

电子书

2016年1月12日 17:34

虚拟机一直没有调整好
主要看了一下第一个里面的java文件

1.虚拟机:

sdk路径不能有空格

要等很久

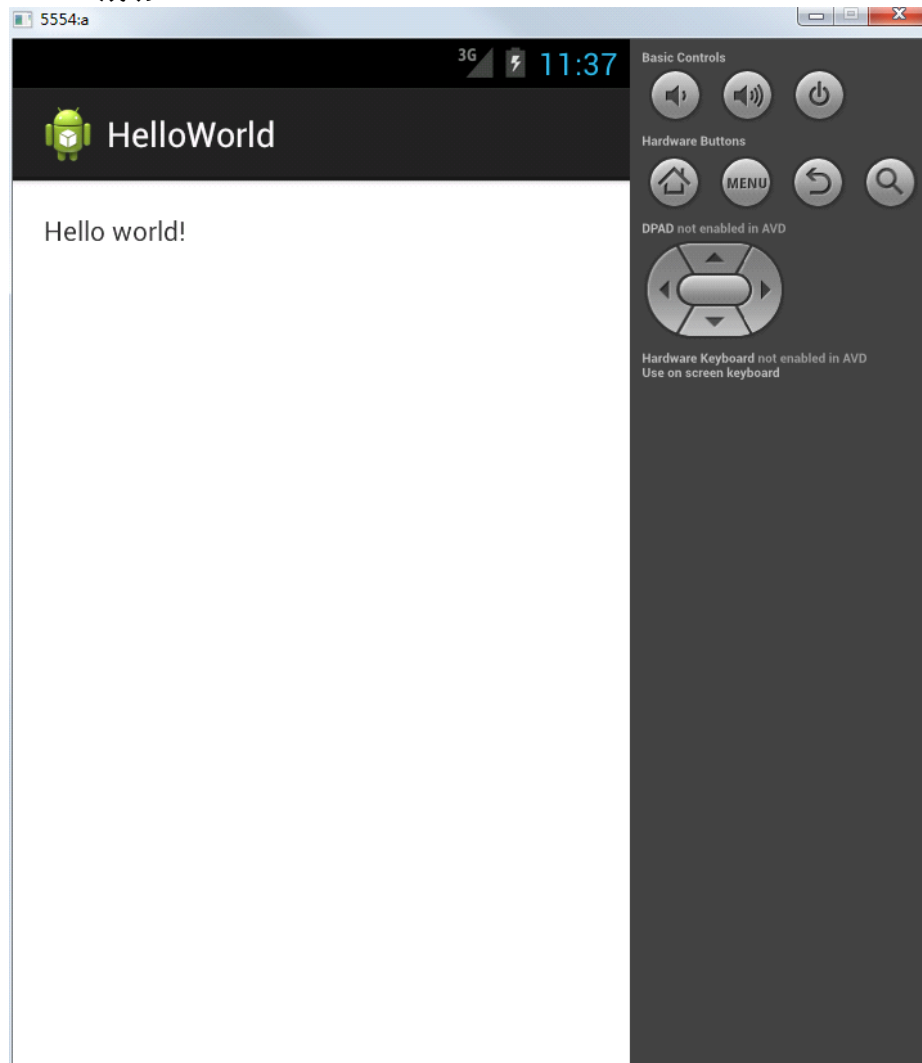
2.run as里面没有选项:

