```
〈 プログラム 〉 ::= 〈 複変数宣言文 〉 〈 複文 〉
       〈 複変数宣言文 〉 ::= 〈 変数宣言文 〉*
              〈 変数宣言文 〉 ::= var 〈 識別子 〉 | var 〈 識別子 〉 = 〈 式 〉
                                     〈 複文 〉 ::= 〈 文 〉*
                                            \langle \, \dot{\mathbf{\chi}} \, \rangle \quad ::= \quad \langle \, \vec{\mathbf{J}} \, \rangle \, ; \, |\langle \, \mathbf{Me} \dot{\mathbf{\chi}} \, \rangle |\langle if \, \dot{\mathbf{\chi}} \, \rangle
                                                                                          |\langle while \ \ \ \ \rangle \ | \langle do \ \ \ \ \rangle
                                                                                          |\langle for \ \ \ \ \ \ \rangle| return \langle \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ ;
                             〈梱包文〉 ::= {〈複文〉}
                                    \langle if \ \mathbf{\hat{\chi}} \ \rangle ::= if(\langle \vec{\mathbf{\chi}} \rangle) \langle \mathbf{\hat{\chi}} \rangle
                                                                                          |if(〈式〉)〈文〉else〈文〉
                         \langle while \ \ \ \ \rangle ::= while(\langle \ \ \ \ \ \ \rangle) \langle \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \rangle
                                    \langle do \, \mathbf{\dot{\chi}} \, \rangle ::= do \, \langle \, \mathbf{\dot{\chi}} \, \rangle \, \text{while}(\langle \, \mathbf{\ddot{\chi}} \, \rangle);
                               \langle for \ \chi \ \rangle ::= for(\langle \vec{1}, \vec{1
                                           〈 式 〉 ::= 〈 関数定義式 〉 | 〈 関数呼び出し式 〉 | 〈 メンバー式 〉
                                                                                           |\langle  代入式 \rangle |\langle new 式 \rangle |\langle  前置単項式 \rangle |\langle  後置単項式 \rangle
                                                                                           | 〈 二項式 〉 | 〈 三項式 〉 | 〈 文字列リテラル 〉 | 〈 数値 〉
                                                                                           |〈識別子〉
              〈関数定義式〉 ::= function(){⟨プログラム⟩}
                                                                                          |function(〈識別子〉[,〈識別子⟩]*){〈プログラム〉}
〈関数呼び出し式〉
                                                                    ::= \langle \vec{\exists} \rangle () | \langle \vec{\exists} \rangle (\langle \vec{\exists} \rangle [, \langle \vec{\exists} \rangle] *)
              〈メンバー式〉
                                                                    ::= 〈式〉[〈式〉] |〈式〉.〈識別子〉
                            〈代入式〉 ::= 〈左辺値〉〈代入演算子〉〈式〉
              〈代入演算子〉 ::= = | += | *= | /= | %=
                                                                   ::= 〈 識別子 〉|〈 メンバー式 〉
                             〈左辺値〉
                                                                     ::= ++〈左辺値〉| --〈左辺値〉| -〈式〉| +〈式〉
              〈前置単項式〉
                                                                                          |typeof 〈式 > | void 〈式 >
                                                                    ::= 〈左辺値〉++ |〈左辺値〉--
              〈後置単項式〉
                            〈二項式〉 ::= 〈式〉〈二項演算子〉〈式〉
                                                                   ::= + | - | / | * | % | < | <= | > | >= | == | && | | | | ,
              〈二項演算子〉
〈文字列リテラル〉 ::= "〈英数字〉*"
                             〈 識別子 〉 ::= 〈 英字 〉 〈 英数字 〉*
                                                                                          図 2 TinyJavaScript の構文規則
```