

Alejandro Mogollón Rodríguez – 1132125

Escritura “Hello World!”

Escritura de la primera línea de código

Es tradicional entre los desarrolladores de software imprimir la frase “¡Hola mundo!” en la ventana de salida de la consola. Como verá, puede aprender mucho sobre la programación y el lenguaje de programación de C# en este sencillo ejercicio.

Escribir código en el editor de .NET

El editor de .NET y la consola de salida proporcionan una excelente experiencia en el explorador que resulta ideal para el enfoque de este tutorial. El editor de .NET se encuentra en el lado derecho de esta página web. La consola de salida está por debajo de ella.

1. Escriba este código exactamente como aparece en el editor de .NET de la derecha:

```
C#  
Console.WriteLine("Hello World!");
```

Verá una explicación de cómo y por qué funciona pronto. Pero primero, debería experimentarlo en ejecución y asegurarse de que lo ha escrito correctamente. Para ello, ejecutará el código.

Resultado
Hello world!

Console.Write y Console.WriteLine

Unidad 2 de 7

Output
Congratulations! You wrote your first lines of code.

La diferencia entre Console.WriteLine y Console.Write

Las tres líneas de código nuevas que ha agregado demuestran la diferencia entre los métodos `Console.WriteLine()` y `Console.Write()`.

`Console.WriteLine()` imprime un mensaje en la consola de salida. Al final de la línea, agrega un avance de línea, como cuando se crea una línea de texto con la tecla Entrar o Retroceso del teclado.

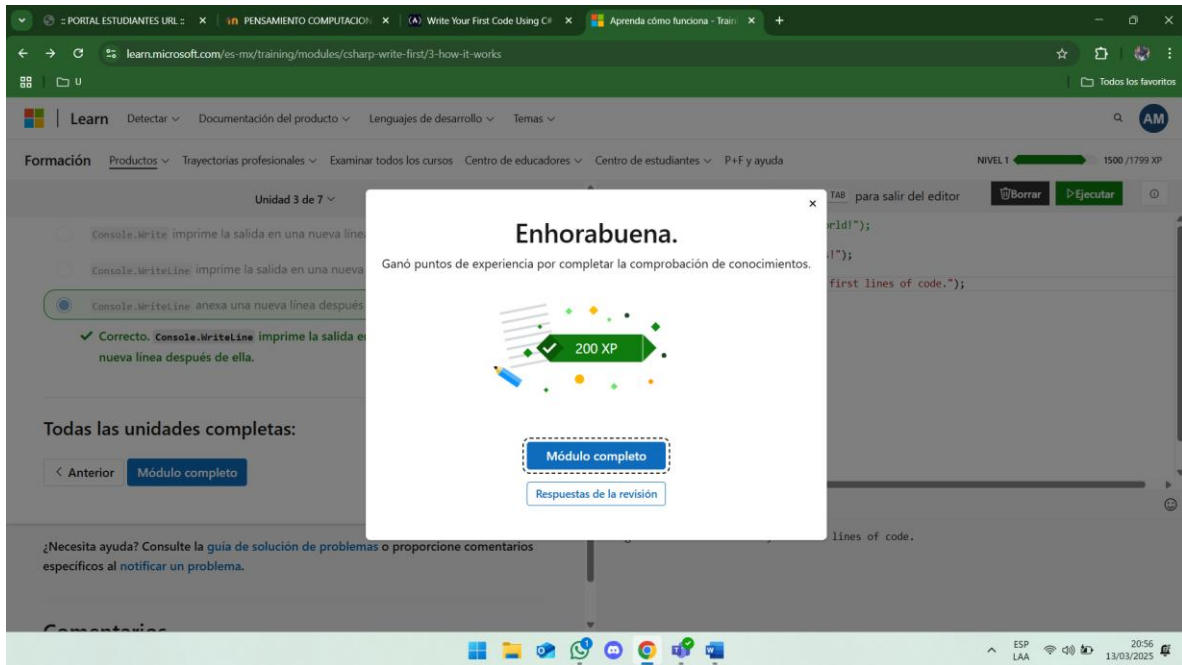
Para imprimir en la consola de salida, pero sin agregar un avance de línea al final, ha utilizado la segunda técnica, `Console.Write()`. Por lo tanto, la siguiente llamada a `Console.WriteLine()` imprime otro mensaje en la misma línea.

