



Introduzione al corso

Corso <u>Fintech Software Developer</u>

Modulo Tecnologie Blockchain

Docente: Dott. Enrico Zimuel













Enrico Zimuel

- Programmatore dal 1996
- Tech Lead e Principal Software Engineer presso <u>Elastic</u>
- Open source contributor
- Blockchain Technical Advisor
- Autore di <u>libri</u> tecnici (programmazione, cloud, open source, sicurezza informatica)
- Speaker <u>TEDx</u> e <u>relatore</u> internazionale
- Docente ITS ICT Piemonte dal 2018
- Professore a contratto Università di Torino e Università Roma Tre
- Ulteriori informazioni: www.zimuel.it

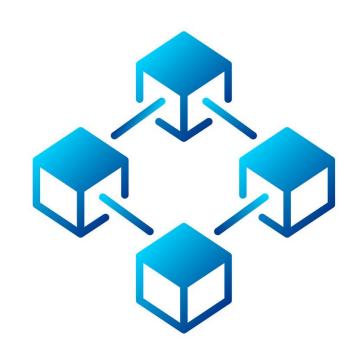






Il corso di Tecnologie Blockchain

- E' un corso introduttivo (40 ore)
- Il focus è la tecnologia e non l'aspetto finanziario delle criptovalute
- Faremo dei cenni sulle criptovalute
- Il taglio del corso è introduttivo
- Faremo alcuni approfondimenti su Bitcoin
- Scriveremo esempi di smart contract su Ethereum

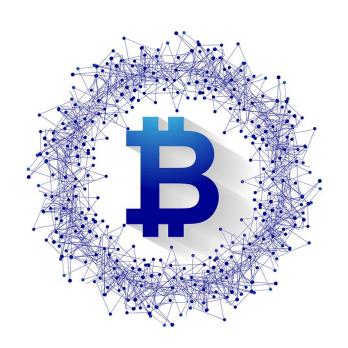






Programma del corso

- Introduzione alla blockchain
- Il movimento Cypherpunk
- Basi di crittografia
- Gli algoritmi di consenso: PoW, PoS, PoA, BFT
- Il protocollo Bitcoin
- Ethereum
- Dapp e smart contract
- Il linguaggio Solidity
- Il mercato delle criptovalute
- Non-fungible token (NFT)
- Permissioned ledger e Hyperledger

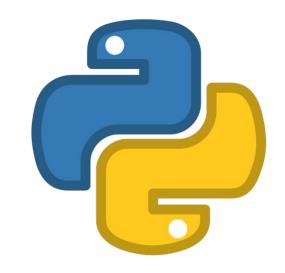






Python

- Durante il corso faremo alcuni esercizi in Python
- Dovreste già aver fatto qualcosa in Python durante il corso di Fondamenti di programmazione
- Se non avete dimestichezza con il linguaggio potete far riferimento a questa <u>Breve</u> <u>introduzione al linguaggio Python</u> di Marco Liverani







Verifica

- Ci sarà una sola verifica finale tramite un esame con quiz a risposta multipla
- L'esame si svolgerà durante l'ultima lezione

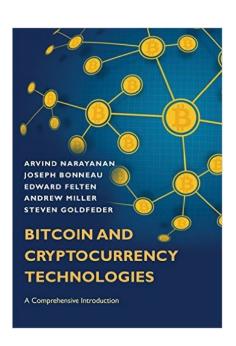






Materiale didattico

- Slide del corso
- Libro di riferimento:
 <u>Bitcoin and cryptocurrency technologies</u>
- Letture di approfondimento
- Esercitazioni
- Siti internet di riferimento







Grazie dell'attenzione!

Per informazioni:

enrico.zimuel@its-ictpiemonte.it

