Dynamic Programming

Truong Ngoc Tuan

Nội dung

- ☐ Bài toán mở đầu
- Quy hoạch động và Chia để trị
- ☐ Lược đồ chung
- ☐ Bài toán tính số Fibonaci
- □ Bài toán cái túi
- ☐ Bài toán dãy con có tổng lớn nhất
- ☐ Bài toán tìm xâu con chung dài nhất

Nội dung

- ☐ Bài toán mở đầu
- Quy hoạch động và Chia để trị
- ☐ Lược đồ chung
- ☐ Bài toán tính số Fibonaci
- □ Bài toán cái túi
- ☐ Bài toán dãy con có tổng lớn nhất
- ☐ Bài toán tìm xâu con chung dài nhất

□ Đặt vấn đề

- Chia bài toán thành các bài toán con, trong nhiều trường hợp các bài toán con khác nhau lại chứa các bài toán con hoàn toàn giống nhau.
- VD: tính số Fibonaci thứ n, F(n)

$$F(0) = 0$$
, $F(1) = 1$
 $F(n) = F(n-2) + F(n-1)$ với mọi $n > 1$

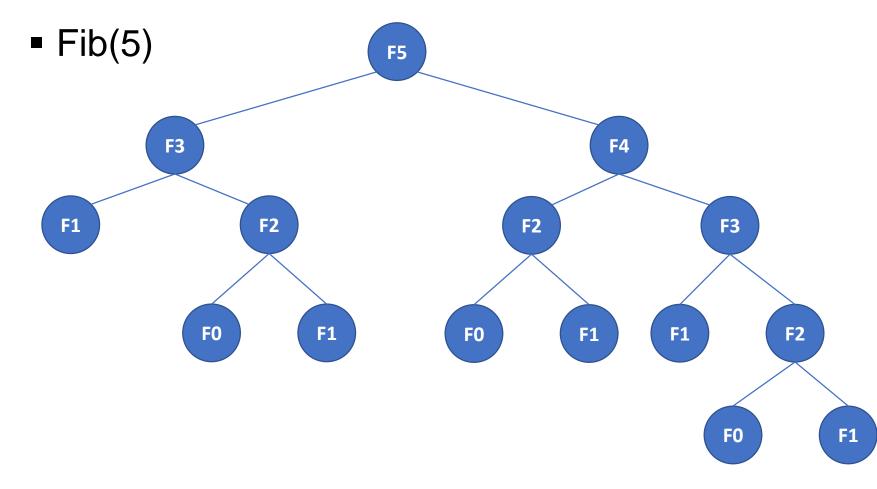
□ Đặt vấn đề

Tiếp cận theo hướng: chia để trị

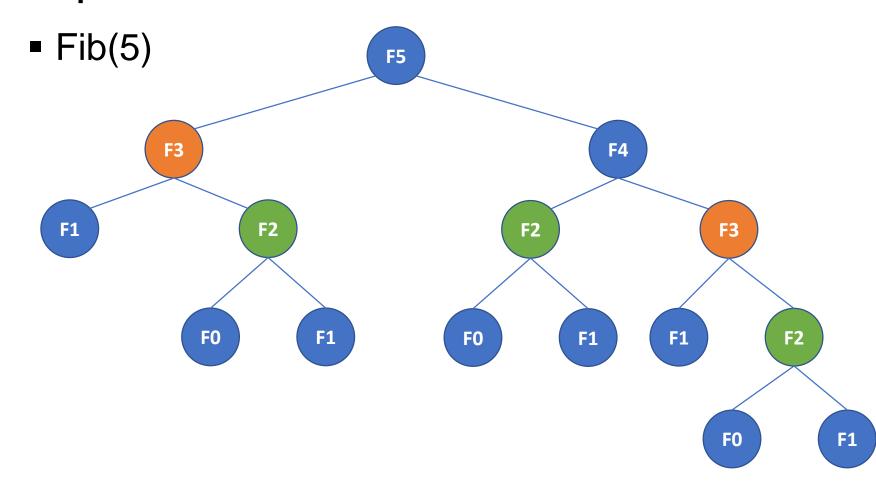
```
F(n) = F(n-1) + F(n-2)
```

```
int Fib (n) {
   if (n < 2)
       return n;
   else
      return Fib(n-2) + Fib(n-1);
}</pre>
```

