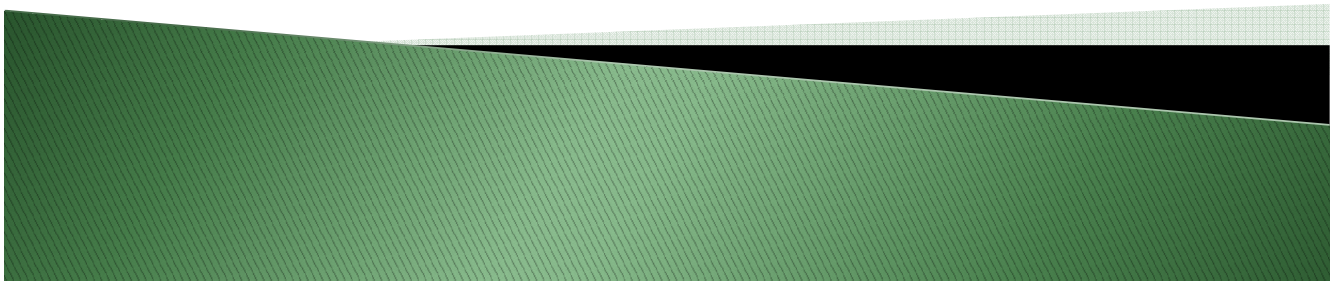


# Unidad 1

## Arquitecturas y tecnologías web

Despliegue de aplicaciones web



## Índice

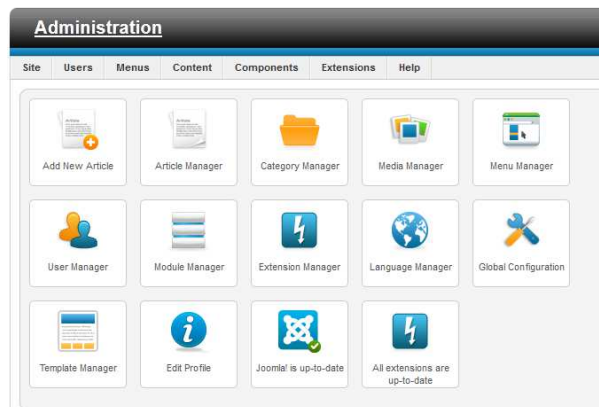
---

- ▶ Aplicaciones web.
- ▶ Arquitecturas web.
- ▶ Clientes (navegadores).
- ▶ Servidores web.
- ▶ Servidores de aplicaciones.
- ▶ Sistemas gestores de BBDD.
- ▶ Tecnologías (desarrollo).
- ▶ ¿Qué usaremos en el curso?
- ▶ ¿Qué es el despliegue?
- ▶ Bibliografía.

# Aplicaciones web

---

- ▶ Aplicación distribuida cuya interfaz de usuario es accesible desde un navegador web.
- ▶ El usuario interactúa con un navegador.

