







FINTECH DEVELOPER

Fondamenti di version control

Docente: Loredana Frontino

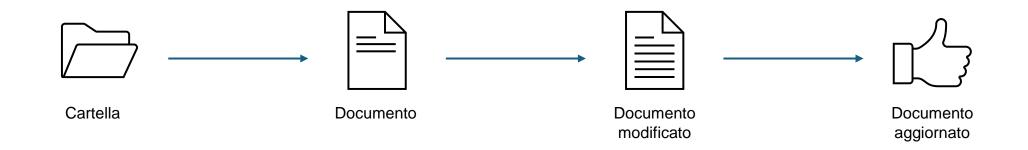
Titolo argomento: Introduzione al version control



Cos'è il version control?



AGGIORNAMENTO DI UN FILE IN UNA CARTELLA SUL PC







Sviluppo collaborativo



Sviluppo per me

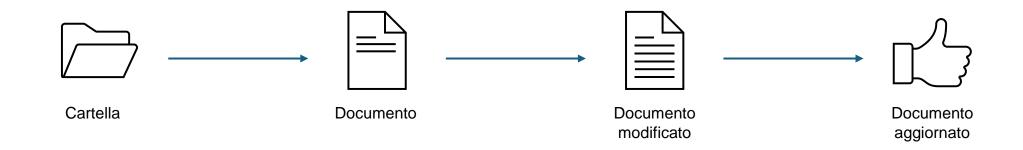
Sviluppo collaborativo

Collaborando In contemporanea Si potrebbe lavorare anche sullo stesso file!!!





AGGIORNAMENTO DI UN FILE IN UNA CARTELLA SUL PC



- Dov'è lo storico cambiamenti?
- Come riportare un file allo stato precedente?
- Se voglio condividere il mio progetto con altri come gestisco le modifiche?
- Chi ha modificato quel punto?



Definizione

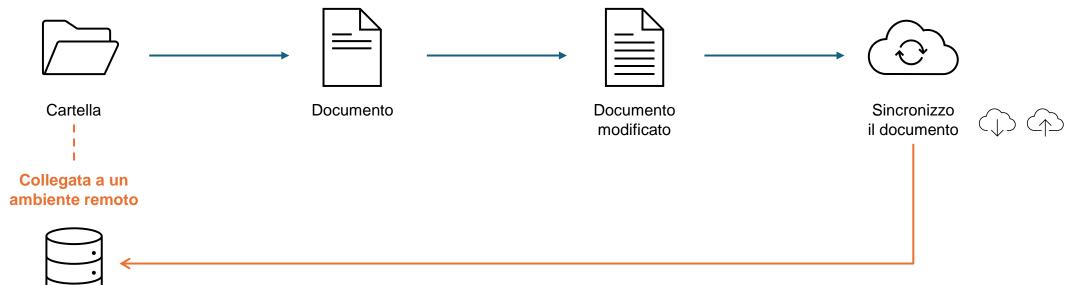
Il Version Control o versionamento consente di tracciare i cambiamenti di un file o a un insieme di file. Permette, tra le altre cose, di riportare i file o l'intero progetto a uno stadio precedente, visualizzare le modifiche nel corso del tempo, sviluppare più linee di lavoro in parallelo e identificare gli autori delle modifiche.

docs.italia.it





AGGIORNAMENTO DI UN FILE CON IL VERSION CONTROL



- Tracciamento delle modifiche
- Permette di riportare i file a uno stato precedente
- Possibilità di sviluppare più linee di lavoro in parallelo
- Identificare gli autori delle modifiche





Sviluppo collaborativo

Nel momento in cui il codice che scrivo non è più solo "mio", bisogna:

- Stabilire delle regole per la condivisione di questo codice
- Utilizzare degli strumenti che permettano di applicare queste regole
- Questi strumenti sono detti Version Control Systems





