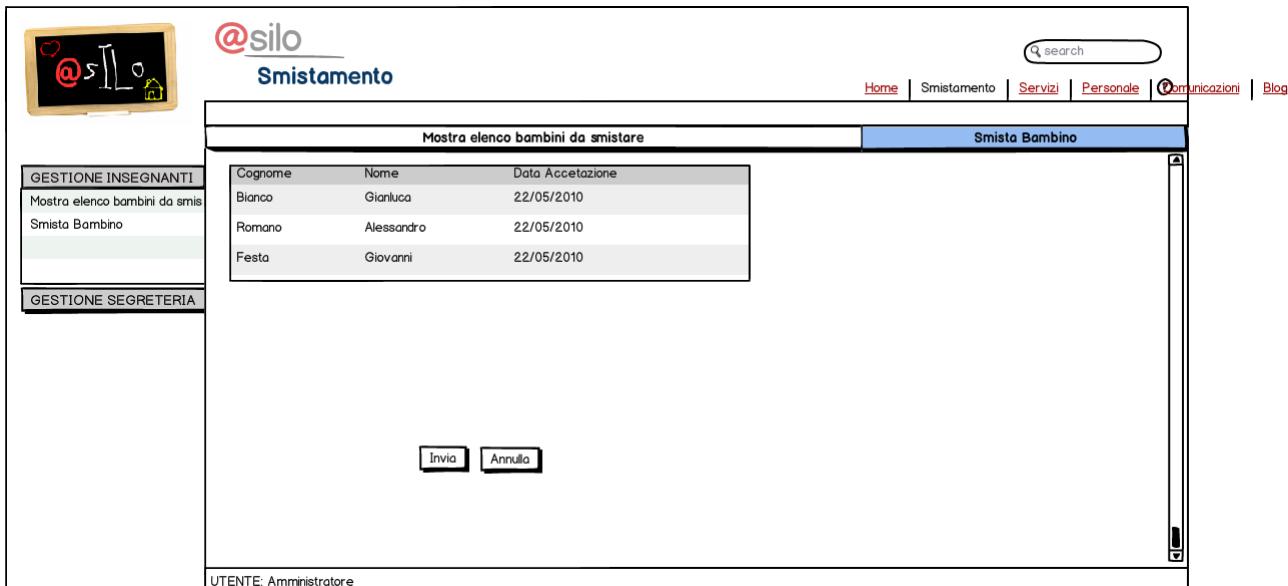
Il seguente mockup invece mostra l'elenco della categoria insegnanti:



The mockup shows the @silo Personnel interface. On the left, there's a sidebar with 'GESTIONE INSEGNANTI' and 'GESTIONE SEGRETERIA'. The main area has a header 'PERSONALE' with a search bar and navigation links: Home, Personale, Comunicazioni, Blog, and a help icon. Below the header is a table titled 'Mostra elenco insegnanti' with columns: Cognome, Nome, Classe, and Ruolo. The data shows three rows: Di Costanzo (Giovanna, 1, Docente titolare), Pilato (Sonia, 1, Supplente), and Marna (Cristina, 2, Docente di sostegno). At the bottom, it says 'UTENTE: Amministratore'.

Mostra elenco insegnanti				Aggiungi insegnante	Modifica insegnante	Licenzia insegnante
Cognome	Nome	Classe	Ruolo			
Di Costanzo	Giovanna	1	Docente titolare			
Pilato	Sonia	1	Supplente			
Marna	Cristina	2	Docente di sostegno			

Di seguito invece verranno presentati i mockups relativi alla Pubblicazione della graduatoria: nello specifico, la visualizzazione dei candidati in attesa di assegnazione di punteggio per la graduatoria e la relativa pubblicazione della graduatoria.



The mockup shows the @silo Smistamento interface. On the left, there's a sidebar with 'GESTIONE INSEGNANTI' and 'GESTIONE SEGRETERIA'. The main area has a header 'Smistamento' with a search bar and navigation links: Home, Smistamento, Servizi, Personale, Comunicazioni, and Blog. Below the header is a table titled 'Mostra elenco bambini da smistare' with columns: Cognome, Nome, and Data Accettazione. The data shows three rows: Bianco (Gianluca, 22/05/2010), Romano (Alessandro, 22/05/2010), and Festa (Giovanni, 22/05/2010). At the bottom, there are 'Invio' and 'Annulla' buttons. It also says 'UTENTE: Amministratore'.

Mostra elenco bambini da smistare			Smista Bambino
Cognome	Nome	Data Accettazione	
Bianco	Gianluca	22/05/2010	
Romano	Alessandro	22/05/2010	
Festa	Giovanni	22/05/2010	

Selezionando Invia, sarà possibile assegnare i punteggi:

The screenshot shows a web application interface for 'Accettazione' (Acceptance). At the top left is a logo with a chalkboard and the text '@silo'. The top right features a search bar and navigation links: Home, Accettazione, Servizi, Personale, Comunicazioni, and Blog.

The main area has two tabs: 'Mostra elenco domande in attesa' (Show list of pending applications) and 'Assegna punteggio' (Assign score). The 'Assegna punteggio' tab is active. It contains fields for 'Scegli Candidato' (Select Candidate) set to 'Alfredo Borsò' and 'Punteggio domanda' (Score application) set to '36.7'. Below these are 'Invia' (Send) and 'Annulla' (Cancel) buttons. A status message at the bottom says 'UTENTE: Amministratore' (User: Administrator).

Passiamo ora ai mockups della funzionalità di Ricerca Avanzata:

- Ricerca avanzata di un iscritto da parte del Direttore

- Ricerca avanzata iscritto da parte di un docente

Ricerca Avanzata

Dati iscritto		Dati genitore	
Cognome	<input type="text"/>	Cognome	<input type="text"/>
Nome	<input type="text"/>	Nome	<input type="text"/>
Data di nascita	01 / 01 / 1920	Residenza	<input type="text"/>
Comune di nascita	<input type="text"/>	Domicilio	<input type="text"/>
Codice fiscale	<input type="text"/>	Selezione categoria di appartenenza	<input type="button" value="Scegli categorai di appartenenza"/>
Residenza	<input type="text"/>		
Domicilio	<input type="text"/>		

Ricerca

UTENTE: Docente

Visualizza dati							
Ricerca Avanzata				Aggiungi iscritto		Modifica iscritto	
Cognome	Nome	Codice Fiscale	Data di nascita	Comune di nascita	Residenza	Domicilio	Scheda
Somma	Anna	SMMNT5J	21/12/2010	Avellino	Via xxxx	Via fgf	Visualizza

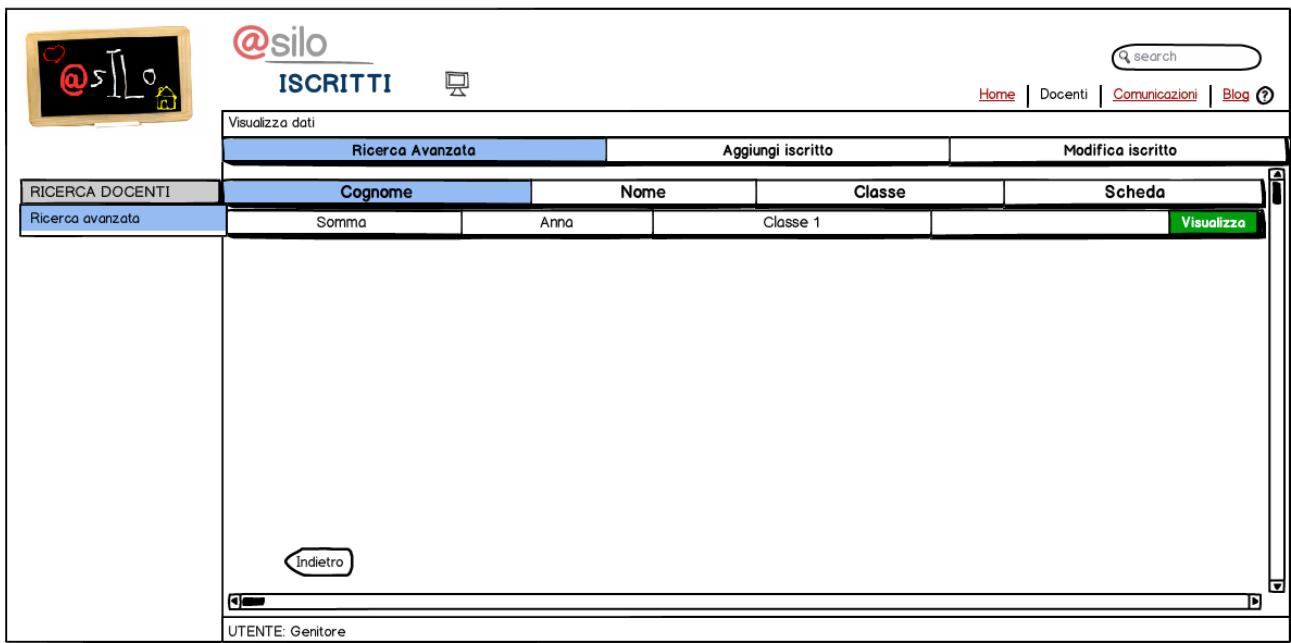
Indietro

UTENTE: Docente

- Ricerca avanzata di un iscritto da parte di un Genitore



The screenshot shows the @silo ISCRITTI advanced search interface. On the left, there's a sidebar with 'RICERCA DOCENTI' and 'Ricerca avanzata' buttons. The main area has a title 'Inserisci dati da ricercare' and a 'Ricerca Avanzata' button. Below it is a section titled 'Dati' with fields for 'Cognome' (Last Name) and 'Nome' (First Name). There's also a dropdown menu 'Selezione classe in cui insegnava' (Select class taught) labeled 'Scegli classe'. At the bottom is a 'Ricerca' (Search) button and a status message 'UTENTE: Genitore'.



The screenshot shows the @silo ISCRITTI student profile view interface. The top navigation bar includes 'Home', 'Docenti', 'Comunicazioni', 'Blog', and a search bar. The main area has a 'Visualizza dati' button, 'Ricerca Avanzata', 'Aggiungi iscritto', and 'Modifica iscritto' buttons. A table displays student information: Cognome (Somma), Nome (Anna), Classe (Classe 1), and Scheda (button). Below the table is a 'Indietro' (Back) button and a scroll bar. The status message 'UTENTE: Genitore' is at the bottom.

