



Universidad
Rafael Landívar
Tradiciones Jesuitas en Guatemala

Facultad de Ingeniería
Departamento de Ciencias Básicas
Área de Programación
Pensamiento Computacional
Viernes 04 de abril de 2025

Comprobación de lectura – métodos en C#

Nombre Alejandro Mogollón Rodríguez

Revisa Rosenberg Escobar

Punteo 7.47

Instrucciones: Responder de manera clara y concisa cada enunciado.

1. ¿Qué es un método en C# y para qué se utiliza? *Es un bloque de código que contiene una serie de instrucciones. Se utiliza para dar instrucciones, colocar muchos veces las instrucciones, tener mejor orden.*
2. ¿Cuál es la diferencia entre un método estático (static) y uno de instancia? *El de instancia requiere de una instancia definida para ser llamado y opera con los datos en la instancia. El de instancia se utiliza para dar instrucciones, colocar muchos veces las instrucciones, tener mejor orden.*
3. ¿Qué beneficios ofrece usar métodos al momento de escribir y organizar código? *Ahorran líneas repetitivas por lo que dan más orden, una mejor vista y es más sencillo revisar los errores.*
4. ¿Qué sucede si declaras dos métodos con el mismo nombre y los mismos parámetros? *¿Por qué? Ocurre una sobrecarga de método. La consola detecta que el método está duplicado. Da error, porque tiene el mismo parámetro.*
5. Escribe un método llamado Saludar que imprima "Hola, mundo" en la console. *public static void Saludar() { Console.WriteLine("Hola, mundo"); }*
6. Crea un método llamado Sumar que reciba dos números enteros como parámetros y devuelva su suma. *public static int Sumar(int a, int b) { return a + b; }*
7. Escribe un ejemplo de un método static que devuelva un valor entero. *public static int Ejemplo(int a) { return a; }*
8. Da un ejemplo de un método con un parámetro que tenga un valor predeterminado (por ejemplo: string nombre = "invitado"). *public static void Predeterminado(int ID, string apellido, string nombre = "invitado") { }*
9. ¿Qué palabra clave se usa cuando un método no devuelve ningún valor? *falla a devolver*
A) null
B) returnless
C) skip
D) void
10. ¿Cuál de estas opciones es una definición válida de un método en C#?
A) method Hello() { Console.WriteLine("Hola"); }
B) static void Hello(string name) { Console.WriteLine(name); }
C) Hello(string name) => void { Console.WriteLine(name); }
D) define Hello() { print("Hola"); }
11. ¿Qué es una sobrecarga de método?
A) Llamar a varios métodos a la vez
B) Tener métodos con el mismo nombre pero diferentes parámetros
C) Crear métodos duplicados
D) Ejecutar métodos en diferentes hilos
12. ¿Qué palabra clave se utiliza para devolver un valor desde un método?
A) break
B) exit
C) return
D) yield