# Divide and Conquer

Truong Ngoc Tuan

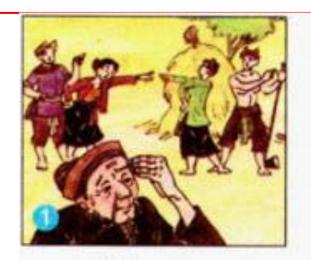
# Nội dung

- ☐ Ý tưởng chia để trị
- ☐ Lược đồ chung
- ☐ Merge sort
- ☐ Binary Search
- ☐ Quick sort

# Nội dung

- ☐ Ý tưởng chia để trị
- ☐ Lược đồ chung
- ☐ Merge sort
- ☐ Binary Search
- ☐ Quick sort

# Ý tưởng chia để trị



Ngày xưa...



Một hôm...



Các người con...



Người cha bèn...



Bốn người con cùng nói...

# Ý tưởng chia để trị

- □ Bài học từ cuộc sống: chia nhỏ bó đũa để dễ bẻ hơn
- Ý tưởng cơ bản: chia nhỏ bài toán lớn thành các bài toán con để có thể tìm lời giải dễ dàng hơn

# Ý tưởng chia để trị

- □ Là một phương pháp được áp dụng rộng rãi
- ☐ Giải các bài toán con theo cùng 1 cách thức
- "Tổng hợp" lời giải các ài toán con để có được kết quả bài toán ban đầu

Tư tưởng chung: Chia để trị

# Nội dung

- ☐ Ý tưởng chia để trị
- ☐ Lược đồ chung
- ☐ Merge sort
- ☐ Binary Search
- ☐ Quick sort

# Lược đồ chung

## ☐ Lược đồ chung

#### Chia:

- Chia tập hợp các đối tượng của bài toán thành bàu toán con "độc lập"
- Tiếp tục chia bài toán con cho đến khi có thể giải trực tiếp (không cần, hoặc không thể chia nhỏ được nữa)

#### Tri

Trên các bài toán con thực hiện cùng một cách thức:
 chia nhỏ nếu cần hoặc giải trực tiếp

#### Tổng hợp:

 Khi mỗi bài toán con được giải, tổng hợp để có kết quả bài toán ban đầu

# Lược đồ chung

Gọi R là miền dữ liệu

```
void D and C(R) {
    if (R đủ nhỏ) {
        giải bài toán
    } else {
        chia R thành R₁...R<sub>m</sub>
        for (i=1; i<=m; i++)
             D and C(R_i)
        Tổng hợp kết quả
```

# Nội dung

- ☐ Ý tưởng chia để trị
- ☐ Lược đồ chung
- Merge sort
- ☐ Binary Search
- ☐ Quick sort

- □ Bài toán
  - Cho mảng gồm n phần tử A[1..n], sắp xếp mảng A theo thứ tự tăng dần

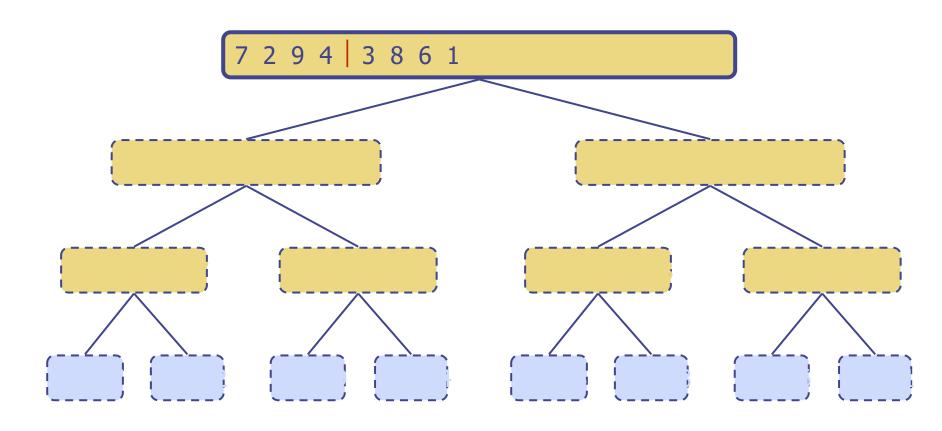
## ☐ Ý tưởng

- Nếu có hai dãy a và b đã được sắp xếp, tiến hành trộn hai dãy này thành dãy c đã được sắp xếp
- Nếu chia nhỏ mảng cần sắp xếp thành các
   đoạn 1 phần tử thì nó là đoạn được sắp xếp
- Tiến hành ghép các đoạn nhỏ thành các đoạn lớn đã được sắp xếp

