Лабораторная работа №9

Текстовой редактор emacs

Назаров Алексей Михайлович

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выводы	19
4	Контрольные вопросы	20

Список иллюстраций

2.1	Создание файла	6
2.2	Текст в файле	7
2.3	Сохранение файла	7
2.4	Вырез строки	8
2.5	Вовзращение строки	8
2.6	Выделение области и копирование	9
2.7	Убрал выделенную область	10
2.8	Отмена удаления	11
2.9	Курсор в начале строки	11
2.10	Курсор в конце строки	12
2.11	Курсор в начале буфера обмена	12
2.12	Курсор в конце буфера обмена	12
2.13	Список буферов	13
2.14	Переключение на второй буфер	13
2.15	Закрытие буфера	14
2.16	Переключение без вывода	14
2.17	Деление фрейма	15
2.18	Текст в 4 буферах	15
	Режим поиска	16
	Завершение поиска	17
	Второй режим поиска	18

Список таблиц

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

2 Выполнение лабораторной работы

1) Я создал файл lab07.sh с помощью комбинаций клавиш.

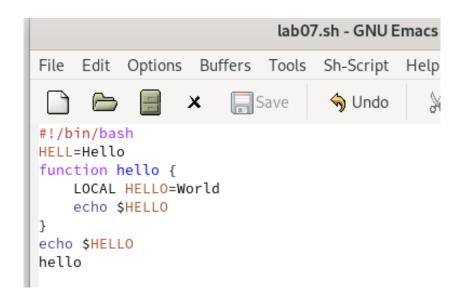


Рис. 2.1: Создание файла

2) Я набрал нужный текст в файле.

Рис. 2.2: Текст в файле

3) Сохранил файл с помощью комбинации.

Рис. 2.3: Сохранение файла

4) Командой С-К я убрал строку.

```
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help

| Save | Undo | |
#!/bin/bash
| ELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 2.4: Вырез строки

5) Строку которую я вырезал, я вставил в конец файла.

```
File
     Edit Options Buffers Tools
                                 Sh-Script Help
                                  S Undo
                      Save
                 X
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
echo $HELLO
hello
```

Рис. 2.5: Вовзращение строки

6) Я выделил область текста с помощью комбинации C-space, скопировал ее и вставил в конец текста.

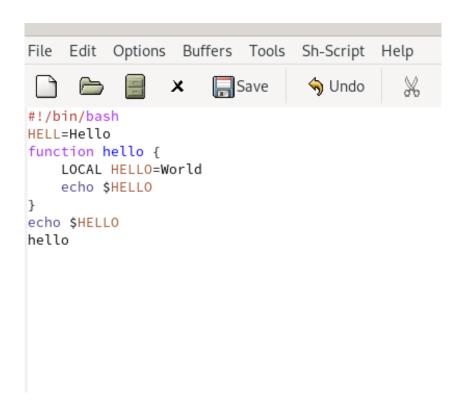


Рис. 2.6: Выделение области и копирование

7) Выдел область которую вставил и вырезал ее с помощью комбинации С-w.

```
Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
File
                      Save
                                  S Undo
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
echo $HELLO
hello
HELL=Hello
function hello {
   LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 2.7: Убрал выделенную область