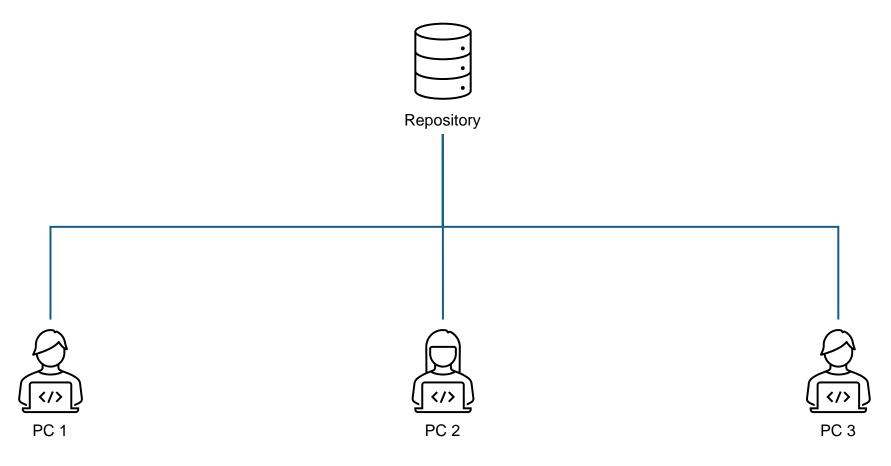
Version Control System (VCS)

- Fornisce supporto alla memorizzazione dei codici sorgenti
- Fornisce uno storico di ciò che è stato fatto
- Può fornire un modo per lavorare in parallelo su diversi aspetti dell'applicazione
- Può fornire un modo per lavorare in parallelo senza intralciarsi a vicenda