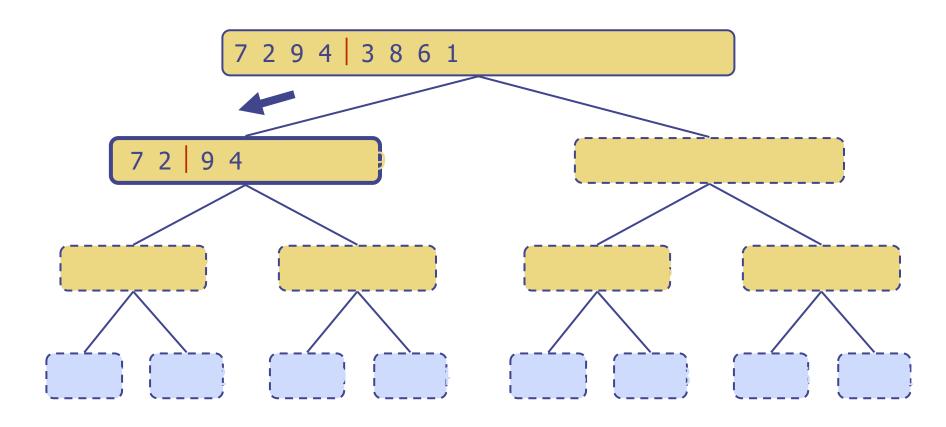
```
☐ Cài đăt
 MERGE SORT (S, C) {
    if (S.size() > 1) {
          (S_1, S_2) \leftarrow partition(S, n/2)
          MERGE SORT(S_1, C)
         MERGE_SORT(S<sub>2</sub>, C)
         S \leftarrow MERGE(S_1, S_2)
```

```
MERGE (A, B) {
    while (!A.empty() || !B.empty())
         if (A.front() < B.front())</pre>
              S.addBack(A.front()); A.eraseFront();
         else
              S.addBack(B.front()); B.eraseFront();
    while (!A.empty())
         S.addBack(A.front()); A.eraseFront();
    while (!B.empty())
         S.addBack(B.front()); B.eraseFront();
    return S;
```