Actualización del mensaje

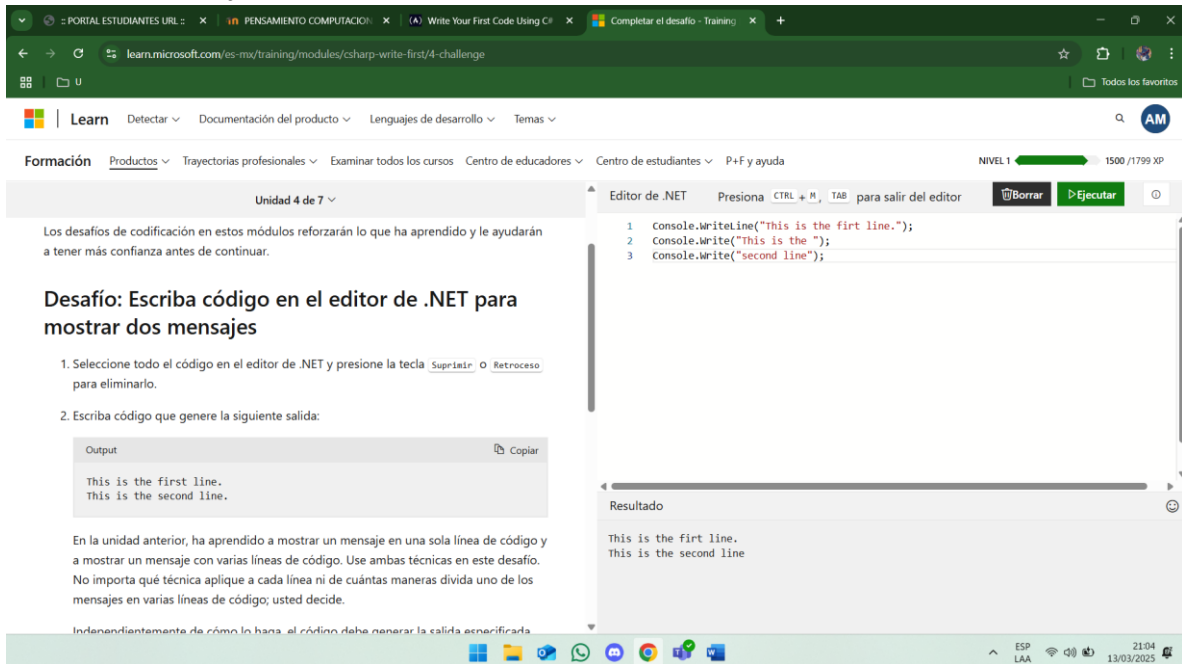
```
1 // Console.WriteLine("Hello World!");  
2  
3 Console.WriteLine("Congratulations!");  
4 Console.Write(" ");  
5 Console.WriteLine("You wrote your first lines of code.");
```

Resultado
Congratulations! You wrote your first lines of code.

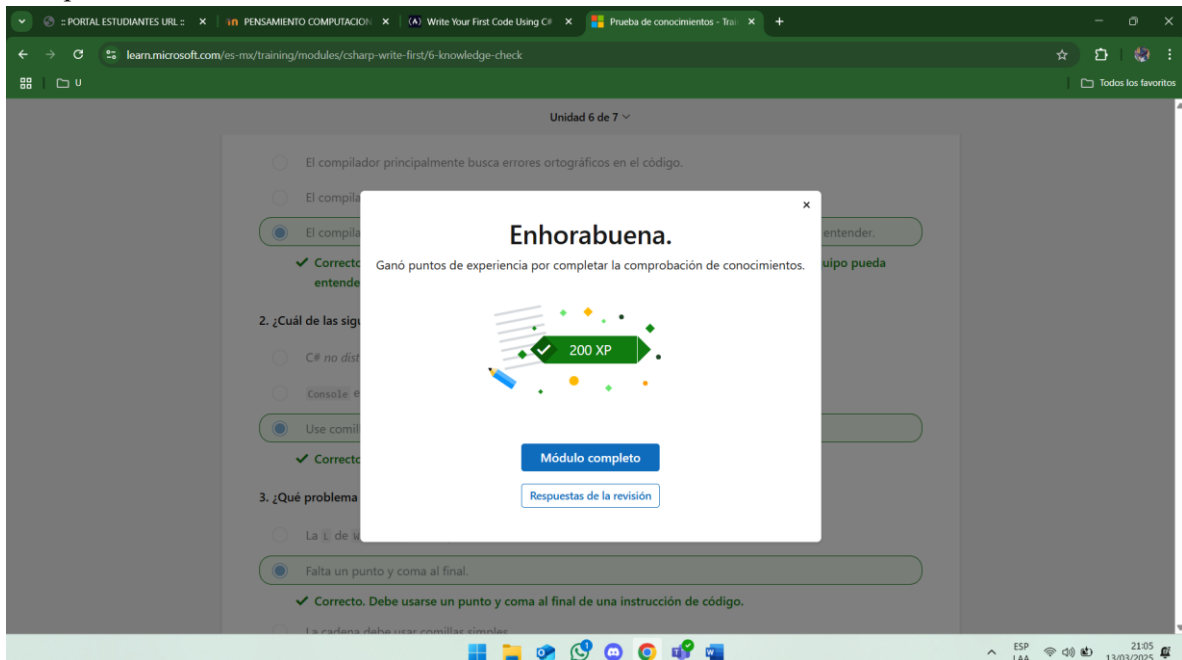
Pregunta Unidad 3



Mostrar dos mensajes



Comprobación de conocimientos



Fin