8) Отменил удаление выделенной область через комбинацию С-/.

```
File
     Edit Options Buffers Tools
                                  Sh-Script Help
                       Save
                                   S Undo
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 2.8: Отмена удаления

9) Научился использовать команды для перемещения курсора. С-а - курсор в начале строки. С-е - курсор в конце строки, М-< - курсор в начале буфера обмена, и М-> - курсор в конце буфера обмена.



Рис. 2.9: Курсор в начале строки



Рис. 2.10: Курсор в конце строки

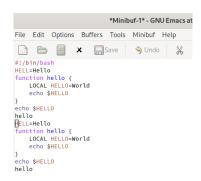


Рис. 2.11: Курсор в начале буфера обмена



Рис. 2.12: Курсор в конце буфера обмена

10) С помощью комбинации клавиш я вывел список активных буферов на экран.

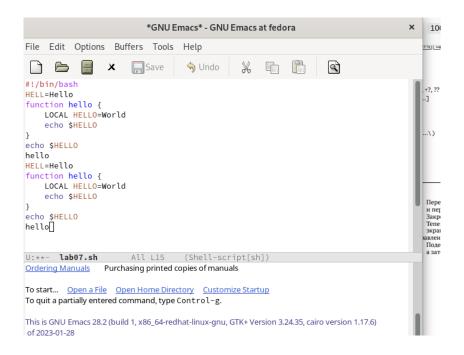


Рис. 2.13: Список буферов

11) Во втором окне переключился на буфер lab07.sh.

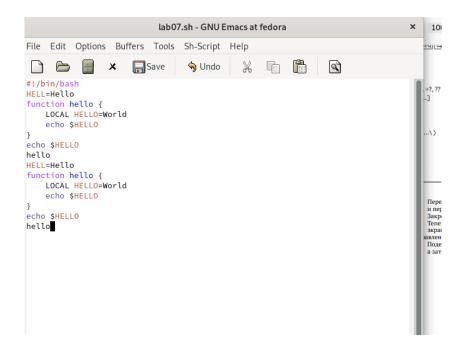


Рис. 2.14: Переключение на второй буфер

12) С помощью комбинации С-х 0, я закрыл второй буфер.

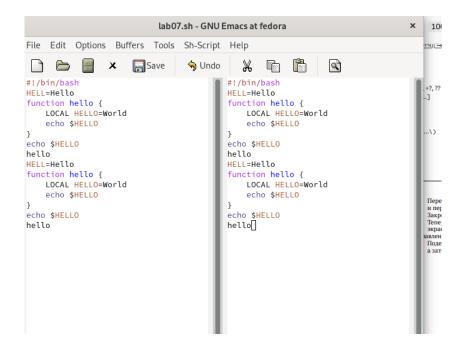


Рис. 2.15: Закрытие буфера

13) Я переключился на буфер lab07.sh без вывода на экран.

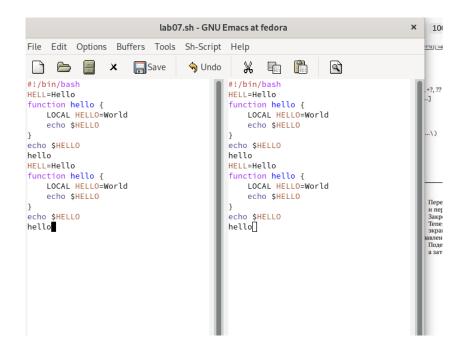


Рис. 2.16: Переключение без вывода

14) Поделил фрейм на 4 части и везде открыт файл lab07.sh.

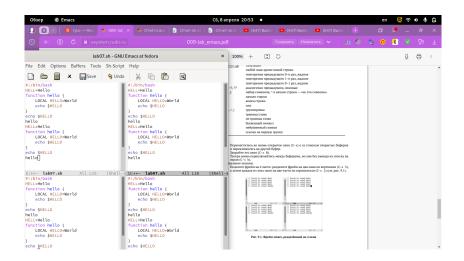


Рис. 2.17: Деление фрейма

15) В каждом из буферов я открыл новые файлы.

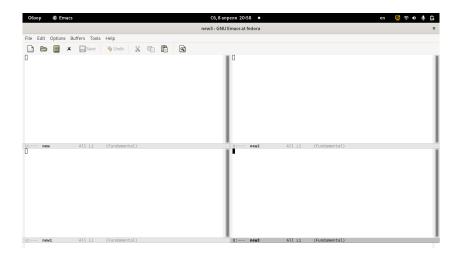


Рис. 2.18: Текст в 4 буферах

16) Я перешел в режим поиска и нашел слово HELLO.

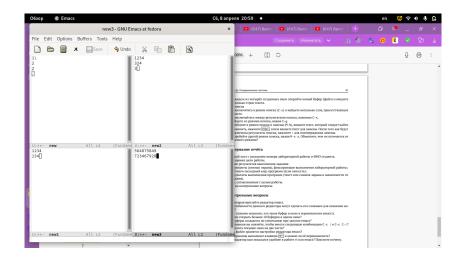


Рис. 2.19: Режим поиска

17) Я закрыл поиск.

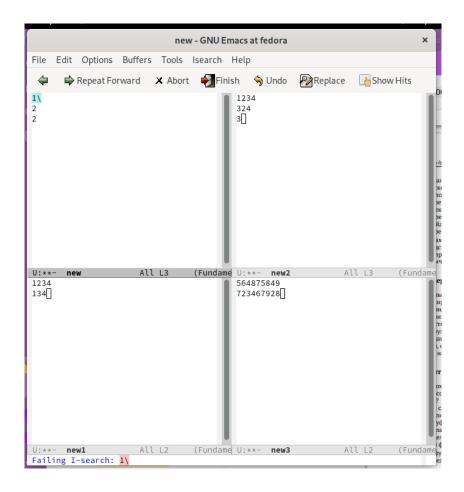


Рис. 2.20: Завершение поиска

20) Я испробовал другой режим поиска. Отличие этого режима от того, что я проверял до этого, это разный вывод результата. Если в первом случаи, поиск показывал результаты прям в тексте, то здесь он выводит их в отдельном окне.

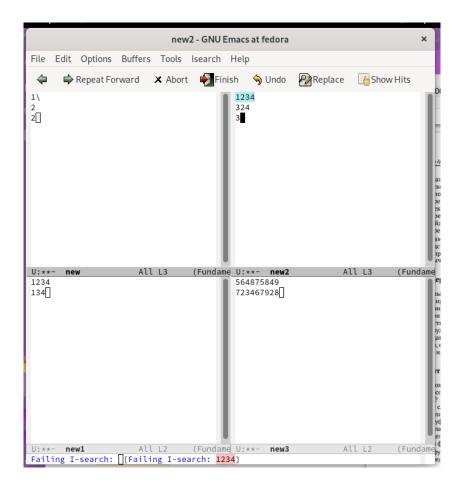