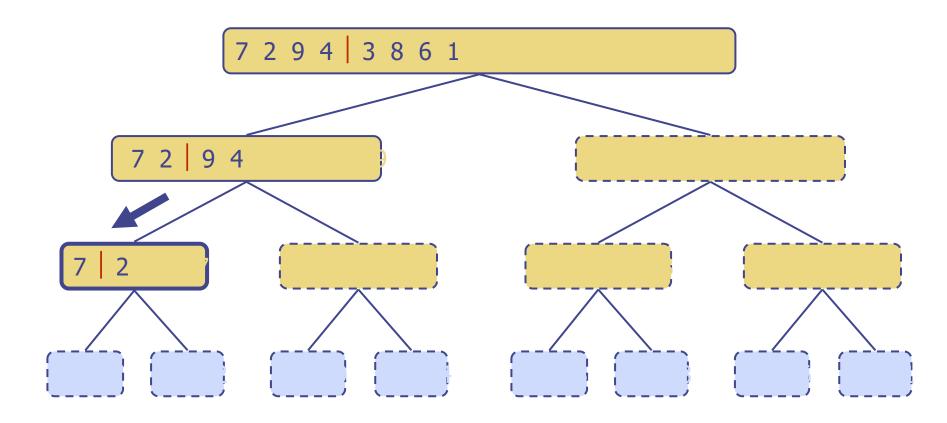
#### □ Partition



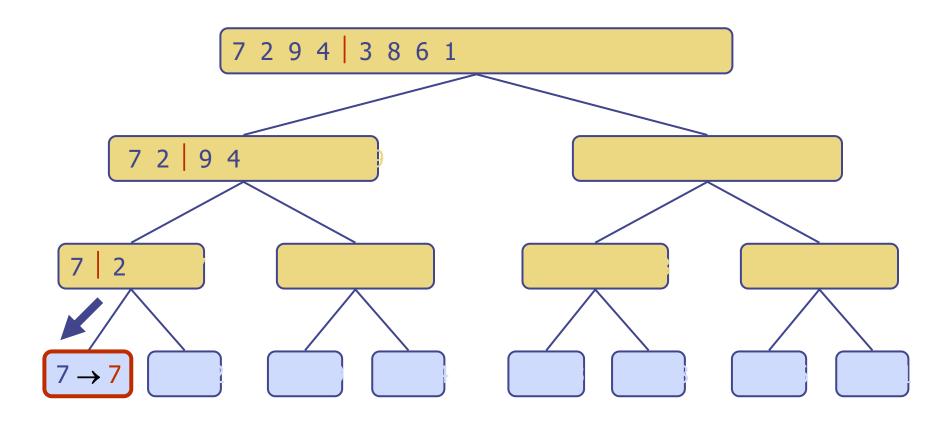
☐ Recursive call, partition



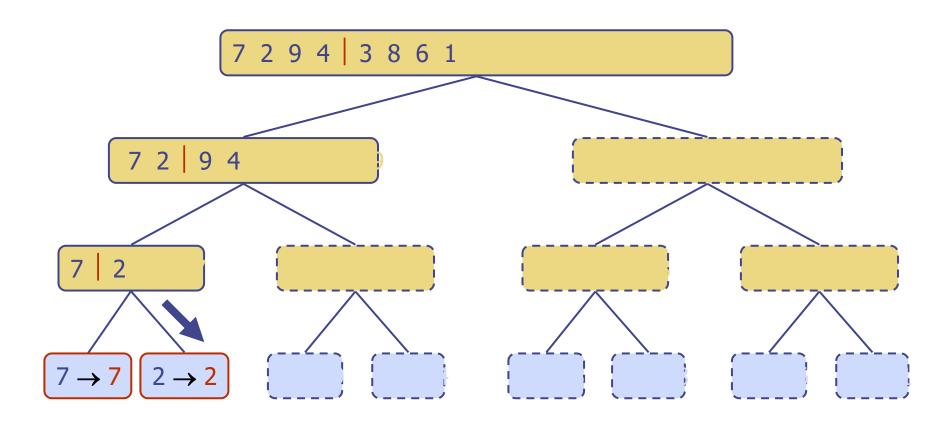
☐ Recursive call, partition



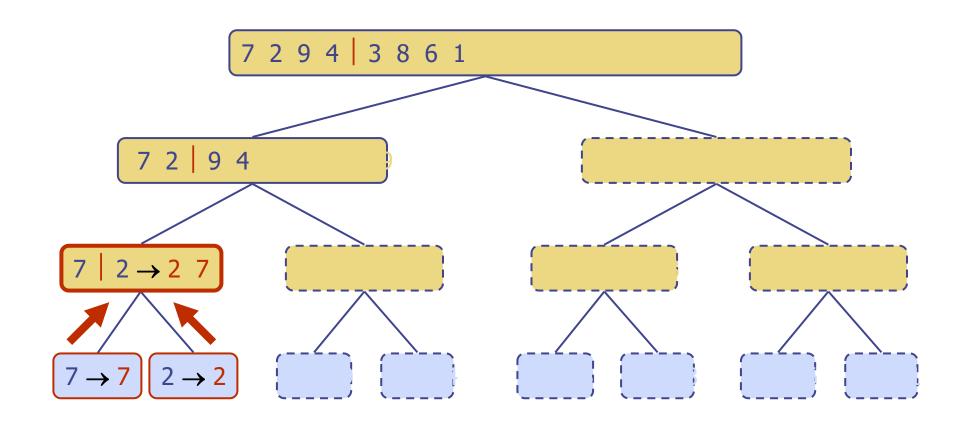
☐ Recursive call, base case



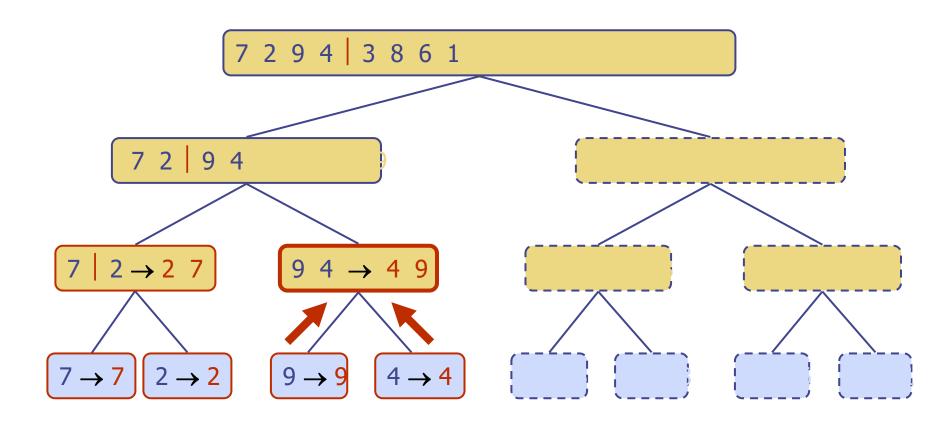
☐ Recursive call, base case



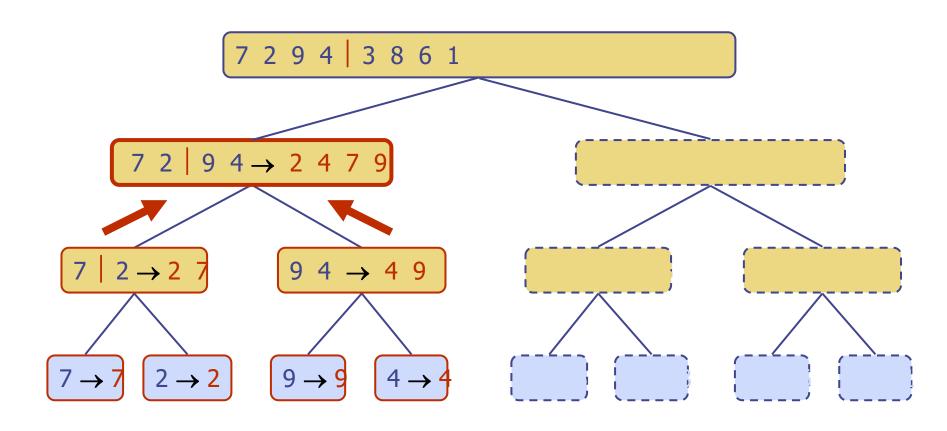
#### □ Merge



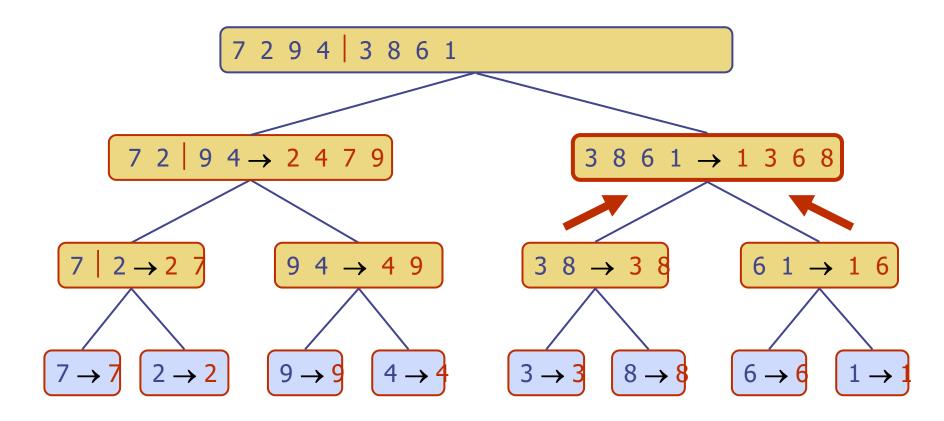
☐ Recursive call, ..., base case, merge



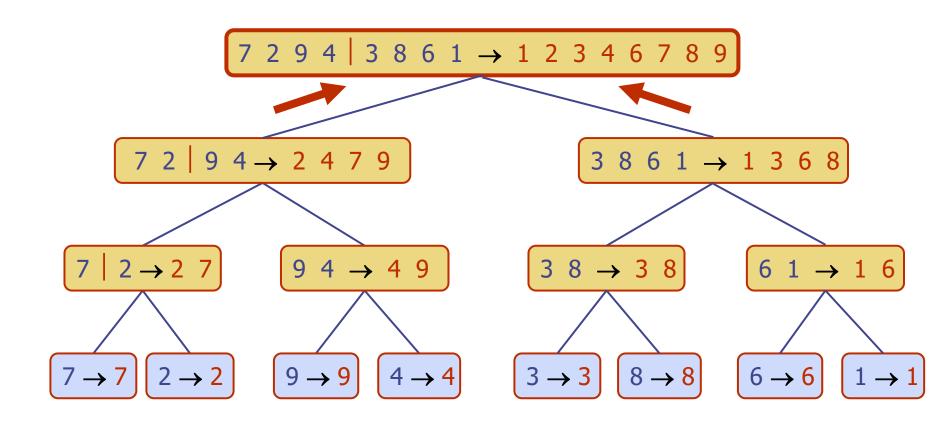
## □ Merge



☐ Recursive call, ..., merge, merge



#### □ Merge



# Nội dung

- ☐ Ý tưởng chia để trị
- ☐ Lược đồ chung
- Merge sort
- □ Binary Search
- ☐ Quick sort

#### □ Bài toán

Cho mảng gồm n phần tử A[1..n], đã được sắp xếp theo thứ tự tăng dần. Kiểm tra xem dãy A có tồn tại phần tử có giá trị x không?

## ☐ Ý tưởng

- Nếu mảng không có phần tử nào thì return false
- So sánh x với phần tử ở giữa mảng
- Nếu bằng nhau thì kết luận mảng A tồn tại x, return true