□ Đặt vấn đề



□ Đặt vấn đề



- □ Nhận xét
 - Tính lại các bài toán con nhiều lần
 - Anh hưởng đến bộ nhớ và thời gian thực thi
 - Cần tìm 1 giải pháp khắc phục vấn đề trên

- Thiết kế thuật toán theo kiểu chia bài toán lớn thành các bài toán con
- Sử dụng lời giải của các bài toán con để tìm
 lời giải cho bài toán ban đầu
- Cần tìm 1 giải pháp khắc phục vấn đề trên

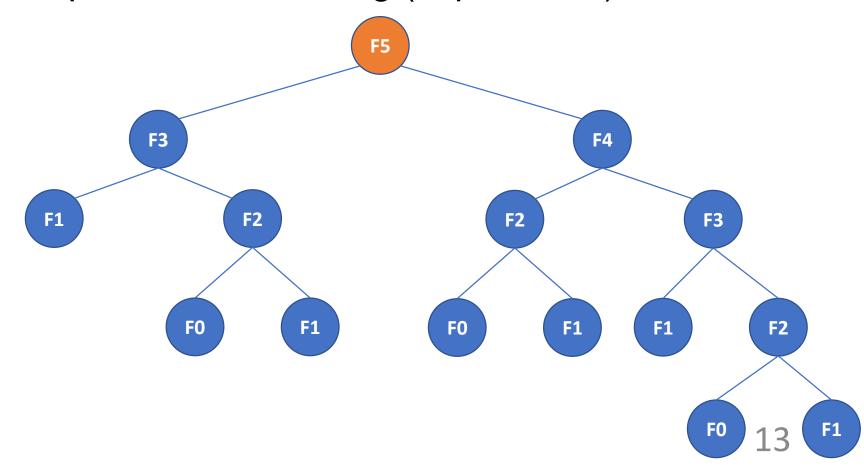
- Thay vì gọi đệ quy như "chia để trị", quy hoạch động sẽ tính trước lời giải của các bài toán con và lưu vào bộ nhớ (mảng)
- Sau đó lấy lời giải của bài toán con ở trong mảng đã tính trước để giải bài toán lớn

- Thay vì gọi đệ quy như "chia để trị", quy hoạch động sẽ tính trước lời giải của các bài toán con và lưu vào bộ nhớ (mảng)
- Sau đó lấy lời giải của bài toán con ở trong mảng đã tính trước để giải bài toán lớn

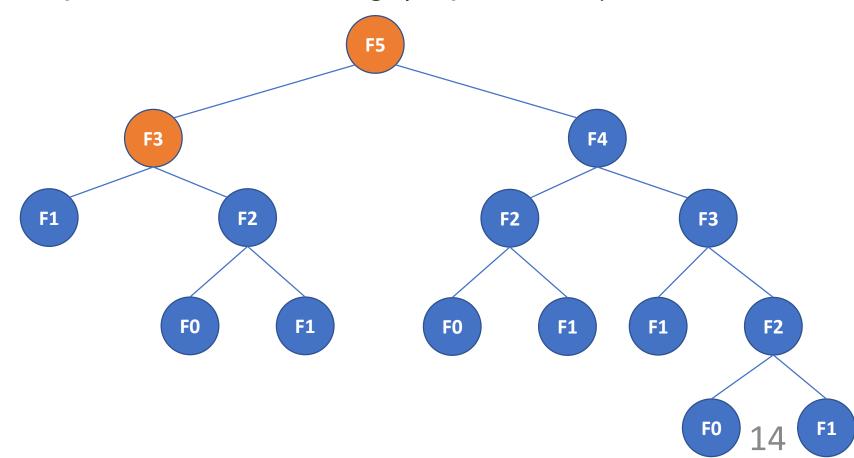
Nội dung

- ☐ Bài toán mở đầu
- Quy hoạch động và Chia để trị
- ☐ Lược đồ chung
- ☐ Bài toán tính số Fibonaci
- □ Bài toán cái túi
- ☐ Bài toán dãy con có tổng lớn nhất
- ☐ Bài toán tìm xâu con chung dài nhất