Mostriamo ora la funzionalità di riordinamento e riorganizzazione dei risultati della ricerca avanzata:

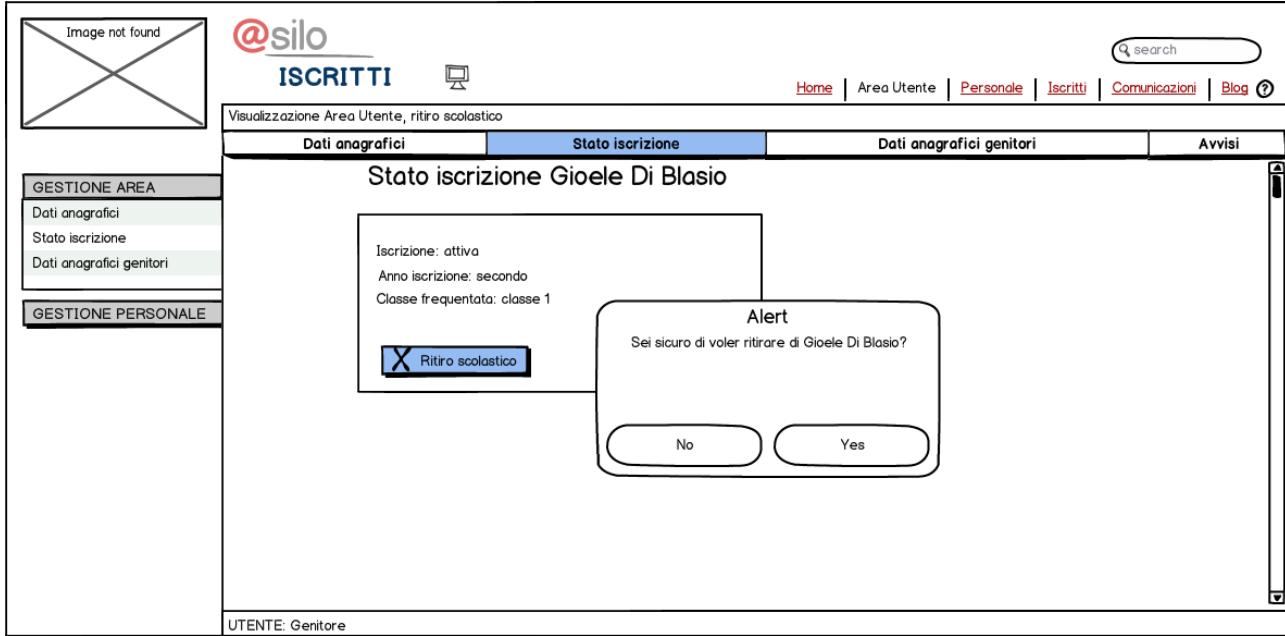
The screenshot shows the @silo ISCRITTI interface. The top navigation bar includes a logo, a search bar, and links for Home, Docenti, Comunicazioni, and Blog. The main content area is titled "Visualizza dati" and contains a table for "Ricerca Avanzata". The table has columns for Cognome, Nome, Classe, and Scheda, with "Cognome" currently selected. The results show three students: Bergamo (Rosanna, Classe 1), Federici (Anna, Classe 1), and Giusti (Elena, Classe 1). Each row has a "Visualizza" button. A yellow sticky note is overlaid on the "Cognome" column header, containing the text: "Dati Ordinati Per cognome come di default". The footer indicates the user is a parent ("UTENTE: Genitore").

This screenshot shows the same @silo ISCRITTI interface, but the search results are ordered by name instead of surname. The yellow sticky note now says: "Dati Ordinati Per nome dopo pressione sul tasto nome". The student results are: Federici (Anna, Classe 1), Giusti (Elena, Classe 1), and Bergamo (Rosanna, Classe 1). The rest of the interface is identical to the previous screenshot.

Di seguito invece è presentata l'interfaccia per la rinuncia alla domanda/ritiro dall'asilo:

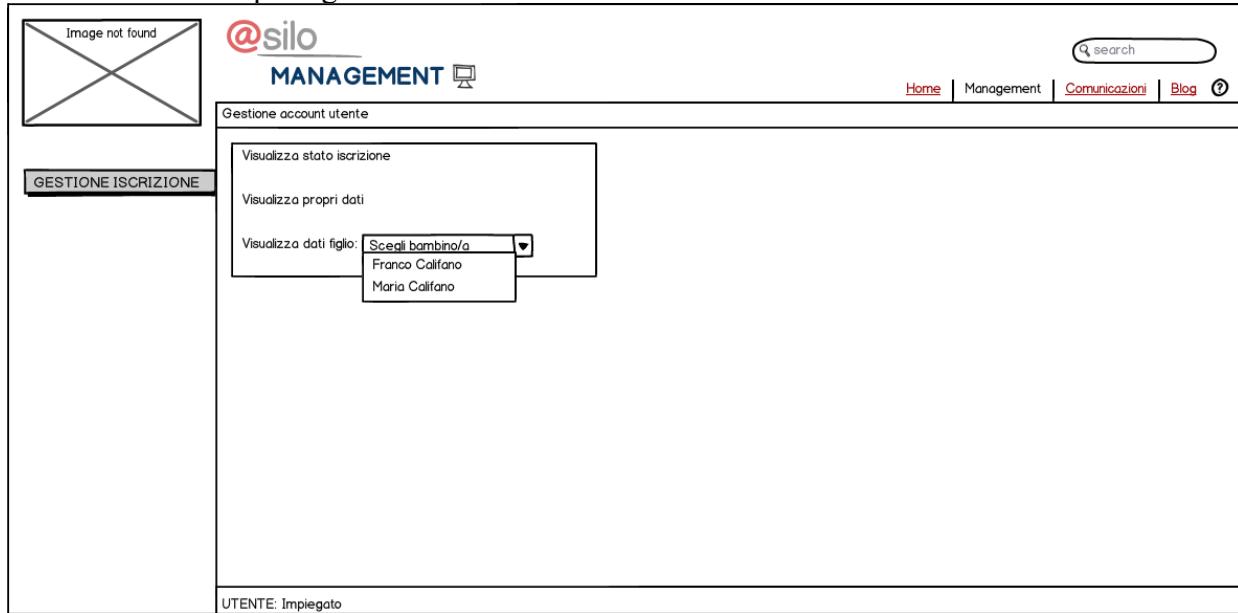
The screenshot shows the @silo user interface for managing applications. The main navigation bar includes links for Home, Area Utente, Personale, Iscritti, Comunicazioni, and Blog. The current page is 'Visualizzazione Area Utente, rinuncia candidatura iscrizione'. The top menu tabs are 'Dati anagrafici' (selected), 'Stato iscrizione' (highlighted in blue), 'Dati anagrafici genitori', and 'Avvisi'. On the left, a sidebar lists 'GESTIONE AREA' (Dati anagrafici, Stato iscrizione, Dati anagrafici genitori) and 'GESTIONE PERSONALE'. The main content area displays the details for 'Stato iscrizione Gioele Di Blasio': 'Iscrizione: in attesa di idoneità', 'Anno iscrizione: -', and 'Classe frequentata: -'. A button labeled 'X Rinuncia candidatura' is visible. An alert dialog box asks 'Sei sicuro di voler rinunciare alla candidatura di Gioele Di Blasio?' with 'No' and 'Yes' buttons. At the bottom, it says 'UTENTE: Genitore'.

This screenshot shows the same user interface as the previous one, but for the cancellation of the enrollment. The details for 'Stato iscrizione Gioele Di Blasio' are: 'Iscrizione: attiva', 'Anno iscrizione: primo, in attesa di iniziare', and 'Classe frequentata: classe 1'. The 'Rinuncia iscrizione' button is highlighted with a blue border. The alert dialog box asks 'Sei sicuro di voler rinunciare all'iscrizione di Gioele Di Blasio?' with 'No' and 'Yes' buttons. The bottom status bar again shows 'UTENTE: Genitore'.



Passiamo ora ai mockups che descrivono le opzioni di consultazione dei propri dati da parte di un Genitore:

- Genitore con più figli



- Visualizzazione e modifica dei propri dati:
Visualizzazione:

GESTIONE ISCRIZIONE

Gestione account utente

Gestione dati anagrafici

Nome: Carla
Cognome: Rossi
Data di nascita: 26/11/1969
Comune di nascita: Salerno
Codice Fiscale: RSSCRL69S66H703R
Cittadinanza: Italiana
Indirizzo: Corso Vittorio Emanuele, 122
Residente a: Salerno
Telefono: 089-874889
Cellulare: 3200044123

Ritorna alla lista Modifica dati

UTENTE: Impiegato

Modifica:

GESTIONE ISCRIZIONE

Gestione account utente

Modifica dati anagrafici

Nome: * Carla
Cognome: * Rossi
Data di nascita: * 26/11/1969
Comune di nascita: * Salerno
Codice Fiscale: * RSSCRL69S66H703R
Cittadinanza:
Italiana
Indirizzo:
Corso Vittorio Emanuele, 122
Residente a:
Salerno
Telefono:
089-874889
Cellulare:
3200044123

Annulla modifiche Applica modifiche

I campi segnati dall'asterisco non posso essere modificati

UTENTE: Impiegato

- Visualizzazione stato della propria iscrizione

GESTIONE ISCRIZIONE

@silo MANAGEMENT

Gestione account utente

Visualizza stato iscrizione

Stato iscrizione: Attivo
Stato pagamenti: Attivo
Prossima rata: 250€
Scadenza prossima rata: 26/03/2013

Avvisi Mostra saldo

Ritorna alla lista scelta

UTENTE: Impiegato

- Il menu di opzioni disponibili per ogni bambino:

GESTIONE ISCRIZIONE

@silo MANAGEMENT

Gestione account utente

Gestione bambino

Anagrafica
Registro attività
Avvisi vari

UTENTE: Impiegato

Verranno ora presentati i mockups relativi alla visualizzazione della graduatoria compilata, ovvero:

- Candidati idonei

Candidati idonei

Name	Cognome	Punteggio
Giada	Mattei	50.1
Luigi	Cipriani	50.0
Matteo	Lavagnoli	46.7

UTENTE: Amministratore

- Candidati non idonei

Candidati non idonei

Name	Cognome	Punteggio
Giada	Mattei	20.3
Luigi	Cipriani	16.5
Matteo	Lavagnoli	15.9

UTENTE: Amministratore

- Visualizza rinunciatari

The mockup shows a user interface for managing registered users. On the left, there's a sidebar with a navigation menu under 'GESTIONE ISCRITTI' (User Management) containing links like 'Ricerca avanzata', 'Aggiungi iscritto', 'Modifica iscritto', 'Lista idonei', 'Lista non idonei', 'Lista rinunciati' (which is highlighted in blue), and 'Iscritti ultimo anno'. The main content area has a header 'ISCRITTI' with a search bar. Below it, a sub-header says 'Lista degli iscritti che hanno rinunciato'. A table displays three users: Giada Mattei (idoneo), Luigi Cipriani (in attesa di idoneità), and Matteo Lavagnoli (iscritto al secondo anno). At the bottom, a note says 'UTENTE: Amministratore'.

Inoltre è disponibile il mockup per le feature di visualizzazione degli iscritti dell'ultimo anno:

This mockup shows the 'Iscritti ultimo anno' (Registered users of the last year) page. The sidebar and header are identical to the previous mockup. The main content area has a sub-header 'Lista degli iscritti che si trovano al loro ultimo anno di frequenza'. A table displays three users: Giada Mattei (Blu), Luigi Cipriani (Rossa), and Matteo Lavagnoli (Giallo). At the bottom, a note says 'UTENTE: Amministratore'.

