React项目实战 (一)



React项目实战 (一)

```
课堂目标
知识要点
起步
antd表单体验
Kform组件设计
使用
React.cloneElement
绑定事件
验证
setState
setState
多可录体验
回顾
```

课堂目标

- 1. 登录组件
- 2. Antd Form体验
- 3. 高阶组件设计
- 4. setState原理
- 5. 登录体验设计

知识要点

- 1. antd组件库使用
- 2. 高阶组件
- 3. cloneElement
- 4. setState

起步

antd表单体验

https://ant.design/components/form-cn/

核心逻辑

```
@Form.create()
class App extends React.Component {
  handleSubmit = (e) => {
    e.preventDefault();
    this.props.form.validateFieldsAndScroll((err, values) => {
      if (!err) {
        console.log('Received values of form: ', values);
   });
  }
  render() {
    return <div>
      <Form onSubmit={this.handleSubmit} action="">
        {this.props.getFieldDecorator('nickname', {
          rules: [{ required: true, message: 'Please input your nickname!', whitespace:
true }],
        })(
          <Input />
        )}
      </Form>
    </div>
  }
}
```

- 1. 高阶组件Form.create为组件赋予getFieldDecorator和validateFieldsAndScroll方法
- 2. getFieldDecorator设置key和rules
- 3. validateFieldsAndScroll验证结果

Kform组件设计

提供setRule和validate两个接口,分别用来设置rule和验证表单

```
validate = ()=>{

    render(){
        return <Comp {...this.props} kvalidate={this.validate} krules=
{this.setRule}></Comp>
    }
}
```

使用

```
@KForm
export default class Login extends React.Component {
 handleSubmit = () => {
   if (this.props.kvalidate()) {
   }
 }
 render() {
    return (
      <div className={styles.login}>
        <div className={styles['login-container']}>
          <img src={Logo} alt="" />
          {this.props.krules(
            'username',
            [{ required: true, message: '请输入用户名'}, { min: 5, message: '用户名长度不
得少于5'}],
            <Input
              placeholder="Enter your username"
              prefix={<Icon type="user" />}
           />
          )}
          {this.props.krules(
            'passwd',
            { required: true, message: '请输入密码' },
              type='password'
              placeholder="Enter your password"
              prefix={<Icon type="lock" />}
            />
         )}
          <div className={styles.submit}>
           <Button type='primary' block onClick={this.handleSubmit}>登录</Button>
          </div>
        </div>
      </div>
    );
```

```
}
}
```

React.cloneElement

```
React.cloneElement(
  element,
  [props],
  [...children]
)
```

返回扩展后的组件,添加参数事件等等

绑定事件

```
setRule = (key, rule, Inputcomp) => {
 this.rules[key] = rule;
 const suffix = this.state[key] ? (
   <Icon type="close-circle" onClick={() => this.emitEmpty(key)} />
 ) : null;
 return (
   <div>
     {this.state[key + "Message"]}
     {React.cloneElement(Inputcomp, {
       suffix,
       name: key,
       onChange: this.handleChange,
       value: this.state[key]
     })}
   </div>
 );
};
handleChange = e => {
 let { name, value } = e.target;
 this.setState({
   [name]: value
 });
};
emitEmpty = key => {
 this.setState({
   [key]: ""
 });
};
```

验证

```
validateInput(key){
    let rule = this.rules[key]
    rule = Array.isArray(rule)?rule:[rule]
    let ret = rule.some(r=>{
        if(r.required){
            if(!this.state[key]){
                this.setState({
                    [key+'Message']:r.message
                })
                return true
            }else{
                this.setState({
                    [key+'Message']:''
               })
            }
        }
        if(r.min){
            if(this.state[key].length<r.min){</pre>
                this.setState({
                    [key+'Message']:r.message
                })
                return true
            }else{
                [key+'Message']:'
                })
            }
        }
    })
    return ret
}
validate = ()=>{
    const rets = Object.keys(this.rules).map(key=>{
        return this.validateInput(key)
    return rets.every(v=>!v)
handleChange = (e)=>{
    let {name,value} = e.target
    this.setState({
        [name]:value
   })
    this.validateInput(name)
}
```

setState

一个小bug

输入第一个字母, 还是提示不存在, 输入第二个才有效果, 这涉及到setState的异步机制

看个小demo

```
class App extends Component {
    constructor() {
       super();
       this.state = {
            num: 0
       }
   }
    componentDidMount() {
       for ( let i = 0; i < 100; i++ ) {
            this.setState( { num: this.state.num + 1 } );
            console.log(this.state.num); // 会输出什么?
       }
    }
    render() {
       return (
            <div className="App">
                <h1>{ this.state.num }</h1>
            </div>
       );
    }
}
```

这是React的优化手段,但是显然它也会在导致一些不符合直觉的问题(就如上面这个例子),所以针对这种情况,React给出了一种解决方案:setState接收的参数还可以是一个函数,在这个函数中可以拿先前的状态,并通过这个函数的返回值得到下一个状态。

```
componentDidMount() {
    for ( let i = 0; i < 100; i++ ) {
        this.setState( prevState => {
            console.log( prevState.num );
            return {
                num: prevState.num + 1
            }
        } );
    }
}
```

setState修改后触发

setState第二个参数,就是setState结束后的回调

```
handleChange = (e)=>{
    let {name,value} = e.target
    this.setState({
        [name]:value
    },()=>{
        this.validateInput(name)
    })
}
```

登录体验

- 1. 进度条
- 2. 出错聚焦输入框
- 3. 状态提示
 - 1. 明确提示的弹窗
 - 2. 等待2秒,还没结果,提示用户继续等一会
 - 3. 等待5秒,提示网速不太好
 - 4. 等待7秒, 告知表单提交失败
- 4. 加密传输
 - 1. http是明文
 - 2. md5加密密码
 - 3. 随机盐
- 5. 数据缓存
- 6. https

回顾

React项目实战 (一)

```
课堂目标
知识要点
起步
antd表单体验
Kform组件设计
使用
React.cloneElement
绑定事件
验证
setState
setState
setState
可顾
```