Рис. 2.21: Второй режим поиска

3 Выводы

Я познакомился с ос Linux. Приобрел практические навыки в работе с редактором Emacs.

4 Контрольные вопросы

1. Кратко охарактеризуйте редактор emacs.

Emacs представляет собой мощный экранный редактор текста, написанный на языке высокого уровня Elisp.

2. Какие особенности данного редактора могут сделать его сложным для освоения новичком?

Многие рутинные операции в Emacs удобнее производить с помощью клавиатуры, а не графического меню. Наиболее часто в командах Emacs используются сочетания с клавишами Ctrl и Meta (в обозначениях Emacs: С- и М-; клавиша Shift в Emasc обозначается как S-). Так как на клавиатуре для IBM PC совместимых ПК клавиши Meta нет, то вместо неё можно использовать Alt или Esc.

3. Своими словами опишите, что такое буфер и окно в терминологии emacs'a.

Если своими словами, то буфер - это файл, содержащий какой-либо текст. Окно же можно сказать область, где вы водится текст определенного буфера.

4. Можно ли открыть больше 10 буферов в одном окне?

Можно открыть больше 10 буферов в одном окне.

5. Какие буферы создаются по умолчанию при запуске emacs?

Только что запущенный Етасs несет один буфер с именем 'scratch', который может быть использован для вычисления выражений Лиспа в Етасs. 6. Какие клавиши вы нажмёте, чтобы ввести следующую комбинацию С-с | и С-с С-|? Ctrl-с | (первые две нажму вместе, а третью отдельно), Ctrl-с Ctrl-| (каждую пару нажму раздельно). 7. Как поделить текущее окно на две части? Разделить фрейм на два окна по вертикали (С-х 3),а по горизонтали (С-х 2) 8. В каком файле хранятся настройки редактора emacs? В файле Етасs хранятся настройки редактора. 9. Какую функцию выполняет клавиша и можно ли её переназначить? Кнопка ВАСКSPACE = функции С-к и ее можно переназначить. 10. Какой редактор вам показался удобнее в работе vi или emacs? Поясните почему Редактор Етасs мне показался удобнее, так как в нем больше возможностей по сравнению с vi.