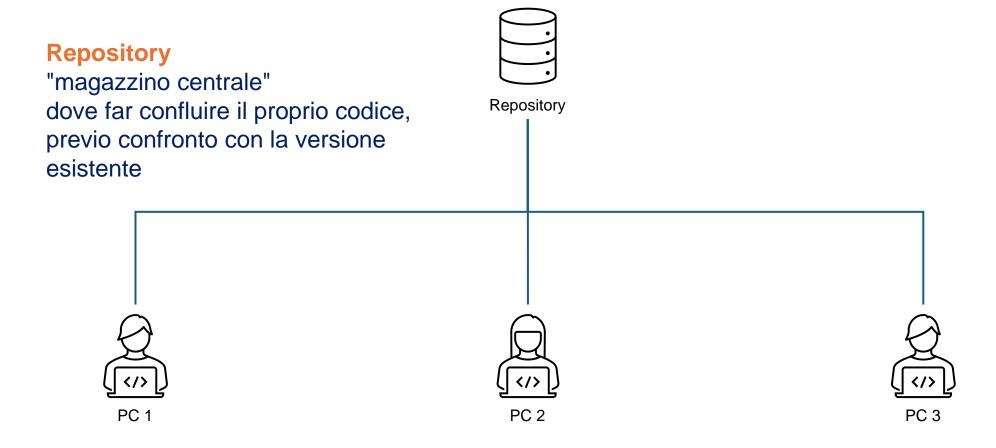
Version control systems







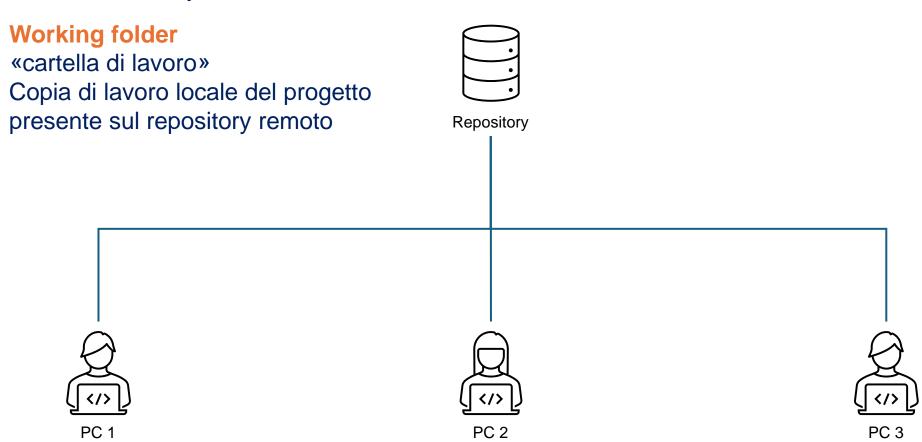
Version control systems







Version control systems





Come funziona

1. Ho appena finito una modifica al progetto e ho il mio codice pronto



2. Non lo lancio a caso nel mucchio di codice già esistente (il repository)







Come funziona

1. Ho appena finito una modifica al progetto e ho il mio codice pronto



- 2. Non lo lancio a caso nel mucchio di codice già esistente (il repository)
- 3. Confronto il mio codice con la versione presente sul repository, verifico se nel frattempo qualcun altro ha "inviato" modifiche sui miei stessi sorgenti, se queste sono compatibili con le mie ecc...





Come funziona

1. Ho appena finito una modifica al progetto e ho il mio codice pronto



- 2. Non lo lancio a caso nel mucchio di codice già esistente (il repository)
- 3. Confronto il mio codice con la versione presente sul repository, verifico se nel frattempo qualcun altro ha "inviato" modifiche sui miei stessi sorgenti, se queste sono compatibili con le mie ecc...

sincronizzazione con il repository sorgente





- 1. 3 di voi lavorano su un progetto
- 2. Avete apportato modifiche tutti alla homepage del progetto
- 3. PANICO!!!





Come funziona - Esempio

- 1. 3 di voi lavorano su un progetto
- 2. Avete apportato modifiche tutti alla homepage del progetto
- 3. PANICO!!!

Bisogna fare in modo che si giunga a una versione unica che comprenda tutte le modifiche effettuate e non escluda nulla né di ciò che già esisteva, né delle novità





Come funziona - Esempio

- 1. 3 di voi lavorano su un progetto
- 2. Avete apportato modifiche tutti alla homepage del progetto
- 3. PANICO!!!

 Bisogna fare in modo che si giunga a una versione unica che comprenda tutte le modifiche effettuate e non escluda nulla né di ciò che già esisteva, né delle novità
- Non buttiamo il codice sul repository sperando nella fortuna
 Ma sfruttiamo i vantaggi del versioning

