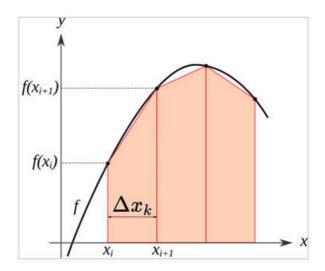
Programmazione C++

Esercizio 0

Si vuole scrivere un programma che calcola l'integrale di una funzione f(x) utilizzando la tecnica di approssimazione dei trapezi. In pratica

$$\int_a^b f(x)\,dx pprox \sum_{k=1}^N rac{f(x_{k-1})+f(x_k)}{2} \Delta x_k$$



dove [a,b] è l'intervallo di integrazione, N è il numero di sotto-intervalli in cui è suddiviso [a,b], e Δx_k è la dimensione dei sotto-intervalli.

In un file main.cpp, scrivere il codice per calcolare l'integrale della funzione $\sin(x)$ nell'intervallo $[0,\pi]$ chiedendo all'utente il numero di sotto-intervalli da utilizzare per l'approssimazione. Stampare a video il valore ottenuto.

Programmazione C++

Esercizio 1

Il metodo di Newton per la soluzione di equazioni non lineari può essere sfruttato per il calcolo della radice quadrata. Dato un numero reale positivo x e una tolleranza $\epsilon>0$, il metodo esegue i seguenti passi:

- 1. si sceglie una stima iniziale s_0 (es: $s_0 = \frac{x}{2}$);
- 2. si migliora la stima: $s_k = \frac{s_{k-1}^2 + x}{2s_{k-1}};$
- 3. se $|s_k^2 x| < \epsilon$ il metodo termina, altrimenti si ripetono i passi 2 e 3.

L'ultimo s_k calcolato corrisponde ad una stima di \sqrt{x} .

Creare i file nsqrt.h e nsqrt.cpp che dichiarino e definiscano la funzione

double nsqrt(double x, double epsilon)

che implementa il metodo descritto.

Si scriva quindi il file test_nsqrt.cpp che definisca la funzione main che: (i) legga x dallo standard input; (ii) scriva sullo standard output l'approssimazione della sua radice quadrata e il valore restituito dalla funzione di libreria std::sqrt dichiarata nel file header cmath.

Esercizio 2

Il sistema di numerazione romano è un sistema di numerazione additivo, ovvero a ogni simbolo è associato un valore e il numero rappresentato è dato dalla somma dei valori dei simboli. I simboli ed i rispettivi valori sono: $I=1,\,V=5,\,X=10,\,L=50,\,C=100,\,D=500$ e M=1000. Valgono le seguenti regole:

- i simboli I, X, C e M possono essere ripetuti al massimo tre volte;
- i simboli V, L e D non possono essere mai inseriti più di una volta;

- una sequenza (ovvero una stringa) di simboli che non presenta mai valori crescenti denota l'intero ottenuto sommando i valori dei simboli indicati; esempi II = 2, XI = 11, XVIII = 18, CXV = 115, DLII = 552, MMVII = 2007.
- Quando si incontra un simbolo seguito da un secondo simbolo di valore maggiore si ha come risultato la differenza tra i due: IV = 4, IX = 9, XL = 40, XC = 90, CD = 400, CM = 900.
- Solo I, X e C possono essere usati in senso sottrattivo.
- Solo i numeri interi compresi tra 1 e 3999 possono essere rappresentati in questa notazione.

L'esercizio consiste nell'implementazione della funzione

```
void print_roman(int n)
```

che stampa sullo standard output il valore dell'argomento n nel sistema di numerazione romano. La funzione dovrà essere dichiarata nel file roman.h e definita nel file roman.cpp.

Creare quindi il file test_roman.cpp contenente la funzione main che (i) legge dallo standard input un numero intero; (ii) chiama la funzione print_roman. Prima di chiamare la funzione bisogna controllare che il valore sia rappresentabile come numero romano e, in caso contrario, si stampi un messaggio di errore sullo standard error.

È possibile controllare la correttezza del programma tramite il sito http://www.novaroma.org/via_romana/numbers.html.

Esercizio 3

Creare i file date.h e date.cpp che dichiarino e definiscano la funzione

che restituisce il numero di giorni trascorsi tra le due date. Ad esempio,

```
date_difference(2011, 1, 1, 2012, 1, 1)
```

restituisce 365.

Si scriva quindi il file test_date.cpp che definisca la funzione main che: (i) legge le date dallo standard input; (ii) scrive sullo standard output il numero di giorni di differenza.

Si tenga conto che:

• il mese è indicato da un numero compreso tra 1 e 12;

- il giorno è indicato da un numero compreso tra 1 e 31 (alcuni mesi hanno un numero inferiore di giorni);
- quando la prima data è successiva alla seconda il risultato dovrà essere negativo;
- alcuni anni sono bisestili (opzionale).