要在项目名称上面右键 再来选择run as

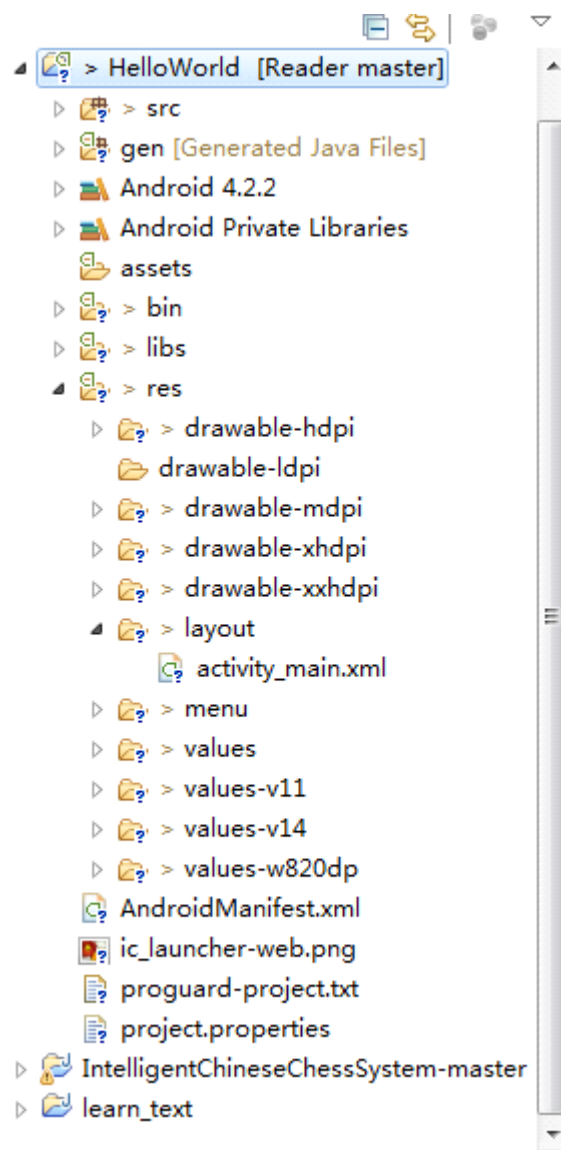
3.多了一个appxxxx_v7:

最低版本选择4.0及以上

4.hello world成功: ~~!!



5.xml位置:



6.真机调试更方便 真机调试成功

SDK下包的说明

- 1 : add-ons : Android开发需要的第三方文件和软件库
- 2 : docs : Android的文档。包括开发指南、API参考、资源等
- 3 : extras : 扩展的附加包
- 4 : platforms : 你安装下载的所有Android平台，分版本存放
- 5 : platform-tools : 平台相关的工具
- 6 : samples : 所有的样例程序
- 7 : system-images : 系统使用的图片
- 8 : temp : 临时操作或缓存的目录
- 9 : tools : 应用Android平台进行开发所需要的一些开发工具

常见的api包说明

- 1 : android.app : 提供高层的程序模型、提供基本的运行环境
- 2 : android.content : 包含各种的对设备上的数据进行访问和发布的类
- 3 : android.database : 通过内容提供者浏览和操作数据库
- 4 : android.graphics : 底层的图形库，包含画布，颜色过滤，点，矩形，可以将他们直接绘制到屏幕上。
- 5 : android.location : 定位和相关服务的类
- 6 : android.media : 提供一些类管理多种音频、视频的媒体接口
- 7 : android.net : 提供帮助网络访问的类，超过通常的java.net.* 接口
- 8 : android.os : 提供了系统服务、消息传输、IPC 机制
- 9 : android.opengl : 提供OpenGL 的工具
- 10 : android.provider : 提供类访问Android 的内容提供者
- 11 : android.telephony : 提供与拨打电话相关的API 交互
- 12 : android.view : 提供基础的用户界面接口框架
- 13 : android.util : 涉及工具性的方法，例如时间日期的操作
- 14 : android.webkit : 默认浏览器操作接口
- 15 : android.widget : 包含各种UI 元素（大部分是可见的）在应用程序的屏幕中使用

项目的目录结构说明如下：

- 1 : assets : 存放原生文件，这个目录保存的文件可以打包在程序里。和res的不同点是，android不为assets下的文件生成ID，如果使用assets下的文件，需要指定文件的路径和文件名。
- 2 : bin : Java编译输出的路径
- 3 : gen : 存放android编译资源文件自动生成的R文件。

4 : res : 存放程序所需要的资源文件，也就是非Java的文件。常见的目录有：

(1) res/animator/ : XML文件，定义动画属性

(2) res/anim/ : XML文件，它们被编译进逐帧动画 (frame by frame animation) 或补间动画(tweened animation)对象