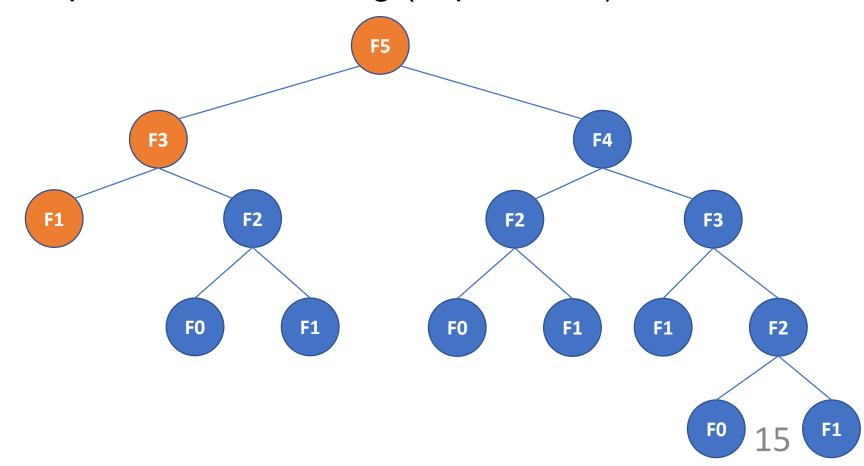
☐ Chia để trị



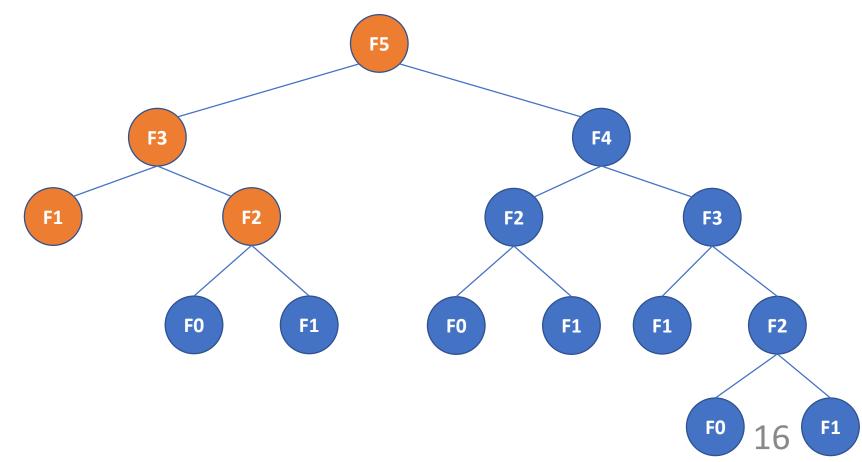
☐ Chia để trị



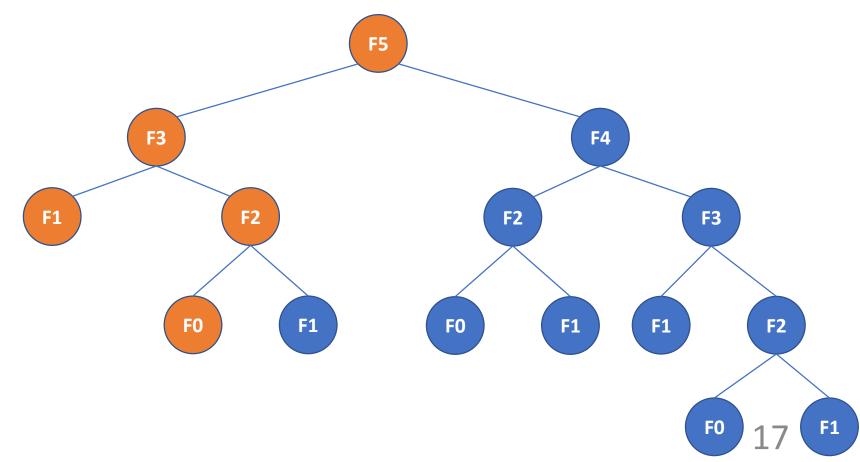
☐ Chia để trị



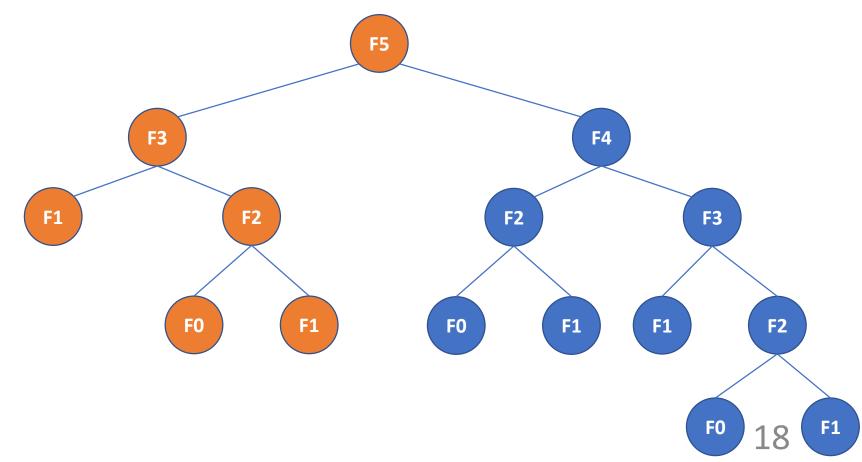
☐ Chia để trị



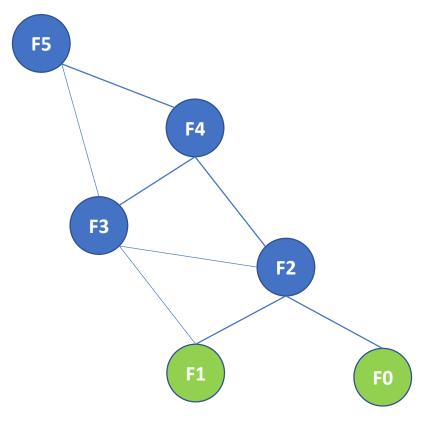
☐ Chia để trị



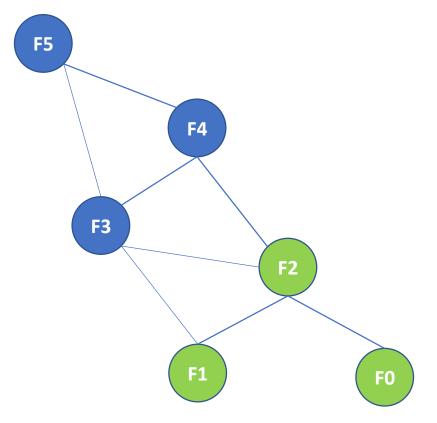
☐ Chia để trị



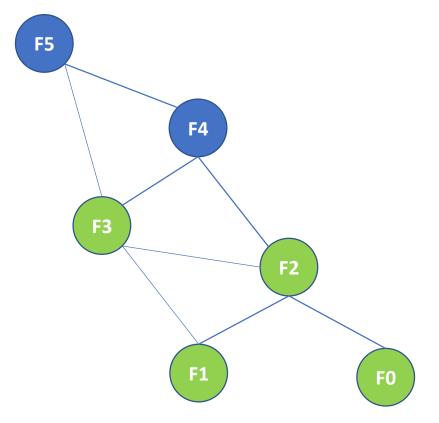
Quy hoạch động



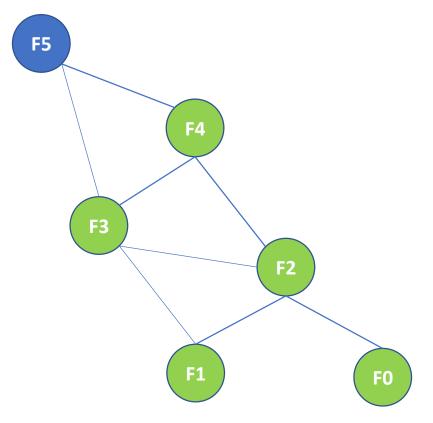
☐ Quy hoạch động



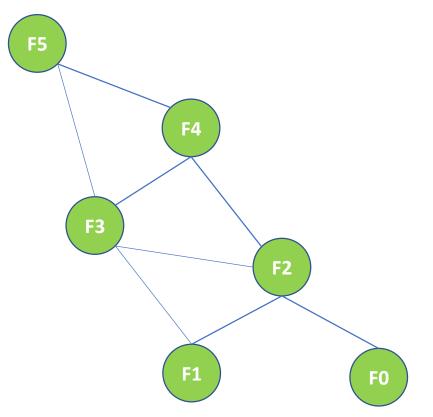
Quy hoạch động



Quy hoạch động



Quy hoạch động



Nội dung

- ☐ Lược đồ chung
- Quy hoạch động và Chia để trị
- ☐ Lược đồ chung
- ☐ Bài toán tính số Fibonaci
- □ Bài toán cái túi
- ☐ Bài toán dãy con có tổng lớn nhất
- ☐ Bài toán tìm xâu con chung dài nhất

- ☐ Các bước xây dựng
