

1. 프로그래밍 기초 - 응용 SW 기초 기술 활용 예상문제

[문항 1] 리눅스와 윈도우 운영체제의 특징을 설명하시오.

[문항 2] 리눅스 기본 명령어에 대한 문제.

[문항 3] 데이터 베이스 DML(데이터 조작어) 4 가지 유형을 쓰고 각각에 대해서 설명하시오.

[문항4] 네트워크 통신에서 IP와 Port에 대해 설명하시오.

[문항 5] 네트워크 통신에서 TCP 통신과 UDP 통신에 대해 설명하시오.

[문항6] 네트워크 OSI 7계층에 대해서 간략하게 설명하시오.

2. 프로그래밍 기초 - 프로그래밍 언어 활용 예상문제

[문항 1] 자바의 기본 데이터 타입 8 가지를 변수를 선언하고 기본값을 설정하시오.

[문항 2] 클래스의 구성 요소에는 필드와 메서드가 있다. 각각에 대해 기술하시오.

[문항 3] 자바에서 객체와 클래스에 대해 설명하시오.

[문항 4] 자바의 객체지향프로그래밍 특징 중 상속과 다형성에 대해 설명하시오.

[문항 5] 추상클래스와 인터페이스의 공통점과 차이점을 기술하시오.

[문항 6] 자바 컬렉션 프레임워크 중 리스트(List)와 맵(Map)계열의 특징을 기술하시오.

[문항 7] 자바 입출력에서 바이트 기반과 문자 기반 스트림의 특징에 대해 기술하시오.