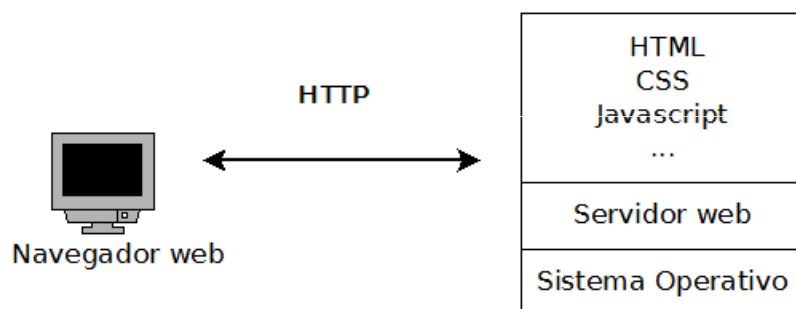


Despliegue de aplicaciones web

3

# Arquitecturas Web

---

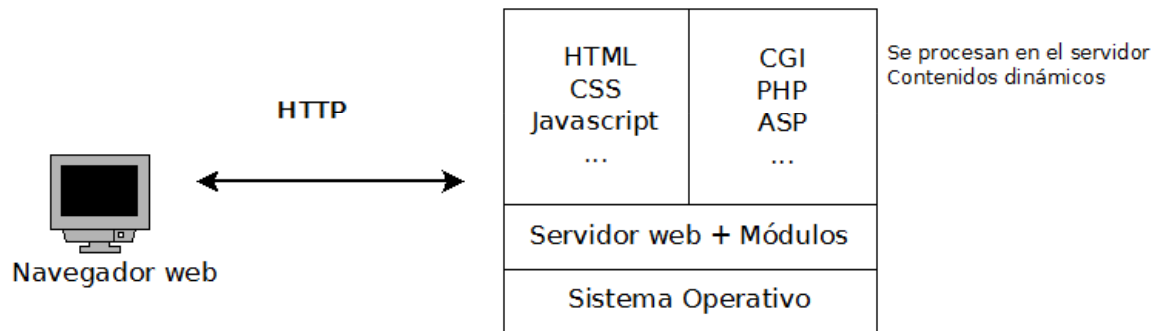


Despliegue de aplicaciones web

4

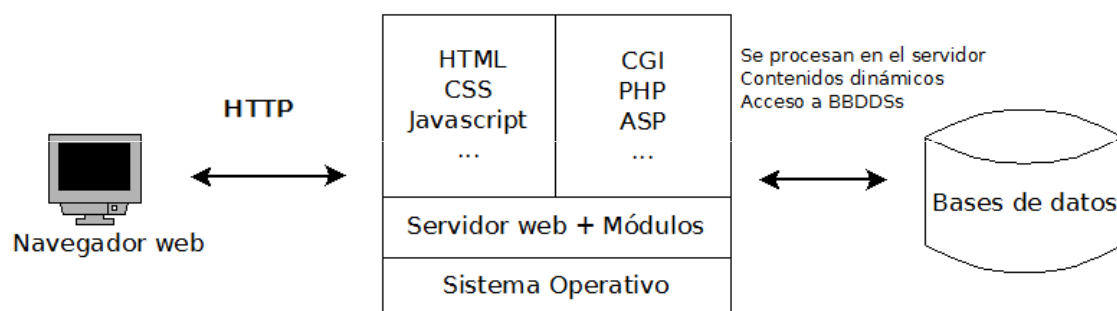
# Arquitecturas Web

---

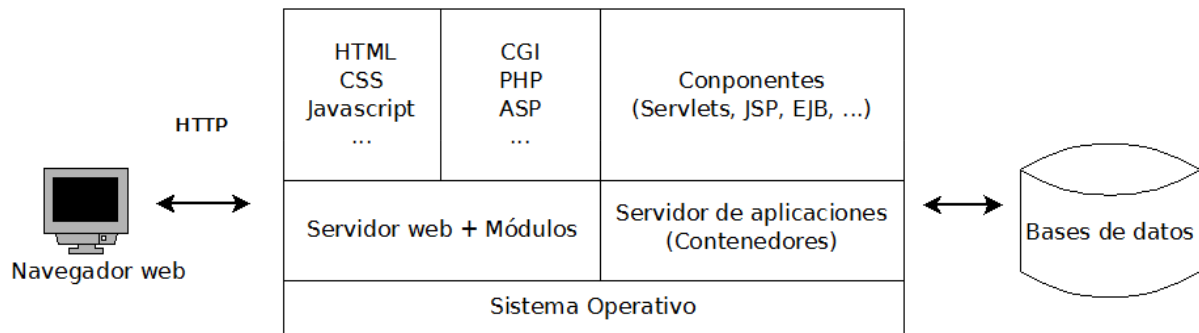


# Arquitecturas Web

---



# Arquitecturas Web

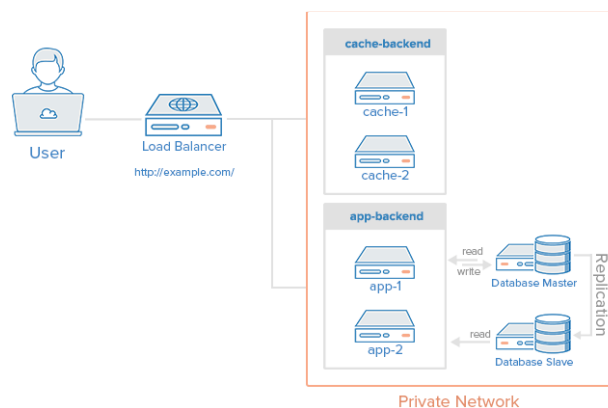


# Arquitecturas Web

## ► Ejemplos de arquitecturas comunes

- <https://www.digitalocean.com/community/tutorials/5-common-server-setups-for-your-web-application>

Load Balancer + Cache + Replication Example



# Práctica

---

## ► Práctica 1.1

- Búsqueda de información sobre tecnologías utilizadas en el desarrollo de aplicaciones web.

