



NASR Amira ,NE:21965931, mail: nasramira8@gmail.com  
MTIR Asma, NE: 21961734, mail:asmamtir2001@gmail.com

### Description de la bases de données:

♥ Nous avons réalisé notre projet avec le système de gestion de base de données MYSQL. On a créé une base de données nommée "amira\_base" en exécutant la commande "CREATE DATABASE amira\_base" puis on a créé les 6 tables suivant:

\* 5 tables dédiées aux 5 thèmes d'apprentissage que contient notre site (mathématique, anglais, histoire et géo, cuisine et sport) chacune a les attributs: id, question, réponse.

\* Une table utilisateurs aux attributs : id, role , username, password ou les utilisateurs inscrit sur le site sont sauvegardés. Avec (amnusr32) qui a un role administrateur.

### Présentation du projet:

♥ Notre projet est un site web de jeux de cartes développé à l'aide des langages de programmations suivant: HTML, PHP, MySQL et CSS .Le site a un but éducatif et divertissant en même temps.

Nous nous sommes basés sur un style simple mais qui mettait en avant efficacement toutes les fonctionnalités que nous avons développées.

♥ Il comporte donc :

Une page d'accueil principale ([PageDAccueil.php](#)) qui permet aux visiteurs de se connecter ou de s'inscrire et un lien vers la page de jeux qui indique au visiteur qu'il faut se connecter pour accéder aux jeux. Au dessous se trouvent les auteurs et la description du site. Cette page est accessible depuis toutes les pages du site.

Une page d'inscription où il y'a un formulaire d'inscription ([register.php](#)) qui permet de créer un compte sur le site en remplaçant le formulaire qui contient un pseudo, un mot de passe et sa confirmation (qui doit être identique) et un bouton s'inscrire pour l'envoi du formulaire mais afin que le formulaire soit bien envoyé, tous les champs ci-dessus doivent être bien respectés.

Une fois le formulaire a été bien envoyé , on vérifie si l'utilisateur a bien rempli le formulaire, la non-existence ou l'unicité des informations communiqué par lui dans notre base. Une fois l'inscription est terminée avec succès on affiche un message "Inscription terminée connectez-vous "(avec un lien vers la page de connexion).



Une page pour se connecter ou il y'a le formulaire de connexion([login.php](#)) qui comporte deux champs "pseudo" et "password" et un bouton "se connecter". Une fois on clique sur ce bouton, on vérifie bien si tous les champs sont remplis et s'il existent bien dans notre base de donnée sinon on affiche un message d'erreur "Pseudo ou password incorrectes". Si les informations saisis existent dans notre BDD on redirige l'utilisateur/rédacteur vers sa page de membre.

Une page de membre([membre.php](#)) dans la quelle On trouve le nom de l'utilisateur/rédacteur tout en haut, le paquet des cartes regroupées selon leur theme et le niveau de difficulté de chaque theme ou se trouvent les liens vers les jeux de cartes.

Les liens pour [la gestion de l'espace membre](#)(Portail d'admin, Modification du profil, Modification des cartes, Deconnexion).

### La Gestion d'espace membre :

[Accès restreint à la page d'administration](#) "Portail d'admin"(que pour l'admin!) ([admin.php](#)) qui permet à l'admin de supprimer un/plusieurs utilisateurs/cartes. Sinon les utilisateurs/rédacteurs auront un message d'erreur "Vous n'etes pas administrateur" et un lien pour revenir vers la page précédente "[membre.php](#)". On a placé un lien pour retourner à la page précédente en bas de la page.

[Modifier son compte \(pseudo et password\)](#) "Modifier votre profil"([profil.php](#)) ou il y'a le formulaire: les champs pseudo un bouton pour le changer, ancien mot de passe, nouveau mot de passe et sa confirmation et un bouton pour envoyer le password. On a placé un lien pour retourner à la page précédente en bas de la page.

La fonctionnalité est la suivante :

Pour le pseudo : on vérifie si le pseudo est bien rempli(1) et il n'existe pas déjà dans notre base de donnée (2) sinon on affiche pour (1)= veuillez remplir ce champ et pour (2)= ce pseudo est déjà utilisé!. Si le champs est bien respecté on envoie le formulaire et on modifie le pseudo dans notre base de donnée. Et on redirige l'utilisateur/rédacteur vers la page de connexion comme ça on détruit sa session pour qu'il se connecte avec ses nouvelles données (Pour l'affichage de nouveau pseudo tout en haut dans la page).