Infine è presentato un mockup per la visualizzazione dei dettagli di un iscritto secondo le possibilità del direttore:

The screenshot shows the @silo ISCRITTI interface. In the top left corner is a logo with a chalkboard and the text '@silo ISCRITTI'. The top right features a search bar and navigation links: Home, Personale, Iscritti, Comunicazioni, and Blog. A sidebar on the left contains 'GESTIONE ISCRITTI' with 'Ricerca avanzata' selected, and 'GESTIONE PERSONALE'. The main content area has tabs: 'Visualizza Dati', 'Ricerca Avanzata' (selected), 'Aggiungi iscritto', and 'Modifica iscritto'. Below these tabs is a table row with columns: Cognome (Somma), Nome (Anna), Codice Fiscale (SMMNT5J), Data di nascita (21/12/2010), Comune di nascita (Avellino), Residenza (Via xxxx), Domicilio (Via fgf), and Scheda. A yellow callout box points to the 'Visualizza' button in the last column. At the bottom of the page is a footer with 'Indietro', a scroll bar, and the text 'UTENTE: Amministratore'.

This screenshot shows the detailed view of the student record from the previous mockup. The top part is identical to the first mockup. The main content area has tabs: 'Torna a Ricerca Avanzata' (disabled), 'Scheda Iscritto' (selected), and 'Modifica dati iscritto'. The 'Scheda Iscritto' tab is active. It displays two sections: 'Dati iscritto' and 'Dati genitore'. The 'Dati iscritto' section contains fields for Cognome (Somma), Nome (Anna), Codice fiscale (SMMNNA10L21F615E), Data di nascita (21/12/2010), Comune di nascita (AV), Residenza (Via campo dei fiori 85 84084 Fisciano (SA)), and Domicilio (Via campo dei fiori 85 84084 Fisciano (SA)). The 'Dati genitore' section contains fields for Cognome (Somma), Nome (Gennaro), Codice fiscale (SMMNTN08L21F615E), Data di nascita (21/08/1975), Comune di nascita (AV), Residenza (Via campo dei fiori 85 84084 Fisciano), Domicilio (Via campo dei fiori 85 84084 Fisciano), Matricola (empty), and Categoria di appartenenza (Residente nel Comune di Fisciano). The footer is identical to the first mockup.

Di seguito i Mock-ups di interfaccia di gestione, ordinati per ID caso d'uso.

Il seguente Mock-up dettaglia l'interfaccia dello stato dei pagamenti:

Il successivo invece chiarisce l'interfaccia di invio di un promemoria:

Il seguente invece mostra l'interfaccia di Fattura del pagamento:

The first screenshot shows the 'Fattura Pagamento' (Payment Receipt) screen. It has fields for Nome, Cognome, Cod. Fiscale, Importo Pagato, Numero Transazione, and Data Pagamento. Buttons include 'Invia Fattura' and 'Annulla Operazione'. A yellow circle with a question mark is at the top left.

The second screenshot shows a confirmation dialog box titled 'Fattura Invio Correttamente' with an 'OK' button. Arrows point from the 'Invia Fattura' button in the first screen to this dialog, and from the dialog back to the second screen.

The third screenshot shows the 'Invio Promemoria' (Reminder Send) screen. It has fields for Oggetto dello Mail and Corpo dello Mail. Buttons include 'Invia Email' and 'Annulla Operazione'. A yellow circle with a question mark is at the top left.

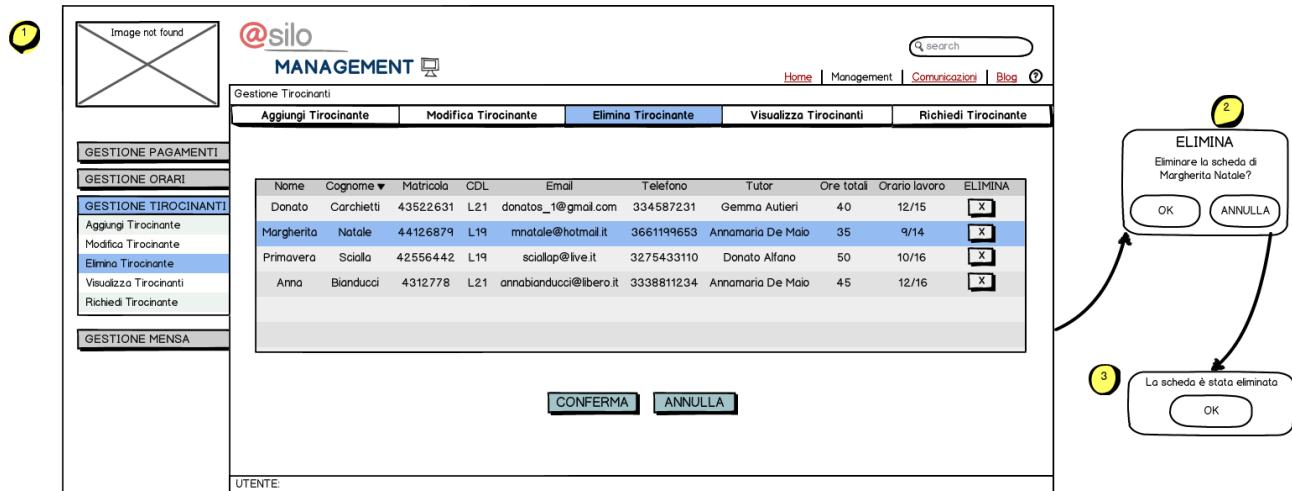
Di seguito invece i tre Mock-ups che presentano l'inserimento, la modifica e la cancellazione di un tirocinante:

The first screenshot shows the 'Gestione Tirocinanti' (Trainee Management) screen with tabs for 'Aggiungi Tirocinante', 'Modifica Tirocinante', 'Elimina Tirocinante', 'Visualizza Tirocinanti', and 'Richiedi Tirocinante'. It contains fields for Nome, Cognome, Matricola, Corso di Laurea, Email, Telefono, Tutor, and Orari di disponibilità. Buttons include 'CONFERMA' and 'ANNULLA'. A yellow circle with a question mark is at the top left.

A yellow circle with a question mark labeled '2' is on the right, pointing to a message box: 'Il tirocinante è stato aggiunto con successo all'archivio' with an 'OK' button.

The second screenshot shows the 'Modifica Tirocinante' (Edit Trainee) screen. It has fields for Nome, Cognome, Matricola, Corso di Laurea, Email, Telefono, Tutor, and Ore di Tirocinio. Buttons include 'CONFERMA' and 'ANNULLA'. A yellow circle with a question mark is at the top left.

A yellow circle with a question mark labeled '3' is on the right, pointing to a message box: 'La scheda di CARLA DI MAIO è stata modificata con successo' with an 'OK' button.



Questo invece è il mockup per visualizzare un singolo tirocinante e, nel caso, inviare un feedback al responsabile Scientifico:

The image contains two wireframe mockups of a web application interface. Both mockups have a header with the logo '@silo MANAGEMENT' and navigation links: Home, Management, Comunicazioni, and Blog.

Left Mockup (Search View):

- Header: '@silo MANAGEMENT' with a search bar.
- Navigation: Gestione Tirocinanti (highlighted), Gestione Pagamenti, Gestione Orari, Gestione Mensa.
- Content: A table listing interns with columns: Nome, Cognome, Matriola, CDL, Email, Telefono, Tutor, Ore totale, Ora di lavoro, Stato (Attivo o No). Two rows are shown: Donato Corleone and Scialpi Primavera.
- Bottom: UTENTE, Visualizza Tirocinanti SEMPLICE (with a yellow note: 'Visualizzazione tirocinanti SEMPLICE con la possibilità di inserire FEEDBACK da parte del responsabile scientifico').

Right Mockup (Detail View):

- Header: '@silo MANAGEMENT' with a search bar.
- Navigation: Gestione Tirocinanti (highlighted), Gestione Pagamenti, Gestione Orari, Gestione Mensa.
- Content: A table showing details for intern ID 43522631: Donato Corleone, with columns: Nome, Cognome, Matriola, CDL, Email, Telefono, Tutor, Ore totale, Ora di lavoro, Stato (Attivo o No).
- Feedback Form: A section titled 'FEEDBACK' with a text area for 'Inserisci commenti' and a button 'Invia commento'.
- Bottom: UTENTE, Visualizzazione tirocinanti con la possibilità di inserire FEEDBACK da parte del responsabile scientifico.

Il mockup di richiesta di un tirocinante al responsabile, invece, è così formato:

The image shows a wireframe for a 'Richiedi Tirocinante' (Request Intern) form.

Header: '@silo MANAGEMENT' with a search bar.

Navigation: Gestione Tirocinanti (highlighted), Gestione Pagamenti, Gestione Orari, Gestione Mensa.

Form Fields:

- Data: 11 /12 /2012, Calendar icon.
- Ora inizio: 11:50, Time picker.
- Ora fine: 15:00, Time picker.
- Numero di tirocinanti richiesti: 2.
- Event type selection: Radio buttons for 'Evento' (selected) and 'Altro'.
- Inserire descrizione: Text area for description.
- Buttons: Invia Richiesta (Send Request) and Annulla (Cancel).

Callout (Step 2): La richiesta di tirocinanti è stata inviata (OK)

Di seguito invece mostriamo l'interfaccia di gestione delle modifiche dei pasti. L'interfaccia di richiesta di modifica del menu è la seguente:

The diagram illustrates the process of modifying a menu. It shows a screenshot of the '@silo MANAGEMENT' application. On the left, a sidebar lists 'GESTIONE PAGAMENTI', 'GESTIONE ORARI', 'GESTIONE MENSA', and 'Modifica Menù' (which is highlighted). The main area is titled 'Richiesta Modifica Menù'. It contains fields for 'Indicare pasto alternativo' (with a placeholder 'Indicare pasto alternativo') and 'Allega file' (with a placeholder 'Opzionale'). Below these are two buttons: 'Invio Richiesta' and 'Annulla'. At the bottom, it says 'UTENTE: Genitore'. A yellow circle labeled '1' points to the 'Modifica Menù' button in the sidebar. A yellow circle labeled '2' points to a separate box containing the message 'La richiesta di modifica menù è stata inoltrata' with an 'OK' button.