Versionamento del codice



















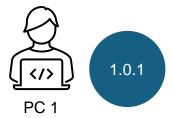
Come funziona - Esempio





Sincronizzo il repository locale











Come funziona - Esempio





il repository

locale



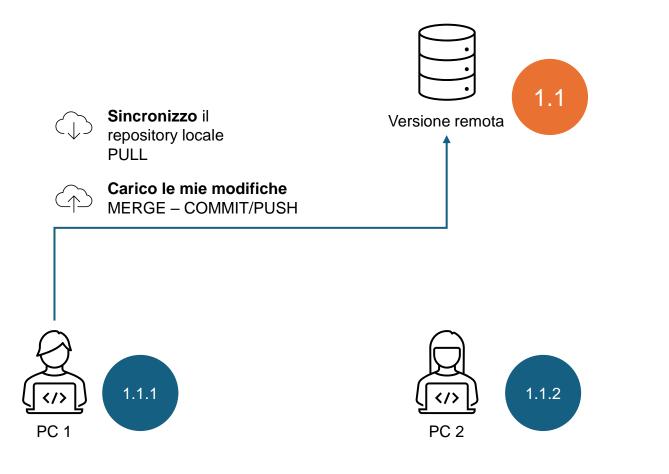
PULL





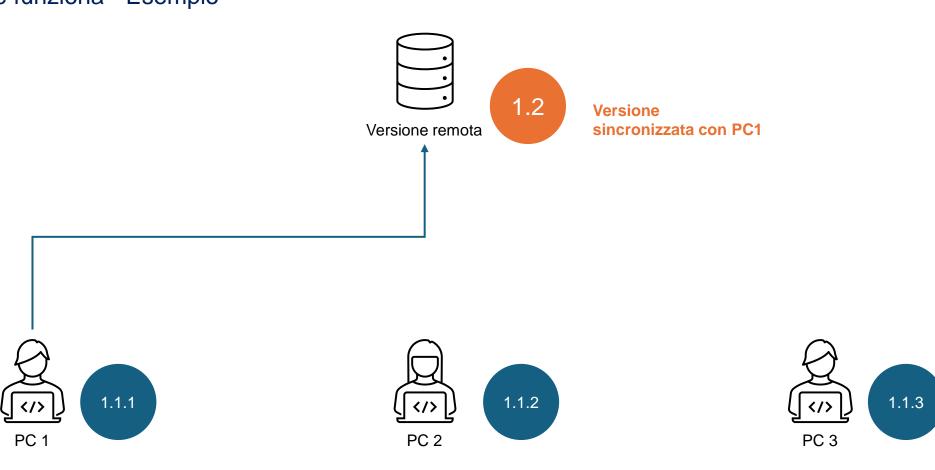




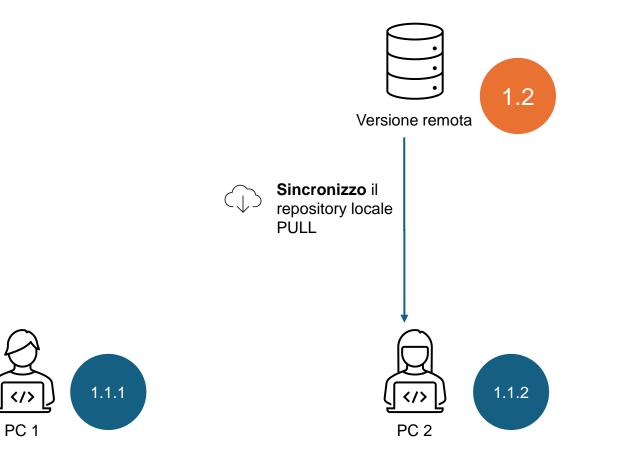


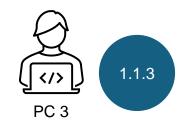




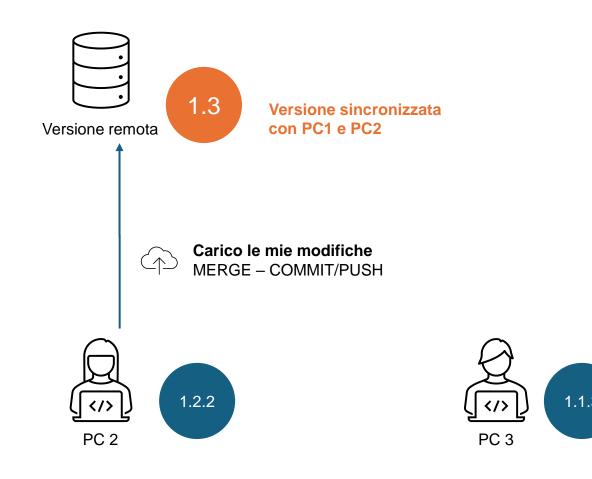


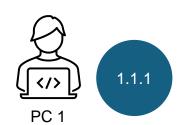




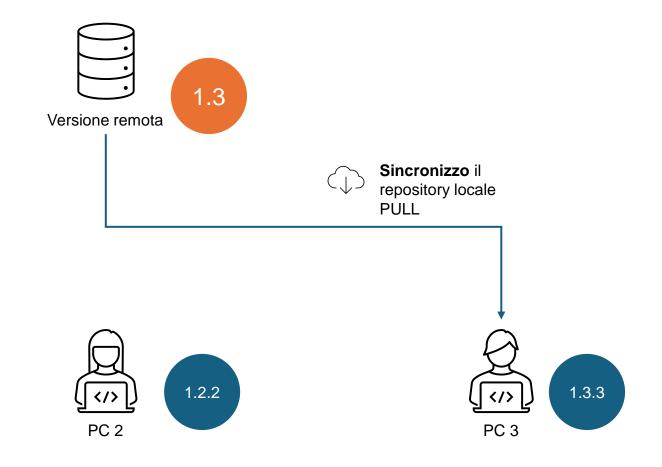






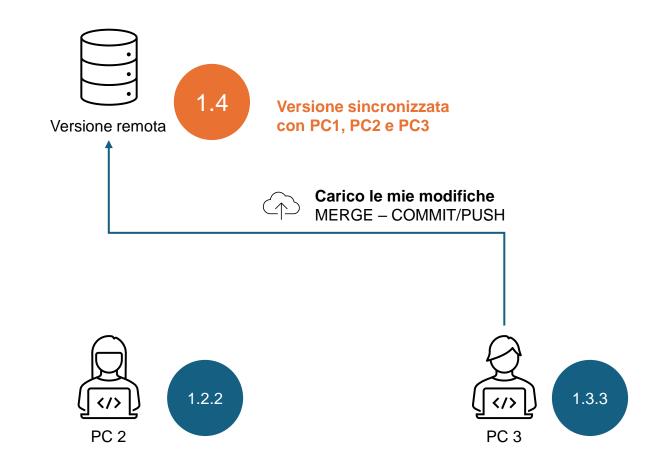






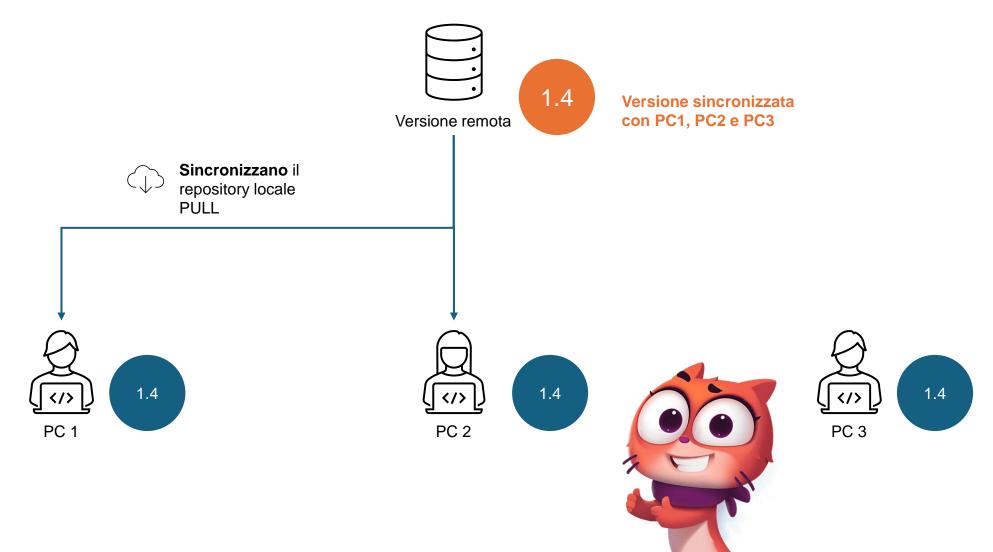












Glossario



- Repository: "contenitore" del codice del progetto, è la "verità assoluta" con cui bisogna confrontarsi
 ogni volta che si vuole committare (vedi sotto).
- **Commit**: inviare le proprie modifiche al Repository
- Push: "spingere" le proprie modifiche dal Repository Locale al Repository Remoto; è necessario aver committato le modifiche prima di effettuare un push
- Pull: "tirare giù" le modifiche presenti nel Repository Remoto per averle a disposizione sul Repository Locale. È l'operazione opposta della Push
- **Sincronizzazione**: Verifica della situazione del repository per poter effettuare un confronto con le proprie modifiche (il proprio ambiente di sviluppo); è necessaria un connessione a internet
- Merge: "Mixare" le proprie modifiche su un sorgente con quelle presenti sul repository, nel caso in cui qualcuno avesse effettuato un commit sullo stesso file che vogliamo committare. Il risultato deve contenere tutte le modifiche effettuate per non perdere nulla. Può essere automatico, se il sistema è in grado di farlo, o manuale nel momento in cui ci sono modifiche sulla stessa porzione di codice

Link utili



https://rogerdudler.github.io/git-guide/index.it.html