(3) res/color/ : XML文件，定义颜色状态的列表

(4) res/layout/ : 存放被编译为屏幕布局(或屏幕的一部分)的XML文件

(5) res/menu/ : XML文件，用来定义应用的菜单

(6) res/drawable/ : 存放图片文件，如.png, .9.png, .jpg, .gif等。放在这里的图像资源可能会被aapt (android asset packaging tool , android资源打包工具) 自动地进行无损压缩优化。如果你不想图片被压缩改变，请把图像文件放在res/raw/目录下，这样可以避免被自动优化。

(7) res/raw/ : 直接复制到设备中的任意文件，它们无需编译

(8) res/values/ : 存放可以被编译成很多种类型的资源文件，XML 格式的。常见的文件有：

array.xml : 定义数组

colors.xml : 定义color drawable和颜色的字符串值。

dimens.xml 定义尺寸值(dimension value)。

strings.xml 定义字符串(string)值。

styles.xml定义样式(style)对象。

(9) res/xml/ : 任意的XML文件，在运行时可通过调用Resources.getXML()读取。

5 : src : 存放Java源代码

项目的清单文件AndroidManifest.xml : 这个清单给Android系统提供了关于这个应用程序的基本信息，系统在能运行任何程序代码之前必须知些信息。

AndroidManifest.xml主要包含以下功能：

(1) 命名应用程序的Java 包，这个包名用来唯一标识应用程序

(2) 描述应用程序的组件：活动，服务，广播接收者，以及组成应用程序的内容提供者；对实现每个组件和公布其能力（比如，能处理哪些意图消息）的类进行命名。这些声明使得Android系统了解这些组件以及在什么条件下可以被启动；