Mentre questa è l'interfaccia che visualizza i menù:

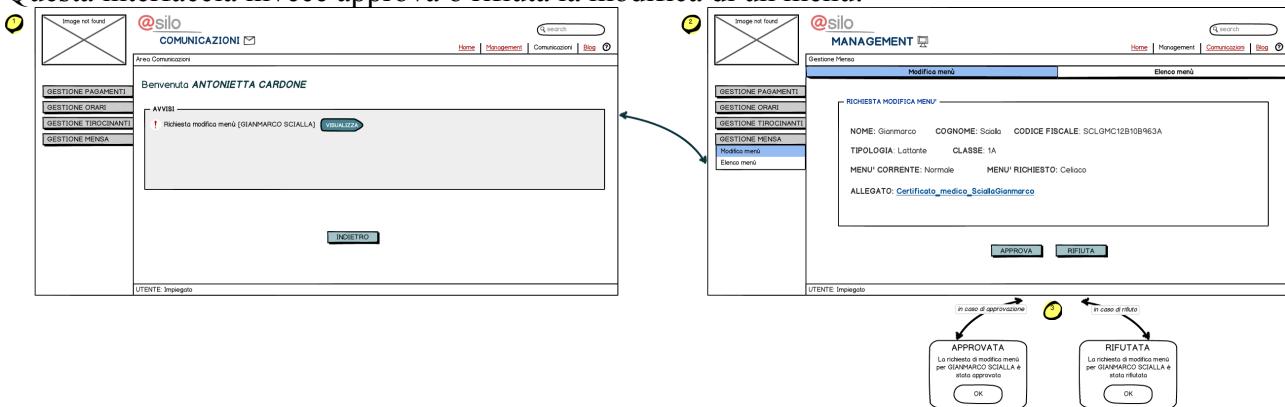
The screenshot shows the 'Gestione Mensa' section of the application. The sidebar has 'Modifica menù' (highlighted) and 'Elenco menù' (selected). The main area has tabs 'Modifica menù' and 'Elenco menù' (selected). A dropdown 'Classe' is set to '2C'. Below is a table with the following data:

COGNOME	NOME	TIPOLOGIA	CLASSE	TIPO MENU'
Borromini	Nicola	Lattante	2C	Normale
D'Errico	Marina	Lattante	2C	Celiaco
Gigliola	Alfredo	Semi-svezzato	2C	Intollerante al latte
Minturno	Sonia	Semi-svezzato	2C	Normale
Saputo	Alessandra	Svezzato	2C	Allergico alla frutta secca

At the bottom are buttons 'STAMPA' and 'INDIETRO'. The sidebar also includes 'GESTIONE PAGAMENTI', 'GESTIONE ORARI', and 'GESTIONE TIROCINANTI'.

Mentre questa schermata invece consente di inserire un menù:

Questa interfaccia invece approva o rifiuta la modifica di un menù:

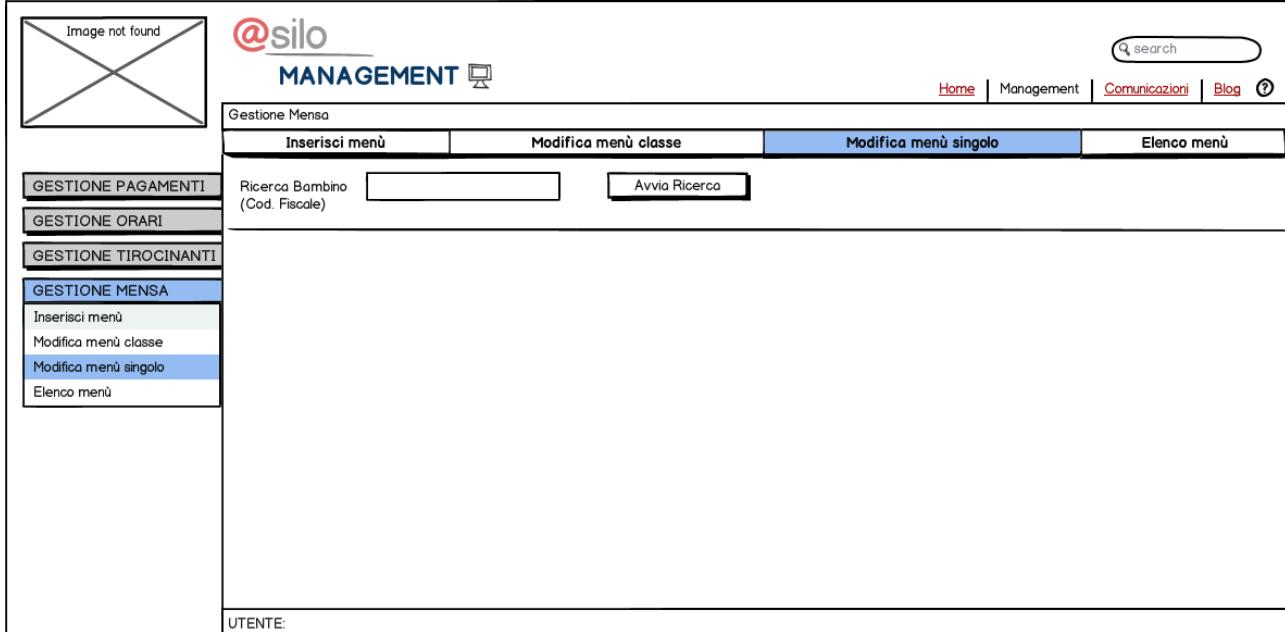


La seguente interfaccia invece consente di modificare il menù di una classe:

The screenshot displays the @silo Management interface. On the left, a sidebar lists several sections: GESTIONE PAGAMENTI, GESTIONE ORARI, GESTIONE TIROCINANTI, and GESTIONE MENSA. The GESTIONE MENSA section is currently active, indicated by a blue background. The main content area is titled "Gestione Mensa". It contains a form for managing a menu. The form includes dropdown menus for "Selezione la categoria del Menù" (set to "Svezzati") and "Selezione Giorno" (set to "Lunedì"). Below these are four input fields labeled "Primo", "Secondo", "Contorno", and "Frutta", each with a corresponding text input box. At the bottom right of the form are two buttons: "Salva Modifica" and "Annulla Operazione".

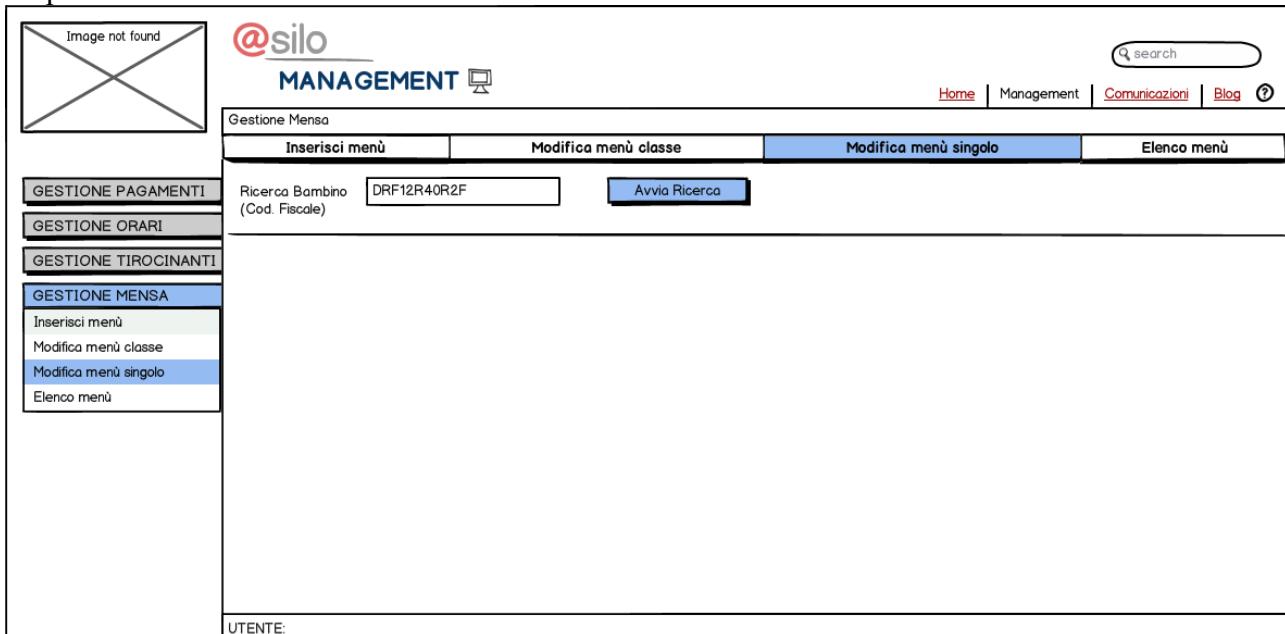
I successivi mockup invece mostrano tre step per modificare il menu di un bambino:

Step 1.



The screenshot shows the 'Gestione Mensa' section of the @silo MANAGEMENT interface. On the left, there is a sidebar with several menu items: GESTIONE PAGAMENTI, GESTIONE ORARI, GESTIONE TIROCINANTI, and GESTIONE MENSA. The 'GESTIONE MENSA' item is highlighted with a blue background. Within this section, the 'Modifica menu singolo' option is also highlighted with a blue background. At the top right, there is a navigation bar with links for Home, Management, Comunicazioni, and Blog. Below the navigation bar, there is a search bar and a help icon. The main content area is titled 'Gestione Mensa' and contains three buttons: 'Inserisci menu', 'Modifica menu classe', and 'Modifica menu singolo'. The 'Modifica menu singolo' button is currently active, indicated by a blue background. A sub-section below these buttons is titled 'Ricerca Bambino (Cod. Fiscale)' with a text input field and a 'Avvia Ricerca' button. The bottom of the page has a footer section labeled 'UTENTE:'.

Step 2.



This screenshot shows the same interface as Step 1, but with a search term entered. In the 'Ricerca Bambino (Cod. Fiscale)' input field, the value 'DRF12R40R2F' is typed. The rest of the page structure remains the same, including the sidebar, navigation bar, and footer.

Step 3.

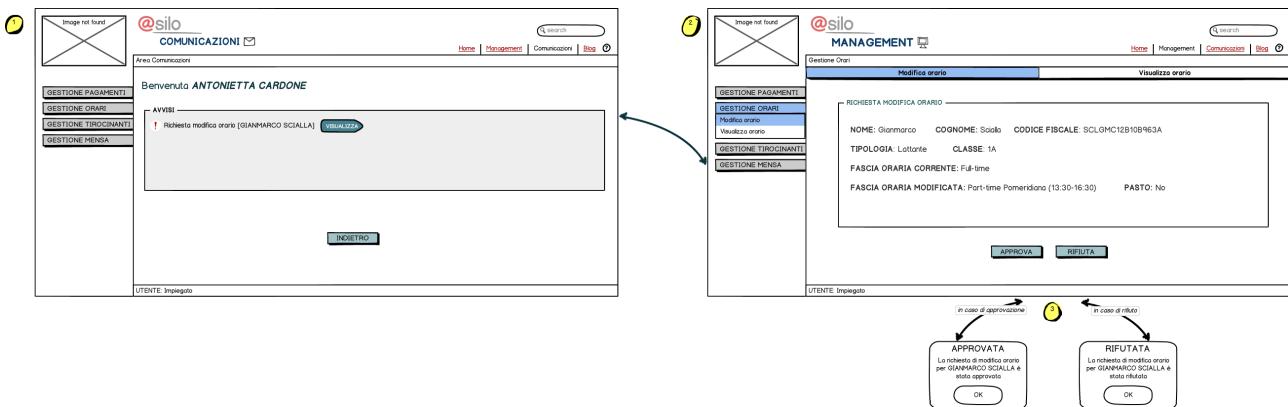
The screenshot shows the @silo MANAGEMENT interface. The top navigation bar includes links for Home, Management, Comunicazioni, Blog, and a search bar. The main menu on the left lists GESTIONE PAGAMENTI, GESTIONE ORARI, GESTIONE TIROCINANTI, and GESTIONE MENSA. Under GESTIONE MENSA, the 'Modifica menù singolo' option is selected and highlighted in blue. The central content area is titled 'Gestione Mensa' and shows a form for modifying a single menu. It includes fields for 'Ricerca Bambino' (Cod. Fiscale) with value 'DRF12R40R2F' and a 'Avvia Ricerca' button. Below this, there are four pairs of buttons representing different menu items: 'Primo' (Pasta al sugo), 'Secondo' (Cotoletta), 'Contorno' (Patatine), and 'Frutta' (Frutta di Stagione). At the bottom right are 'Modifica Menù' and 'Annulla Operazione' buttons. A note at the bottom says 'UTENTE:' followed by a placeholder for a user image.

