

T.P. 4 – Corrigé

Calculatrice (partie 1)

Étape 1

```
RemoveSpace    ; Sauvegarde les registres dans la pile.
                movem.l d0/a0/a1,-(a7)

                ; Fait pointer A1 sur la chaîne destination.
                ; (Même chaîne que la source.)
                movea.l a0,a1

\loop           ; Charge un caractère de la chaîne dans D0 et incrémente A0.
                move.b (a0)+,d0

                ; Si le caractère est un espace, saut à \loop.
                cmpi.b #' ',d0
                beq     \loop

                ; Sinon, on copie le caractère dans la destination
                ; et on incrémente le pointeur destination.
                ; Si le caractère qui vient d'être copié n'est pas nul,
                ; saut à loop.
                move.b d0,(a1)+
                bne     \loop

\quit           ; Restaure les registres puis sortie.
                movem.l (a7)+,d0/a0/a1
                rts
```

Étape 2

```

IsCharError    ; Sauvegarde les registres dans la pile.
               movem.l  d0/a0,-(a7)

\loop          ; Charge un caractère de la chaîne dans D0 et incrémente A0.
               ; Si le caractère est nul, on renvoie false (pas d'erreur).
               move.b   (a0)+,d0
               beq       \false

               ; Compare le caractère au caractère '0'.
               ; S'il est inférieur, on renvoie true (ce n'est pas un chiffre).
               cmpi.b   #'0',d0
               blo       \true

               ; Compare le caractère au caractère '9'.
               ; S'il est inférieur ou égal, on reboucle (c'est un chiffre).
               ; S'il est supérieur, on renvoie true (ce n'est pas un chiffre).
               cmpi.b   #'9',d0
               bls       \loop

\true          ; Sortie qui renvoie Z = 1 (erreur).
               ; (L'instruction BRA ne modifie pas le flag Z.)
               ori.b    #%00000100,ccr
               bra       \quit

\false         ; Sortie qui renvoie Z = 0 (aucune erreur).
               andi.b   #%11111011,ccr

\quit          ; Restaure les registres puis sortie.
               ; (Les instructions MOVEM et RTS ne modifient pas le flag Z.)
               movem.l  (a7)+,d0/a0
               rts

```

Étape 3

```

IsMaxError      ; Sauvegarde les registres dans la pile.
                 movem.l d0/a0,-(a7)

                 ; On récupère la taille de la chaîne (dans D0).
                 jsr      StrLen

                 ; Si la chaîne a plus de 5 caractères, renvoie true (erreur).
                 ; Si la chaîne a moins de 5 caractères, renvoie false (pas d'erreur).
                 cmpi.l   #5,d0
                 bhi      \true
                 blo      \false

                 ; Si la chaîne contient exactement 5 caractères :
                 ; comparaisons successives avec '3', '2', '7', '6' et '7'.
                 ; Si supérieur, on quitte en renvoyant une erreur.
                 ; Si inférieur, on quitte sans renvoyer d'erreur.
                 ; Si égal, on compare le caractère suivant.
                 cmpi.b   #'3',(a0)+
                 bhi      \true
                 blo      \false

                 cmpi.b   #'2',(a0)+
                 bhi      \true
                 blo      \false

                 cmpi.b   #'7',(a0)+
                 bhi      \true
                 blo      \false

                 cmpi.b   #'6',(a0)+
                 bhi      \true
                 blo      \false

                 cmpi.b   #'7',(a0)
                 bhi      \true

\false          ; Sortie qui renvoie Z = 0 (aucune erreur).
                 ; (L'instruction BRA ne modifie pas le flag Z.)
                 andi.b   #%11111011,ccr
                 bra      \quit

\true           ; Sortie qui renvoie Z = 1 (erreur).
                 ori.b    #%00000100,ccr

\quit           ; Restaure les registres puis sortie.
                 ; (Les instructions MOVEM et RTS ne modifient pas le flag Z.)
                 movem.l  (a7)+,d0/a0
                 rts

```