(3) 决定应用程序组件运行在哪个进程里面

(4) 声明应用程序所必须具备的权限，用以访问受保护的部分API，以及和其它应用程序交互；

(5) 声明应用程序其他的必备权限，用以组件之间的交互；

(6) 列举测试设备Instrumentation类，用来提供应用程序运行时所需的环境配置和其他信息，这些声明只是在开发和测试阶段存在，发布前将被删除

(7) 声明应用程序所要求的Android API的最低

来自 <<http://www.w2bc.com/Article/17592>>

计划

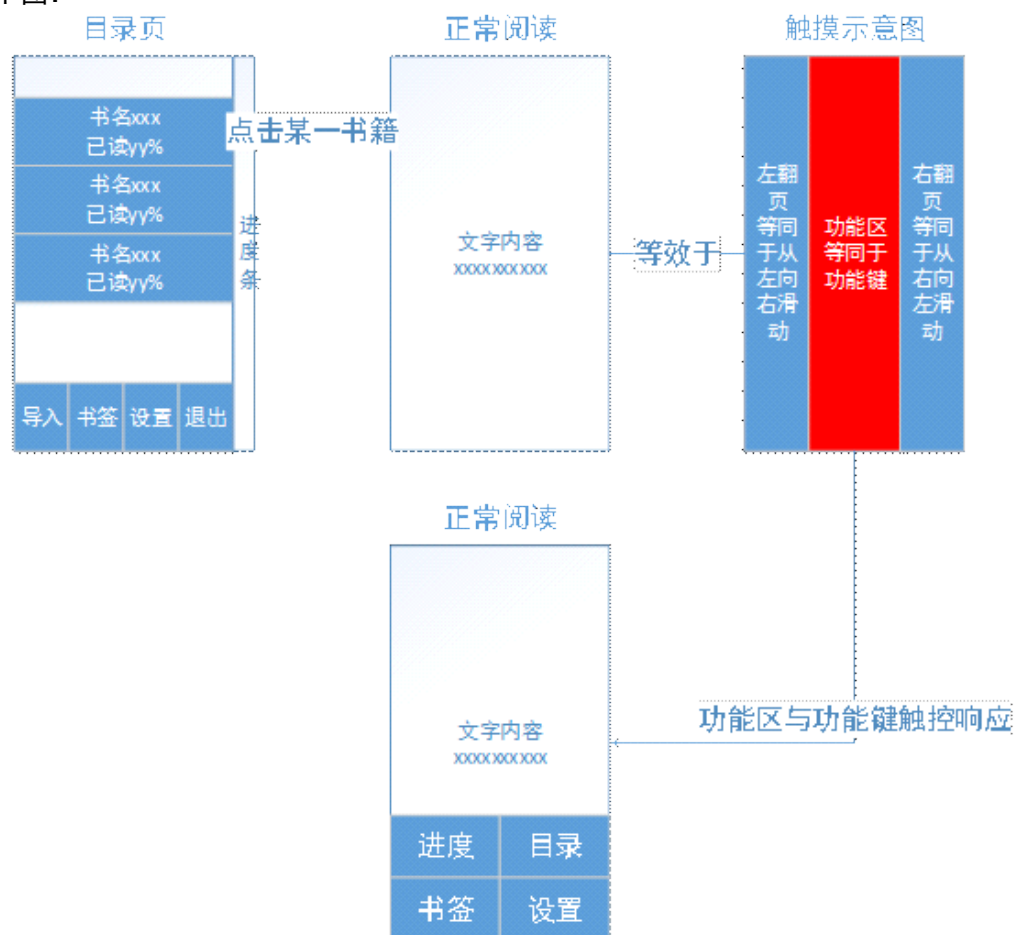
2016年1月22日 14:20

目前下载了4个代码
第一个不能直接运行 而且貌似不完全
第二个【ebook-master】可以直接运行 预计使用他
目前存在的问题：
中文乱码（换了好的中文文件即可 修正完毕）
代码没看懂
先需求分析：



需求分析

然后看懂全部代码 加注释：
并没有全部都看懂 但是吧主要的活动里面的内容都看了一遍
暂时打算不看全部的了
根据需求分析 一项一项的来添加各个功能
根据下图：



首先完成目录页功能
目录页功能分析：
自动查找txt文件
显示文件名
添加标签

然后画出类图：

最后添加功能并结束收尾 写文档：

eclipse中文乱码

2016年1月22日 15:52

在Eclipse中导入新的项目的时候，会遇到乱码的问题，而乱码的问题主要集中在中文的显示上。不过通过设置编码方式，看似十分恐怖的乱码问题也能够轻易解决。Eclipse设置编码的地方主要有三处，这三处的设置都会影响中文的显示。