Cliccando Modifica Menù infatti verrà salvata la modifica.

È presentata ora la gestione degli orari. Di seguito il mockup di visualizzazione di un orario:

COGNOME	NOME	TIPOLOGIA	CLASSE	ORARIO	PASTO
Borromini	Nicola	Lattante	2C	Full time (8:30 -16:30)	<input checked="" type="checkbox"/>
D'Errico	Marina	Lattante	2C	Part-time mattutina (8:30-13:30)	<input checked="" type="checkbox"/>
Gigliola	Alfredo	Semi-svezzato	2C	Altro (10-14)	<input checked="" type="checkbox"/>
Minturno	Sonia	Svezzato	2C	Full time (8:30 -16:30)	<input checked="" type="checkbox"/>
Soputo	Alessandra	Semi-svezzato	2C	Part-time pomeridiano (13:30 - 16:30)	<input type="checkbox"/>

Mentre la seguente è l'interfaccia di visualizzazione di una richiesta di variazione dell'orario:



La richiesta di modifica di un singolo genitore invece si presenta così:

Gestione Orari - Scheda di GIANMARCO SCIALLA

Richiesta Modifica Orario

Nuovo orario

- Full-time 8:30-16:30 (con pasto)
- Part-time mattutina 8:30 -13:30 (con pasto)
- Part-time mattutina 8:30 -12:00
- Part-time pomeridiana 13:30 -16:30

OPPURE

Orario entrata Orario uscita Somministrazione Pasto

UTENTE: Genitore

La richiesta di modifica orario è stata inviata

OK

L'inserimento di un orario invece avviene secondo la seguente interfaccia:

Gestione Orari

Inserisci orario	Modifica orario	Visualizza orario
Nome: DAVIDE	Data di Nascita: 26/11/2011	
Cognome: VIGLIOTTA	Tipologia: LATTANTE	
Orario: Part-time (8-13)		

UTENTE: Direttore

CONFERMA ANNULLA

Di seguito invece è presentata l'interfaccia di gestione dei pagamenti.
Ecco infatti il mockup che rappresenta la registrazione di un pagamento:

The mockup illustrates the user interface for managing payments (@silo MANAGEMENT). It consists of two main windows connected by arrows.

Left Window (Initial State):

- Header:** @silo MANAGEMENT
- Top Bar:** Home | Management | Comunicazioni | Blog
- Search Bar:** Search
- Content Area:**
 - Gestione Pagamenti
 - Stato Pagamento Email Promozione Effettua Sconto Fattura Pagamento Registro Pagamento
 - Sezione Pagamenti
 - Registrazione Pagamenti
 - Nome Cognome Codice Fiscale Stato Pagamento
 - Giacomo Guizzoni GIUG012R423F Rettificato
 - Marcos Bottoli MARC012R423F Rettificato
 - Maria Rossi MAR012R423F Rettificato
 - Valeria Liberti VAL012R423F Rettificato
 - Indietro
- Footer:** UTENTE: Impiegato

Right Window (Final State):

- Header:** @silo MANAGEMENT
- Top Bar:** Home | Management | Comunicazioni | Blog
- Content Area:**
 - Gestione Pagamenti
 - Stato Pagamento Email Promozione Effettua Sconto Fattura Pagamento Registro Pagamento
 - REGISTRA PAGAMENTO
 - NOME: Valeria
 - COGNOME: Liberti
 - CODICE FISCALE: VAL012R423F
 - STATO PAGAMENTO:
 - Indietro
 - CONFERMA ANNULLA
- Bottom Confirmation Box:** Lo stato del pagamento di VALERIA LIBERTI è stato aggiornato. OK

La seguente, invece, è l'interfaccia concepita per la visualizzazione dello storico dei pagamenti:

The screenshot shows the @silo MANAGEMENT interface. On the left, there's a sidebar with menu items: GESTIONE PAGAMENTI (Effettua Pagamento, Visualizza storico pagamenti), GESTIONE ORARI, and GESTIONE MENSA. The main content area has a header "Gestione Pagamenti - Scheda di GIANMARCO SCIALLA". Below it, there are two buttons: "Effettua Pagamento" and "Visualizza storico Pagamenti". The "Visualizza storico Pagamenti" button is highlighted with a blue background. The main content area displays a table titled "Anno scolastico 2012/2013" with the following data:

DESCRIZIONE TASSA	DESCRIZIONE RATA	DATA SCADENZA	DATA PAGAMENTO	IMPORTO DOVUTO	IMPORTO PAGATO
Tassa Regionale	Rata unica	30/09/12	12/09/12	30€	30€
Retta Settembre FULLTIME	Rata mensile	15/09/12	12/09/12	300€	300€
Retta Settembre FULLTIME	Rata mensile	15/10/12	06/10/12	300€	300€

Total: 630€

At the bottom right of the content area is a "INDIETRO" (Back) button.

At the very bottom of the page, it says "UTENTE: Genitore".

La presente schermata invece mostra la possibilità di effettuare lo sconto sui pagamenti:

The screenshot shows the @silo MANAGEMENT interface. The sidebar includes: GESTIONE PAGAMENTI (Stato Pagamenti, Invio Promemoria, **Effettua Sconto**, Restituzione Cauzione), GESTIONE ORARI, GESTIONE TIROCINANTI, and GESTIONE MENSA. The main content area has a header "Gestione Pagamenti". Below it, there are four buttons: Stato Pagamenti, Invio Promemoria, **Effettua Sconto** (highlighted with a blue background), and Restituzione Cauzione. The "Effettua Sconto" button is the active tab. The main content area displays a table with the following data:

Name	Cognome	Codice Fiscale	Stato Pagamento	Diritti Sconto	Diritti Cauzione
Giacomo	Guilizzoni	GUZG12R423F	Retta Da Pagare	Si	Si
Marco	Bottoni	MRCG12R423F	Retta Pagata	Si	No

In the center, there's a text input field with placeholder "Inserisci il nuovo importo della retta da pagare" and a scrollable list below it.

At the bottom right, there are two buttons: "Invia Modifica" and "Annulla Operazione".

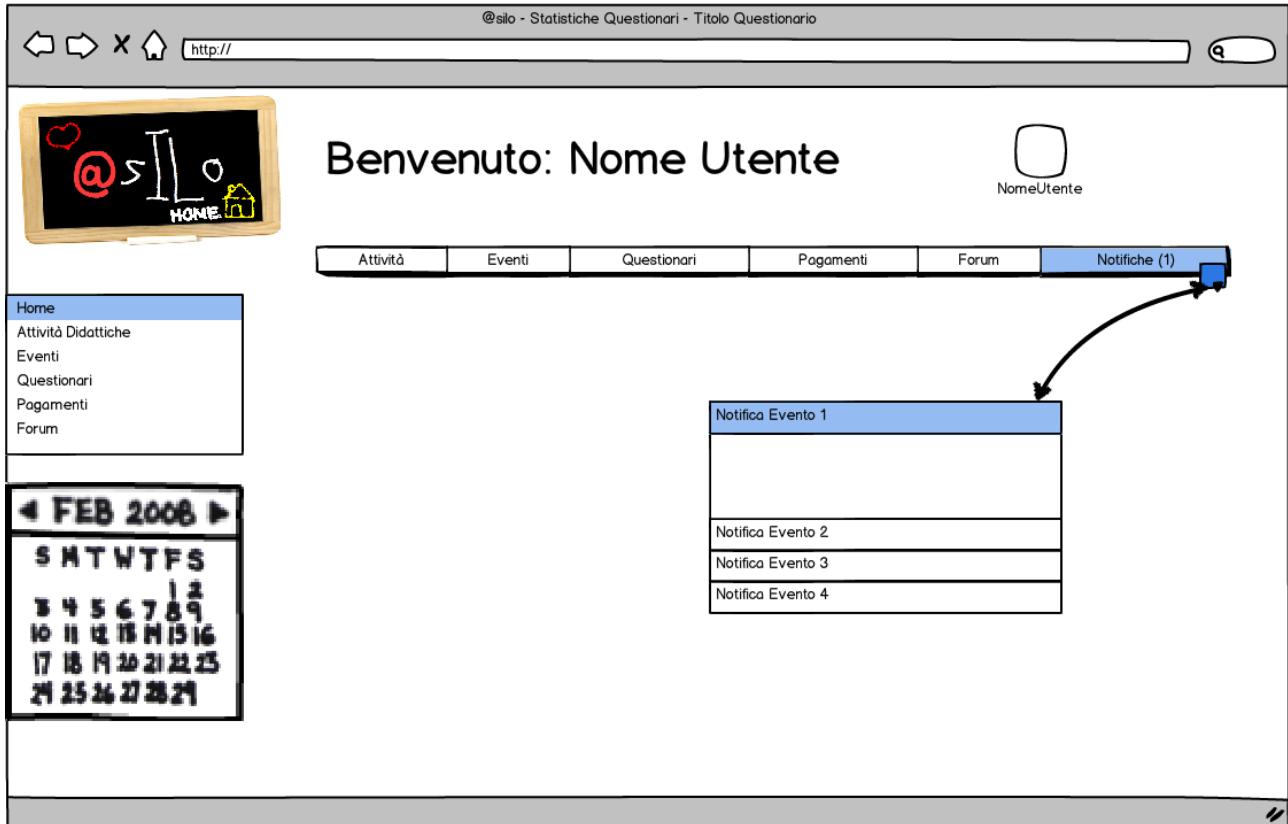
At the very bottom of the page, it says "UTENTE:".

La restituzione della cauzione invece è modellata dalla seguente interfaccia:

The screenshot shows the @silo MANAGEMENT interface with the following details:

- Header:** Includes the @silo logo, a search bar, and navigation links for Home, Management, Comunicazioni, Blog, and a help icon.
- Section:** Gestione Pagamenti (Payment Management).
- Sub-section:** Restituzione Cauzione (Deposit Refund).
- Table:** A grid for selecting users to receive a refund notice. It includes columns for Name, Cognome, Codice Fiscale, Stato Pagamento, Diritto Sconto, and Diritto Cauzione.
- Data in Table:**

Name	Cognome	Codice Fiscale	Stato Pagamento	Diritto Sconto	Diritto Cauzione
Giacomo	Guilizzoni	GUZG12R423F	Retta Da Pagare	Si	Si
Marco	Bottoli	MRCG12R423F	Retta Pagata	Si	Si
- Buttons:** Invia Modifica and Annulla Operazione.
- Text:** UTENTE: (User:).



