



Finanziato
dall'Unione europea
NextGenerationEU



*Ministero dell'Istruzione
e del Merito*



Italiadomani
PIANO NAZIONALE DI RIPRESA E RESILIENZA



FINTECH DEVELOPER

Strumenti di Gestione del Lavoro (Framework Agile)

Docente: Wolfgang Cecchin

Argomento: Approfondimenti Scrum

Scrum - I ruoli: lo Scrum Master

Modelli di leadership:

- La leadership «eroica»
 - Servant leader
 - Host leadership
-
- Riferimenti: <https://www.intre.it/2020/10/13/host-leadership-levoluzione-della-figura-del-leader/>

Differenze tra Project Manager e Scrum Master

Fonte:
[Sito della Scrum Alliance](https://www.scrumalliance.org/)



Project Manager

Process Groups

Initiating

Planning

Executing

Monitoring and
Controlling

Closing

Knowledge Areas

Integration

Scope

Time

Cost

Quality

Human Resources

Communications

Risk

Procurement



Scrum Master

Scrum Events

The Sprint

Sprint Planning

Daily Scrum

Sprint Review

Retrospectives

Core Competencies

Teaching

Facilitating

Mentoring

Coaching

Scrum – Stumenti: il Burndown Chart

Il Burndown Chart visualizza l'andamento del lavoro rimanente durante la Sprint:

- https://it.wikipedia.org/wiki/Burn_down_chart
- https://en.wikipedia.org/wiki/Burndown_chart

Esiste anche il Burn Up Chart

Scrum - I ruoli: Il Product Owner

Esperto di prodotto del Toyota Production System.

Si occupa di prioritizzare il Product Backlog in base al «valore».

Scrum – strumenti: le User Stories

Le User Stories sono:

- Documentazione;
- Criteri di Accettazione;
- Un segnaposto per una conversazione
- <https://www.appvizer.it/rivista/organizzazione/project-management/user-story>

Scrum – Il team di sviluppo

Component Team vs Feature Team

Component Team = i membri del team hanno una sola specializzazione verticale;

Feature Team = i membri del team hanno una forte specializzazione verticale, ma sono competenti anche in altre specializzazione («specialisti generalisti»).

Scrum – Cadenza degli eventi

Sprint Planning

The whole team plans a sprint by selecting items from the the product backlog. If possible, items are selected to achieve a sprint goal.

👥 Scrum Master, Product Owner, Development Team

🕒 4 hours max but target 1½ to 2 hours

Backlog Refinement

Product backlog refinement ensures the items at the top of the product backlog are ready for the next sprint. This can include adding detail to existing items, estimating, deleting items, adjusting priorities, splitting product backlog items so as to better fit within a sprint, and adding new items.

👥 Scrum Master, Product Owner, Development Team

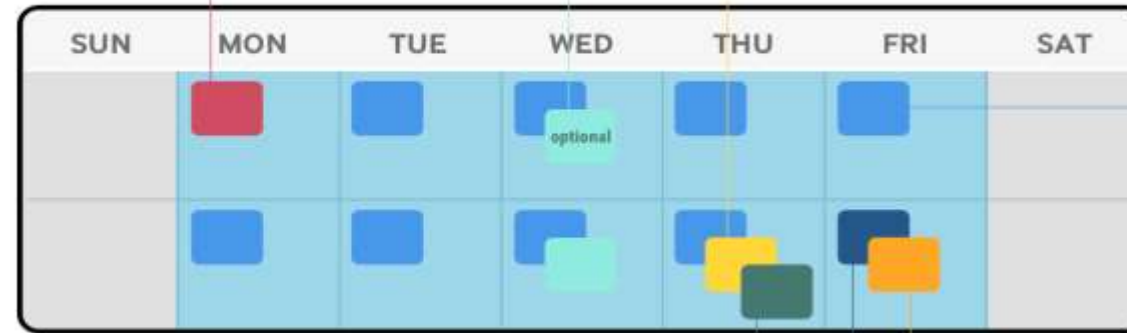
🕒 1-2 hours

Backlog Estimating

An optional meeting to be done as needed to estimate new or revised product backlog items.

👥 Scrum Master, Product Owner, Development Team

🕒 15-30 minutes but as needed



Daily Scrum

This short, daily meeting allows team members to coordinate and align their efforts.

👥 Scrum Master, Product Owner, Development Team

🕒 15 minutes

Prioritization

Prioritization of the product backlog is often performed by the product owner alone after conversations with stakeholders.

👥 Product owner with input from stakeholders

Sprint Review

Finished work is shown to stakeholders, customers, and/or users who provide feedback. Based on response to the finished work, the product owner will add, remove, or adjust priorities of product backlog items.

👥 Scrum Master, Product Owner, Development Team

🕒 2 hours max but target 1 hour

Retrospective

During a retrospective, participants discuss how the sprint went and identify and select opportunities for improvement.

👥 Scrum Master, Product Owner, Development Team

🕒 3 hours max but target ½ to 1 hour

Fonte:

[Sito di Mike Cohn](https://www.scrumguides.org/)

Scrum – Gli eventi: la Retrospective

CHE COS'E' UNA
RETROSPECTIVE?



Scrum – Gli eventi: la Retrospective

“A intervalli regolari il team riflette su come diventare più efficace,
dopodiché regola e
adatta il proprio comportamento di conseguenza.”

Scrum – Gli eventi: la Retrospective

改善

La **RESTROSPECTIVE** è basata sul **CONCETTO DI KAIZEN**,

KAI=CHANGE

ZEN=GOOD

Scrum – Gli eventi: la Retrospective

Durante una retrospective **CI CHIEDIAMO**, in vario modo:

è andato bene

è andato male

è andato così così

Scrum – Gli eventi: la Retrospective

Durante una retrospective **CI CHIEDIAMO**, in vario modo:

è andato bene

è andato male

è andato così così