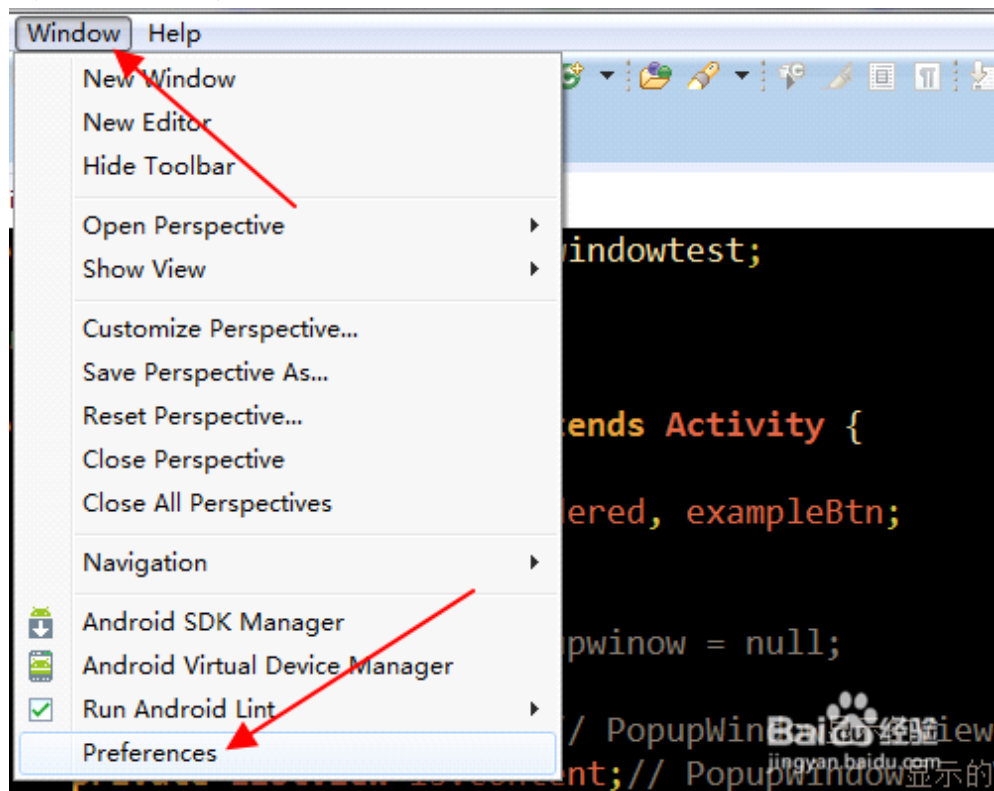
工具/原料

- Eclipse
- 软件项目

一. 设置工作空间的编码

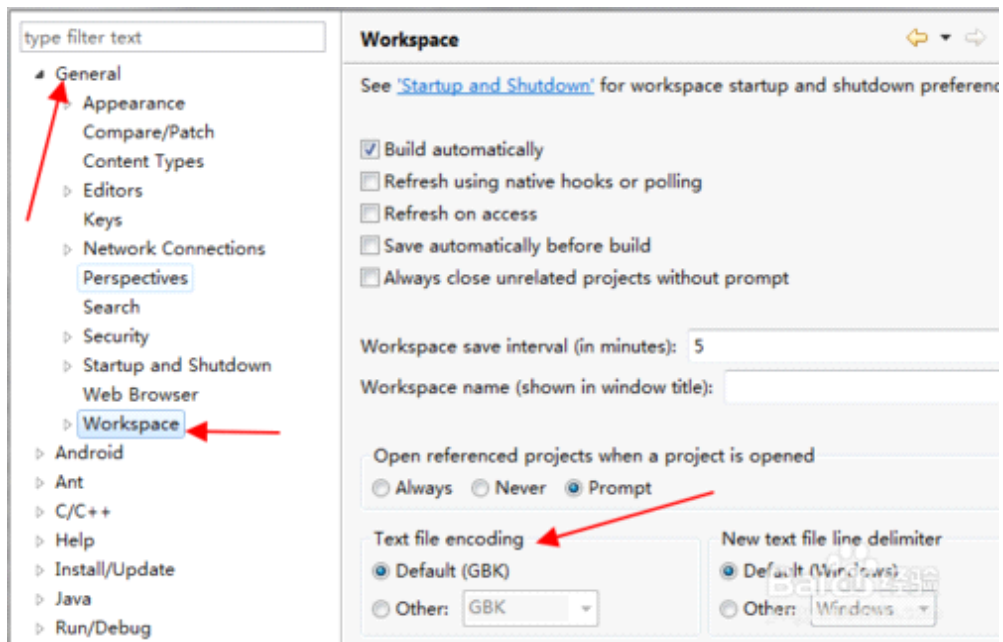
1. 1

编辑器的编码会影响到所有的项目中的字符的显示，可以说是作用最为广泛的设置，每一个项目都会受到这个设置的影响。点击菜单栏中的窗口（Window）——选项（Preferences）。



2. 2

点击常规（General）——工作空间（Workspace），然后在右侧的文本文件编码格式（Text file encoding）中选择你想要设置的编码格式，系统默认的格式为GBK。