- Clientes (navegadores).
- Servidores
  - Servidores webs.
  - Servidores de aplicaciones.
  - Sistemas gestores de bases de datos.
- Desarrollo/Lenguajes
  - Cliente.
  - Servidor.
  - *Frameworks*.

## Clientes (navegadores)

---



# Servidores web

---



Despliegue de aplicaciones web

11

# Servidores de aplicaciones

---



Oracle GlassFish Server 3.x



IBM WebSphere Application Server 8.0



Oracle WebLogic Server



JBoss Application Server 7.x



Fujitsu Interstage Application Server  
powered by Windows Azure



Hitachi uCosminexus Application Server  
v9.0



Apache Geronimo 3.0-beta-1



Apache TomEE 1.0

Despliegue de aplicaciones web

12

# Servidores de aplicaciones

---

## Contenedores Servlet/JSP



# Sistemas gestores de BBDD

---



# Tecnologías (desarrollo)

## ► Cliente

- *HTML (XHML)*
- *CSS*
- *Client-Side Scripting*
  - *JavaScript*
  - *jQuery*
  - *Ajax*
  - *Flash*
  - ...



JAVASCRIPT



# Tecnologías (desarrollo)

## ► Servidor (*Server Side Scripting*) (1)

- *CGI*
- *PHP*
- *ASP*
- *Java EE (Servlets, JSP, ...)*
- *.NET*
- *Perl*
- *Python*
- *Ruby*
- *Node.js*
- *XML (Xpath, XSL, XLink, Xpointer, XQuery ...)*
- ...



Tecnologías XML



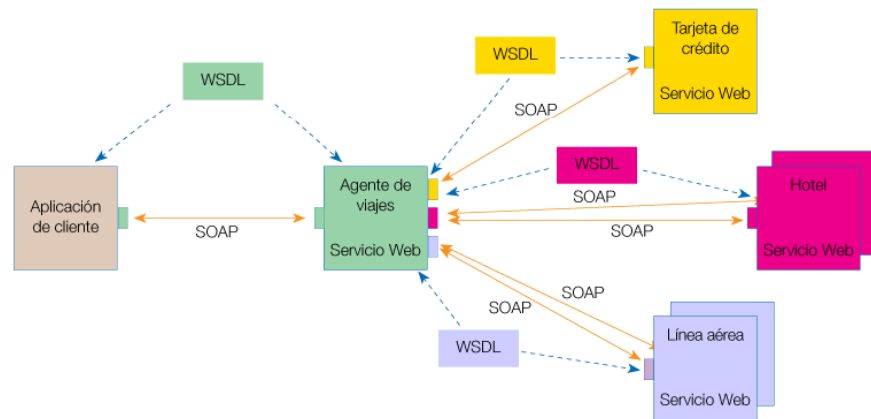


# Tecnologías (desarrollo)

## ► Servidor (*Server Side Scripting*) (2)

### ◦ *Web Services*

- *SOAP*
- *REST*
- *UDDI*
- *WSDL*
- ...



# Tecnologías (desarrollo)

## ► *Frameworks* (1)



# Tecnologías (desarrollo)

---

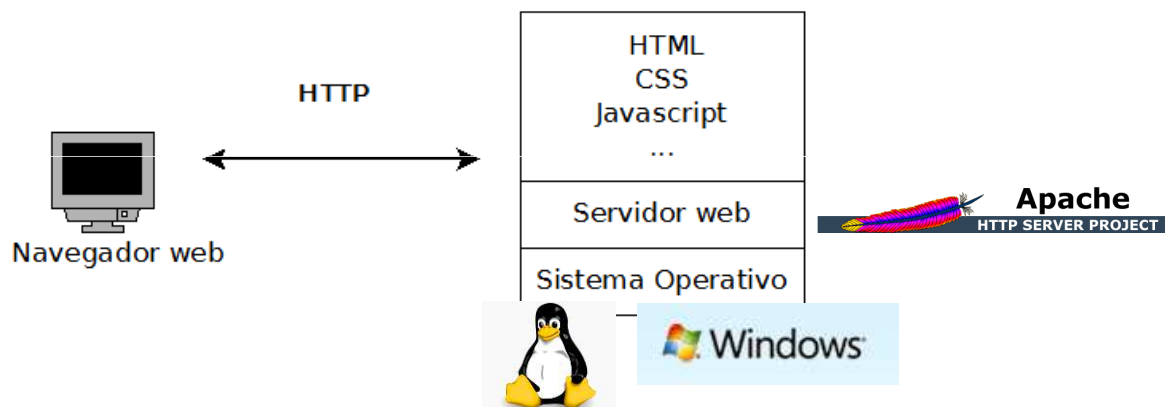
## ► Frameworks (2)