 - Phân rã bài toán
 - Giải bài toán con và ghi nhận lời giải
 - Tổng hợp lời giải

- ☐ Phân rã bài toán
 - Chia bài toán cần giải thành những bài toán con nhỏ hơn
 - Chia đến mức có thể giải trực tiếp được

- ☐ Giải bài toán con và ghi nhận lời giải
 - Lưu trữ lời giải của bài toán con để sử dụng về sau
 - Thường sử dụng mảng để lưu trữ

☐ Tổng hợp lời giải

- Tổng hợp lời giải các bài toán con kích thước
 nhỏ hơn thành lời giải bài toán lớn hơn
- Tiếp tục cho đến khi thu được lời giải bài toán ban đầu (bài toán có kích thước lớn nhất)

Nội dung

- ☐ Lược đồ chung
- Quy hoạch động và Chia để trị
- ☐ Lược đồ chung
- ☐ Bài toán tính số Fibonaci
- □ Bài toán cái túi
- ☐ Bài toán dãy con có tổng lớn nhất
- ☐ Bài toán tìm xâu con chung dài nhất

Bài toán Fibonaci

- ☐ Tính phần tử thứ n của dãy Fibonaci
 - Phân rã

$$F(n) = F(n-1) + F(n-2)$$

Giải bài toán con

$$\mathsf{F}(0)=0$$

$$F(1) = 1$$

Tổng hợp

$$F(n) = F(n-1) + F(n-2)$$

Bài toán Fibonaci

```
☐ Cài đăt
  int Fibonaci DP(int n) {
    F[0] = 0; F[1] = 1;
    if (n > 1) {
        for (i: 2 \rightarrow n) {
            F[i] = F[i-1] + F[i-2];
    return F[n];
```

Bài toán Fibonaci

```
☐ Cài đăt
  int Fibonaci DP2(int n) {
    Fi2 = 0; Fi1 = 1; i = 2;
   while (i \le n) {
        temp = Fi1;
        Fi1 = Fi1 + Fi2;
        Fi2 = temp;
        i++
    return F[n];
```

Nội dung

- ☐ Lược đồ chung
- Quy hoạch động và Chia để trị
- ☐ Lược đồ chung
- ☐ Bài toán tính số Fibonaci
- □ Bài toán cái túi
- ☐ Bài toán dãy con có tổng lớn nhất
- ☐ Bài toán tìm xâu con chung dài nhất