L'utente che accede al sistema può visualizzare in modo comodo le notifiche con gli eventi prossimi alla realizzazione. Da Notifiche si aprirà una schermata con la lista in ordine cronologico degli eventi prossimi. Andando sull'evento si visualizzano i dettagli dell'evento stesso.

MOCKUP – VISUALIZZA EVENTI E VISUALIZZA DETTAGLI EVENTO

L'utente apre la sua bacheca e può visualizzare il dettaglio di un evento (Descrizione, data inizio e data fine) oppure cercare l'evento a cui è interessato tramite il modulo di ricerca eventi. Dai risultati si potrà poi accedere ai dettagli eventi.

MOCKUP – LISTA ARGOMENTI FORUM E RICERCA ARGOMENTI

L'utente del forum, una volta effettuato l'accesso si trova davanti la schermata con tutti gli argomenti del forum (sinistra dell'immagine). Può effettuare diverse operazioni tra cui:

- *aprire una sezione*
- *effettuare una ricerca*

Qualora l'utente decidesse di effettuare una ricerca si apre una nuova schermata con una barra di ricerca e tre opzioni di ricerca: cercare nelle risposte, negli argomenti, oppure fra gli utenti.

MOCKUP – INSERIMENTO NUOVO ARGOMENTO

L'utente del forum decide di aprire un nuovo argomento su cui vuole generare una discussione con altri membri. Decide il titolo, e scrive il corpo dell'argomento. Attraverso la barra di formattazione può formattare il testo che sta scrivendo. Può sottomettere oppure abbandonare la creazione del nuovo argomento

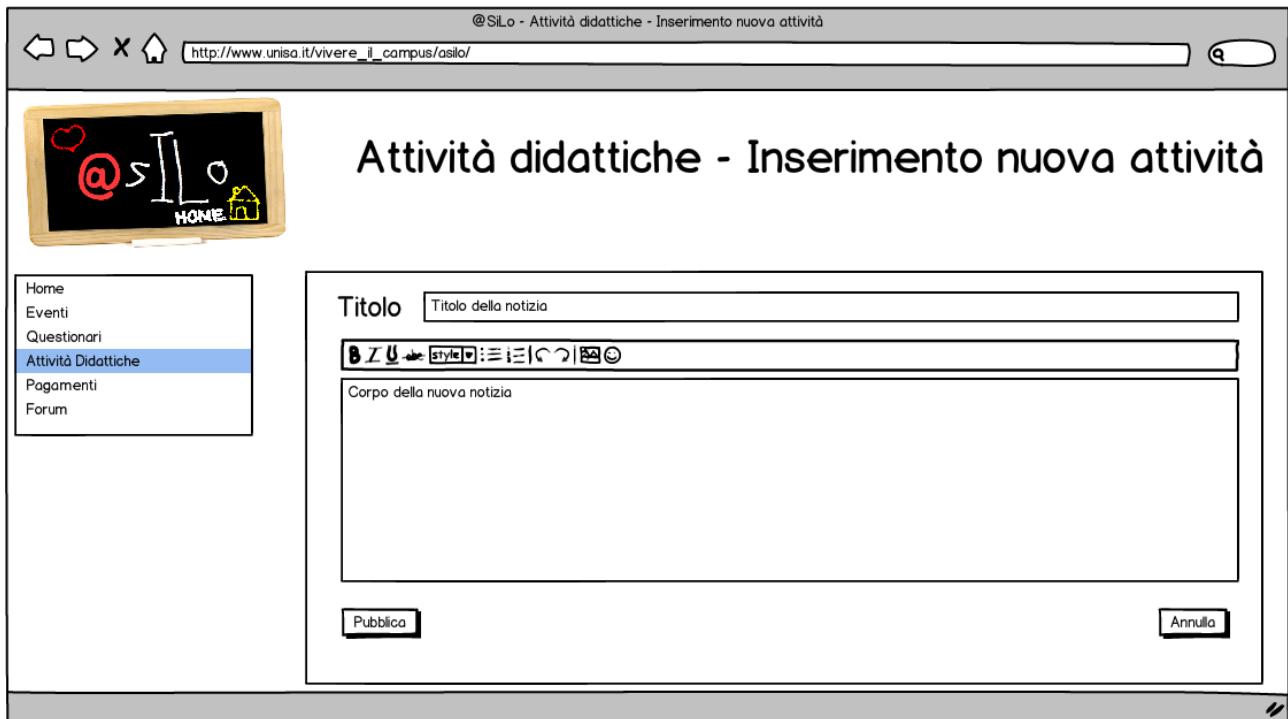
MOCKUP – VISUALIZZAZIONE DETAGLI ARGOMENTO

The mockup displays a web browser window for the '@silo Forum - Titolo dell'argomento' page. The URL in the address bar is http://www.unisa.it/vivere_il_campus/asilo/. The page features a header with a logo containing the text '@silo HOME'. A sidebar on the left includes links for Home, Attività Didattiche, Eventi, **Forum**, Pogamenti, and Questionari. The main content area shows three messages:

- Titolo dell'argomento**: NomeUtente (User icon)
- Titolo della risposta**: NomeUtente (User icon)
- Titolo della risposta**: NomeUtente (User icon)

The interface includes standard browser controls (back, forward, search) and a vertical scroll bar.

L'utente apre un argomento e potrà visualizzare il messaggio originare del creatore della discussione e le risposte degli altri utenti all'argomento aperto.

MOCKUP – INSERIMENTO NUOVA ATTIVITA'

@SiLo - Attività didattiche - Inserimento nuova attività
http://www.unisa.it/vivere_il_campus/asilo/

Attività didattiche - Inserimento nuova attività

Home
Eventi
Questionari
Attività Didattiche
Pagamenti
Forum

Titolo Titolo della notizia

B I U style : = ; ; | C ? | ☰ ☱

Corpo della nuova notizia

Pubblica Annulla

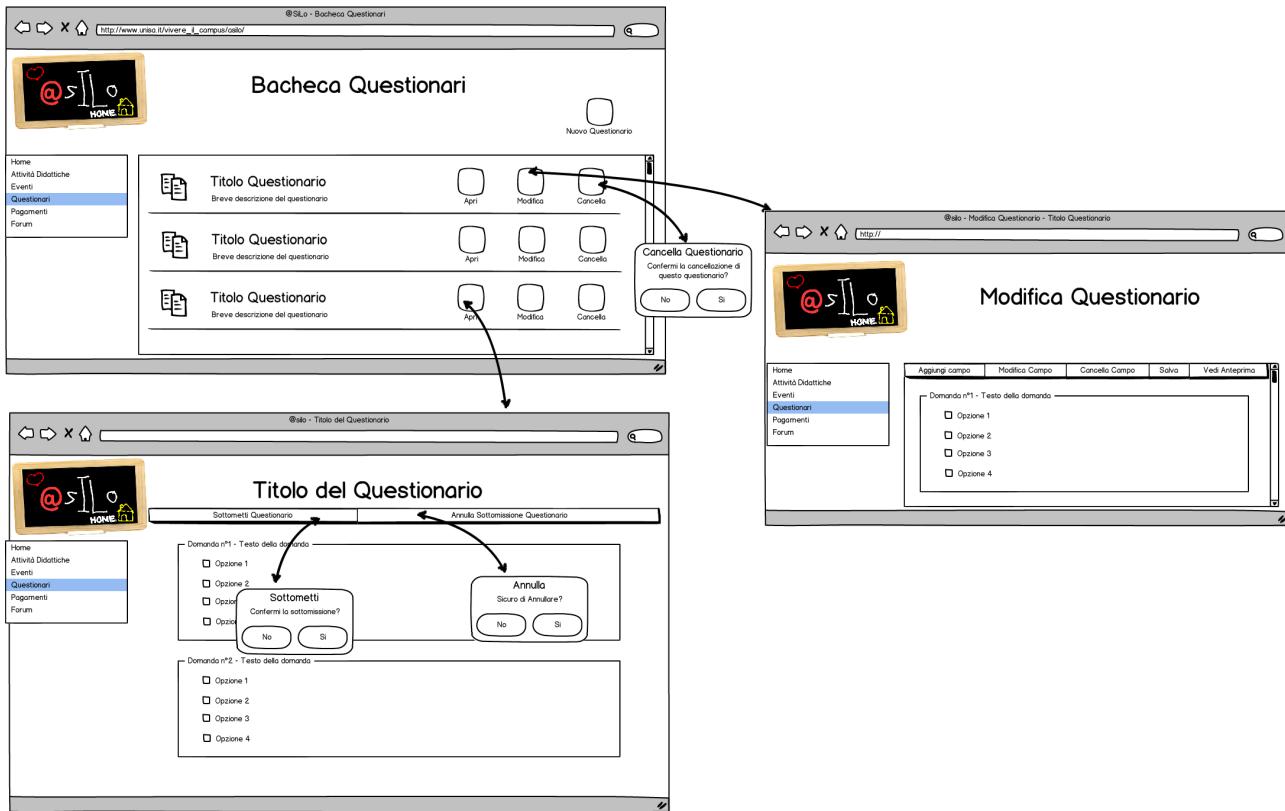
L'utente può decidere di inserire una nuova attività didattica. Scrive il titolo dell'attività e il corpo che può formattare grazie alla presenza della barra degli strumenti. Al termine può decidere se sottomettere oppure abbandonare il procedimento, ritornando alla bacheca iniziale.

MOCKUP – INSERIMENTO DI UN QUESTIONARIO

The mockup shows a web browser window with the title '@silo - Modifica Questionario - Titolo Questionario'. The address bar shows 'http://'. The page has a header with a chalkboard icon containing '@silo' and 'HOME'. The main content area is titled 'Inserimento nuovo questionario'. It features a 'Titolo:' input field and a toolbar with buttons for 'Aggiungi campo', 'Modifica Campo', 'Cancella Campo', 'Salva', and 'Vedi Anteprima'. Below the toolbar, there are two question fields. The first field is labeled 'Domanda n°1 - Testo della domanda' and contains four radio button options: 'Opzione 1', 'Opzione 2', 'Opzione 3', and 'Opzione 4'. The second field is labeled 'Domanda n°2 - Testo della domanda' and is currently empty. On the left side, there is a sidebar with navigation links: Home, Attività Didattiche, Eventi, Questionari (which is highlighted), Pagamenti, and Forum.