### ◦ Webs

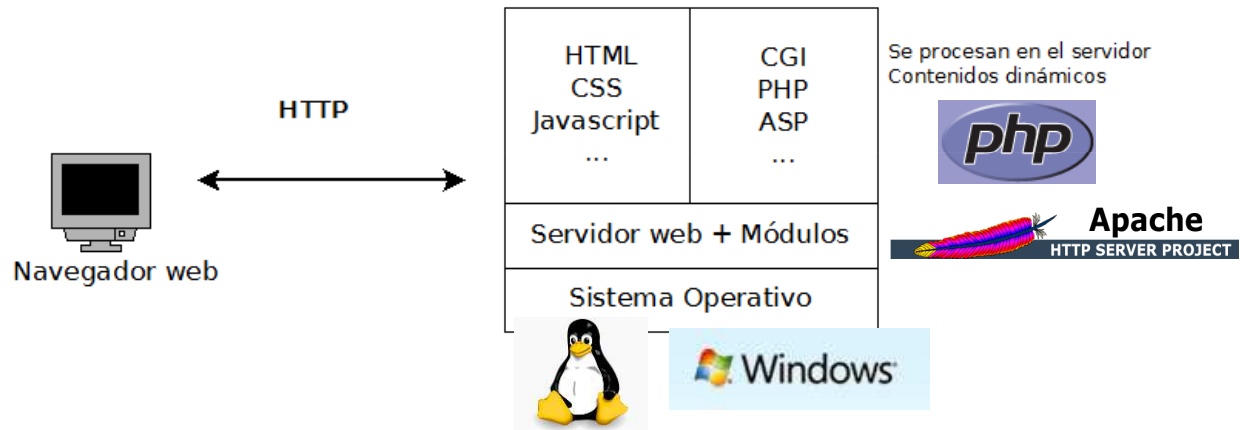
- [http://en.wikipedia.org/wiki/Comparison\\_of\\_web\\_application\\_frameworks](http://en.wikipedia.org/wiki/Comparison_of_web_application_frameworks)
- [http://en.wikipedia.org/wiki/Comparison\\_of\\_Javascript\\_frameworks](http://en.wikipedia.org/wiki/Comparison_of_Javascript_frameworks)
- <http://www.techempower.com/benchmarks/#section=intro>
- <http://www.phpframeworks.com>