Bài toán cái túi

☐ Knapsack Problem

- Có n đồ vật, đồ vật thứ i có trọng lượng w_i và giá trị v_i (i: 1 → n)
- Tìm cách lấy các đồ vật này cho vào túi có dung lượng m sao cho:
 - Tổng trọng lượng các đồ vật cho vào túi không vượt quá m
 - Tổng giá trị của các đồ vật là lớn nhất

Bài toán cái túi

☐ Knapsack Problem

- Có n đồ vật, đồ vật thứ i có trọng lượng w_i và giá trị v_i (i: 1 → n)
- Tìm cách lấy các đồ vật này cho vào túi có dung lượng m

Phương pháp Tham lam



Kết quả nhận được thường là không tối ưu

Bài toán cái túi

☐ Knapsack Problem

■ Có n - đồ vật, m – trọng lượng túi

Phân rã:

- Gọi tập chỉ số các đồ vật là i (1..n)
- Gọi khối lượng túi là L (0..m)
- Gọi MaxV(i, L) là tổng giá trị lớn nhất có thể chọn trọng i đồ vật (1..i) với trọng lượng túi tối đa là L
- Khi đó MaxV(n, m) là giá trị lớn nhất có thể mang đi được

- ☐ Knapsack Problem
 - Có n đồ vật, m trọng lượng túi
 - Giải bài toán con:
 - MaxV(0, L) = 0 với mọi L
 - MaxV(i, 0) = 0 với mọi i

- ☐ Knapsack Problem
 - Có n đồ vật, m trọng lượng túi
 - Tổng hợp:
 - Đã có MaxV(i-1, L): giá trị lớn nhất mang đi được
 với i-1 đồ vật khi trọng lượng túi là L

- ☐ Knapsack Problem
 - Có n đồ vật, m trọng lượng túi
 - Tổng hợp:
 - Xét đồ vật thứ i khi trọng lượng túi vẫn là L
 - Chỉ mang them đồ vật i khi giá trị của túi lúc mang đồ vật i-1 là: L – w[i]
 - Khi mang đồ vật i, giá trị túi lớn hơn không mang đồ vật i: MaxV(i-1, L)

- ☐ Knapsack Problem
 - Có n đồ vật, m trọng lượng túi
 - Tổng hợp:
 - Công thức tổng quát

☐ Cài đặt

```
int knapsack DP() {
  for L: \emptyset \rightarrow m: MaxV[\emptyset, L] = \emptyset;
  for i: 0 \rightarrow n: MaxV[i, 0] = 0;
  for i: 1 \rightarrow n:
         for L: 1 \rightarrow m:
               MaxV[i, L] = MaxV[i-1, L];
               if (L \ge w[i] \&\&
                  (MaxV[i-1, L-w[i]] + v[i] > MaxV[i-1, L])
                     MaxV[i, L] = MaxV[i-1, L-w[i]] + v[i];
   return MaxV(n, m);
```

■ Minh hoạ

Cho 6 đồ vật (n=6) và trọng lượng túi m=19.
 Các đồ vật có trọng lượng và giá trị như sau

i	W	V
1	3	7
2	4	10
3	5	20
4	7	19
5	6	13
6	9	40

Nội dung

- ☐ Lược đồ chung
- Quy hoạch động và Chia để trị
- ☐ Lược đồ chung
- ☐ Bài toán tính số Fibonaci
- □ Bài toán cái túi
- ☐ Bài toán dãy con có tổng lớn nhất
- ☐ Bài toán tìm xâu con chung dài nhất

- □ Bài toán
 - Cho mảng gồm N phần tử: A[1..N]
 - Hãy tìm dãy con các phần tử liên tiếp của A có tổng lớn nhất
 - VD: 13, -15, 2, 18, 4, 8, 0, -5, -8
 - Dãy con cần tìm là:

- Ý tưởng Quy hoạch động
 - Phân rã
 - Gọi MaxS[i] là tổng lướn nhất của dãy con liên tiếp có i phần tử a[1] → a[i]
 - Khi đó MaxS[N] là giá trị lớn nhất của dãy con liên tiếp cần tìm