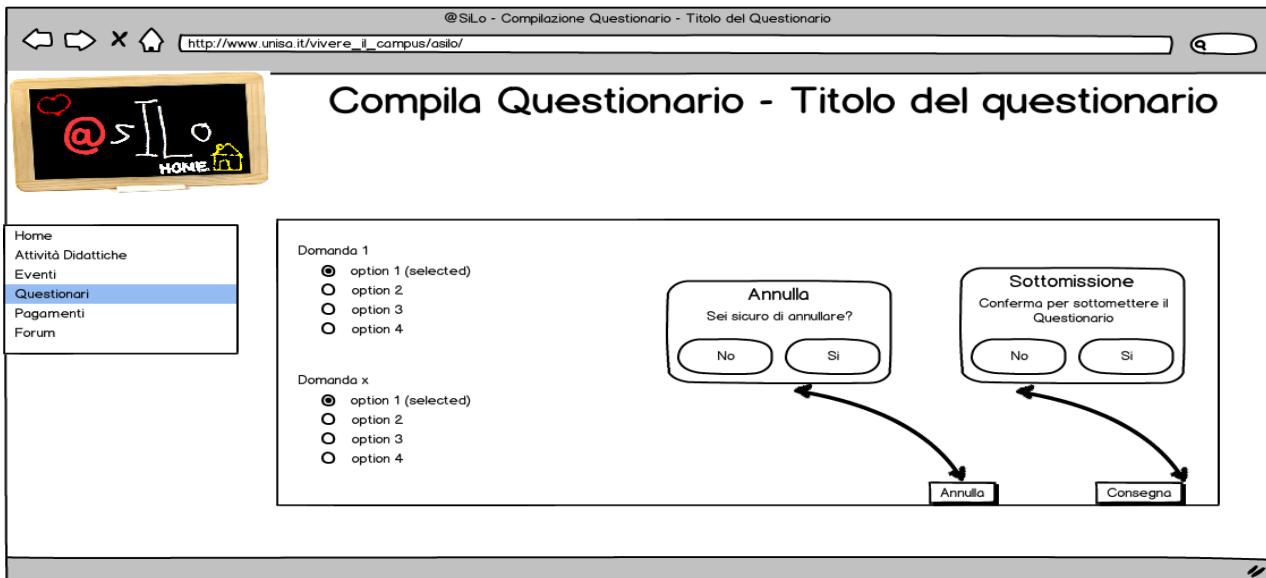
L'utente abilitato può creare un nuovo questionario. Tramite “Aggiungi Campo” aggiunge una nuova domanda e le opzioni di risposta. Tutto ciò è possibile modificarlo attraverso “Modifica Campo” oppure cancellare. Tutto tramite una barra degli strumenti. In corso d'opera è possibile visualizzare anche l'anteprima del questionario creato.

MOCKUP – VISUALIZZAZIONE, MODIFICA E CANCELLAZIONE QUESTIONARI



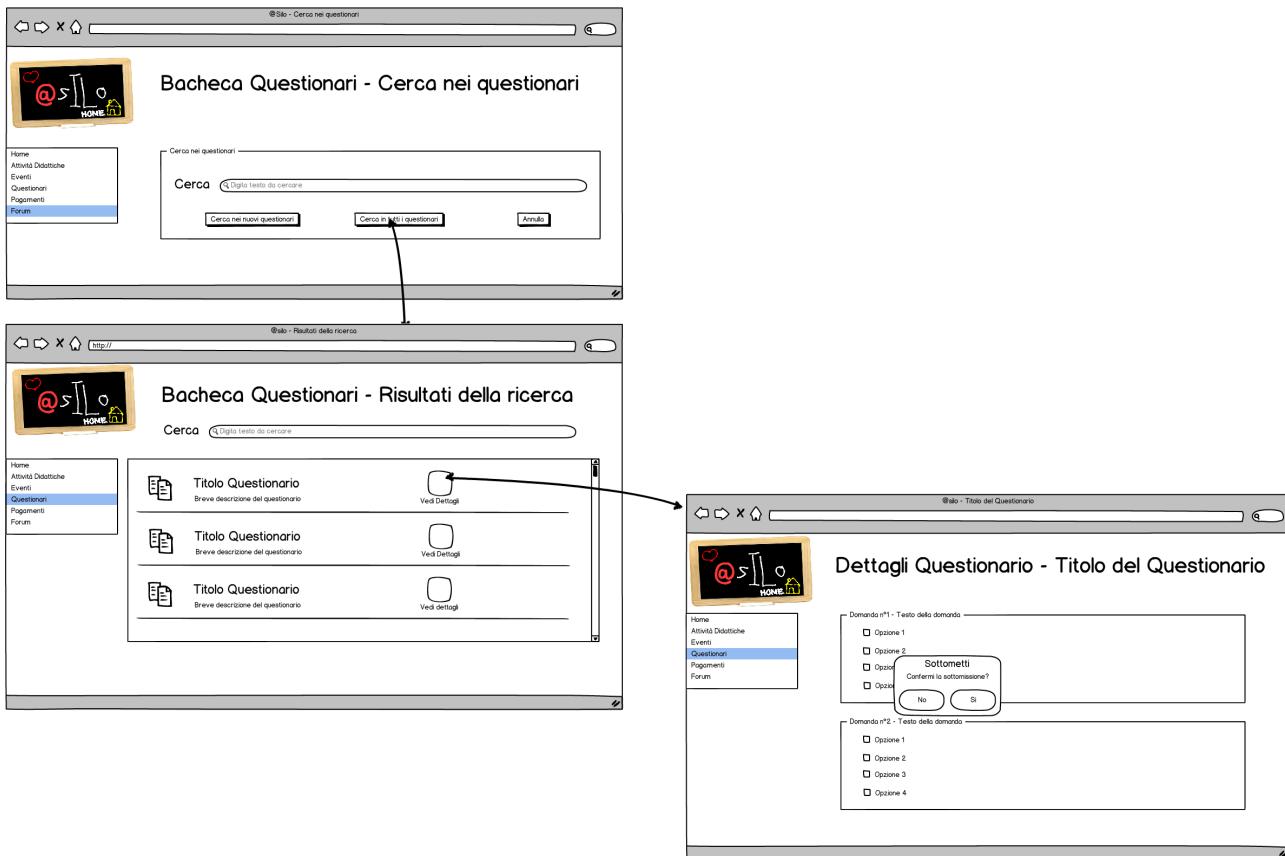
Dalla bacheca questionari (immagine in alto a sinistra) è possibile modificare un questionario. La modifica appare simile all'aggiunta, in questa pagina è possibile aggiungere nuovi campi, modificare gli esistenti oppure cancellarli.

Sempre dalla bacheca è possibile vedere in anteprima il questionario, oppure cancellarlo qualora non dovesse più servire.

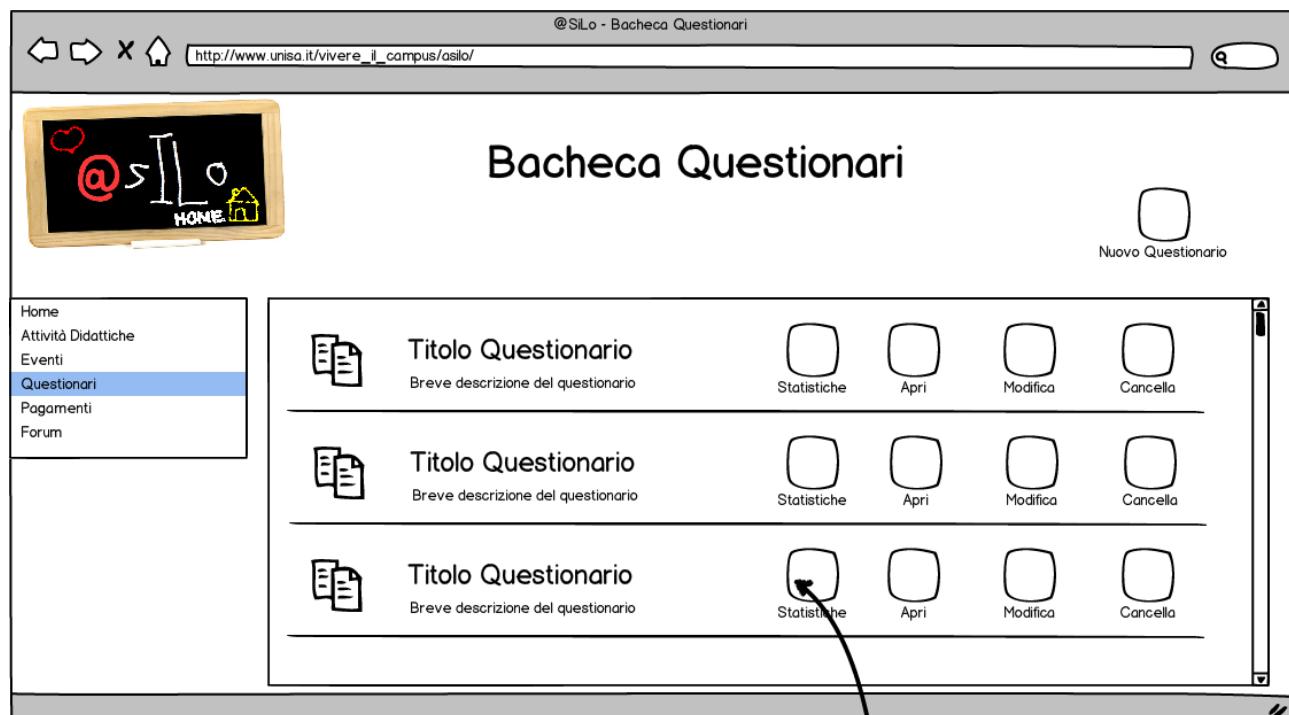
MOCKUP – COMPILAZIONE QUESTIONARIO

All'utente che decide di compilare un questionario si apre questa schermata, dove potrà rispondere alle domande e, infine, sottomettere il questionario. Può anche annullare l'operazione qualora non volesse più compilare il questionario.

