

Hacer un cronómetro

Crea 3 botones en `index.html` que sirvan para Arrancar, parar y resetear el cronómetro.

Crear una clase Crono

Crea la clase en un archivo javascript aparte que llamaremos `Crono.js` y lo importas en el `main.js`

```
1 class Crono {  
2     // ...  
3 }
```

Cada instancia de Crono va a tener unas propiedades que empezarán en **0**

- `this.tiempoInicio = 0`
- `this.tiempoFinal = 0`

Para calcular los tiempos utilizad el método estático `Date.now()`, que nos guarda los milisegundos exactos del momento en que hemos arrancado o parado. Hay que guardar esos valores en las propiedades del Crono, no fuera.

Cada Crono va a poder:

- **ARRANCAR** el cronómetro
- **PARAR** el cronómetro
- **RESETEAR** el cronómetro
- **MOSTRAR** el tiempo que ha pasado

Hay que revisar y evaluar posibles errores:

- Si el cronómetro está encendido no podemos encenderlo otra vez.
- Si el cronómetro está parado no podemos volverlo a parar.
- Si el cronómetro está en marcha o nunca se ha encendido, no podemos resetear.

Tests

Crear una instancia de Crono:

```
1  const c1 = new Crono()
```

Y jugad en la consola de chrome para hacer pruebas

```
1  // consola
2  c1.start()
3  //
4  //
5  c1.stop()
6  c1.showTime()
```

- Encended, apagad y mirad si muestra milisegundos en consola.
- Encended y volved a encender -> debería mostrar un error
- Encended, apagad y volved a apagar -> debería mostrar un error
- Resetead con el reloj ya en 0 -> debería dar un error
- Encended y resetear -> debería dar un error