Pour le mot de passe ( on vérifie l'exactitude de l'ancien mot de passe(1), l'égalité entre le nouveau mot de passe et sa confirmation(2) sinon on affiche les messages d'erreur(1)="ancien mot de passe incorrect" et (2)="Les deux mot de passe ne sont pas identiques". Une fois le formulaire est envoyé avec succès et la modification a eu lieu dans notre base de donnée on redirige



l'utilisateur/rédacteur vers la page de connexion comme ça or pour qu'il se connecte avec ses nouveaux donnée.

**Modifier ses cartes** L'utilisateur choisit un thème , une question et sa réponse et envoie le formulaire à l'aide du bouton en bas . On a placé un lien pour retourner à la page précédente en bas de la page.

**Se déconnecter:** Lorsque l'utilisateur/ rédacteur clique sur ce bouton, on détruit sa session et sera redirigé vers une page ([deconnexion.php](#)) qui lui indique le message suivant "Vous êtes à présent déconnecté" et deux liens vers la page d'accueil et la page de connexion.

**Les pages de jeux de cartes :** L'utilisateur choisit un thème et sera redirigé vers les questions de ce thème : On trouve le nom de l'utilisateur dans le haut de la page , un lien vers la page précédente ([membre.php](#)) et les questions numérotées une à la suite des autres et après chaque question un champ où indiquer sa réponse avec un bouton vérifier tout en bas de la page pour l'envoi du formulaire. Cette fonctionnalité se trouve dans chacune de ces pages: ([cartes\\_anglais.php](#), [cartes\\_math.php](#), [cartes\\_sport.php](#), [cartes\\_histoire\\_geo.php](#), [cartes\\_cuisine.php](#)) .

♥ **Comment ça se déroule le jeu?**

Un joueur choisit un thème et répond aux cartes de ce thème après il vérifie ses réponses et son score.

**Le traitement du résultat est le suivant:**

Lorsqu'on clique sur le bouton "vérifier" on affiche le résultat suivant:

**Vos réponses sont:**

La question , son numéro , La réponse du joueur

**Le résultat est:**

Résultat , numéro de question, (indiquer bonne ou mauvaise réponse)

En effet , la bonne réponse est (donner la correction)

**Un message de félicitation accompagné du score récolté.**

**Quelques Commentaires:**

Le fichier: ([jeu.php](#)) : Indique un message d'erreur à l'utilisateur qui veut jouer sans se connecter ou s'inscrire . Il y'a un lien vers cette page dans la page d'accueil " Les jeux de cartes".

♥ **2)un fichier SQL avec les commandes de création des tables, nécessaire :**

amira\_base.sql

(Vous trouverez la commande de création de la base dedans).



♥ 3) la liste des fonctionnalités demandées et réalisées

- ✓ La page d'accueil
- ✓ La page d'inscription
- ✓ La page de connexion
- ✓ La page du compte
- ✓ La fonctionnalité minimale du projet
- ✓ Un rôle utilisateur/rédacteur et un rôle administrateur
- ✓ Le site indique des erreurs aux utilisateurs en cas d'erreur
- ✓ L'utilisateur a la possibilité de se déconnecter
- ✓ L'utilisateur peut modifier ses informations, pseudo, password
- ✓ L'utilisateur peut ajouter des cartes à son site
- ✓ L'utilisateur peut consulter les cartes du site dont les cartes qu'il a créées
- ✓ L'administrateur peut supprimer des cartes proposées par des utilisateurs et même supprimer leurs comptes
- ✓ Une page d'administration (visible uniquement par l'administrateur)

♥ 4) la liste des fonctionnalités demandées mais pas réalisées

- ✓ L'utilisateur peut supprimer son compte

♥ 5) la liste des fonctionnalités supplémentaires demandées et réalisées

- ✓ Un système de catégories
- ✓ Un système de score
- ✓ Un niveau de difficulté globale donné à chaque thème de cartes

♥ 6) la liste des fonctionnalités supplémentaires demandées et non réalisées

- ✓ Le site se rappelle quel est le dernier jeu sélectionné
- ✓ Le site se rappelle quelles sont le dernier jeu sélectionné
- ✓ Un bouton pour signaler des contenus inappropriés
- ✓ Un système de vote
- ✓ Un système de changement de style
- ✓ Le rédacteur donne à chaque carte un niveau de difficulté

♥ 8) Indiquez aussi sur quel(s) navigateur votre projet a été testé.

Notre projet a été testé sur le navigateur GOOGLE CHROME et MOZILLA FIREFOX