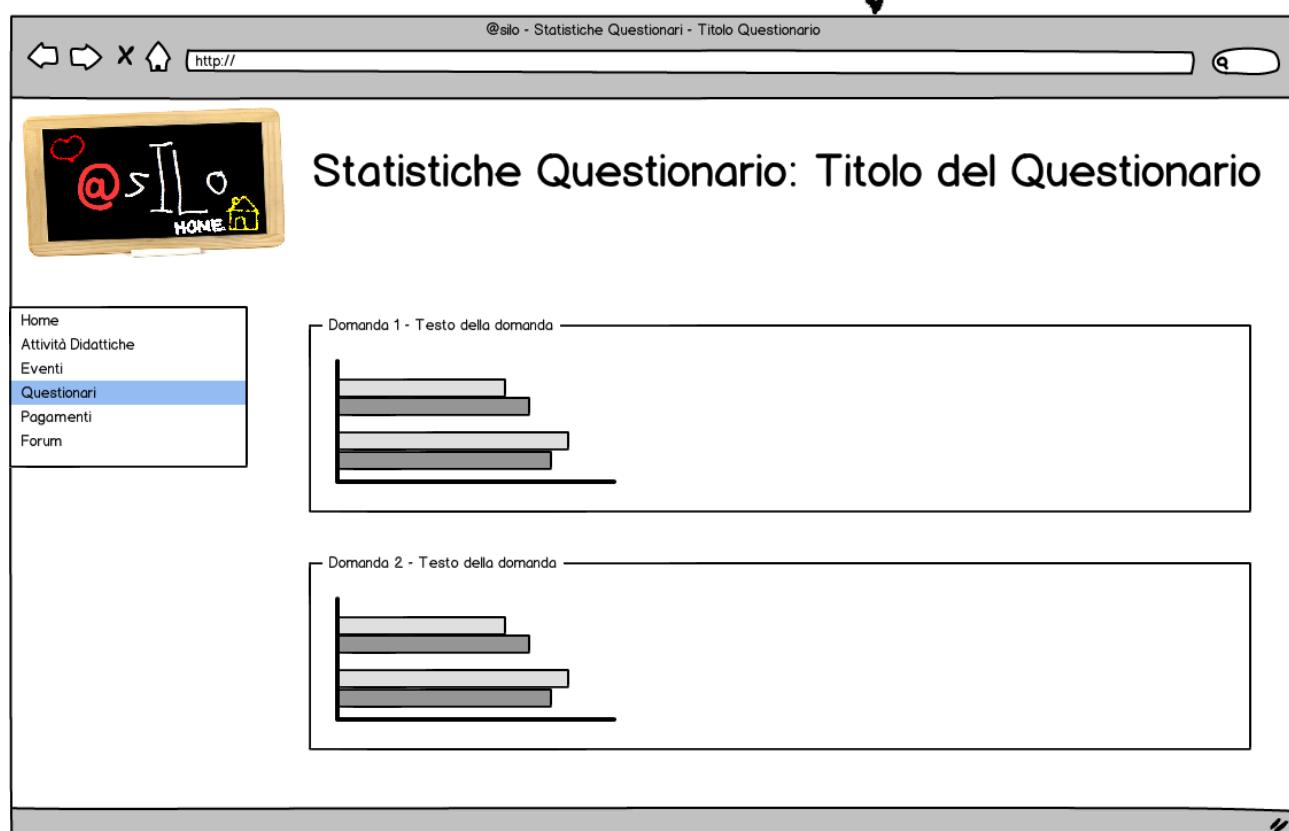
MOCKUP – RICERCA QUESTIONARIO E VISUALIZZA QUESTIONARIO



L'utente può ricercare un questionario attraverso la barra di ricerca. I risultati di ricerca si presentano in riga (come nell'immagine in basso a sinistra). Dalla lista sarà possibile visualizzare i dettagli del questionario.

MOCKUP – VISUALIZZAZIONE STATISTICHE QUESTIONARI


The screenshot shows the 'Bacheca Questionari' page. On the left, a sidebar menu includes 'Home', 'Attività Didattiche', 'Eventi', 'Questionari' (which is selected and highlighted in blue), 'Pagamenti', and 'Forum'. The main content area displays three questionnaires. Each questionnaire card has a title, a brief description, and four buttons: 'Statistiche', 'Apri', 'Modifica', and 'Cancella'. A cursor points to the 'Statistiche' button of the third questionnaire. An arrow points from this button down to the second screenshot.

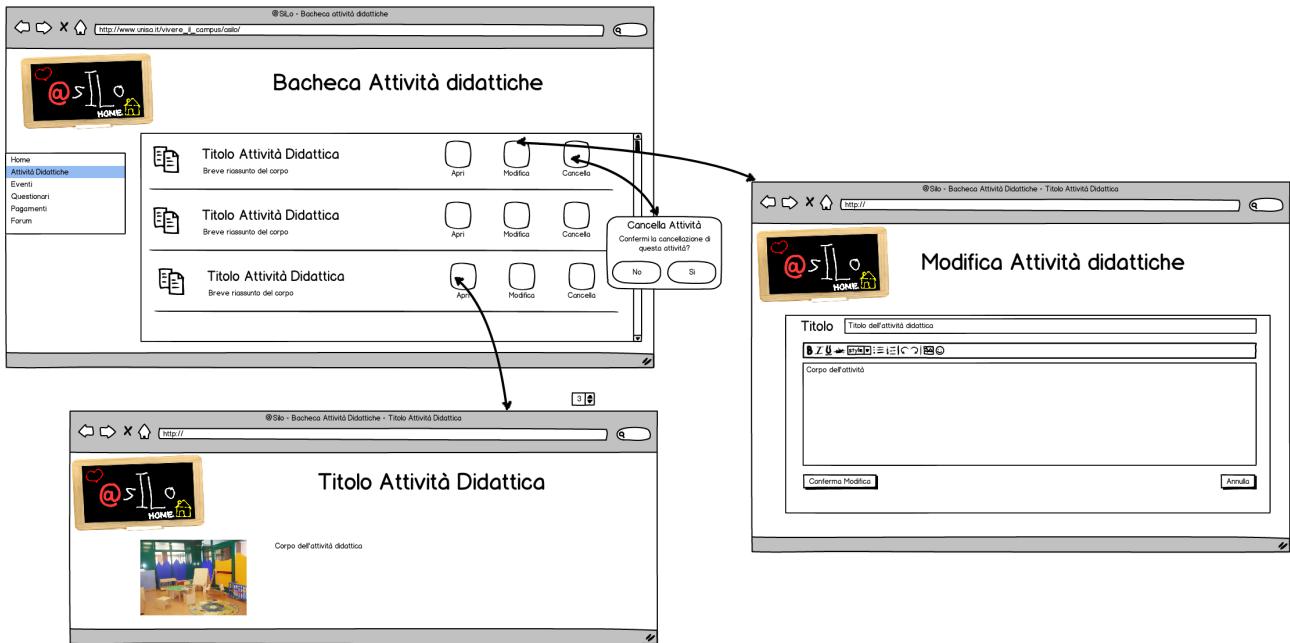


The screenshot shows the 'Statistiche Questionario: Titolo del Questionario' page. It features a sidebar with the same menu as the previous screen. The main content area contains two sections labeled 'Domanda 1 - Testo della domanda' and 'Domanda 2 - Testo della domanda'. Each section displays a horizontal bar chart with several bars of varying lengths.

L'utente che può visualizzare le statistiche dei questionari può accedervi tramite "Statistiche". Si

aprirà una nuova schermata che mostra, per ogni domanda, un grafico con le percentuali di risposta ad ogni opzione.

MOCKUP – VISUALIZZA ATTIVITA' DIDATTICHE



L'utente accede alla bacheche delle attività didattiche. Dalla bacheche è possibile porre delle modifiche alle attività, cancellarle oppure visualizzare l'anteprima dell'attività attraverso "Apri".

MOCKUPS/PROTOTIPO GESTIONE REGISTRO ONLINE

Di seguito il link al prototipo realizzato per la gestione del registro online:

<http://pluginwp.altervista.org/@silo/>

Per poter accedere alle funzionalità della maestra il login è il seguente:

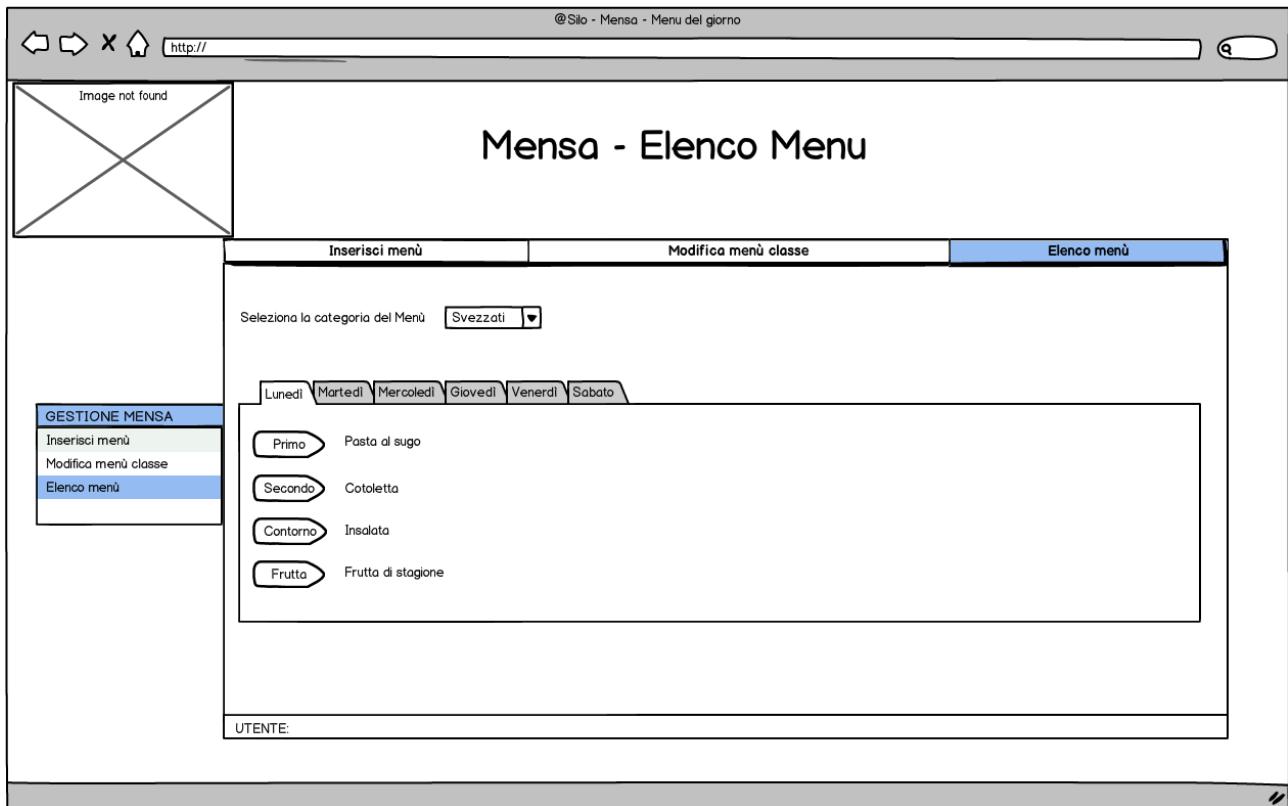
Nome utente: maestra

Password: maestra

Per poter accedere alle funzionalità dello psicopedagogo il login è il seguente:

Nome utente: psicoped

Password: psicoped

MOCKUP – MENSA, ELENCO MENU

Tramite il menu “Gestione Mensa” è possibile accedere al menu settimanale dell’asilo per le varie categorie (ad. es. Lattanti) e per i vari giorni della settimana con una semplice navigazione a schede. Ogni scheda contiene il menu del giorno per ogni categoria di bambini.

MOCKUP – MENSA, INSERIMENTO MENU

Image not found

Mensa - Inserimento Menu

Inserisci menù Modifica menù classe Elenco menù

Seleziona la categoria del Menù: Svezzati

Seleziona Giorno: Lunedì

Inserisci Menù:

Primo	
Secondo	
Contorno	
Frutta	

ATTENZE:

Dal menu “Gestione Mensa” è possibile inserire il menu della mensa settimanale per ogni categoria di bambini. Una volta selezionato il giorno l’addetto inserisce “primo, secondo, contorno e frutta”. Al termine sottomette con “salva menu” oppure annulla l’operazione.