- Ý tưởng Quy hoạch động
 - Bài toán cơ sở
 - Với i = 1 ta có MaxS[i] = a[i]

- Ý tưởng Quy hoạch động
 - Tổng hợp
 - Giả sử i > 1 và MaxS[k] là giá trị lớn nhất đã biết
 với k: 1 → i-1
 - Ta cần tính MaxS[i] là tổng dãy con liên tiếp lớn nhất của dãy a[1],..., a[i-1], a[i]
 - Các dãy con liên tiếp của dãy này có thể là:
 - Các dãy con liên tiếp có chứa a[i]
 - Các dãy con liên tiếp không chứa a[i]

- Ý tưởng Quy hoạch động
 - Tổng hợp
 - Gọi MaxE[i] là tổng lớn nhất của các dãy con liên tiếp của dãy a[1],..., a[i] có chứa a[i]
 - Tổng lớn nhất của các dãy con liên tiếp của dãy a[1],..., a[i] nếu không chứa a[i] là tổng của các dãy con của dãy a[1],..., a[i-1] hay *MaxS[i-1]*



- Y tưởng Quy hoạch động
 - Tính *MaxE[i]*
 - Với i = 1 thì MaxE[i] = a[1]
 - Với i > 1:

$$MaxE[i] = \begin{cases} MaxE[i-1] + a[i] \\ a[i] \end{cases}$$



☐ Cài đặt

```
void sub_max(int a[]) {
  MaxS = a[1]; MaxE = a[1];
  start = 1; end = 1; temp_start = 1;
  for (int i=2; i <= n; i++){
        if (MaxE > 0)
              MaxE = MaxE + a[i];
        else {
              MaxE = a[i];
              temp_start = i;
        }
        if (MaxE > MaxS) {
              MaxS = MaxE;
              end = i; start = temp_start;
        }
```

- Minh hoạ
 - Dãy a gồm 9 phần tử

$$a = \{13, -15, 2, 18, 4, 8, 0, -5, -8\}$$

Nội dung

- ☐ Lược đồ chung
- Quy hoạch động và Chia để trị
- ☐ Lược đồ chung
- ☐ Bài toán tính số Fibonaci
- □ Bài toán cái túi
- ☐ Bài toán dãy con có tổng lớn nhất
- ☐ Bài toán tìm xâu con chung dài nhất

□ Bài toán

Cho 2 xâu

$$X = (x_1, x_2, ..., x_m)$$

$$Y = (y_1, y_2, ..., y_n)$$

- Hãy tìm xâu con chung dài nhất của 2 xâu X, Y
- Ví dụ

$$X = "KHOA HOC"$$



HOA HO

Ý tưởng – Quy hoạch động

- Phân rã
 - m chiều dài xâu X, n chiều dài xâu Y
 - Gọi L[i, j] là độ dài dãy con chung dài nhất của 2 dãy

$$X_i = x_1 x_2...x_i$$
 và $Y_j = y_1 y_2...y_j$

Khi đó L[m, n] là độ dài xâu con chung dài nhất của X và Y

- Ý tưởng Quy hoạch động
 - Bài toán con
 - L[0, j] = 0 với \forall j: 1 \rightarrow n
 - L[i, 0] = 0 với $\forall i: 1 \rightarrow m$

- Ý tưởng Quy hoạch động
 - Tổng hợp

•
$$L[i, j] = L[i-1, j-1] + 1$$
 $v\acute{o}i \quad X_i = Y_i$

•
$$L[i, j] = MAX(L[i-1, j], L[i, j-1])$$
 với $X_i \neq Y_i$

```
☐ Cài đăt
   void LCS (X, Y) {
      for (i: 1 \rightarrow m) L[i, 0] = 0;
      for (j: 1 \rightarrow n) L[0, i] = 0;
      for (i: 1 \rightarrow m)
            for (i: 1 \rightarrow n)
                  if (x_i = y_i)
                         L[i, j] = L[i-1, j-1] + 1;
                  else
                         L[i, j] = MAX (L[i-1, j], L[i, j-1]);
```