END

二. 设置项目的编码

1. 1

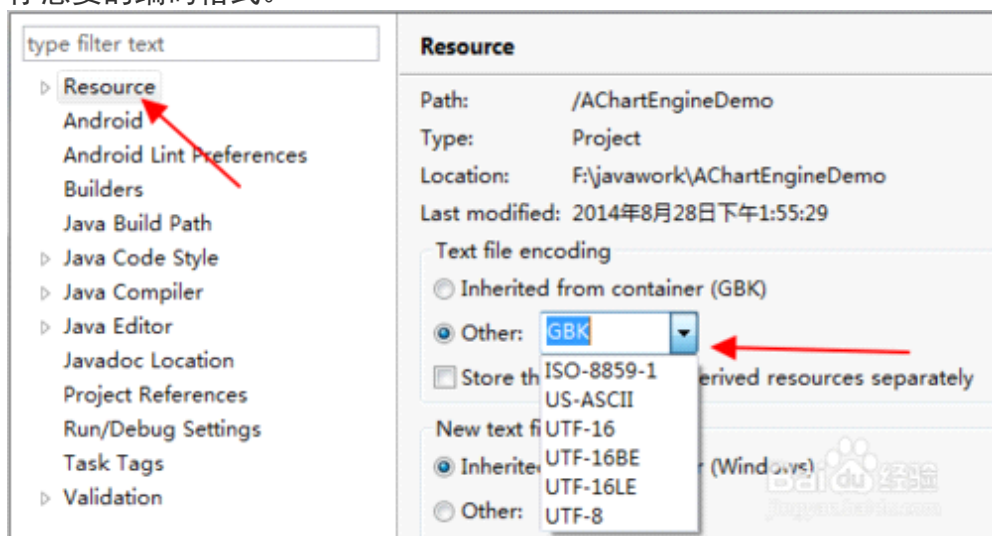
如果其他的项目中不存在乱码问题，只是个别项目显示时出现乱码，那么我们不需要设置工作空间的编码，只需要修改项目的编码即可。

2. 2

选中项目后，右键点击，在弹出的菜单中点击属性（Properties）。

3. 3

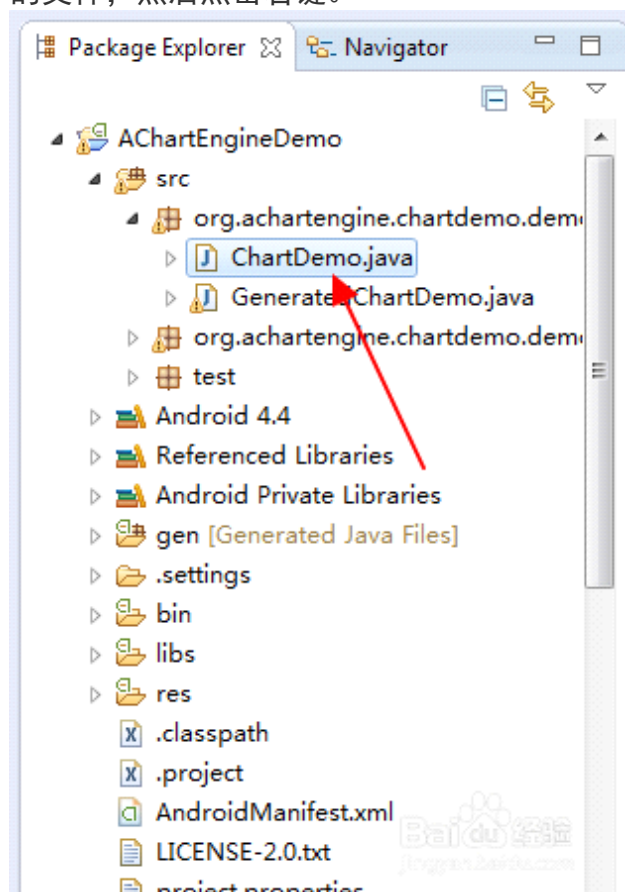
在弹出的属性窗口中，选择资源（Resource）——点击选择Other（其他），然后选择你想要的编码格式。



