# 中国象棋需求分析

## 1.使用流程

### 1.1注册与登录

### 1.2大厅

### 1.3游戏中

### 1.4游戏结束后积分

## 2.模块结构

### 2.1象棋基本逻辑

### 2.2游戏界面显示与操作

### 2.3注册、登录、积分保存与数据库

### 2.4 AI实现