

פרויקט – מערכות הגנת רשת - כלי לבניה וניהול של קמפיין פישנינג.

שמות: בר שוב ואמנון אביב.

מטרה/יעדים: הפרויקט נועד לפתח מערכת לניהול קמפיין פישנינג מדומה, שתאפשר למנהל המערכת לבצע תקיפות פישנינג מדומות לעובדי הארגון, לאסוף נתונים על נפילת עובדים בפישנינג, ולנתח את המידע לצורך העלאת מודעות לאיומי סייבר. המערכת תכלול ממשק משתמש אינטראקטיבי שיפותח ב-Java Script וב-Node.js, שרת שיפותח בשפת Python עם מסד נתונים מסוג MongoDB או MySQL.

אבני דרך ולוח זמנים:

1. מסמך אפיון ותכנון מפורט: (29.08.24 - 02.09.24)
 - תיחום המערכת, תיאור תרחישים, בחירת טכנולוגיות.
2. פיתוח צד שרת: (03.09.24 - 10.09.24)
 - פיתוח Backend בפייתון, חיבור למסד הנתונים.
3. פיתוח ממשק משתמש: (11.09.24 - 17.09.24)
 - פיתוח UI אינטראקטיבי ב-Java Script וב-Node.js.
4. אינטגרציה בין Frontend ל-Backend: (18.09.24 - 22.09.24) :
 - חיבור הממשק למערכת הנתונים ו-API.
5. בדיקות ושיפורים: (23.09.24 - 28.09.24)
 - תיקון באגים.
6. הכנה הגשת הפרויקט: (29.09.24 - 01.10.24)
 - סיום כל הפיתוח, הכנת דוקומנטציה, והגשת הפרויקט.

אתגרים וקשיים:

- סנכרון בין צד שרת לצד לקוח: יש להבטיח תיאום מושלם בין Front ל-Back ביחד עם API ומסד נתונים.
- שימוש במספר שפות תכנות שונות ושילובם.
- עבודה משותפת ב-GITHUB.

- עבודה עם צד שרת ועם צד לקוח.

חוזקות:

- **טכנולוגיות מתקדמות:** שימוש ב-JavaScript/Node.js ו-Python שהן שפות תכנות נפוצות ויעילות.
- **גמישות מסד הנתונים:** MongoDB או MySQL מאפשרים ניהול נתונים בצורה גמישה וסקיילבילית.
- **פיתוח מהיר ויעיל:** תכנון מפורט וזרימת עבודה ממוקדת מאפשרים ביצוע הפרויקט בזמן הקצר הנתון.

סיום

הפרויקט צפוי להסתיים עד ה-01.10.24, תוך התמקדות בפיתוח מהיר, אינטגרציה, ובדיקות מקיפות.