## ¿Qué usaremos en el curso?

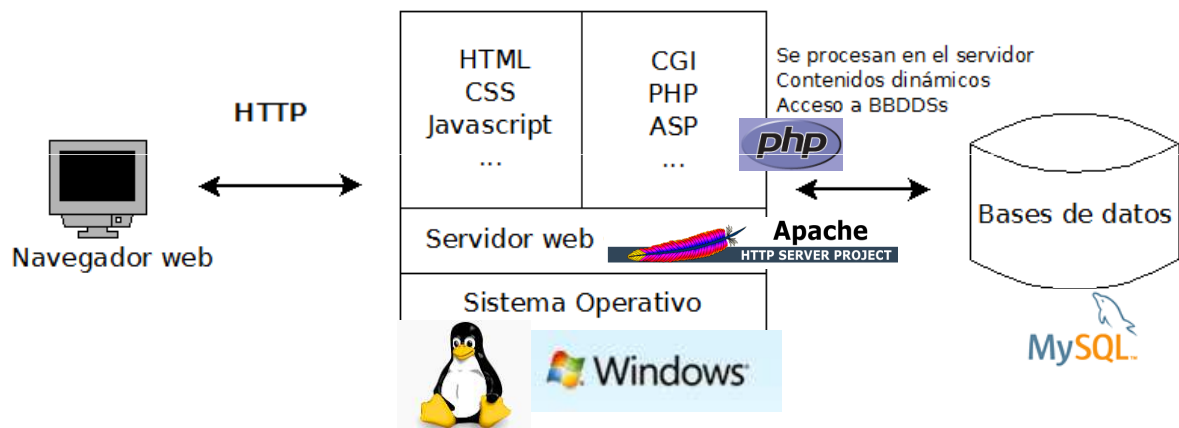
---



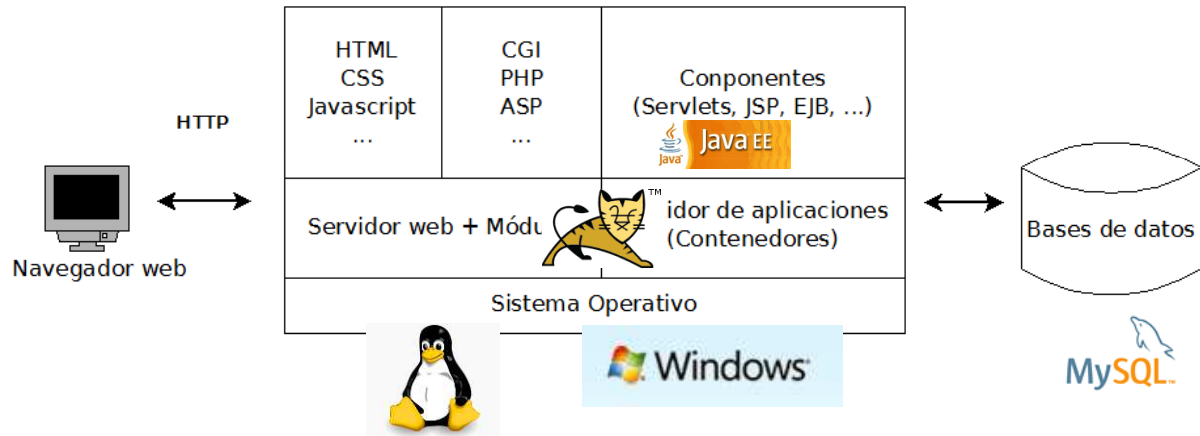
# ¿Qué usaremos en el curso?



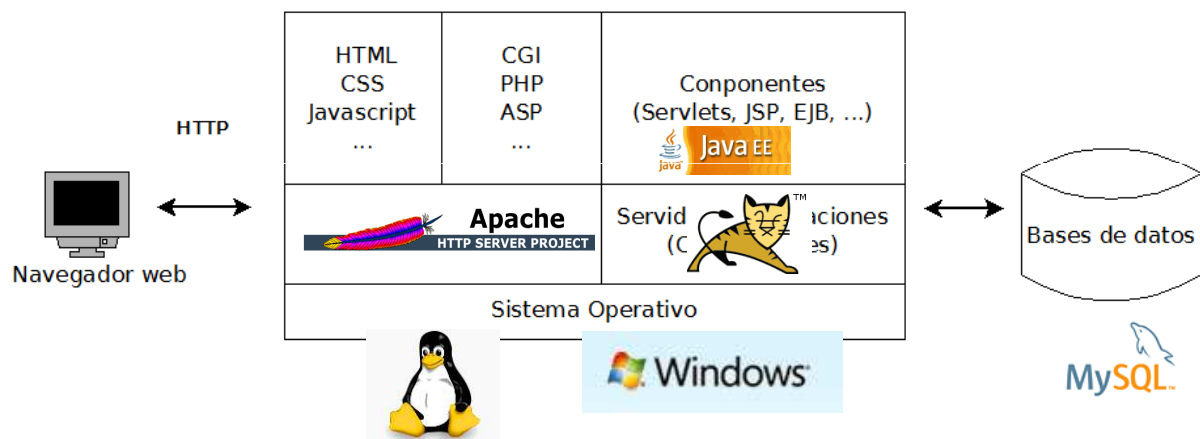
# ¿Qué usaremos en el curso?



# ¿Qué usaremos en el curso?

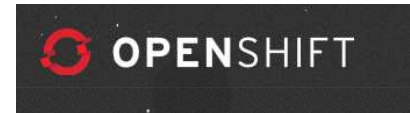


# ¿Qué usaremos en el curso?



# ¿Qué usaremos en el curso?

---



Despliegue de aplicaciones web

25

# ¿Qué usaremos en el curso?

---



PuTTY



Despliegue de aplicaciones web

26

# ¿Qué es el despliegue?

---



# ¿Qué es el despliegue?

---

- ▶ Se puede definir despliegue como el proceso de transferir y configurar recursos y/o aplicaciones a un servidor web/aplicaciones para su posterior ejecución.
- ▶ En el ciclo de producción de software se sitúa después de la fase de desarrollo y puede ser realizado de forma manual o automática.

# Bibliografía

---

- ▶ <http://www.w3c.org>
- ▶ <http://www.w3c.es>
- ▶ <http://www.wikipedia.org>