- Nếu bé hơn, thì x nằm ở nửa bên trái của mảng
  - -> Tìm kiếm nhị phân nửa bên trái
- Nếu lớn hơn, thì x nằm ở nửa bên phải của mảng
  - -> Tìm kiếm nhị phân ở nửa bên phải

#### ☐ Cài đăt

```
bool binary_search(const vector<int> &arr,int lo,int hi,int x){
        if (lo > hi) {
            return false;
       int m = (lo + hi) / 2;
       if (arr[m] == x) {
            return true;
       } else if (x < arr[m]) {</pre>
            return binary_search(arr, lo, m - 1, x);
10
       } else if (x > arr[m]) {
11
            return binary_search(arr, m + 1, hi, x);
12
13
   }
14
15
   binary_search(arr, 0, arr.size() - 1, x);
16
```

- T(n) = T(n/2) + 1
- O(log n)

#### ☐ Cài đặt – khử đệ quy

```
bool binary_search(const vector<int> &arr, int x) {
       int lo = 0,
2
            hi = arr.size() - 1;
3
4
       while (lo <= hi) {
5
            int m = (lo + hi) / 2;
            if (arr[m] == x) {
7
                return true;
8
            } else if (x < arr[m]) {</pre>
9
                hi = m - 1:
10
            } else if (x > arr[m]) {