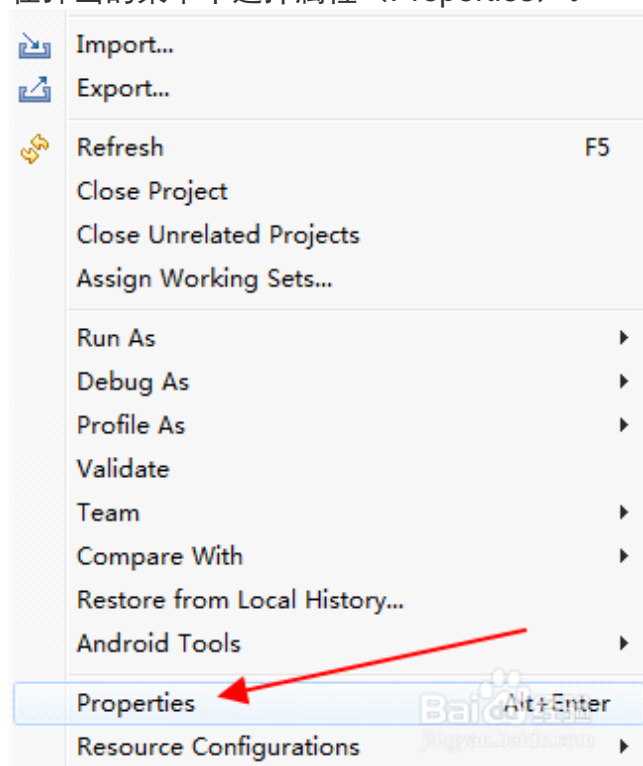
END

三. 设置单个文件的编码

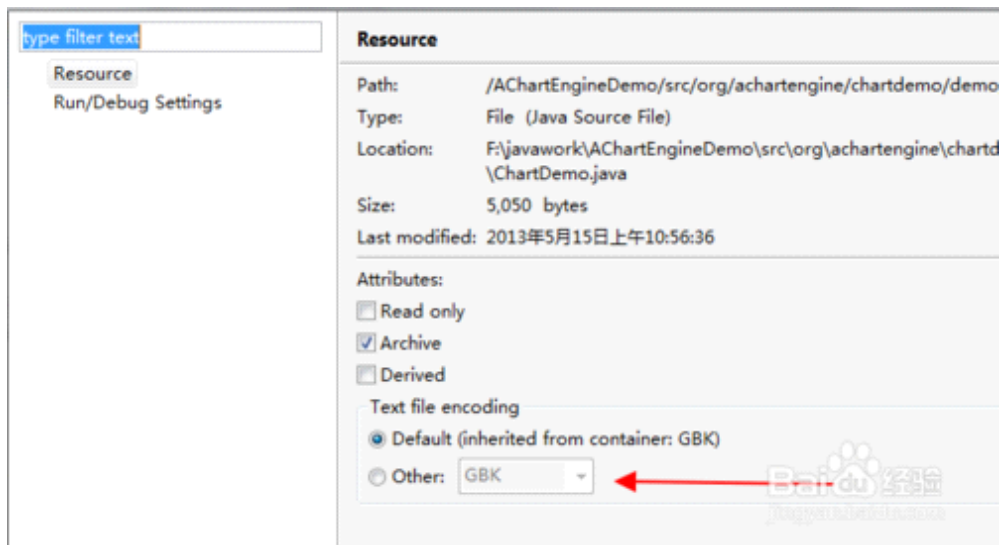
1. 只是个别文件出现了乱码，那么设置个别文件的编码格式就可以解决问题了。选中有乱码的文件，然后点击右键。



2. 在弹出的菜单中选择属性（Properties）。



3. 在弹出的属性窗口中选择资源，点击Other（其他）后设置个别文件的编码方式。



END

注意事项

- 三种设置编码方式的效果各有不同，如果修改了工作空间的编码方式，那么其他的项目会受影响；修改了项目的编码方式，其他的文件会受影响；修改文件的编码方式，则只是该文件的变化而已。
- 显示中文所有的编码方式主要是GBK和UTF-8，UTF-8是国际通用的中文编码标准，推荐使用。