11
                1o = m + 1;
12
13
14
15
       return false;
16
17
```

# Nội dung

- ☐ Ý tưởng chia để trị
- ☐ Lược đồ chung
- Merge sort
- ☐ Binary Search
- □ Quick sort

- □ Bài toán
  - Cho mảng gồm n phần tử A[1..n], sắp xếp mảng A theo thứ tự tăng dần

## ☐ Ý tưởng

- Chọn ngẫu nhiên 1 giá trị trong mảng
- So sánh cách phần tử trong mảng với giá trị này.
- Nếu bé hơn thì nằm bên trái
- Nếu lớn hơn thì nằm bên phải
- Lặp lại quá trình cho đến khi nào mảng được sắp xếp

```
☐ Cài đặt
  int partition(int A[], int lo, int hi) {
     int pivot = A[(lo + hi) / 2]
     int i = lo, j = hi;
     while (true) {
          while(A[i] < pivot)</pre>
               i++;
          while(A[j] > pivot)
               j--;
          if (i >= j)
               return j;
          swap(A[i], A[j])
```

#### ☐ Cài đặt

```
void quick sort (int A[], int lo, int hi) {
  if (lo >= 0 && hi >= 0 && lo < hi ) {
      int p = partition(A, lo, hi)
      quick sort(A, lo, p);
      quick sort(A, p+1, hi);
```