来自 <<http://jingyan.baidu.com/article/870c6fc325a691b03fe4beac.html>>

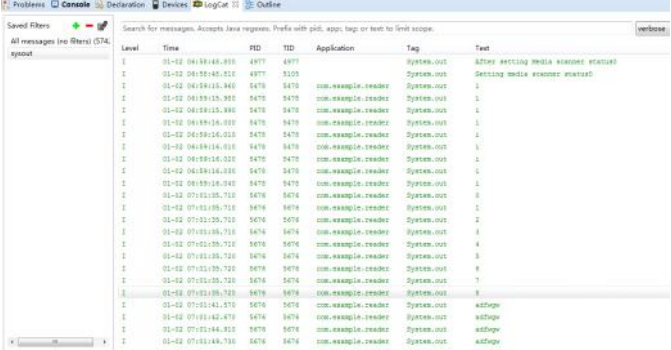
调试记录

2016年1月22日 16:03

- 1.中文乱码
改为项目编码方式改为utf-8即可
代码中中文可以看懂
app中目录和标签的代码可以看懂
但是具体的电子书还是不行
- 2.运行时onDraw函数报错：
Suspicious method call; should probably call "draw" rather than "onDraw"
查看发现该类下有onDraw方法 但是不能正常调用
看网上资料有说是重名问题
修改onDraw为FIX_onDraw 问题解决
- 3.电子书内容乱码：
可见的几个txt文件里面 不确定内容
其中第一个是tbslog 在手机文件系统/tbslog下找到
后面的都是log
现在导入一个小说文件再进行查看
结果：是可以正常显示中文的 那么可能是log文件的格式不对 或者是英文显示不完全
- 4.xml文件报错：
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"一句重复 删除
android:id="@+id/textView1" 前进标签与返回标签ID重复 修改为2
- 4.地盘和主页两个按钮功能不明
- 5.没法很好的导入txt文件
- 6.目录界面下 拖动进度条黑屏

自己的工程

- 1.默认有helloworld
res/layout/activitiy_main.xml中有
android:text="@string/hello_world"一句
删除即可
- 2.在目录页面下显示一个横条型标签
使用布局管理器
<http://blog.csdn.net/xww810319/article/details/17353467>
网格布局：
第一次使用的是网格布局 选择的有问题 不能随意添加或者删除一个网格 应该使用表格布局的
spec的数字从0开始的 代码详见网格布局备份
表格布局：
刚才那个网址的表格布局全都是用的xml的
用java代码的案例
<http://blog.csdn.net/yypist/article/details/8677812>
参考案例用的都是相对布局
这个标签部分功能已经完毕 考虑封装成函数
- 3.横条标签过多后
并能竖向滚动
参考 <http://blog.csdn.net/liucanrui/article/details/6443671>
使用ScrolIView实现 结果成功
参数参考 <http://blog.itpub.net/29237718/viewspace-773976/>
- 4.点击操作响应
点击各个标签后 可以进行响应 参考样例中的代码
没找到对应的 按照
<http://www.cnblogs.com/lxk2010012997/p/3959605.html>
中方式添加监听器
使用sysout进行调试 在logcat中查看



- 5.点击操作有响应后 并不能知道是哪个按钮被点击了
<http://www.cnblogs.com/allin/archive/2010/05/11/1732200.html> 参考样例的实现方式 <http://l62s.iteye.com/blog/1675509>
使用listview的时候 直接scrollview-listview是不行的
测试xml文件应该是scrollview-LinearLayout-listview 结果失败
查找发现scrollview和listview是冲突的 改为线性布局+listview即可
而且自带上下翻动功能 可以实现对应操作
- 6.页面跳转功能：
需要两个activity和两个对应的xml
使用intent传递参数
<http://www.cnblogs.com/ygm900/p/3521659.html>
按照这个实现基本跳转 并传递参数
- 7.获取sd中所有的txt文件：
链表类
<http://jingyan.baidu.com/article/5bbb5a1b1f4c7613eba1790d.html>
File为文件类 语句表示动态数组内元素为file类
- 3.导入txt功能：
先使用案例中的版本 默认即导入所有txt
而后再修改为手动导入
导入的txt文本需要和前面的显示部分衔接起来